1. Постановка задачи

- 1. На языке Python программно реализовать два метрических алгоритма классификации: Naive Bayes и K Nearest Neighbors.
- 2. Сравнить работу реализованных алгоритмов с библиотечными из scikitlearn.
- 3. Для тренировки, теста и валидации использовать один из предложенных датасетов (либо найти самостоятельно и внести в таблицу).
- 4. Сформировать краткий отчет (постановка задачи, реализация, эксперимент с данными, полученные характеристики, вывод).

2. Исходные данные

Датасет: https://www.openml.org/d/44

Предметная область: спам в электронной рассылке

Задача: определить, является ли электронное письмо спамом

Количество записей: 4601

Количество атрибутов: 57

Атрибуты:

- 1. Частота использования строки «make» (вещественный тип, [0,100])
- 2. Частота использования строки «address» (вещественный тип, [0,100])
- 3. Частота использования строки «all» (вещественный тип, [0,100])
- 4. Частота использования строки «3d» (вещественный тип, [0,100])
- 5. Частота использования строки «our» (вещественный тип, [0,100])
- 6. Частота использования строки «over» (вещественный тип, [0,100])
- 7. Частота использования строки «remove» (вещественный тип, [0,100])
- 8. Частота использования строки «internet» (вещественный тип, [0,100])
- 9. Частота использования строки «order» (вещественный тип, [0,100])
- 10. Частота использования строки «mail» (вещественный тип, [0,100])
- 11. Частота использования строки «receive» (вещественный тип, [0,100])
- 12. Частота использования строки «will» (вещественный тип, [0,100])
- 13. Частота использования строки «people» (вещественный тип, [0,100])

- 14. Частота использования строки «report» (вещественный тип, [0,100])
- 15. Частота использования строки «addresses» (вещественный тип, [0,100])
- 16. Частота использования строки «free» (вещественный тип, [0,100])
- 17. Частота использования строки «business» (вещественный тип, [0,100])
- 18. Частота использования строки «email» (вещественный тип, [0,100])
- 19. Частота использования строки «you» (вещественный тип, [0,100])
- 20. Частота использования строки «credit» (вещественный тип, [0,100])
- 21. Частота использования строки «your» (вещественный тип, [0,100])
- 22. Частота использования строки «font» (вещественный тип, [0,100])
- 23. Частота использования строки «000» (вещественный тип, [0,100])
- 24. Частота использования строки «money» (вещественный тип, [0,100])
- 25. Частота использования строки «hp» (вещественный тип, [0,100])
- 26. Частота использования строки «hpl» (вещественный тип, [0,100])
- 27. Частота использования строки «george» (вещественный тип, [0,100])
- 28. Частота использования строки «650» (вещественный тип, [0,100])
- 29. Частота использования строки «lab» (вещественный тип, [0,100])
- 30. Частота использования строки «labs» (вещественный тип, [0,100])
- 31. Частота использования строки «telnet» (вещественный тип, [0,100])
- 32. Частота использования строки «857» (вещественный тип, [0,100])
- 33. Частота использования строки «data» (вещественный тип, [0,100])
- 34. Частота использования строки «415» (вещественный тип, [0,100])
- 35. Частота использования строки «85» (вещественный тип, [0,100])
- 36. Частота использования строки «technology» (вещественный тип, [0,100])
- 37. Частота использования строки «1999» (вещественный тип, [0,100])
- 38. Частота использования строки «parts» (вещественный тип, [0,100])
- 39. Частота использования строки «рт» (вещественный тип, [0,100])
- 40. Частота использования строки «direct» (вещественный тип, [0,100])
- 41. Частота использования строки «сs» (вещественный тип, [0,100])
- 42. Частота использования строки «meeting» (вещественный тип, [0,100])

- 43. Частота использования строки «original» (вещественный тип, [0,100])
- 44. Частота использования строки «project» (вещественный тип, [0,100])
- 45. Частота использования строки «re» (вещественный тип, [0,100])
- 46. Частота использования строки «edu» (вещественный тип, [0,100])
- 47. Частота использования строки «table» (вещественный тип, [0,100])
- 48. Частота использования строки «conference» (вещественный тип, [0,100])
- 49. Частота использования символа "<" (вещественный тип, [0,100])
- 50. Частота использования символа "(" (вещественный тип, [0,100])
- 51. Частота использования символа "[" (вещественный тип, [0,100])
- 52. Частота использования символа "!" (вещественный тип, [0,100])
- 53. Частота использования символа "\$" (вещественный тип, [0,100])
- 54. Частота использования символа "#" (вещественный тип, [0,100])
- 55. Средняя длина непрерывной последовательности заглавных букв (вещественный тип, [1, ...])
- 56. Самая длинная непрерывная последовательность заглавных букв (целый тип, [1, ...])
- 57. Сумма длин всех непрерывных последовательностей заглавных букв (целый тип, [1, ...])
- 58. Класс: 0 не спам, 1 спам.

