



# Théorie des Graphes Flots max

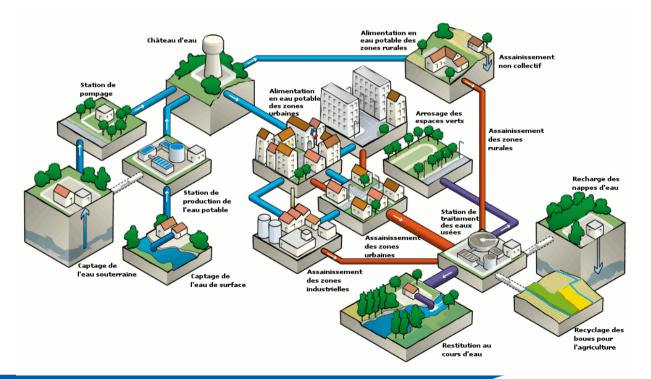
## Fabrice Theoleyre

theoleyre@unistra.fr http://www.theoleyre.eu

### Maximisation de flot

- Un problème clé en recherche opérationnelle
  - Réseau de distribution d'eau
    - Stations de pompage
    - Lieux de consommations
    - Canalisations (plus ou moins grosses)

**Question**: tout le monde aura-t-il bien de l'eau à la pression suffisante?



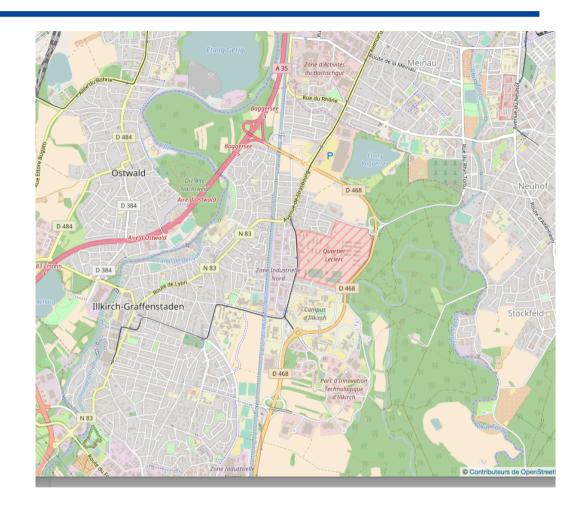


### Réseaux véhiculaires

#### Une agglomération

- Des rues / routes / autoroutes
  - Avec une vitesse et une capacité données
- Un ensemble de véhicules

**Question**: comment dois je guider les véhicules pour éviter l'apparition de bouchons?
Où se trouvent les points de mon réseau à améliorer?





### Internet

- Comment dois je router mes paquets dans le réseau ?
  - Un ensemble de paquets
    - ❖ De taille donnée
  - Des liens de communication
    - Radio, filaires (bande passante)





### Réseaux de Transport & Flots

#### Réseau de transport

- il s'agit d'un quintuplet (S,A,s,p,c)
  - ❖ G=(S,A) est un graphe orienté
  - ❖ s,p ∈ S respectivement l'unique source et l'unique puits de G
  - $\bullet$  c : A  $\rightarrow \mathbb{R}^+ \cup \{+\infty\}$  soit un application définie sur les arcs de A nommée <u>capacité</u>
    - Pour tout arc a, c(a) représente le débit maximal pouvant transiter par a (autrement dit sa capacité).
- Plusieurs sources?
  - Super-puits et super-source

#### Définition d'un flot dans un graphe

- A chaque arc u, on associe un un nombre réel positif (ou nul) f(u), dénoté flux
  - $\bullet$   $\forall u \in A, f(u) \in \mathbb{R}^+$
  - $f: A \rightarrow \mathbb{R}^+$
- Si on considère les sommets
  - $f^+(x) = \sum_{y \in \Gamma(x)} f((x, y))$ 
    - débit sortant
  - $f^-(x) = \sum_{y \in \Gamma(x)} f((y, x))$ 
    - débit entrant





