

IME I PREZIME:\_\_\_\_\_ Ak. god. 2017/2018

JMBAG:\_\_\_\_\_

## 1. domaća zadaća iz Formalnih metoda u oblikovanju sustava

### NuSMV

Najprije je potrebno instalirati sustav NuSMV prema uputama u datoteci  
"NuSMV\_upute\_2018.pdf"

#### 1. dio

1.1. Prouči primjer mutex\_1ex.smv.

1.2. Specificiraj i napiši u CTL notaciji obilježje sigurnosti (engl. *safety property*):  
«Dva procesa ne mogu biti istovremeno u kritičnom odsječku.»

Potrebno je napisati dva oblika obilježja:

- a) specifikacija da je moguće jedno nepoželjno ponašanje (engl. *refutation*)
- b) specifikacija da nema nepoželjnog ponašanja

Nepoželjno ponašanje je u ovom slučaju istovremeno nalaženje u kritičnom odsječku.

1.3. Utvrdi pomoću sustava NuSMV je li ispunjeno navedeno obilježje. Objasni rezultat na temelju koda primjera (ne na temelju ispisa traga).

1.4. Specificiraj i napiši u CTL notaciji obilježje (engl. *liveness property*):  
«Ako proces pokuša ući u kritični odsječak, konačno će i ući»  
Specifikaciju napiši za oba procesa.

- 1.5. Utvrdi da li je zadovoljeno navedeno obilježje. Koji su sve problemi s ovom implementacijom?
- 1.6. U mutex\_1ex.smv dodaj ograničenje pravednosti (engl. *fairness*): svaka instanca procesa obavlja se beskonačno mnogo puta.
- 1.7. Ponovno provjeri prethodno obilježje. Što smo postigli s ovim ograničenjem pravednosti?
- 1.8. U mutex\_1ex.smv još dodaj ograničenje pravednosti: svaka instanca procesa ne može beskonačno dugo ostati u **kritičnom** odsječku. Provjeri sad svojstvo životnosti za mutex\_1ex.smv.

1.9. U `mutex_1ex.smv` dodaj još jedno ograničenje pravednosti: svaka instanca procesa ne može beskonačno dugo ostati u **nekritičnom** odsječku. Provjeri sad svojstvo životnosti za `mutex_1ex.smv`.

1.10. Specificiraj i napiši u CTL notaciji:

*«Ako proces `proc0` uđe u kritični odsječak, `proc0` neće ponovo ući u kritični odsječak sve dok `proc1` nije prošao kroz svoj kritični odsječak.»*

1.11. Utvrdi je li zadovoljeno navedeno obilježje za `mutex_1ex.smv` (uz ograničenja pravednosti). Koja obilježja protokola međusobnog isključivanja rješavaju ograničenja pravednosti prethodno navedena, a koji problem je još uvijek prisutan?

## 2. dio

2.1. Prouči primjer mutex\_2ex.smv

2.2. Specificiraj i napiši u CTL notaciji obilježje sigurnosti (engl. *safety property*):  
«Dva procesa ne mogu biti istovremeno u kritičnom odsječku.»

Potrebno je napisati dva oblika obilježja:

- a) specifikacija da je moguće jedno nepoželjno ponašanje (engl. *refutation*)
- b) specifikacija da nema nepoželjnog ponašanja

2.3. Utvrdi da li je ispunjeno zadano obilježje. Objasni rezultat na temelju koda primjera (ne na temelju ispisa traga).

2.4. Specificiraj i napiši u CTL notaciji obilježje (engl. *liveness property*):  
«Ako proces pokuša ući u kritični odsječak, konačno će i ući»  
Specifikaciju napiši za oba procesa.

- 2.5. Utvrdi je li zadovoljeno navedeno obilježje. Objasni koji je problem u ovoj implementaciji međusobnog isključivanja.
- 2.6. Specificiraj i napiši u CTL notaciji taj problem i provjeri ga pomoću NuSMV sustava.
- 2.7. Prouči primjer mutex\_3ex.smv.
- 2.8. Je li zadovoljeno obilježje sigurnosti (2.dio, 2. pitanje)?
- 2.9. Je li zadovoljeno obilježje životnosti (2. dio, 4. pitanje)?
- 2.10. Dodajte sad ograničenja pravednosti kao kod zadataka 1.6, 1.8 i 1.9. Je li sad zadovoljeno obilježje životnosti?
- 2.11. Koji je problem u ovoj implementaciji međusobnog isključivanja (bez obzira na uključena ograničenja pravednosti)? Gdje sustav može «zapeti»? Problem specificiraj u CTL notaciji i provjeri pomoću sustava NuSMV.

2.12. Prouči primjer mutex\_4ex.smv

Ovo je primjer uspješne implementacije međusobnog isključivanja. Zasniva se na rješenju kojeg je predložio T. Dekker a opisao E. W. Dijkstra.

