## DOM, async

Trebate sastaviti web stranicu koja se sastoji od dvije glavne cjeline: autentikacije i jokes stranice. To podrazumijeva dva html file-a:

- a. Registracija/login (promjena prikaza uz pomoć display-a)
- b. Jokes

## REGISTRACIJA

- Treba sadržavati 3 polja + submit botun
- Sami se odlučite za dizajn, ali da je u predloženom smjeru
  - o link1 i link2
- Sva tri polja su obavezna, dakle vrijednost im ne smije bit prazna, ako je prazna ne smije se dopustiti submit (slanje forme, spremanje podataka) već je potrebno prikazati korisniku prikladnu poruku (negdje na UI istaknuti poruku). Poruka se treba prikazati i ako forma nije ispravno unesena, npr. username je predug.
- Za validaciju je preporuka da koristite HTML5 forms API <u>https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/Forms/Form\_validation</u>
- Validacija:
  - Username
    - Required
    - Min length 5
    - Max length 10
  - Password-i
    - Required
    - Min length 5
    - Max length 15
    - Poklapaju se

PASSWORD
REPEAT PASSWORD

- Submit
  - Klikom na submit se spremaju informacije u localstorage, sami odlučite u kakvom obliku
  - Ne radi se spremanje ako forma nije ispravno popunjena:
- Kada se vrijednosti ispravno spreme potrebna je sakriti ovaj prikaz i prikazivati login formu

## **LOGIN**

- Potrebno je prepoznati je li potreban ekran registracije ili login ekran. Pretpostavimo da može biti samo jedna osoba registrirana i ulogirana u stranicu.
  - registracijski ekran se prikazuje ako u local storage-u nema već spremljenih registracijskih podataka, a ako ima pokazuje se login page
  - dok smo na login/registracijskom page-u ne smimo vidit ostatak aplikacije
- Ekran isti kao ekran registracije, samo s naslovom login i jednim poljem manje (bez repeat password)
- Botun submit provjerava uneseno na poljima s onim što je spremljeno u localstorage i dozvoljava nastavak dalje ako su vrijednosti iste, ako nisu pokazuje poruku da login podaci nisu ispravni
- Polja nemaju posebnu validaciju kao ekran registracije (max, min charactere, itd.) vec samo provjerava je li vrijednost ista kao ona u localstorage-u
- Korisnik stoji ulogiran sve dok se ne izlogira iz aplikacije

## **APLIKACIJA**

- Korisnik nakon ulaska u aplikaciju ima botun dohvati šalu
  - Nakon pristika šala se prikazuje korisniku te on ima dvije opcije, preskoči i spremi
  - Ukoliko se korisnik odluči preskočit dohvaća mu se nova šala
  - Ukoliko korisnik stisne spremi, pojavljuje mu se input da dodjeli bodove koliko mu
    je šala bila dobra u range-u od 1 do 10, preko botuna
    - Nakon odabira šale ona se dodaje na listu koja je sortirano po brojevima bodova koji su pridodjeljeni šali
    - Nakon čega mu se otvara nova šala i ponavlja se proces spremanja ili preskakanja na novu šalu
  - Za spremanje objekata ili lista objekata u localStorage možete koristiti JSON.stringify() metodu s kojom neku vrijednost pretvorite u string JSON formata, a JSON.parse() za vraćanje iz string-a u izvorni oblik
- Pregled šala:
  - Informacije o šali
    - Id
    - Šala
    - Ocijena
  - Također se nalazi botun za brisanje
    - Nakon pritiska botuna za brisanje korisniku iskaće modal koji ga pita da potvrdi svoju akciju ili je negira ukoliko potvrdi briše se iz liste ukoliko negira samo se zatvori modal
    - Pozadina iza modala treba biti zatamnjena (nekakav overlay s opacity-em), a vertikalni scroll disabled



- Dohvaćanje šale se obavlja uz pomoć sljedećeg api-a:
  - https://icanhazdadjoke.com/
    - Za header postaviti property: 'Accept': 'application/json'
- Sve odluke korisnika se spremaju u local storage, koristite id-eve koje vam vraca api
- Negdje treba postojati logout buton koji briše informacije iz localstorage-a (localStorage.remove() metoda)
- Sami odlučujete kako će izgledati aplikacijski dio, uredite to malo, nemojte samo default stilove ostavit

Napomena: Web treba biti responzivan

Repozitorij treba imenovati na sljedeći način: internship-13-dom\_async

Rok: Nedjelja, 07.03.2021. u 23:59