# Uvod u teoriju računarstva 2. MI – Tutorial – 2006/07

# 16. Zadatak (by bojzi):

Izbaciti sve beskorisne znakove iz zadane gramatike.

## Rjesenje:

Htio bih napraviti jako kratko ponavljanje gradiva iz 1.MI kako bi se lakse pratilo rjesavanje zadataka s gramatikom.

Gramatika se sastoji od 4 dijela sto se oznacava ovako:

G = (LN, LZ, P, POC)

LN - lista nezavrsnih znakova

LZ - lista zavrsnih znakova

P - lista prijelaza

POC - pocetni znak

Liste nezavrsnih i zavrsnih znakova, kako samo ime kaze, predstavljaju nezavrsne i zavrsne znakove. Nezavrsni znakovi ne smiju stajati na kraju obradjenog niza, dok bi to zavrsni znaci morali ciniti.

Lista prijelaza sadrzi upute sto ce se dogadjati za odredjeni ulazni znak iz niza. Pocetni znak je, isto tako, upravo ono sto pise, znak s kojim sve pocinje.

Konkretno u nasem zadatku, gramatika izgleda ovako:

 $G = ( \{S,A,B,C,D\}, \{a,b,c,d,e,eps\}, P, S ),$ gdje je P:

Kao sto vidite, nezavrsni znakovi oznaceni su velikim slovima, dok su zavrsni znakovi oznaceni malim slovima (eps oznacava epsilon, sto oznacava prazan niz). Eto, to bi bilo to sturo ponavljanje, jer je ovaj zadatak lakse rijesiti ako si zadamo kako tocno gramatika izgleda.

Zadatak od nas zahtijeva da iz liste prijelaza izbacimo beskorisne znakove.

Beskorisni znakovi dijele se na dvije vrste: mrtvi i nedohvatljivi.

Pri rjesavanju ovakvih zadataka **UVIJEK** se mora pratiti ovaj redoslijed, a od toga se i sastoji cijeli zadatak:

- 1. Odstranjivanje mrtvih znakova
- 2. Odstranjivanje nedohvatljivih znakova

Krenimo s prvim...

## Odstranjivanje mrtvih znakova

Kao sto to cesto u npr. matematici biva, necemo raditi ono sto se trazi od nas, vec upravo suprotno, tj. izdvojiti cemo zive znakove, te nakon toga lako odstraniti sve mrtve koji se ne nadju u listi zivih znakova.

Opca ideja popisivanja zivih znakova je sljedeca:

- 1. Popisemo SVE ZAVRSNE znakove, oni automatski ulaze u nasu listu zivih znakova.
- 2. Gledamo produkcije i promatramo mozemo li nacu neku koja s desne strane ima SAMO znakove iz liste zivih znakova. Ako nadjemo takvu, znak s lijeve strane te produkcije stavljamo u listu zivih znakova.
- 3. Kako se nasa lista zivih prosiruje, za svako novo prosirenje potrebno je ponovno provjeriti desne strane produkcija (tj. ponoviti 2. korak)

Ovo stvarno nije tesko i krenimo s nasim primjerom. Lista produkcija:

Lista zivih =  $\{a, b, c, d, e, eps\}$ 

Ako gledamo nase produkcije naci cemo 4 produkcije koje s desne strane imaju iskljucivo znakove iz liste zivih znakova.

To su sljedece produkcije:

Prvim prolaskom vidimo da su znakovi B i E takodjer zivi, pa ce biti uvrsteni u listu zivih znakova:

```
Lista zivih = \{a, b, c, d, e, eps, A, B, C, E\}
```

#### Krenimo dalje:

Sada se nasa lista zivih malo prosirila, pa pretrazujemo ponovno. Oznacimo uz to i sve produkcije za koje vec znamo da su zive. Nalazimo dvije nove produkcije od kojih obje upucuju na to da je S takodjer zivi znak.

Lista zivih = { a, b, c, d, e, eps, A, B, C, E, S }

Sada mozemo gledati nase produkcije jos jednom i uvidjamo da do znaka D nikako ne mozemo doci, posto on ovisi sam o sebi, a nije pokriven niti od jednog znaka prije. Time je nas postupak gotov i mozemo napraviti listu mrtvih znakova.

```
Lista mrtvih = { D }
```

Nije velika, ali covjeka vesele i tako malo stvari. :)

Sada mozemo pobrisati sve produkcije koje s lijeve strane imaju znak iz liste mrtvih znakova, medjutim (ovo zna biti jako bitno i uvelike olaksati posao), treba obrisati i one produkcije u kojima se s desne strane pojavljuju znakovi iz liste mrtvih znakova. U nasem zadatku to ce biti ove dvije produkcije koje imaju D s lijeve strane, te produkcija B -> DC koja ima D s desne strane.

Nova lista produkcija:

## Odstranjivanje nedohvatljivih znakova

Odstranjivanje nedohvatljivih znakova lakse je od odstranjivanja mrtvih znakova, te se moze cak i izvoditi bez posebnog popisivanje, no naravno, mi cemo fino biti vrijedni i sve popisati. :)

Ovdje takodjer vrijedi princip toga da prvo trazimo dohvatljive, te nakon toga popisujemo sve nedohvatljive tako da zanemarimo dohvatljive. Takodjer, treba primjetiti kako se u ovom koraku radi samo s nezavrsnih znakovima.