2.13. Provjeri svojstva sigurnosti i životnosti. Jesu li zadovoljena (uz dodavanje tri ograničenja pristranosti iz 1. dijela)?

2.14. Koje se ideje za kontrolu pristupa kritičnom odsječku iz prethodnih (neuspješnih) pokušaja nameću u ovom rješenju?

2.15. Prouči primjer mutex\_5ex.smv

Ovaj je primjer implementacija Petersonovog algoritma, koji predstavlja pojednostavnjenje prethodnog (Dekkerovog) algoritma.

2.16. Je li zadovoljeno obilježje sigurnosti?

2.17. Specificiraj i napiši u CTL notaciji obilježje životnosti. Provjeri ga pomoću sustava NuSMV. Je li to obilježje zadovoljeno (uz dodavanje tri ograničenja pravednosti iz 1. dijela)?

### 3. dio

Prouči potpoglavlja 3.1, 3.2, 3.5 i 3.7 iz NuSMV priručnika "NuSMV 2.6 User Manual". Nakon toga riješi sljedeće zadatke:

- 3.1. Pokreni interaktivno ljsku NuSMV-a. Učitaj model zadan datotekom `mutex_lex_int.smv`.
- 3.2. Inicijaliziraj sustav za verifikaciju. Ukratko obrazloži što se sve događa prilikom pokretanja naredbe "go".
- 3.3. Simuliraj kretanje kroz 3 stanja (od proizvoljno odabranog početnoga).  
Navedi dvije naredbe koje se koriste da bi se to ostvarilo. Koju naredbu treba koristiti da bi se ispisao trag prolaska kroz ta stanja?
- 3.4. Provjeri stroj s konačnim brojem stanja. Kakva je relacija prijelaza tog automata?  
Može li doći do potpunog zastoja?
- 3.5. Koliko ukupno postoji stanja u modelu, a koliko postoji dosegljivih (engl. *reachable*) stanja? (napomena: *diameter* - promjer FSM-a je minimalan broj koraka potrebnih da bi se došlo do svih dosegljivih stanja)

- 3.6. Provjeri prvu po redu CTL specifikaciju (redni broj 0). Je li ona istinita ili lažna? Koje obilježje protokola međusobnog isključivanja se njome provjerava? Je li to obilježje zadovoljeno?
- 3.7. Provjeri drugu po redu CTL specifikaciju (redni broj 1). Je li ona istinita ili lažna? Koje obilježje protokola međusobnog isključivanja se njome provjerava? Je li to obilježje zadovoljeno?
- 3.8. Sada ukloni obilježja pravednosti iz datoteke `mutex_1ex_int.smv`, ponovi postupak učitavanja i pripreme za verifikaciju te provjeri drugu po redu CTL specifikaciju. Ima li kakve promjene u odnosu na prethodni zadatak?
- 3.9. Prouči naredbe za provjeru svojstava sustava za rad u stvarnom vremenu koje su zadane s ključnom riječi "COMPUTE" u datoteci `mutex_1ex_int.smv`. Koje je značenje svake od tih naredbi?
- 3.10. Provjeri te naredbe u sustavu NuSMV (prva COMPUTE naredba ima redni broj 2 u modelu, a druga redni broj 3). Navedi rezultat izvođenja tih dviju naredbi. Uzima li naredba COMPUTE u obzir navedena ograničenja pravednosti?



#### 4. dio

4.1. Prouči primjer ferryman.smv.

4.2. Specificiraj i napiši u CTL notaciji obilježje:

*«Ne postoji siguran put kojim se dolazi do cilja problema.»*

Pritom se u specifikaciji smiju koristiti već definirane makro-instrukcije.

4.3. Provjeri zadano svojstvo. Je li ono zadovoljeno? Što nam u ovom slučaju daje ispis traga programa? Opiši redoslijed izvođenja kojim se uspješno dolazi do cilja problema.

4.4. Zadani kôd u NuSMV-u sadrži implicitni nedeterminizam uzrokovan varijablom *request*. Izmijeni zadani kôd tako da sadrži **isključivo** eksplicitni nedeterminizam.

```
MODULE main
VAR
    request: boolean
    flag: {red, blue};
ASSIGN
    init(flag) := red;
    next(flag) := case
        request:blue;
        TRUE: red;
    esac;
```

4.5. Za zadani kôd u NuSMV-u nacrtaj odgovarajuću Kripke strukturu i odredi:

a) skup svih mogućih stanja –  $S_A$

b) skup svih dosegljivih stanja –  $S_R$  (uz pretpostavku da su sva početna stanja dosegljiva)

```
MODULE main
VAR
    request : boolean;
    status : {ready, busy};
    negReq : boolean;
ASSIGN
    init(request) := TRUE;
    init(status) := ready;
    next(request) := FALSE;
    next(status) := case
        request:ready;
        TRUE: busy;
    esac;
    next(negReq) := !request;
```