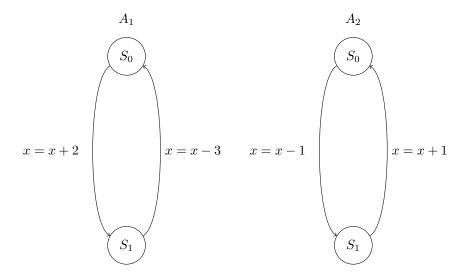
Formalne metode u oblikovanju sustava Upute za 3. domaću zadaću

(8. 9 i 10. predavanje)

Kolokvij se piše u petak 8. lipnja 2018. godine u 18:00 sati u dvoranama B1, D1 i D2 godine prema rasporedu koji je objavljen na web stranicama predmeta. Studenti na kolokvij mogu donijeti vlastoručno napisanu domaću zadaću kako bi lakše položili kolokvij. Studenti koji žele mogu na posebnim papirima predati rješenja za zadatke označene zvjezdicom.

т · ·	D / '
Ime i prezime:	Potpis:

Zadana su dva konačna diskretna automata A_1 i A_2 prema slici: (početna stanja su uvijek S_0 a završna S_1)



Slika 1: FSA A_1 i A_2

U okviru domaće zadaće potrebno je:

a) Detaljno opisati strukturu automata A_1 i A_2 prema definiciji FSA A = (S, s0, L, T, F) (odrediti elemente svakog od skupova S, s_0, L, \ldots)

- b) Odrediti asinkroni produkt automata A_1 i A_2 i nacrtati ga.
- c) Odrediti ekspandirani asinkroni produkt za prvih 5–10 po volji odabranih članova i nacrtati ga.
- d) Pomoću ekspandiranog produkta odrediti istinitost LTL formule $\Diamond \Box p$ ako je $p \equiv x \leq 0$. Obrazložiti rješenje, posebice komentirati mogućnost rješavanja bez primjene programskih alata.
- e) Pomoću ekspandiranog produkta odrediti istinitost LTL formule $\Diamond p$ ako je $p \equiv x < 0$. Obrazložiti rješenje, posebice komentirati mogućnost rješavanja bez primjene programskih alata.
- f) Nacrtati moguću realizaciju $B\ddot{u}chi$ automata za LTL formulu: $\Diamond(p\vee q)$.
- Instalirajte programski alat Spin (http://spinroot.com/spin/Bin/index. html). Instalacije se svodi na kopiranje izvršnog programa.
 Za one koji hoće više, sve instrukcije jezika Promela možete pronaći na http://spinroot.com/spin/Man/promela.html kao i službene upute ("manual") na http://spinroot.com/spin/Man/Manual.html).
- 2) Editirajte automate A_1 i A_2 kao promela procese A i B (vidjeti predložak na strani 6). Napomena: Promela file nazvati prezime.prm (npr. blaskovic.prm). Polazeći od zadanog Promela modela koji se sastoji od dva procesa A i B analizirat će se LTL formula $\Diamond p$ gdje je $p \equiv (x \le 0)$.
- 3) Pokrenite simulaciju: spin -u20 -p -c -g prezime.prm. Prepišite prvih 12 članova. Pismeno obrazložite istovjetnosti i razlike između ekspandiranog asinkronog produkta iz domaće zadaće i rezultata simulacije.
- 4) Generirajte analizator: spin -a prezime.prm.
- 5) Prevedite u izvršni oblik npr.: gcc -o pan pan.c.
- 6) Pozovite analizator: pan -a ili ./pan -e. Pismeno obrazložite da li je uvjet p zadovoljen?

Dodatna napomena: isprobajte i naredbu spin -run prezime.prm koja zamjenjuje korake 4. - 6.

7) Pokrenite "error trail" opciju (pronalaženje protuprimjera) sa spin -t -p -c -g prezime.prm. Da li postoji sekvenca u kojoj varijabla x na kraju poprima vrijednost $x \leq 0$? Koliko koraka (eng. "steps") sadrži ?

- 8) Prepišite instrukcije za Büchi automat koje generira Spin spin -f '!<>q'. Nacrtajte pripadni Büchi automat.
- 9) Prepišite instrukcije za Büchi automat koje generira Spin spin -f '![]q'. Nacrtajte pripadni Büchi automat.
- 10) Na isti način koristeći Spin nacrtajte automat iz Vaše domaće zadaće (pitanje f)).
- 11) Generirajte analizator sa spin -a -o3 prezime.prm, prevedite te pozovite analizator s pan -d. Precrtajte tako dobivene FSA. Objasnite razlike kao i istovjetnosti prema automatima iz domaće zadaće? Usporedite stanja prema slici na stranici 1 i stanja dobivena s opcijom pan -d. U čemu je razlika?

Odgovorite na sljedeća pitanja:

Ponovite postupak za $\Diamond \Box p$ (modificirati "never claim" spin -f '<>[]p' na kraju prezime.prm datoteke.

- p
1) Da li postoji sekvenca u kojoj varijabla xna kraju poprima vrijednos
t $x \leq 0?$
- p2) Koliko koraka (enq. "steps") sadrži?
- p3) Da li je moguće problem riješiti bez *LTL* formule samo pomoću assert naredbi? Obrazložite odgovor.
- p4) Da li je moguće problem riješiti bez *LTL* formule samo pomoću simulacije? Obrazložite odgovor.