Nedohvatljivi znakovi odstranjuju se ovako:

- 1. Krene se od produkcije pocetnog znaka, te se s njene desne strane pazi na to koji se NEZAVRSNI znakovi nalaze. Ti se znakovi popisu u listu dohvatljivih.
- 2. U sljedecem koraku pregledavamo produkcije novozapisanih znakova, te opet popisujemo njihove NEZAVRSNE znakove s desne strane produkcije.
- Ponavljamo drugi korak dok god se dogadja promjena u nasoj listi dohvatljivih znakova.

Krenimo sa zadatkom...

Nasa lista prijelaza sada izgleda ovako:

```
S -> bAbE
S -> aABc B -> ad
A -> beA C -> eA E -> ed
A -> eps C -> eps E -> ac
```

a nasa lista dohvatljivih zakona ovako: { S }.

Gledamo sve produkcije znaka S. U njima nalazimo, s desne strane, nezavrsne znakove A, B i E, te ih uvrstavamo u listu dohvatljivih.

```
Lista dohvatljivih = { S, A, B, E }
```

Sada gledamo produkcije znakova A, B i E. S desne strane sva ta tri znaka nema novog znaka i tu potraznja prestaje. Mozemo napraviti listu nedohvatljivih znakova koja se u ovom trenutku sastoji samo od, jedinog preostalog, znaka C.

Lista nedohvatljivih = { C }

Sada se sve produkcije znaka C mogu pobrisati i nasa lista produkcija izgleda ovako:

```
S -> bAbE
S -> aABc B -> ad
A -> beA E -> ed
A -> eps E -> ac
```

Kako bi to izgledalo ipak malo ljepse:

```
S -> bAbE B-> ad
S -> aABc E -> ed
A -> beA E -> ac
A -> eps
```

I time bi zadatak bio gotov. Nije tesko, zar ne? :)

# 17. Zadatak (by bojzi):

Iz zadane gramatike izbaciti jedinicne i e produkcije.

```
S -> xABz A -> zyA B -> wC C -> zxC D -> yB
A -> BC B -> eps C -> D D -> eps
```

## Rjesenje:

Nas zadatak zahtijeva da izbacimo sve jedinicne i epsilon produkcije. Opet se postupak sastoji od dva koraka i radimo ih u sljedecem redoslijedu:

- 1. Izbacivanje jedinicnih produkcija
- 2. Izbacivanje epsilon produkcija

Krenimo s izbacivanjem jedinicnih produkcija, no prije nego sto krenemo htio bih napomenuti kako ne bi bilo zgorega iz produkcije izbaciti sve beskorisne znakove (zadatak 16), kako bi si smanjili posao. To je u ovom zadatku vec ucinjeno za nas. :)

## Izbacivanje jedinicnih produkcija

Ovaj dio zadatka je zaista jednostavan.

Jedinicne produkcije su sve produkcije oblika: A -> B, tj. sve produkcije koje imaju **1** NEZAVRSNI znak s lijeve i desne strane.

Rjesavanje tog problema krajnje je jednostavno i sastoji se od toga da izvedemo nove produkcije tako da sve moguce produkcije nezavrsnog znaka s desne strane uvrstimo u nove produkcije s lijevim znakom kao i u jedinicnoj produkciji. Dobro, ovo ne zvuci bas tako jednostavno kako sam rekao, ali lakse je primjerom. :)

Nasa lista produkcija:

```
S -> xABz A -> zyA B -> wC C -> zxC D -> yB
A -> BC B -> eps C -> D D -> eps
```

U nasoj listi produkcija nalazi se jedna jedinicna produkcija i to C -> D. Sada moramo sve produkcije znaka D staviti pod produkcije znaka C, tj:

```
C -> yB
C -> eps
```

Nova lista produkcija izgleda ovako:

Nakon zamjene svih jedinicnih produkcija potrebno je pregledati listu produkcija za nedohvatljive znakove, jer se cesto zna dogoditi da su znakovi kojima smo prebacili jedinicnu produkciju postali nedohvatljivi.

I, zaista, znak D je postao nedohvatljiv, pa ga mozemo izbaciti iz liste produkcija:

```
S -> xABz A -> zyA B -> wC C -> zxC
A -> BC B -> eps C -> yB
C -> eps
```

Time je gotov prvi korak (kraci) naseg postupka. Krenimo na drugi...

## Odbacivanje epsilon produkcija

Ovaj je postupak nesto opsirniji, no nije tezak. Ideja je sljedeca:

- 1. U svim epsilon produkcijama (produkcije s epsilon znakom) lijevu stranu oznaciti nekom oznakom koja ce oznacavati da je taj znak u epsilon produkciji. Ostale produkcije tog znaka mogu se, ali i ne moraju oznaciti.
- 2. Sve ostale produkcije koje sadrze taj znak (li znakove ako ima vise znakova koji sadrze vise epsilon produkcija) treba podijeliti na sve moguce kombinacije znakova s epsilon produkcijama i to tako da sadrze i nove posebno oznacene produkcije, te stare produkcije.
- 3. Nakon sto smo ispisali sve moguce kombinacije, slobodno obrisemo epsilon produkciju i SVE znakove koji oznacavaju epsilon produkciju zamijenimo praznim nizom.

### Pokazimo to primjerom:

```
S -> xABz A -> zyA B -> wC C -> zxC
A -> BC B -> eps C -> yB
C -> eps
```

Ovdje imamo dvije epsilon produkcije: B -> eps i C -> eps.

To znaci da cemo ih oznaciti s recimo B1 i C1. Nakon toga cemo u svim produkcijama koje s lijeve strane sadrze te znakove (B i C) razdijeliti produkcije stvarajuci nove tako da prikazemo sve moguce kombinacije starih i novih znakova.