### Equilibres

#### Propriété d'équilibre global

- les débits entrants compensent les débits sortants à une échelle globale
- $\sum_{x \in S} f^+(x) = \sum_{x \in S} f^-(x)$ 
  - ❖ rien ne se perd rien ne se crée, tout se consomme

#### Définition d'un flot

- Propriété d'équilibre local ou loi de Kirchhoff
- L'application f est appelé un flot si

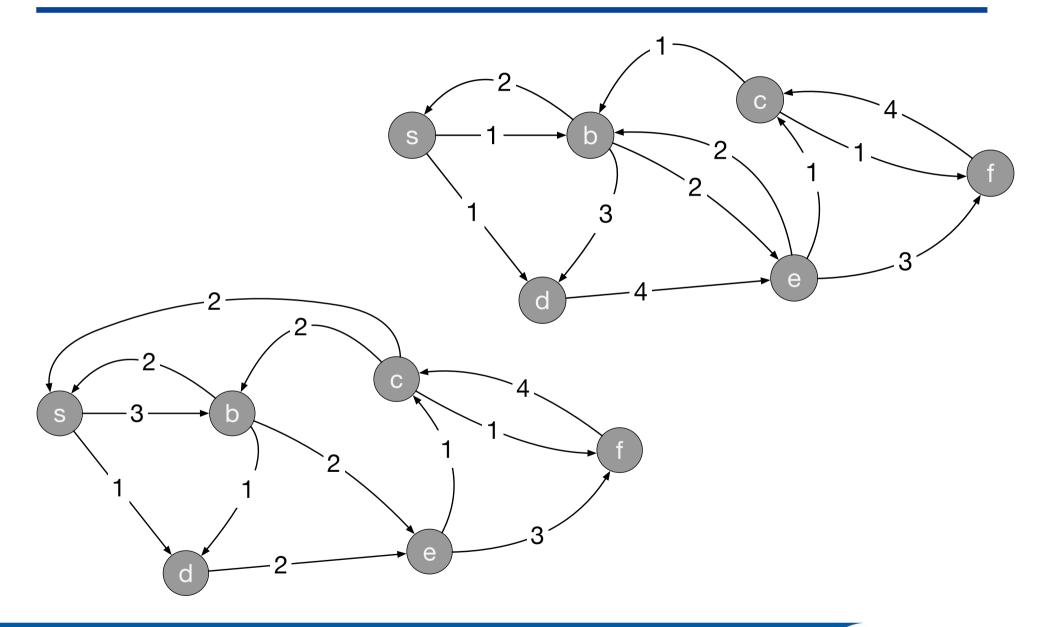
$$\Leftrightarrow \forall x \in S, f^+(x) = f^-(x)$$

on dit que f vérifie la propriété d'équilibre local



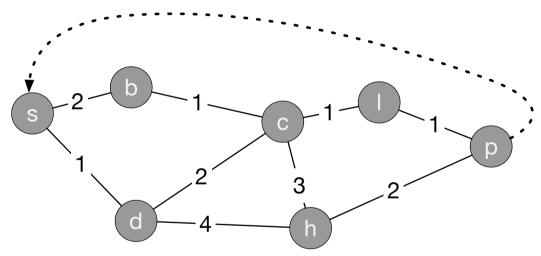


# Application : est-ce un flot ?



### Arc de retour

- Soit R un réseau de transport R= (S,A,s,p,c).
  - Arc retour (p,s)
    - **❖** R'= (S,A  $\cup$  {(p,s)},s,p,c)
  - Par abus de langage, on continue à appeler R' un réseau de transport malgré le fait que s et p ne soit respectivement plus une source ni un puits.



- Soit R' un réseau de transport avec un arc de retour (p,s) On a alors f((p,s))= f+(s) = f-(p).
  - Le flot sur l'arc retour est égal à la quantité qui transite sur le réseau de transport depuis la source s jusqu'au puits p.





