ЛАБОРАТОРНА РОБОТА № 9

Використання графічних можливостей С#.

Мета роботи: засвоїти принципи малювання графічних примітивів за допомогою .NET Framework.

Хід роботи:

Завдання на лабораторну роботу:

- 1. Створити рішення з назвою «oop-lab9». Створити проект Windows Forms з назвою «GraphicPlotter».
- 2. Завдання передбачає написання програмного коду для побудови графіка заданої у варіанті функції. При зміні розмірів вікна графік повинен масштабуватися.

Лістинг програми:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
namespace GrafficPlotter
    public partial class Form1 : Form
        public Form1()
            InitializeComponent();
        private void Form1_Resize(object sender, EventArgs e)
            one();
        private void Form1 Paint(object sender, PaintEventArgs e)
            one();
        void one()
            Graphics g = this.CreateGraphics();
            g.Clear(Color.White);
            Pen a = new Pen(Color.Blue, 1);
            Pen b = new Pen(Color.Green, 2);
            Font drawFont = new Font("Arial", 12);
            Font signatureFont = new Font("Arial", 7);
            SolidBrush drawBrush = new SolidBrush(Color.Blue);
            StringFormat drawFormat = new StringFormat();
            drawFormat.FormatFlags = StringFormatFlags.DirectionRightToLeft;
            int sizeWidth = Form1.ActiveForm.Width;
            int sizeHeight = Form1.ActiveForm.Height;
```

					ДУ«Житомирська політехні	ік а ».22.	121.04.0	000 –Лр 9
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			
Розр	00 б.	Miciκ I,B,			n-i	Лim.	Арк.	Аркушів
Пер	евір.	Чижмотря О,В,					1	4
Кері	вник				Звіт з			
Н. контр.					лабораторної роботи	ФІКТ Гр.ВТ-21-1		3T-21-1
Зав. каф.					1 ' '			