Npr. Produkcija znaka S (prva) podijeliti ce se na: S -> xABz i S -> xAB1z, A -> BC prelazi u A -> BC i A -> B1C itd.

Nova lista produkcija biti ce:

```
S -> xABz A -> zyA B -> wC C -> zxC
S -> xAB1z A -> BC B -> wC1 C -> zxC1
A -> B1C B1-> eps C -> yB
A -> BC1 C1-> eps
```

Sada mozemo pobrisati epsilon produkcije i SVE znakove koji predstavljaju epsilon produkcije zamijeniti praznim nizovima (tj. pobrisati):

```
S -> xABz A -> zyA B -> wC C -> zxC
S -> xAz A -> BC B -> w C -> zx
A -> C C -> yB
A -> B C -> y
```

Ovim korakom pojavila se jedna cudna pojava. Brisanjem oba znaka iz produkcije A -> B1C1 pojavila se nova epsilon produkcija. Zbog toga moramo ponoviti taj postupak, no ovaj put s produkcijama znaka A.

Produkcije s oznacenim A1 produkcijama:

```
S -> xABz A -> zyA B -> wC C -> zxC
S -> xA1Bz A -> zyA1 B -> w C -> zx
S -> xAz A -> BC C -> yB
S -> xA1z A -> C
A -> B
A1-> eps
```

I, na isti nacin kao i prije, odstranimo epsilon produkcije:

```
S -> xABz A -> zyA B -> wC C -> zxC
S -> xBz A -> zy B -> w C -> zx
S -> xAz A -> BC C -> yB
S -> xz A -> B
```

Ovdje bi zadatak MOGAO biti gotov, no promotrimo li nase produkcije primjetiti cemo nesto lose. Pojavile su se dvije nove jedinicne produkcije i to: A -> C i A -> B. Srecom, znamo to lako rijesiti, pa nema panike, kuke ni motike. :)

Sve produkcije znaka C staviti cemo i u nove produkcije sa znakom A s lijeve strane, te sve produkcije znaka B na isti nacin uvrstiti u nove produkcije:

```
A -> wC
A -> w
A -> zxC
A -> zx
A -> yB
A -> y
```

Uvrstimo to sada u nasu listu produkcija:

```
S -> xABz
                           B -> wC
                                         C -> zxC
             A -> zyA
             A -> zy
                                         C -> zx
S -> xBz
                           B -> w
S \rightarrow xAz
             A -> BC
                                         C -> yB
S -> xz
             A -> wC
                                         C -> y
             A -> w
             A -> zxC
             A -> zx
             A -> yB
             A -> y
```

Jos jednom provjerimo listu produkcija. Nema nedohvatljivih, jedinicnih, niti epsilon produkcija.

Zadatak je go-tov!:)

# 18. Zadatak (by bojzi):

Zadanu gramatiku pretvoriti u Chomskyev oblik.

## Rjesenje:

Prvo da razrijesimo osnovno - ovdje su zavrsni znakovi oznaceni brojkama, a ne mali slovima. Osim toga, gramatika je slicna kao u proslom zadatku. Napisimo prvo kako nasa gramatika izgleda (ovo se NE mora raditi, ali mi je lakse tako):

$$G = ( \{S, A, B, C\}, \{0, 1\}, P, S )$$

Р:

Sada imamo definiranu nasu gramatiku i mozemo krenuti dalje.

Chomskyev oblik krajnje je jednostavan i postupak za dobivanje istog također. Da bi lista produkcija zadovoljila Chomskyev oblik SVE produkcije moraju biti jednog od dva oblika: A -> BC ili A -> a, tj. s desne strane produkcija smiju biti dva nezavrsna znaka ili jedan zavrsni.

Kako dobiti takve oblike? 2 su koraka:

- Prebaciti sve zavrsne znakove (osim u produkcijama koje vec tvore Chomskyev oblik) u nezavrsne zamjenom znakova uz stvaranje potrebnih zamjenskih produkcija.
- 2. Skracivanje svih desnih strana produkcija duljih od 2 znaka stvaranjem novih produkcija koje ce sadrzavati postupke skracivanja.

Prije no sto krenemo pripomenuo bih da bi, ako zelimo uopce krenuti u ovaj postupak, nasa lista produkcija vec morala biti rijesena svih beskorisnih znakova, jedinicnih, te epsilon produkcija. U nasem zadatku potrebno je odstraniti jedinicne i epsilon produkcije. Ovdje to necu raditi, vec to slobodno mozete napraviti za vjezbu, po primjeru zadatka 17.

Lista produkcija nakon toga izgleda ovako:

## Prebacivanje zavrsnih znakova u nezavrsne znakove

Prije no sto krenemo prebacivati znakove, treba provjeriti sadrzi li nasa lista produkcija neke produkcije koje vec zadovoljavaju Chomskyjev oblik:

4 produkcije su vec u Chomskyjevom obliku!

```
To su: A -> SB, B -> SA, A -> 0, B -> 1 i C -> SB.
```

Njih vise nije potrebno obradjivati i dobra je praksa kraj njih staviti kvacice.

Sada cemo sve zavrsne znakove zamijeniti s nezavrsnim znakovima i to cemo naznaciti sljedecim produkcijama:

```
E -> 0
F -> 1
```

Sada te nove nezavrsne znakove mozemo ubaciti u nasu listu produkcija:

Primjetite kako produkcije A -> 0 i B -> 1 nisam mijenjao. To je zato sto su one vec prije oznacene kao pogodne za Chomskyjev oblik.