### Flot compatible

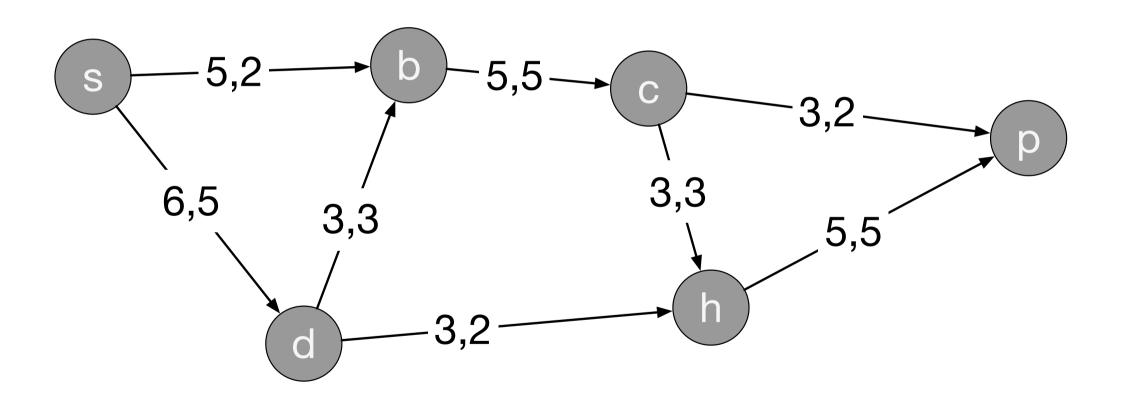
- Un flot f est compatible avec un réseau de transport R si pour tout arc a appartenant à A, on a f(a) <= c(a)</li>
  - La quantité de trafic est admissible dans le réseau
    - ❖ Le flot respecte-t-il les contraintes de capacité de l'arc ?
  - Remarque : le flot nul (i.e. f(a)=0 pour tout a) est compatible avec tout réseau de transport
- Flot compatible maximal sur un réseau de transport R
  - Un flot compatible f est maximal pour R si pour tout flot f' compatible, on a
    - $f'((p,s)) \le f((p,s))$ 
      - définition simplifiée via l'arc retour
      - On ne peut pas envoyer plus de trafic
    - ❖ équivalent à
      - $\sum_{a \in A} f'(a) \le \sum_{a \in A} f(a)$





# Flot compatible

c((y,x)), f((x,y))



### Coupes et Flots

- Un réseau de transport R=(S,A,s,p,c)
  - Soit une coupe quelconque c
    - ❖ S un ensemble de sommets  $S \in S$ ,  $p \notin S$ 
      - Coupe = ensemble des arcs séparateurs
      - $-c = \{(x, y) \in A \setminus x \in S, y \notin S\}$
    - ♦ On note  $C(S) = \sum_{u \in \omega_+(S)} c(u)$ 
      - $\omega_{+}(\mathcal{S}) = \{ (x, y) \in A \mid x \in \mathcal{S}, y \notin \mathcal{S} \}$
      - La somme des capacités des arcs sortants de c
      - NB : si un arc possède une capacité infinie → la capacité de la coupe n'est pas non plus finie !

#### Proposition

- Quel que soit le flot compatible f
- Quelle que soit la coupe c séparant s et p
- $f((p,s)) \le C(c)$



