**SPRAWOZDANIE**

Zajęcia: Grafika i Multimedia

Prowadzący: prof. dr hab. Vasyl Martsenyuk

**Laboratorium 1**

Data 04.03.2019

**Temat:**​ Modelowanie gry 3D. Roll and Ball

Mateusz Stępień

Informatyka II stopień, stacjonarne (dzienne),

1 semestr, Gr.1A

1. **Wariant zadania**

Wariant 2. Kolor materialu „playera” – czerwony,

obiekty „pick up” dwóch typów

1 typ obiekta „pick up” - sześcian,

2 typ obiekta „pick up” - kula,

ilość obiektów „pick up” typu 1 - 8,

ilość obiektów „pick up” typu 2 - 4,

Kolor materialu obiektów „pick up” typu 1 – niebieski,

Kolor materialu obiektów „pick up” typu 2 – brązowy,

Kolor materialu „ścian” - pomaranczowy

Reguły gry:

trafianie w obiekt typu 1 – 1 punkt

trafianie w obiekt typu 2 – 2 punkty

warunek zakończenia gry – 10 punktów

1. **Repozytorium zawierające projekt**

https://github.com/Misiek29/GiM

1. **Zrzuty ekranu**