Time smo rijesili 1. korak naseg prebacivanja.

## Skracivanje predugih desnih strana produkcija

Skracivanje je takodjer dosta jednostavno i radi se tako da se predugacak niz nezavrsnih znakova pretvara u niz dug dva znaka. Prvi znak je vec postojeci prvi znak desne strane produkcije. Drugi znak je zamjenski znak s nekim indeksom (kako bi ga se razlikovalo u drugim produkcijama) koji stvara novu produkciju s ostatkom niza iz originala. Evo primjer:

Ako imamo A -> BCEF pretvoriti cemo ga u A -> BD(1) (D s indeksom 1), a dodatna nova produkcija ce izgledati D(1) -> CEF. Nakon toga D(1) prelazi u D(1) -> CD(2) i novonastala produkcija je D(2) -> EF.

Time smo dobili sljedece produkcije koje su u Chomskijevom obliku:

```
A -> BD(1)
D(1) -> CD(2)
D(2) -> EF
```

Ucinimo to sada i s nasim zadatkom.

Lista produkcija:

```
S -> ESF A -> FBE B -> FBA C -> BE E -> 0
S -> ESBS A -> SB B -> SA C -> FBE F -> 1
S -> FCE A -> 0 B -> 1 C -> SB
S -> FE
```

Potrebno je promijeniti S -> ESF i to na nacin da napisemo S -> ED(1), te D(1) -> SF. Time je rijesena prva produkcija.

Sljedeca, S -> ESBS, izgledati ce ovako: S -> ED(1), D(1) -> SBS, pa D(1) -> SD(2) i D(2) -> BS.

Tim nacinom skratiti cemo sve predugacke produkcije.

Na kraju to izgleda ovako:

```
A -> FD(5) B -> FD(6) C
   -> ED(1)
                                                                -> BE
                                                                               E -> 0
                  D(5) \rightarrow BE D(6) \rightarrow BA C \rightarrow FD(7)

A \rightarrow SB B \rightarrow SA D(7) \rightarrow BE
D(1)-> SF
                                                                              F -> 1
   -> ED(2)
D(2) -> SD(3)
                  A -> 0
                                      В
                                            -> 1
                                                         C -> SB
D(3) \rightarrow BS
   -> FD(4)
D(4) \rightarrow CE
    -> FE
```

I to je to, sto se tice ovog zadatka. Jedina razlika u rjesenjima, sto se tice sluzbenog i mojeg, je u tome sto su oni D(5) i D(7) grupirali pod isti broj, no ne vjerujem kako je greska ako se to razdijeli.

## 19. Zadatak (by bojzi):

Pokazati nejednoznacnost zadane gramatike.

```
S -> aSbS
S -> bSaS
S -> eps.
```

### Rjesenje:

Opet slijedi malo teorije prije samog zadatka.

Prica iza ovog zadatka je ovakva - vi mozete konstruirati stablo ili odredjeni zadani niz iz neke gramatike koristeci nacin zamjene krajnje lijevog ili krajnje desnog znaka. U praksi to znaci da cete se orijentirati na nezavrsni znak koji se nalazi ili skroz lijevo (koliko god je to moguce) ili skroz desno (takodjer koliko god je to moguce).

Pokazimo primjer sto bi to znacilo za nas zadatak (paznja, ovo nije rjesavanje zadatka, ovo je jos uvijek samo objasnjavanje teorije) - pokusajmo konstruirati niz aabb koristeci zamjenu krajnje lijevog znaka.

Krecemo s pocentim znakom:

```
S
```

Njega mozemo zamijeniti s aSbS, bSaS ili eps. Kad bi ga zamijenili s epsilon unistili bi si niz i nista ne bi postigli, tako da to otpada. Posto zelimo niz aabb moramo koristiti produkciju aSbS jer ona sadrzi zavrsni znak a na prvome mjestu:

```
S -> aSbS
```

Ono sto sada cini razliku izmedju koristenja krajnje lijevog ili krajnje desnog znaka je u izboru koji cemo znak sljedece ici mijenjati pomocu produkcija, lijevi ili desni S u nizu aSbS. Ako odaberemo lijevo ostati cemo u nacinu zamjene krajnje lijevog znaka. Pitanje je cime ga zamijeniti. Ako ga zamijenimo epsilonom dobiti cemo prva dva znaka konacnog niza koja ce glasiti ab i time cemo si unistiti sansu za dobivanje aabb. Moramo ubaciti produkciju koja opet ima a na prvome mjestu, tj.:

```
S -> aSbS -> aaSbSbS
```

Boldanim slovima oznacena je promjena.

Ako bolje pogledate, vec postoji oblik koji nama odgovara, samo sto sadrzi nezavrsne znakove S izmedju. Sada mozemo te znakove S mijenjati s epsilon i u biti ih brisati iz niza.

To opet moramo raditi s lijeva na desno kako bi se drzali nacina zamjene krajnje lijevog znaka:

```
S -> aSbS -> aasbSbS -> aabSbS
```

Pa sljedeci znak:

```
S -> aSbS -> aaSbSbS -> aabsbS -> aabbS
```

I konacno zadnji preostali:

```
S -> aSbS -> aaSbSbS -> aabSbS -> aabbs -> aabb
```

Time smo konstruirali niz aabb koristeci nacin zamjene krajnjeg lijevog znaka.

Sada ostaje pitanje - kada je nasa gramatika jednoznacna.