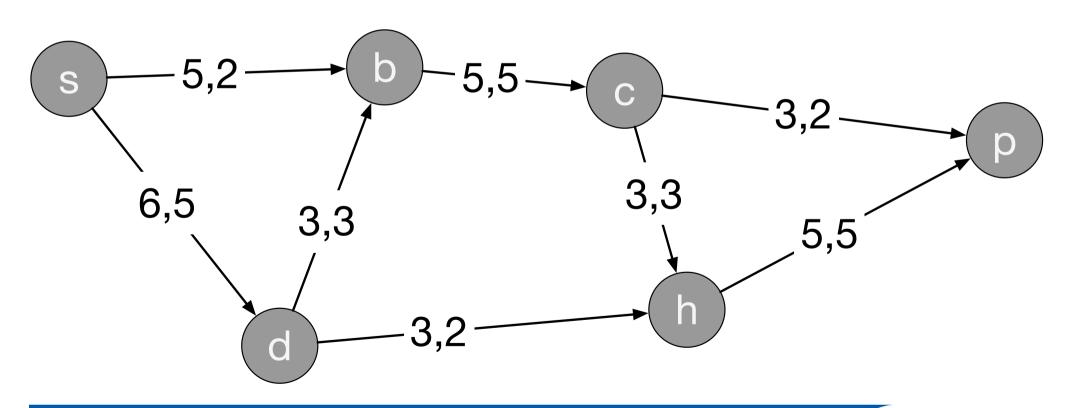


### Coupes Min et Flots Max

- Un réseau de transport R=(S,A,s,p,c)
  - Soit f\* un flot compatible avec R
  - Soit  $S^* \subset S$  une coupe de R
  - $f((s,p)) = \sum_{u \in \omega_+(s^*)} c(u)$
  - Alors
    - ❖ F\* est maximal
    - ❖ la coupe  $\omega_+(S*)$  est minimale
- Conséquence
  - Les deux problèmes sont équivalents!

# Exemple

Quelles coupes?



### Arcs saturés, réseaux complets et valeur résiduelle

- Un arc a est dit saturé si f(a)=c(a)
  - Le flot f est dit complet si tout chemin de s à p passe par (au moins) un arc saturé
- Soit un chemin  $C = (x_i)^{l_{i=0}}$  de s à p dans R.
  - I la longueur du chemin
  - On note r(C) la valeur résiduelle de C
  - $r(C) = \min\{c((x_i, x_{i+1})) f((x_i, x_{i+1}))\}_{i=0}^{l-1}$
- Soit f un flot compatible avec R
  - S'il existe un chemin C = (x<sub>i</sub>)<sup>l</sup><sub>i=0</sub> de s à p dans R tel que r(C)=+∞
    - ❖ ou de manière équivalente t.q.  $\forall$  0 ≤ i ≤ l − 1,  $c((x_i, x_{i+1})) = +∞$
    - ❖ alors R n'admet pas de flot compatible maximal.
  - pré-condition pour l'existence d'un flot compatible maximal
    - ❖ Vérifier qu'il n'existe pas un chemin "de capacité infini" de s à p





