**SPRAWOZDANIE**

Zajęcia: Grafika i Multimedia

Prowadzący: prof. dr hab. Vasyl Martsenyuk

**Laboratorium 2**

Data 11.03.2019

**Temat:**​ Platformer 2D

Mateusz Stępień

Informatyka II stopień, stacjonarne (dzienne),

1 semestr, Gr.1A

1. **Wariant zadania**

Wariant 2.

“Player” - enemy2 z Prefabs/Characters

Kolor platform – zielony

Obiekty „Coins” dwóch typów (w dowolnej postaci)

Reguły gry: trafianie w obiekt Coin typu 1 – 1 punkt

trafianie w obiekt typu 2 – 4 punkty

warunek zakończenia gry – trwałość 1 minuta

1. **Repozytorium zawierające projekt**

https://github.com/Misiek29/GiM

1. **Zrzuty ekranu**

