



Sesión 13. Concurrencia

Ejercicio para comprender el funcionamiento de los hilos. Saludo

Carga el proyecto `threads_inicio`. Veremos cómo crear y hacer que se ejecuten dos hilos simultáneamente

Ejercicio para analizar en qué casos los hilos producen beneficio.

Carga el proyecto `thread_example_add` que propone realizar una cantidad muy elevada de sumas en diferentes condiciones usando hilos.

Proyecto de impresión de números por hilos diferentes

Crea un proyecto llamado `numbers`

Crea una clase llamada *Pair* que pueda lanzarse como un hilo (extendiendo de una superclase adecuada) con un método `showPair` en el que se impriman todos los pares del 2 al 100 inclusive.

Recuerda que para que se ejecuten los hilos se debe implementar el método `run()` a partir del cual se lanza la ejecución.

Crea una clase llamada *Odd* que pueda lanzarse como un hilo (implementando una interfaz adecuada) con un método `showOdd` en el que se impriman todos los impares del 1 al 99 inclusive.

Crea una clase *PairAndOdd*, que será la clase a partir de la cual se lanza la aplicación. Crea dos hilos, *pair* y *odd*, y lánzalos (mediante la operación `start`) para que se ejecuten ambos y que impriman los números. Finalmente imprime un mensaje que indique que *PairAndOdd* ha acabado

Ejecuta múltiples veces y revisa el resultado. Saca conclusiones de la ejecución.

Juega con diferentes opciones para que

- 1- Se impriman pares e impares y finalmente se muestre el mensaje de que ha acabado
- 2- Se impriman todos los pares, después todos los impares y finalmente el mensaje de se han acabado