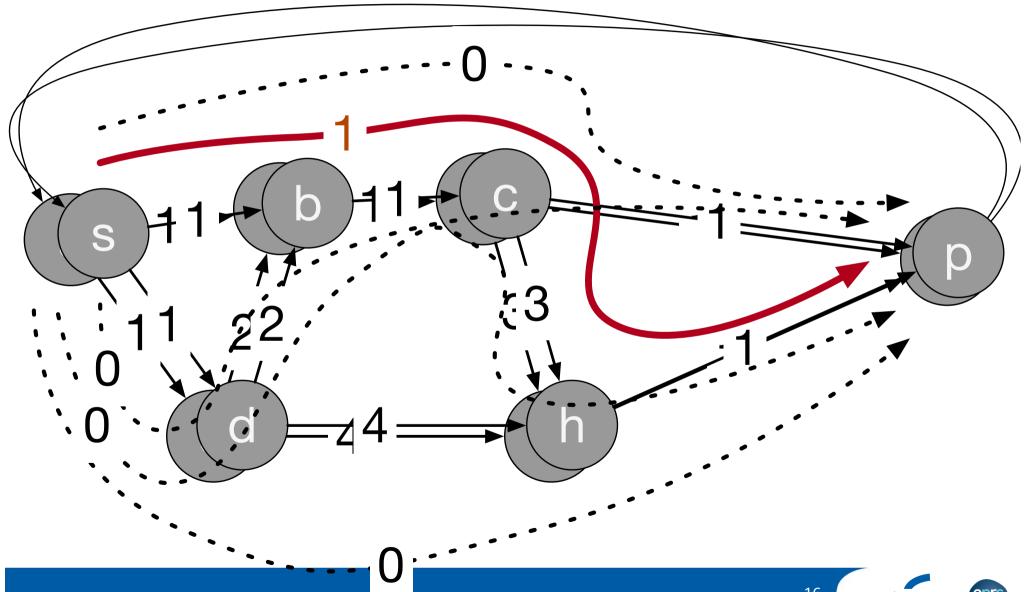
### Recherche de flots compatibles max

- Soit un réseau de transport R
  - son arc de retour (p,s) de capacité infinie
  - un flot compatible avec R
  - S'il existe un chemin C tel que r(C) > 0 alors il est possible de définir un flot f' compatible avec R de valeur f'((p,s)) > f((p,s)) en posant f'(a)=f(a)+r(C) pour tout a dans C ∪ (p,s) (f'(a)=f(a) pour tout autre arc de R).
  - Tant qu'on arrive à trouver des chemins de s à p dont la valuer résiduelle est non nulle, on peut maximiser le flot jusqu'à obtention du réseau complet.
    - ❖ → base des algorithmes recherchant un flot maximum
    - ❖ Il suffit de trouver un tel chemin, et de lui ajouter du trafic
- Si un flot f est compatible et maximal alors f est complet.
  - Néanmoins f peut être complet sans être maximal
    - Tout chemin passe par un arc saturé
    - Exercice : représentez un tel cas.
    - ❖ Conclusion?





# Complet mais pas maximal?



### Réseaux d'écart et chemins améliorant

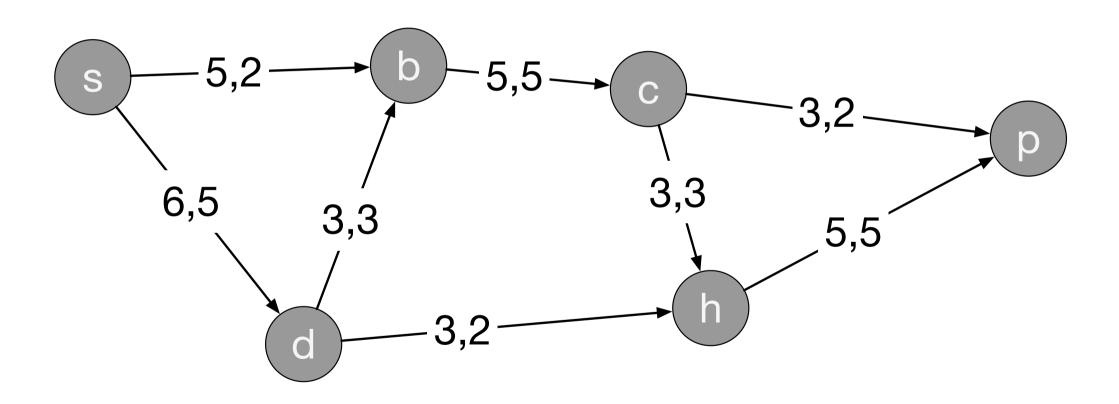
- Un réseau d'écart est défini par R' = (S,A',c') dans A :
  - Associé au réseau de transport R=(S,A,s,p,c)
  - Soit un flot compatible f
  - Pour tout arc a = (x,y) on crée dans le graphe d'écart
    - $\Rightarrow$  arc avant  $a^+ = (x,y)$ 
      - de capacité  $c'(a^+) = c(a) f(a)$
    - ❖ arc rétrograde a⁻ = (y,x)
      - de capacité  $c'(a^-) = f(a) a^+ = (x,y)$
- Chemin améliorant
  - Chemin C de s à p dans le réseau d'écart R'
  - La capacité résiduelle de C, noté r'(C) se définit par