Pravilo kaze kako je gramatika jednoznacna ako i samo ako postoji NAJVISE jedan nacin zamjene krajnjeg lijevog ili NAJVISE jedan nacin krajnje desnog znaka za konstruiranje nekog niza.

Kod nas, npr. bi to znacilo da moramo naci jos jedan nacin kako konstruirati niz aabb, tj. malo izmjeniti biranje produkcija i dobiti isti rezultat.

U ovoj gramatici to je moguce napraviti, a najjednostavniji niz s kojim se to moze napraviti je abab.

Opet cemo raditi sa zamjenom krajnje lijevog znaka.

### 1. nacin

Opet krecemo s pocetnim znakom:

```
S
```

Umecemo produkciju koja sadrzi a kao prvi znak:

```
S -> aSbS
```

Moramo mijenjati lijevi nezavrsni znak S, tako da cemo ga zamijeniti s produkcijom bSaS, kako bi dobili oblik abab:

```
S -> aSbS -> absasbS
```

Nakon ovoga ostaje samo zamjena svakog od znakova S s epsilonom, naravno s lijeve strane znak po znak:

```
S -> aSbS -> ab\mathbf{s}aSbS -> aba\mathbf{s}bS -> abab
```

Ovo je prvi nacin na koji mozemo dobiti abab.

#### 2. nacin

Krecemo s jedinim mogucim pocetkom, pocetnim znakom:

S

Umecemo produkciju koja sadrzi a kao prvi znak:

Ovdje se sada dogadja razlika. Sada necemo zamijeniti lijevi S s novom produkcijom vec s epsilonom i dobiti abS:

```
S -> asbS -> abS
```

Nakon toga cemo preostali S zamijeniti s produkcijom aSbS kako bi opet dobili poznati oblik:

```
S -> asbS -> abs -> abaSbS
```

Opet preostaje samo izbacivanje znakova S, naravno znak po znak, slijeva:

```
S -> aSbS -> abS -> aba\mathbf{S}bS -> abab\mathbf{S} -> abab
```

Ovime smo pokazali da postoje dva nacina, koristenjem zamjene krajnje lijevih znakova, kojima se moze doci do istog zavrsnog niza. Time smo pokazali da je gramatika NEjednoznacna.

# **20.** Zadatak (by Deathwish):

Za zadanu gramatiku zadan je LR - parser. Pomoću LR - parsera parsirati ulazni niz aabb.

$A \rightarrow BA$	
$\mathbb{A} \to \epsilon$	
$B \rightarrow aB$	
$B \rightarrow b$	

r → reduciraj s → stavi

V0 → oznaka početka stoga

	а	ъ	上	Α	В
0	S4	S5	R2	1	2
1			prihvati		
2	S4	S5	R2	3	2
3			R1		
4	S4	S5			б
5	R4	R4	R4		
6	R3	R3	R3		

Rješenje:

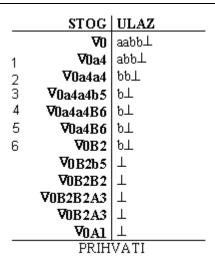
Evo da ja malo pripomognem,ak sam fulao slobodno ispravite Dakle parsiranje niza,zapravo je pljuga

Anyway krenimo od početka imamo produkcije (redukcije) P1 A->Ba

P2 A->eps

P3 B-> aB

P4 B->b



 $A \rightarrow BA \rightarrow BBA \rightarrow Bb \rightarrow aBb \rightarrow aabb \rightarrow aabb \rightarrow čita se s lijeva na desno$ 

Operacija s ,tj .stavi, « SX» uzme znak iz niza i stavi ga na stog,nakon znaka na stog stavi broj X

Reduciraj r,dakle R1 je zapravo primjena produkcije jedan,P1 ima na desnoj strani 2 znaka,znači mi sa stoga uzimamo 2 puta više 2\*2=4 znaka i stavljamo lijevu stranu produkcije umjesto njih,nakon toga ovisno o Nezavršnom znaku koji smo stavili i broju prije njega stavljamo desno još jedan broj

Step by Step :

- 1. Vrh Stoga = 0, ulaz a iz tablice čitamo da je to S4, znači na stog stavimo znak a ,te nakon njega broj 4
- 2. Vrh Stoga 4,ulaz a iz tablice vidimo da je 4,a ponovno S4 ,ponovno stavljamo znak a pa nakon njega 4
- 3. Vrh Stoga 4 ulaz b S5,isto ko i prije ,samo sad stavljamo broj 5 na kraju R4,R4 na desnoj strani ima jedan znak(b) znači mi uzimamo 2 znaka s stoga i stavljamo lijevu stranu produkcije 4,tj znak B,e sad na stogu imamo 4 otprije iB a iz tablice očitamo da je to 6(korak koji oni generalno preskaču) te ga stavljamo desno od B04. Vrh Stoga 5,ulaz b
- 5. Vrh Stoga 6,ulaz b  $\rightarrow$  R3,R3 ima 2 znaka s desne strane stoga uzimamo 2\*2 =4 znaka s toga i stavljamo znak B,znak prije B je 0, (B,0) iz tablice očitamo da je 2 te stavimo 2 na stog
- 6. Vrh Stoga 2 ulaz kraj niza...

nastavljamo postupak ko i prije vjerujem da je jasno, sve dok nam na kraju s Vrhom Stoga 1 i ulazom kraj niza ne bude akcija prihvati i situacija gotova .

