

Upute za testiranje java programa

Umjesto da kodirate puste klase za testere, mijenjate readere, writere i ostale stvari, to možemo jednostavno ovako riješiti:

Instalirajte Launch4j iz ovog ZIP-a ukoliko ste na windowsu, ukoliko niste možete skinuti za ostale OS s ovog linka: <http://sourceforge.net/projects/launch4j/files/launch4j-3/3.8/>

Nakon što smo instalirali, radimo unutar Eclipse:

Kliknete desni klik na program koji želite testirati, te onda export
Kad se otvori prozor, nađite Java/runnable JAR file te klik na next
Namjestite destination te provjerite jos pod launch configuration da li ste odabrali pravi program te kliknete finish

Sad kad smo kreirali .jar, trebamo otvoriti launch4j

U output file se pozicioniramo gdje zelimo kreirati program koji cemo testirati, te ga nazovemo bilo kako.exe, npr. prvi.exe

U Jar: moramo se pozicionirati na mjesto gdje smo extractali jar te ga tu ubaciti

Kad smo to riješili, prebacujemo se sa prozora basic na prozor JRE

U Min JRE version upišemo : 1.7.0

Sve ostale opcije nam neće trebati

Kad smo to riješili, samo kliknemo na vrhu na kotačić (Build wrapper)

Traži nas da kreiramo nekakav xml, to nazovete bilo kako, on nam neće trebati.

Trebao bi javiti da je Successfully created exe

Nakon ovog svega, otvorite multisprut program koji se nalazi unutar ovoga zipa, ili ga skinite s materijala. (Hvala kolegi koji je ovo napravio)

Ukoliko niste dosad radili s multisprut:

u ispitivani program pronađemo EXE koji je kreirao launch4j, ne onaj jar sto je izbacio eclipse.

u mapu s datotekama se pozicioniramo na najvišu mapu, npr. utrlab4, a ne u podmapu koja sadrži jedno od testnih rješenja, jer će onda testirati samo to rješenje. Format ulaznih datoteka je *.a za prvi labos, odnosno *.ul za sve ostale, te za izlazne *.b za prvi, odnosno *.iz za ostale labose.

Kad ste sve to napravili, samo lupite ispitaj te će vam kreirati folder gdje ste fulali (odnosno neće ga kreirati ako nema grešaka).

Možda vam se čini da ovdje ima milijon koraka, al kad se uhodate za sve ovo vam treba nekih 40tak sekundi za prebaciti jar u exe i testirati ga.