Année 1 Durée 2h00 Calculettes autorisées

# RESEAUX

## Codage du signal (5 points)

#### Exercice 1

Soit une ligne téléphonique la bande de fréquences utilisée est de 1200Hz. La rapidité de modulation est de 1200 bauds et les signaux transmis sont de valence 16.

- 1. Quel est le débit binaire sur cette ligne ?
- 2. On suppose que la ligne téléphonique présente une bande passante de 30dB. Quelle est la capacité théorique de cette ligne ?

### Exercice 2

Sur une ligne ADSL la bande de fréquences utilisée est de 1MHz et la bande passante maximale est d'environ 70 dB.

1. Quel est le débit binaire théorique sur cette ligne ?

Pour recevoir correctement la télévision par l'ADSL il faut que la bande passante ne soit pas inférieure à 40 dB.

2. Quel est le débit minimum nécessaire pour voir la télévision.

Sachant que souvent la bande passante d'un poste éloigné du commutateur est <10 dB.

3. Quel est le débit correspondant ?

**Rappels:** Bande passante en décibels (dB):  $N = 10 \log_{10} (PS/PB)$ 

Débit (en bits/seconde) :  $D = W \log_2 (1 + PS / PB)$  (avec W = B and de Fréquences)

# Interconnexion de réseaux (5 points)

Apres avoir choisi le câble, il faut convenir des équipements pour la connexion des machines. Sachant que vous avez une centaine de machines à relier, un fournisseur vous fait une offre très intéressante qui consiste à installer une armoire de brassage composée de 5 Hubs de 24 ports chacun.

Doutant du sérieux de ce fournisseur, vous faites des recherches sur les équipements d'interconnexion et la plupart des vendeurs vous proposent d'installer des Switchs au lieu des hubs.

- 1. Pouvez-vous indiquer le comportement de ce réseau à forte charge, lorsque vous utilisez comme équipement d'interconnexion les Hubs ?
- 2. Indiquer la différence qu'il existe entre un switch et un Hub?
- 3. Pourquoi, dans ce cas, le choix des switchs semble la meilleure solution ?

Satisfait de votre travail votre responsable vous félicite, mais comme il est curieux il vous demande de lui expliquer ce qui se passe au niveau d'une machine lorsqu'elle reçoit une trame du réseau. Pour cela vous lui expliquez :

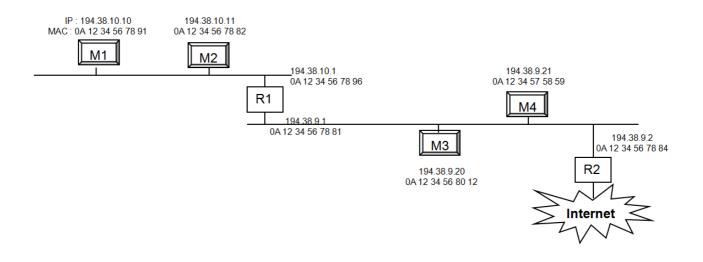
- 4. Quel protocole est utilisé à ce niveau et comment il fonctionne ?
- 5. Quel est le comportement de ce protocole à la réception d'une trame ?

Voyant que vos explications l'intéressent, vous décidez d'aller plus loin en expliquant le principe de contrôle des erreurs de transmission (CRC).

Pour cela vous prenez exemple simple. La suite binaire à transmettre sera : 1010101010 et le code générateur : 1001

- 6. Expliquer le mode de calcul du CRC et déterminer le message transmis.
- 7. Expliquer la technique utilisée à la réception pour déterminer s'il y a ou pas d'erreur de transmission.

## Protocole IP V4 (5 points)



Le schéma ci-dessus représente un réseau d'entreprise qui se décompose en deux réseaux. M1 et M2 sont des machines utilisateurs , R1 et R2 sont des routeurs. Chaque poste est décrit par une adresse IP et une adresse MAC.