$$\Leftrightarrow \min\{c'((x_i, x_{i+1})_{i=1}^{l-1}\}$$

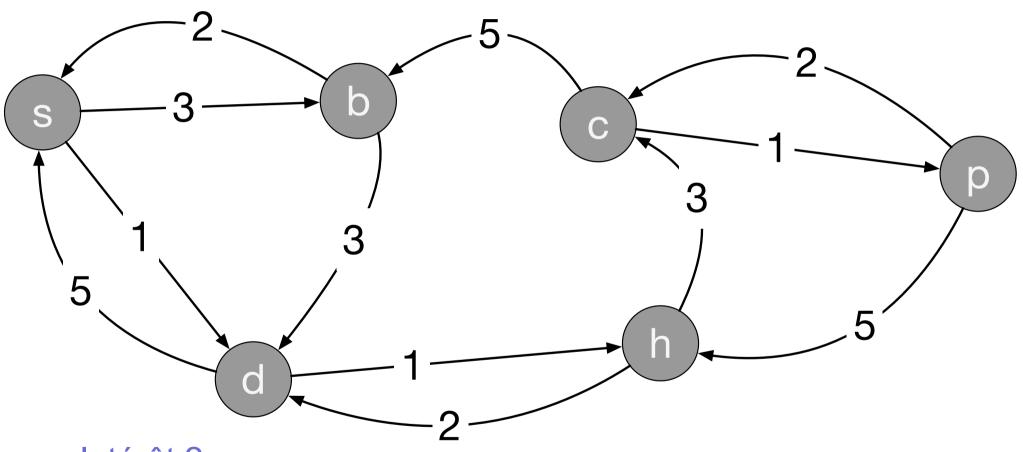


# **Application**

c((y,x)), f((x,y))



# Application



Intérêt ?

Remarque : c' est bien différent de c

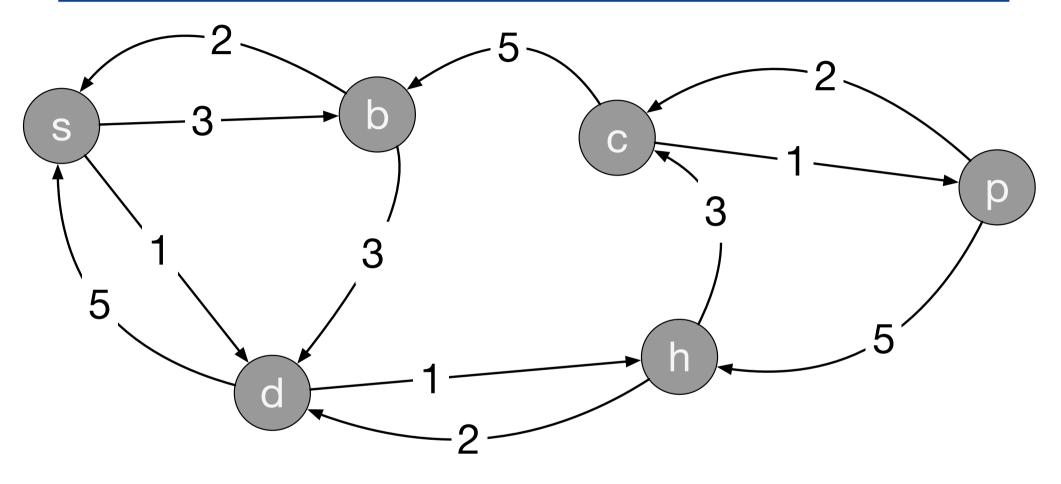
### Recherche de flots compatibles max

- Corollaire : il existe un chemin améliorant de s à p dans le réseau d'écart R'\_ssi f n'est pas un flot maximal pour R.
  - chemin améliorant
- Soit un chemin améliorant C = (x<sub>i</sub>)<sup>l</sup><sub>i=0</sub> de capacité résiduelle r'(C)=E ∈ R<sup>+\*</sup>
  - Soit f': A → R+ le flot défini de telle sorte que
  - pour tout a dans A, on a :
    - ❖ f'(a) = f(a) + E si a est un arc avant sur le chemin C
    - ❖ f'(a) = f(a) E si a est un arc rétrograde sur le chemin C
  - f'((p,s)) = f((p,s)) + E
    - ❖ On a augmenté le flot de E
  - f'(a) = f(a) pour tout autre arc a
- Alors f' est un flot compatible avec R et f'((p,s)) > f((p,s))
  - f' maximise le flot f





# Application



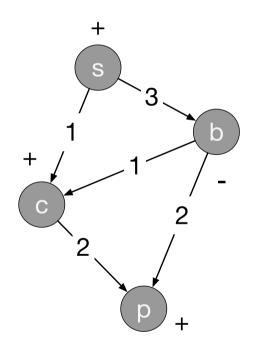
- Ici, on réduit le précédent flot qui passait de c à h!
  - et on le bascule sur cp
- Et pour hp
  - besoin de lui enlever la capacité déroutée de ch?