```
Point center = new Point(((int)(sizeWidth / 2) - 8), ((int)(sizeHeight / 2) -
      19));
            g.DrawLine(a, 10, center.Y, center.X, center.Y); // від'ємна вісь X
            g.DrawLine(a, center.X, center.Y, 2 * center.X - 10, center.Y); // додатня вісь X
            g.DrawLine(a, center.X, 10, center.X, center.Y); // додатня вісь Y
            g.DrawLine(a, center.X, center.Y, center.X, 2 * center.Y - 10); // від'ємна вісь Y
            g.DrawString("X", drawFont, drawBrush, new PointF(2 * center.X - 5, center.Y
           + 10), drawFormat); // вісь X з позначкою
            g.DrawString("Y", drawFont, drawBrush, new PointF(center.X + 30, 5),
           drawFormat); // вісь Y з позначкою
            g.DrawString("0", drawFont, drawBrush, new PointF(center.X + 2, center.Y +
           1), drawFormat); // 0
            g.DrawLine(a, center.X, 10, center.X + 5, 20); // стрілка X+
            g.DrawLine(a, center.X, 10, center.X - 5, 20); // стрілка X-
            g.DrawLine(a, 2 * center.X - 10, center.Y, 2 * center.X - 20, center.Y - 5);
            // стрілка Ү+
            g.DrawLine(a, 2 * center.X - 10, center.Y, 2 * center.X - 20, center.Y + 5);
            // стрілка Ү-
            int stepForAxes = 25;
            int lengthShtrih = 3;
            int maxValueForAxesX = 20;
            int maxValueForAxesY = 20;
            float oneDelenieX = (float)maxValueForAxesX / ((float)center.X /
           stepForAxes); // позначки для Х
            float oneDelenieY = (float)maxValueForAxesY / ((float)center.Y /
           stepForAxes); // позначки для Y
            for (int i = center.X, j = center.X, k = 1; i < 2 * center.X - 30; j -=
stepForAxes, i += stepForAxes, k++)
            {
                g.DrawLine(a, i, center.Y - lengthShtrih, i, center.Y + lengthShtrih);
                g.DrawLine(a, j, center.Y - lengthShtrih, j, center.Y + lengthShtrih);
                if (i < 2 * center.X - 55)</pre>
                    g.DrawString((k * oneDelenieX).ToString("0.0"), signatureFont,
                   drawBrush, new PointF(i + stepForAxes + 9, center.Y + 6), drawFormat);
                    g.DrawString((k * oneDelenieX).ToString("0.0").ToString() + "-",
                   signatureFont, drawBrush, new PointF(j - stepForAxes - 9, center.Y + 6),
drawFormat);
                }
            for (int i = center.Y, j = center.Y, k = 1; i < 2 * center.Y - 30; j -=
            stepForAxes, i += stepForAxes, k++)
            {
                g.DrawLine(a, center.X - lengthShtrih, i, center.X + lengthShtrih, i);
                g.DrawLine(a, center.X - lengthShtrih, j, center.X + lengthShtrih, j);
                if (i < 2 * center.Y - 55)</pre>
                    g.DrawString((k * oneDelenieY).ToString("0.0"), signatureFont,
                   drawBrush, new PointF(center.X - 5, j + stepForAxes - 56), drawFormat);
                    g.DrawString((k * oneDelenieY).ToString("0.0").ToString() + "-",
                   signatureFont, drawBrush, new PointF(center.X - 5, i + stepForAxes - 6),
drawFormat);
                }
            int numOfPoint = 100;
            float[] first = new float[numOfPoint];
            for (int i = 0; i < numOfPoint; i++)</pre>
                first[i] = (float)maxValueForAxesX / (float)numOfPoint * (i + 1) -
               (float)(maxValueForAxesX / 2);
            float[] second = new float[numOfPoint];
            for (int i = 0; i < numOfPoint; i++)</pre>
```

		Місік І,В,		
·	·	Чижмотря О,В,	·	·
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

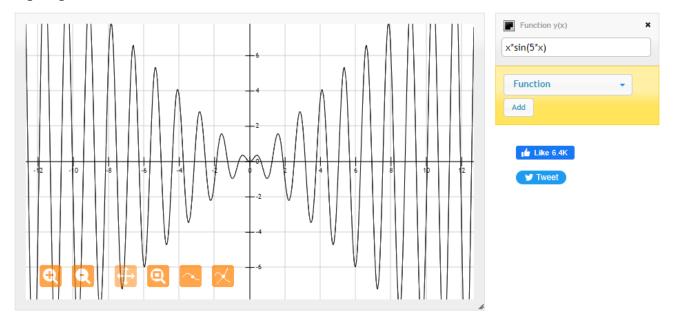
```
second[i] = (float)(first[i] * Math.Sin(5 * first[i]));
             Point[] pointOne = new Point[numOfPoint];
             float tempX = 1 / oneDelenieX * stepForAxes;
             float tempY = 1 / oneDelenieY * stepForAxes;
             chart1.Series[0].Points.Clear();
             for (int i = 0; i < numOfPoint; i++)</pre>
                  pointOne[i].X = center.X + (int)(first[i] * tempX);
                  pointOne[i].Y = center.Y + (int)(second[i] * tempY);
                  chart1.Series[0].Points.AddXY(pointOne[i].X, -pointOne[i].Y);
             g.DrawLines(b, pointOne);
             g.DrawCurve(b, pointOne);
    }
}
Результат:
 Form1
                                                                                                 x \sin 5x
      [-10;10]
                                                  15.6
      [-10;10]
                                                  11,1
  -17,5 -16,3 -15,0 -13,8 -12,5 -11,3 -10,0
                                                                               10,0 11,3 12,5 13,8 15,0 16,3 17,5
                                                  -8.9

    Function

                                                  -11,1
                                                  -13.3
                                                  -15,6
      88488
```

		Місік І,В,		
		Чижмотря О,В,		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата

Перевірка:



Висновок: під час ЛР я засвоїв принципи малювання графічних примітивів за допомогою .NET Framework.

		Місік І,В,		
		Чижмотря О,В,		
Змн.	Арк.	№ докум.	Підпис	Дата