## Napomene:

- ---> epsilon u desnoj strani produkcije se tretira kao 0 znakova,dakle u slučaju te re(pro)dukcije uzimamo 0 znakova s stoga te dodajemo desnu stranu produkcije(u našem slučaju A) nastavljamo kao i prije
- --->u knjizi je bio i ovaj slučaj,nakon neke redukcije primjerice da stavimo znak B a prije njega je bio 1,(B,1) NE POSTOJI u tablici,dakle tu samo stavite prazan niz i nastavite normalno dalje
- ---> niz se ne prihvaća kad imamo ulaz "kraj niza" i nedefiniran prijelaz za to,npr(4," kraj niza"9
- ----> označio sam na njihovoj slici stoga korake, like to gledajte

# **21.** Zadatak (by maXimus):

Konstruirati gramatiku koja generira nizove oblika a^i b^j c^k d ^j e^i pri čemu su i,j,k >=1

## Rješenje:

Stvar je jednostavna. Ono što trebamo ovdje napraviti su produkcije. Ako pogledamo oblik niza kakav trebamo dobit vidimo da na početku i na kraju moramo imat jednaki broj a-ova i e-ova, stoga ćemo počet radit produkcije sa početnim nezavršnim znakom S.

S -> aAe

Ok, sad smo zadovoljili da imamo jedan znak **a** i jedan znak **e** na kraju niza, no što ako želimo imati više znakova **a** i znakova **e** jer iz uvjeta vidimo da je i to moguće. Moramo napraviti novu produkciju sličnog oblika samo sa A nezavršnim znakom.

A -> aAe

Produkcije koje sada imamo su:

 $S \rightarrow aAe$   $A\rightarrow aAe$ 

Sad je zadovoljen uvjet da imamo jedan ili više znakova **a** na početku i znakova **e** na kraju. Sada idemo dalje dodavati produkcije za preostale znakove jednakom formulom.

Vidimo da poslje znaka **a** moraju doći *j* znakova **b** i prije znaka e *j* znakova **d**. Stoga radimo produkciju da osiguramo minimalno jedno pojavljivanje znakova **b** i **d**:

A -> bBd

Ako ste se pitali zašto nismo napravili produkciju S->aSe, sad bi trebali vidjet razlog, jer da smo uzeli takvu produkciju trebali bismo imat još produkciju S->bBd no ako je S početni nezavršni znak, što znači da uvjek s njime počinjemo kreirat niz onda bi niz mogao početi sa znakom **b** i završiti znakom **d**, a to se od nas ne traži.

U novoj produkciji osiguravamo j-1 pojavljivanja znakova **b** i **d**:

B -> bBd

Produkcije koje sada imamo su:

S -> aAe A-> aAe B -> bBd A-> bBd

Opet na ovom mjestu se možete pitat zašto smo uopće radili B-> bBd produkciju, mogli smo imati produkciju A -> bAd, pa u niz aAe staviti tu produkciju pa bi dobili abAde, i opet tako i dobi li bi to što tražimo j znakova b i d, no to nije dobro, jer bi takva gramatika bila nejdnoznačna, drugim rječima, ako bi primjenjivali različit redosljed produkcija dobili bi drugačiji niz, što nije dobro pa to ne radimo.

Sada nam je ostao još samo k>=1 znakova **c**Da bi osigurali jedno pojavljivanje znaka **c**, taj znak moramo ubacit u B produkciju.

B -> cC

Primjetite da poslje nezvršnog znaka C nemamo neki drugi nezavršni znak, jer to onda nebi bio naš traženi niz, a isto tako znak poslje C nemože biti niti završni znak  $\mathbf{c}$  jer će se onda u minimalnom slučaju pojaviti 2 završna znaka  $\mathbf{c}$ .

Pa kako bi omogućili k znakova **c** dodajemo novu produkciju:

```
C -> cC
```

A da bi napokon došao kraj nizu  ${\bf c}$  znakova dodajemo produkciju koja dohvaća završni znak epsilon :

```
C -> epsilon
```

# 23. Zadatak (by P(M)ervan):

Iz potisnog automata M1 koji nizove prihvaća prihvatljivim stanjem konstruirati potisni automat M2 koji nizove prihvaća praznim stogom.

```
 \begin{aligned} & \text{M1=(\{q0,q1\},\{0,1,2\},\{N,J,K\},q0,d,K,\{q1\})} \\ & \text{d}(q0,0,K) = (q0,NK) & \text{d}(q0,0,N) = (q0,NN) & \text{d}(q0,0,J) = (q0,e) \\ & \text{d}(q0,1,K) = (q0,JK) & \text{d}(q0,1,N) = (q0,e) & \text{d}(q0,1,J) = (q0,JJ) \\ & \text{d}(q0,2,K) = (q0,K) & \text{d}(q0,2,N) = (q0,N) & \text{d}(q0,2,J) = (q0,J) \\ & \text{d}(q0,e,K = (q1,K)) \end{aligned}
```

Prvo trebamo odrediti izgled automata:

```
M2=(\{qp,q0,q1,qf)\},\{0,1,2\},\{N,J,K,Z\},qp,d',Z,0)
```