### Méthode de Ford & Fulkerson

#### Schéma de principe

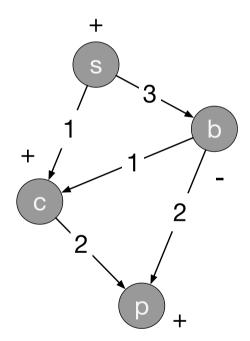
- Construire un flot qui progressivement respecte les conditions précédentes
- Marquage itératif
  - ❖ Identifier des chemins améliorant (ou augmentant)
  - ❖ Flot nul → flot admissible
    - Point de départ de l'algorithme
    - Marquage de s
  - ❖ Marquer
    - + → sommet extrémité d'un arc dont l'origine est marquée et sur lequel le flux f peut augmenter
    - → sommet origine d'un arc dont l'extrémité est marquée et sur lequel le flux f peut diminuer
    - Une procédure TANT QUE jusqu'à atteindre le puits p
      - » Ou le marquage est devenu impossible



marquage: s / c / b / p

### Méthode de Ford & Fulkerson

- 2 Cas de figure
  - 1. On peut marquer p
    - → il existe un chemin possible
    - ❖ Il *suffit* de modifier le flot en l'augmentant
      - Capacité minimale sur le chemin
  - 2. On ne peut pas marquer p
    - Le flot est déjà maximal!



marquage: s / c / b / p





### Méthode de Ford & Fulkerson

- Entrées : un réseau de transport R=(S,A,s,p,c)
- Pré-condition : pas de chemin de s à p de capacité infinie
- Sorties : flot f : A -> R<sup>+</sup> compatible avec R et maximal
- Fin = FAUX
- Partir d'un flot initial compatible (e.g. nul)
  - Pour tout u in A, f(a) = 0
- Soit R' = (S,A',c') le réseau d'écart associé à R et f
- Tant qu'il existe un chemin C dans R'
  - $capa = \infty$
  - Pour tout  $u \in C$ , Si  $c(u) \le capa$ : capa = c(u)
  - Pour tout  $u \in C$ 
    - ❖ Si u est direct : f(a(u)) += capa
    - ❖ Sinon : f(a(u)) -= capa
  - f((p,s)) += capa
- Retourner f()



## Implémentation en python

#### Wikipedia ©

```
def find path(self, source, sink, path):
    if source == sink:
        return path
    for edge in self.get edges(source):
        residual = edge.capacity - self.flow[edge]
        if residual > 0 and edge not in path:
            result = self.find path( edge.sink, sink, path + [edge])
            if result != None:
                return result
def max flow(self, source, sink):
    path = self.find path(source, sink, [])
   while path != None:
        residuals = [edge.capacity - self.flow[edge] for edge in path]
        flow = min(residuals)
        for edge in path:
            self.flow[edge] += flow
            self.flow[edge.redge] -= flow
        path = self.find path(source, sink, [])
    return sum(self.flow[edge] for edge in self.get edges(source))
```

# Terminaison et correction/optimalité?

- "Facile" si les capacités sont entières
  - complexité en O((|S|+|A|).f)
- Pareil si les capacités sont des nombres rationnels
  - $C: A \rightarrow \emptyset \cap \{+\infty\}$



### Résumé

- La méthode de Ford Fulkerson (1956)
  - pas de garantie théorique en terme de convergence avec des capacités non rationnelles
  - si les capacités sont des entiers alors complexité en temps O((|S|+|A|).f)
  - pas vraiment un algorithme car la recherche de chemin augmentant n'est pas spécifié
- Vers un vrai algorithme/une implémentation avec convergence garantie (c: A ->  $\mathbb{R}$  ?)
  - Notion de chemins augmentant le plus court
    - ❖ Edmonds–Karp (1972)
      - $O(|A|^2.|S|)$
    - ❖ Dinic (1970)
      - $O(|A|.|S|^2)$
  - Aujourd'hui : <= O(|S|^3)...et encore grâce à Tarjan notamment !



