

Métodos de Programação – Projeto final

Nome: Andre Garrido Damaceno

Matrícula: 15/0117531

Nome: Danillo Neves Souza

Matrícula: 14/0135839

Nome: Patrick Vitas Reguera Beal

Matrícula: 15/0143672

Nome: Paulo Borges Teixeira Neto

Matrícula: 15/0143753

Nome: Rodrigo Matias Xavier

Matrícula: 15/0147431

Bibliotecas:

gcc
make
libsdl2-dev
libsdl2-image-dev

Como compilar o código:

Acesse o diretório "src", digite "make" no terminal e o arquivo "Project" será gerado na estrutura principal do projeto. Para executar o projeto digite "make project".

Comandos makefile:

make	- Compila o Projeto
make project	- Executa o projeto
make gcov	- Gera arquivos gcov para testes
make clean	- Apaga arquivos objeto, binários, gcov e outros
make all	- Compila, executa e gera Arquivos Gcov

Comandos de jogo:

h - mostra ajuda (todos os caminhos possíveis daquela peça)
b - mostra o melhor movimento para a peça selecionada
d - finaliza a edição do tabuleiro dentro do modo 'editar'
seta para cima/baixo - muda entre peças pretas e brancas
setas para o lado - muda entre as peças

Link do Github:

<https://github.com/rodrigo-xavier/Xadrez>