3

Zadan je Promela model komunikacijskog protokola koji opisuje dio moguće realizacije protokola za preuzimanje datoteka (eng. "download"). Ako je N=24, pomoću programskog alata Spin odredite:

- a) stanja iz kojih nema napretka (eng. "deadlock"),
- b) dolazi li protokol u završno stanje?

Ako je potrebno odredite protuprimjere.

*Obrazložite da li je potrebno uvoditi dodatne instrukcije pomoću *LTL* formule koje će omogućiti provjeru postojanja stanja iz kojih nema napretka (*eng. "de-adlock"*)? (nije obavezno pitanje)

```
2
   mtype = { ini, ack, dreq, data, shutup, quiet, dead };
   #define N
6
   chan M = [N] of { mtype };
   chan W = [N] of { mtype };
   active proctype Mproc()
10
11
       W!ini;
                                 /* connection
12
                                 /* handshake
       M?ack;
13
14
       timeout ->
                                 /* wait
15
       if
                                /* two options:
                                                     */
16
       :: W!shutup
                                /* start shutdown
17
       :: W!dreq;
                                /* or request data */
            M?data ->
                                /* receive data
19
            do
20
            :: W!data
                                /* send data
21
            :: W!shutup;
                                /∗ or shutdown
                                                     */
                break
23
            od
       fi;
25
26
                                /* shutdown handshake */
       M?shutup;
27
       W!quiet;
       M?dead
29
   }
30
31
   active proctype Wproc()
```

```
33
                       /* wait for ini */
  W?ini;
34
                         /* acknowledge
    M!ack;
                                        */
35
36
    do
                         /* 3 options:
                                         */
37
                       /* data requested */
     :: W?dreq ->
   M!data
:: W?data ->
                        /* send data */
39
                         /* receive data */
40
  #if 1
41
        M!data
 #else
43
                        /* no response */
        skip
44
 #endif
45
    :: W?shutup ->
46
        M!shutup; /* start shutdown */
47
         break
48
  od;
49
50
    W?quiet;
51
     M!dead
52
53 }
54
```

Predložak *Promela* programa za laboratorijsku vježbu (N=70):

```
#define N
    #define p
   int x = N;
   active proctype A()
    {
    do
10
              . . . . . . . . . . . . .
    od;
11
^{12}
13
   active proctype B()
14
15
   {
   do
16
17
              . . . . . . . . . . .
    od
18
19
20
   never { /* LTL formula */
21
22
23
25
27
28
29
30
31
32
```

 (\star) Rješenja za ovaj zadatak uz detaljna obrazloženja možete priložiti uz kolokvij (nije obavezno).

(nIQt problem poznat iz AI)

Na obali rijeke nalaze se tata, mama, dvije kćeri (kci1 i kci2), dva sina (sin1 i sin2), zatvorenik i stražar (zatv i straz). Ako splav koja će ih prebaciti na drugu stranu rijeke može nositi samo dvije osobe potrebno je definirati Promela model koji će pronaći raspored (sekvencu ili slijed akcija) kojom će svi (tata, mama, sinovi, kćeri prijeći na drugu stranu rijeke poštujući slijedeća ograničenja – pravila:

- (1) najviše dvije osobe mogu istovremeno biti na splavi
- (2) tata ne smije biti s kćerima bez prisustva mame
- (3) mama ne smije biti sa sinovima bez prisustva tate
- (4) zatvorenik ne smije biti s bilo kojim članom obitelji bez prisustva stražara
- (5) jedino roditelji (tata i mama) te stražar (straz) mogu upravljati sa splavi

Kod rješavanja kao varijablu za trenutni položaj možete na primjer koristiti polje bitova Pl[i], gdje je "i" tata, mama . . .

Na polaznoj strani, Pl[i] je neistinit, a na odredišnoj strani je Pl[i] je istinit. Kod rješavanja možete po slobodnom izboru koristiti model s ili bez protuprimjera, modelirati kao jedan ili više procesa, odnosno koristiti globalne varijable ili komunikaciju preko kanala.

 (\star) Zadana su dva procesa inc()i dec(). Potrebno je modificirati modele tako da oba procesa dođu u završno stanje . Pri tome je potrebno:

- a) nadopuniti LTL formulu kojom se provjerava nepostojanje zastoja (eng. de-adlock): formula mora biti istinita i ne smije doći do generiranja protuprimjera,
- b) unijeti potrebne modifikacije u modele procesa,
- c) nije dozvoljeno korištenje naredbe timeout.

```
int x = 0;
bool dinc = false;
bool ddec = false;
ltl LTLO { [] (
                      ); } // nadopuniti LTL formulu
proctype inc() {
   int t;
   atomic {
      t = x;
      x = t + 1;
   dinc = true;
}
proctype dec(){
    int t;
   t = x;
    x = t - 1;
    ddec =
            true;
    }
init { run inc();
       run dec();
```

 (\star) Za one koji hoće više: ovdje možete uvesti vlastiti problem i predložiti rješenja pomoću modeliranju u jeziku Promelate analizom alatom Spin. Rješenja za ovaj zadatak uz detaljna obrazloženja možete priložiti uz kolokvij (nije obavezno).