### Pseudo-code - Bruno Bachelet ©

Titre: FordFulkerson2

Entrées: R = (X;U;c) un réseau, s et p deux sommets.

Sorties: f() une fonction indiquant le flot circulant à travers chaque arc.

<u>Variables intermédiaires</u>: G = (X;U') un graphe, c'() une fonction indiquant la capacité d'un arc de G, a() une fonction indiquant à quel arc de R correspond un arc de G, C un sous-ensemble d'arcs, R un arc, R un réel.

#### Début

```
pour tout arc u ∈ U faire f(u) ← 0;
construire le graphe d'écart G;

tant que ∃ un chemin C entre s et p ∈ G faire
  m ← +oo;
pour tout u ∈ C faire si c'(u) < m alors m ← c'(u);

pour tout u ∈ C faire
  si a(u) est direct alors f(a(u)) ← f(a(u)) + m;
  sinon f(a(u)) ← f(a(u)) - m;
fin pour;

construire le graphe d'écart G;
fin tant que;

Fin</pre>
```

Titre: ConstruireGrapheEcart

Entrées: R = (X;U;c) un réseau, f() le flot courant sur R.

Sorties: G = (X;U') le graphe d'écart, c'() une fonction indiquant la capacité d'un arc de G, a() une fonction indiquant à quel arc de G.

Variables intermédiaires: u un arc, x et y deux noeuds, m un réel.

#### Début

```
pour tout u = (x;y) ∈ U faire

si f(u) > 0 alors

U' ← U' ∪ {(y;x)};

c'((y;x)) ← f(u);

a((y;x)) ← u;

fin si;

si f(u) < c(u) alors

U' ← U' ∪ {(x;y)};

c'((x;y)) ← c(u) - f(u);

a((x;y)) ← u;

fin si;

fin pour;

Fin
```

Titre: RechercherChemin

Entrées: R = (X;U;c) un réseau, s et p deux sommets, f() le flot courant.

Sorties: pred() une fonction indiquant par quel arc on arrive à un noeud donné à partir de s.

Variables intermédiaires: X' un sous-ensemble de noeuds, accessible() une fonction qui indique si un noeud est accessible à partir de s.

```
X' \leftarrow \{s\};
 pour tout x ∈ X faire
  accessible(x) \leftarrow faux;
  pred(x) \leftarrow nil;
 fin pour;
 accessible(s) ← vrai;
 tant que X' \neq \infty et non accessible(p) faire
  choisir x \in X':
  X' \leftarrow X' - \{x\};
  pour tout u = (x;y) \in U faire
   si non accessible(y) alors
    X' \leftarrow X' \cup \{y\};
    pred(y) \leftarrow x;
    accessible(y) ← vrai;
   fin si:
  fin pour;
 fin tant que;
Fin
```

http://www.nawouak.net





### Perspectives / Variantes

#### Variantes possibles

- Correspondances dans les graphes bipartis
  - ❖ agence matrimoniale, choix de sujets, etc.
- Flot maximal de coût minimal
  - en plus de la fonction capacité, on applique une fonction coût à chaque arc
    - Ex: construction d'une fibre optique
  - Coût par sommet
    - Transbordement de marchandise
- Flots à commodité multiple
  - satisfaire des demandes pour plusieurs couples entrées-sorties
  - encore plus compliqué (dans le cas général avec des flots entiers)
- Respecter des contraintes
  - Qualité de service : délai max respecté pour X% des paquets
  - Caractéristiques : une piste cyclable seulement pour les vélos





### Perspectives

- Réseaux de transport
  - Vitesse à prendre en compte ?
    - Piétons vs. Voitures vs. Vélos
  - Stochastique
    - ❖ La charge varie au cours du temps
  - Imprécisions d'estimation
    - Capacité
    - Charge actuelle
  - Coût de correspondance
    - ❖ Ligne de bus = pas de changement
    - ❖ Demande à modifier le graphe