## Prvi korak:

Napravi se početni prijelaz:

$$d'(qp,e,Z)=(q0,KZ)$$

### Drugi korak:

Preuzmu se svi prijelazi:

```
 \begin{array}{l} d'(q0,0,K) \! = \! (q0,NK) \; d'(q0,0,N) \! = \! (q0,NN) \; d'(q0,0,J) \! = \! (q0,e) \\ d'(q0,1,K) \! = \! (q0,JK) \; d'(q0,1,N) \! = \! (q0,e) \; d'(q0,1,J) \! = \! (q0,JJ) \\ d'(q0,2,K) \! = \! (q0,K) \; d'(q0,2,N) \! = \! (q0,N) \; d'(q0,2,J) \! = \! (q0,J) \\ d'(q0,e,K \! = \! (q1,K) \\ \end{array}
```

### Treći korak:

Dodaju se za sva stanja stoga e prijelazi:

```
d'(q1,e,N)=(qf,e)
d'(q1,e,J)=(qf,e)
d'(q1,e,K)=(qf,e)
d'(q1,e,Z)=(qf,e)
```

## Četvrti korak:

Za sve e prijelaze se dodaju e prijelazi koji prazne stog:

```
d'(qf,e,N)=(qf,e)
d'(qf,e,J)=(qf,e)
d'(qf,e,K)=(qf,e)
d'(qf,e,Z)=(qf,e)
```

## Et voilà, dobije se rješenje zadatka:)

```
d'(qp,e,Z)=(q0,KZ)

d'(q0,0,K)=(q0,NK) d'(q0,0,N)=(q0,NN) d'(q0,0,J)=(q0,e)
d'(q0,1,K)=(q0,JK) d'(q0,1,N)=(q0,e) d'(q0,1,J)=(q0,JJ)
d'(q0,2,K)=(q0,K) d'(q0,2,N)=(q0,N) d'(q0,2,J)=(q0,J)
d'(q0,e,K=(q1,K)

d'(q1,e,N)=(qf,e)
d'(q1,e,J)=(qf,e)
d'(q1,e,K)=(qf,e)
d'(q1,e,Z)=(qf,e)
d'(qf,e,N)=(qf,e)
d'(qf,e,K)=(qf,e)
d'(qf,e,K)=(qf,e)
d'(qf,e,K)=(qf,e)
d'(qf,e,Z)=(qf,e)
```

## 24. Zadatak (by P(M)ervan):

Iz potisnog automata M1 koji nizove prihvaća praznim stogom konstruirati potisni automat M2 koji nizove prihvaća prihvatljivim stanjem.

```
 \begin{aligned} & \text{M1=(\{q0,q1\},\{0,1,2\},\{NJK\},q0,d,K,0)} \\ & \text{d}(q0,0,K) = (q0,NK) & \text{d}(q0,0,J) = (q0,NJ) & \text{d}(q0,0,N) = (q0,NN) & \text{d}(q1,0,N) = (q1,e) \\ & \text{d}(q0,1,K) = (q0,JK) & \text{d}(q0,1,J) = (q0,JJ) & \text{d}(q0,1,N) = (q0,JN) & \text{d}(q1,1,J) = (q1,e) \\ & \text{d}(q0,2,K) = (q1,e) & \text{d}(q0,2,J) = (q1,J) & \text{d}(q0,2,N) = (q1,N) & \text{d}(q1,e,K) = (q1,e) \end{aligned}
```

Prvo trebamo odrediti kako automat izgleda, on izgleda:

```
M2=({qp,q0,q1,qf},{0,1,2},{N,J,K,Z},d',qp,Z,{qf})
```

## Prvi korak:

Napravi se početni prijelaz: d'(qp,e,Z)=(q0,KZ)

## Drugi korak:

Preuzmu se svi prijelazi:

## Treći korak:

Dodaju se e prijelazi za prihvatljivo stanje qf: d'(q0,e,Z)=(qf,e) d'(q1,e,Z)=(qf,e)

## Et voilà, dobije se rješenje zadatka :)

```
\begin{array}{l} d'(qp,e,Z) \! = \! (q0,KZ) \\ d'(q0,0,K) \! = \! (q0,NK) \; d'(q0,0,J) \! = \! (q0,NJ) \; d'(q0,0,N) \! = \! (q0,NN) \; d'(q1,0,N) \! = \! (q1,e) \\ d'(q0,1,K) \! = \! (q0,JK) \; d'(q0,1,J) \! = \! (q0,JJ) \; d'(q0,1,N) \! = \! (q0,JN) \; d'(q1,1,J) \! = \! (q1,e) \\ d'(q0,2,K) \! = \! (q1,e) \; d'(q0,2,J) \! = \! (q1,J) \; d'(q0,2,N) \! = \! (q1,N) \; d'(q1,e,K) \! = \! (q1,e) \\ d'(q0,e,Z) \! = \! (qf,e) \\ d'(q1,e,Z) \! = \! (qf,e) \end{array}
```

# 26. Zadatak (by P(M)ervan):

Konstruirati kontekstno neovisnu gramatiku koja generira nizove koje prihvaća zadani potisni automat M.

```
 M = (\{q0,q1\}, \{a,b,c\}, \{A,K\}, d,q0,K,0)   d(q0,b,K) = (q0,AK) \qquad d(q0,a,A) = (q1,A)   d(q1,e,K) = (q1,e) \qquad d(q0,b,A) = (q0,AA)   d(q1,c,A) = (q1,e)   d = delta   e = epsilon
```

U pripremi je sve formalno napisano, pa ću ja zdravo-seljački :), tj. onako kako sam ja to razumio :)

Gramatiku počinjemo graditi sa produkcijom S:

```
S->[q0,K,q0]
S->[q0,K,q1]
```

Kod nezavršnog znaka [qi,K,qj] prvi (qi) označava početno stanje automata (u početku počinjemo od početnoga stanja (a zadano je da je to q0, zato nema q1), slovo poslije njega označava što je na stogu, a drugi (qj) označava gdje će automat otići. Mogući su samo prijelazi iz početnog stanja (q0) u (q1 ili q0), pa zato imamo dva S-a.