3. Ход работы

Реализация наивного байесовского классификатора (naive_bayes.py):

```
return 1./(d * math.sqrt(2 * math.pi)) * math.exp(-pow(x - m, 2)/(2 * d**2))
# Получение мат. ожидания и дисперсии для каждого класса
def mu_sigma_by_class(c_dict):
   print('- определение мат. ожидания и дисперсии для классов...')
   ms dict = {}
   for class name, attributes in c dict.items():
       ms_dict[class_name] = mu_sigma(attributes)
   return ms dict
# Формирование словаря классов
def class dictionary(attributes, classes):
   print('- формирование словаря классов...')
    temp = {}
   c dict = {}
   for i in range(len(attributes)):
       {\tt temp.setdefault(classes[i],\ []).append(attributes[i])}
   for key, value in temp.items():
       c dict[key] = np.asarray(value).transpose()
   return c_dict
# Получение априорных вероятностей для всех классов
def class apriory(c dict):
   print('- получение априорных вероятностей для классов...')
   train size = float(sum([len(x[0]) for x in list(c dict.values())]))
   return [len(x[0]) / train_size for x in list(c_dict.values())]
# Определение наиболее подходящего класса для вектора атрибутов х
def get class_number(x, ms_dict):
   result = 0
   pre_p = 0
   for key, summary in ms dict.items():
       m, d = summary
       p = 1
        for i in range (len(x)):
           p *= liklihood(x[i], m[i], d[i])
        if p > pre p:
           result = key
           pre_p = p
    return result
# Определение вероятности принадлежности объекта к каждому классу
def nb_classification(x_test, ms_dict):
   print('- определение наиболее подходящих классов...')
   y result = []
   for x in x test:
       y result.append(get class number(x, ms dict))
   return np.array(y_result)
# Основная функция Наивного Байесовского классификатора
def naive_bayes(x_train, x_test, y_train, y_test):
    # Обучение
   print('Обучение...')
   c dict = class dictionary(x train, y train)
   p_c = class_apriory(c dict)
   ms_dict = mu_sigma_by_class(c_dict)
   # Тестирование
   print('Тестирование...')
   y_result = nb_classification(x_test, ms_dict)
   print('Точность разработанного ПО: {:.3f}'.format(accuracy(y_result, y_test)))
   # Сравнение со стандартными инструментами
   clf = GaussianNB()
   clf.fit(x_train, y_train)
   print('Точность стандартных средств: {:.3f}'.format(clf.score(x_test, y_test)))
```

Реализация классификатора К ближайших соседей (nearest_neighbors.py):

```
import numpy as np
from math import sqrt
from data import accuracy
from collections import Counter
```

```
from sklearn.neighbors import KNeighborsClassifier
# Расчёт расстояния между двумя объектами
def distance(x1, x2):
   return sqrt(sum([(i - j)*(i - j) for i, j in <math>zip(x1, x2)]))
# Расчёт расстояний для каждого объекта
def get_neighbors(x, x_train, y_train, k):
    return sorted(tuple(zip([distance(x, i) for i in x train], y train)))[:k]
# Получение списка соседей для каждого объекта
def get neighbors list(x_train, y_train, x_test, k):
   print('Получение списка соседей (время выполнения ~ 3 мин)...')
    return [get_neighbors(x, x_train, y_train, k) for x in x_test]
# Получение списка самых частых классов среди соседей
def nn classification(neighbors):
   print('Классификация...')
   return [Counter(neighbor).most common()[0][0][1] for neighbor in neighbors]
# Основной алгоритм метода ближайших соседей
def nearest_neighbors(x_train, x_test, y_train, y_test, k):
    # Обучение и тестирование
   neighbors = get neighbors list(x train, y train, x test, k)
   y result = nn classification(neighbors)
   print('Точность разработанного ПО: {:..3f}'.format(accuracy(y_result, y_test)))
   # Сравнение со стандартными инструментами
   clf = KNeighborsClassifier(n_neighbors=k)
   clf.fit(x_train, y_train)
   print('Точность стандартных средств: {:.3f}'.format(clf.score(x_test, y_test)))
   return
       Получение данных (data.py):
import numpy as np
import pandas as pd
from sklearn.model selection import train test split
```

```
# Загрузка данных
def load_data(filename):
   print('Загрузка данных из файла...')
   return pd.read_csv(filename, header = None).values
# Разделение датасета
def split data(data):
   print('Разделение набора данных...')
   attributes = data[:, :-1]
   classes = np.ravel(data[:, -1:].astype(np.int64, copy=False))
   return train_test_split(
       attributes, classes, test size=0.3, random state=42)
# Получение данных
def get data():
   return split data(load data('data/spambase.data'))
# Определение точности вычислений
def accuracy(y result, y test):
   c = 0
   for i in range(len(y test)):
        if(y_result[i] == y_test[i]):
           c += 1
   return c / float(len(y test))
```

Главная функция (source.py):

```
# Машинное обучение.
# Лаб. 1. Метрические алгоритмы классификации

from data import get_data
from naive_bayes import naive_bayes
from nearest_neighbors import nearest_neighbors

def main():
```

```
print('Сбор данных:')
d = get_data()
print('-----')
print('Наивный Байесовский классификатор:')
naive_bayes(*d)
print('-----')
print('Метод ближайших соседей:')
nearest_neighbors(*d, 5)
```

Тестовый запуск:

```
Сбор данных:
Загрузка данных из файла...
Разделение набора данных...
Наивный Байесовский классификатор:
Обучение...
- формирование словаря классов...
- получение априорных вероятностей для классов...
- определение мат. ожидания и дисперсии для классов...
Тестирование...
- определение наиболее подходящих классов...
Точность разработанного ПО: 0.857
Точность стандартных средств: 0.825
Метод ближайших соседей:
Получение списка соседей (время выполнения ~ 3 мин)...
Классификация...
Точность разработанного ПО: 0.789
Точность стандартных средств: 0.782
```