- 1. A quelles classes d'adresses appartiennent les réseaux ci-dessus ?
- 2. Donner les adresses des réseaux
- 3. Donner le contenu des tables de routage de M1 et de R1.
- 4. Expliquez les différentes opérations réalisées dans ce réseau lorsque :
  - M1 expédie un message à M2
  - M1 expédie un message à l'adresse 162.38.39.40

Remarque : Vous préciserez les étapes nécessaires à cet acheminement ainsi que les protocoles mis en œuvre et leur rôle.

#### **Exercice TCP (5 points)**

Ci-dessous la trace hexadécimale d'une trame prélevée par wireshark :

- 1. Retrouver valeurs des champs de la trame Ethernet dans la trace hexadécimale précédente.
- 2. Indiquer les adresses IP et numéros de port des machines qui communiquent
- 3. En vous aidant de la table ASCII en Annexe, indiquer le contenu du message transporté (noté ci-dessus par des ?)

Avant la réception de cette trame, plusieurs autres trames ont été émises par différents protocoles

- 4. Quels autres protocoles sont concernés par cet échange ? Quel est leur rôle ?
- 5. Indiquez sous forme schématique l'ordre chronologique de ces échanges.

# **Annexe 1 – Format trame Ethernet**

Destination (6)	Source(6)	Type(2)	Données(n)	

**Type** (0800 IP, 0806 ARP, 00c0 PPP) /

# Annexe 2 – Format trame IP V.4

0 1 2 3	4 5	6	7	0	1 2	3	4	5	6	7	0	1	2	3	4	5	6	7	0	1	2	3	4	5	6	7
Version Lg Entete Type service (4bits) (4 bits)					Longueur Totale																					
Identification								Di	apea	peaux Déplacement de fragment																
Durée de vie (8 bits) Protocole (8 bits)						Bloc de contrôle d'entete																				
	- 5000						Adı	ress	e IP	ém	ette	ur (	32 t	oits)	)											
						1	Adre	sse	IP (	lest	inat	aire	(32	bit	s)											
								1	O O	N	NE	E S	\$		201117											

Version: numéro de version de protocole IP, actuellement version 4,

Lg entete : longueur de l'en-tête en mots de 32 bits, généralement égal à 5 (pas d'option),

Protocole: 6: TCP --- 11: UDP --- 1: ICMP

# Annexe 3 – Format trame TCP

0 1 2 3	4 5 6 7 0	1 2 3 4	5 6 7	0 1 2	3 4 5 6 7	0 1 2 3 4 5 6 7					
	Port source (2	octets)	Port destination (2 octets)								
	Numéro séquence										
	Numéro acquiescement										
Offset	nêtre										
Données		RCO	$S \mid Y \mid I$								
	G K L T N N										
	<u>Cheksum</u> Pointeur Urgent										
		Options	Padding								
Données											

Offset des Données (4 bits)

Nombre de mots de 32 bits dans l'en-tête TCP.

# Annexe 4 – Table ASCII

	0	1	2	3	4	5	6	7	
0	NUL	DLE	SP	0	9	P	`	р	
1	SOH	DC1	!	1	A	Q	а	q	
2	STX	DC2	"	2	В	R	b	r	
3	ETX	DC3	#	3	С	s	С	s	
4	EOT	DC4	\$	4	D	т	d	t	
5	ENQ	NAK	%	5	E	Ū	е	u	
6	ACK	SYN	&	6	F	v	f	v	
7	BEL	ETB	,	7	G	W	g	w	
8	BS	CAN	(	8	н	x	h	×	
9	HT	EM	)	9	I	Y	i	У	
A	LF	SUB	*	:	Ъ	Z	j	z	
В	VT	ESC	+	;	K	]	k	{	
C	FF	FS	,	<	L	\	1	_	
D	CR	GS	_	=	М	]	m	}	
E	so	RS	•	٨	N	^	n	1	
F	SI	US	/	?	0		0	DEL	