Produkcije se grade iz prijelaza automata, pa počinjemo:

```
Prijelaz d(q0,b,K):
```

(izabran je taj prijelaz jer trebamo riješiti dvije produkcije dobivene od S-a, a samo ovaj prijelaz opisuje ponašanje automata pri početnom stanju i K na vrhu stoga).

```
[q0,K,q0]->b[q0,A,q0][q0,K,q0]
[q0,K,q0]->b[q0,A,q1][q1,K,q0]
```

Sada primijetite da dani prijelaz opisuje da iz početnog stanja samo za znak b daje isto stanje (q0), ali dodaje slovo A, pa na stogu imamo napisani prijelaz AK kojega trebamo obraditi, dakle sadašnja produkcija generira slovo b i druge dvije buduće produkcije, koje će se kasnije rješavati. Primijetite da početno stanje prve buduće produkcije treba biti isto kao početno stanje sadašnje produkcije koju opisujemo, a za stanje u koje prelazi potrebno je napisati sve slučajeve. Dok kod druge buduće produkcije početno stanje treba biti jednako stanju u koje je prva buduća produkcija prešla, dok mu stanje u koje prelazi treba biti jednako stanju prijelaza sadašnje produkcije. I tako za sve produkcije.

```
[q0,K,q1]->b[q0,A,q0][q0,K,q1]
[q0,K,q1]->b[q0,A,q1][q1,K,q1]
```

Dobili smo nove produkcije (q0,A,q0) i (q0,A,q1) koje trebamo riješiti, a riješiti ćemo ih pomoću prijelaza d(q0,a,A)=(q1,A). Uvijek sa prijelazima idemo po redu i sve ih treba prijeći. Primijetite da ovdje na stogu ćemo imati samo jedno slovo (A), što znači da će svaka produkcija generirati samo jednu novu, te da generira slovo a. Pa, krenimo:

```
[q0,A,q0]->a[q0,A,q0]

[q0,A,q1]->a[q0,A,q1]
```

Pošto ovdje nema druge buduće produkcije prva buduća poprima iste prijelaze kao sadašnja.

Idemo dalje, slijedeći prijelaz jest d(q0,b,A)=(q0,AA). Opet ćemo trebati opisati prijašnje produkcije, i to zato jer ih ovaj prijelaz opisuje, i opet se generira završni znak b. Pa, krenimo

```
[q0,A,q0]->b[q0,A,q0][q0,A,q0]
[q0,A,q0]->b[q0,A,q1][q1,A,q0]
[q0,A,q1]->b[q0,A,q0][q0,A,q1]
[q0,A,q1]->b[q0,A,q1][q1,A,q1]
```

Idemo dalje, slijedeći prijelaz jest d(q1,c,A)=(q1,e)

```
[q1,A,q1]->c
```

Najvažnija stvar je to da se kod prijelaza gleda samo početno stanje, stanje na stogu, nezavršni znak i što će se dobiti na stogu poslije prijelaza. Kod ovog prijelaza imamo samo jednu produkciju opisanu sa početnim stanjem q1 i sa slovom A na stogu, te se ništa poslije prijelaza ne stavlja na stog, tako da nema daljnjih produkcija.

I zadnji prijelaz je d(q1,e,K)=(q1,e)

Napisali smo sve produkcije, sada izbacujemo mrtve. To su one za koje se prijelaz ne može ni teoretski desiti. Imamo dvije takve. To su [q1,K,q0] i [q1,A,q0], njih izbacujemo, jer se ne možemo vraćati kroz stanja. Sve produkcije koje mogu izgenerirati mrtve produkcije izbacimo, a to znači cijelu produkciju sa lijeve strane izbacimo bez obzira što može izgenerirati nešto drugo. Produkcije koje mogu izgenerirati izbačene produkcije, samo maknemo, znači samo tu produkciju koja može izgenerirati izbačenu produkciju, istu produkciju možemo koristiti ako generira nešto drugo. Na daljnjem primjeru će biti jasnije:

```
[q0,K,q0]->b[q0,A,q1][q1,K,q0]
[q0,A,q0]->b[q0,A,q1][q1,A,q0]
```

generiraju mrtvu produkciju [q1,K,q0] odnosno [q1,A,q0] te se cijele produkcije [q0,K,q0] i [q0,A,q0] brišu.

```
[q0,A,q1]->b[q0,A,q0][q0,A,q1]
```

može izgenerirati izbačenu produkciju [q0,A,q0] samo ovu produkciju maknemo, jer se produkcija [q0,A,q1]->b[q0,A,q1][q1,A,q1] može koristiti.

Dakle ostanu nam samo produkcije:

```
S->[q0Kq1]
[q0,K,q1]->b[q0,A,q1][q1,K,q1]
[q0,A,q1]->b[q0,A,q1][q1,A,q1]
[q0,A,q1]->a[q0,A,q1]
[q1,A,q1]->c
[q1,K,q1]->e.
```

Sada samo preimenujemo produkcije, da na nešto liče. [q0,K,q1]=A, [q0,A,q1]=B, [q1,A,q1]=C, [q1,K,q1]=D Dakle završno dobijemo:

S->A	B->bBC	C->c
A->bBD	B->aC	D->e

Iskreno se nadam da ste shvatili :)