



Факултет по Математика и Информатика

Документация

По Мобилни Приложения

За Мобилно приложение

“за времето - weather app”

От Силвия Данчева 21013210

Софтуерно инженерство

Съдържание

1. Изграждане	3
Имплементации	3
Разрешения.....	3
Арі-та и JSON	3
2. Потребителски Интерфейс.....	4
3. Стартиране на приложението	5
Стартиране	5
Първоначално стартирате.....	5
4. База от данни	6

1. Изграждане

Имплементации

В основните скриптові файлове за автоматизиране на задачите в проекта Android (build.gradle) са добавени функционалности за изпълнение (implementations), нужни за създаването на мобилно приложение за времето:

- com.google.android.gms:play-services-location за вземане на координатите на приложението
- com.android.volley:volley - (HTTP библиотека), за да работи по-бързо с интернет
- com.squareup.picasso:picasso – за зареждане на снимки

Като за тях са нужни и съответните потребителски разрешения, добавени в XML файла

Разрешения

- permission.ACCESS_COARSE_LOCATION – за грубо местоположение
- permission.ACCESS_FINE_LOCATION – за точно местоположение
- permission.INTERNET – за достъп до интернет

Api-та и JSON



weather
api

В това приложение се използва Приложно-програмен интерфейс API, от www.weatherapi.com/

За да се преобразуват и представят структурните данни през интернет е използван текстово базиран отворен стандарт JavaScript Object Notation (JSON и JSONObject).

2. Потребителски Интерфейс



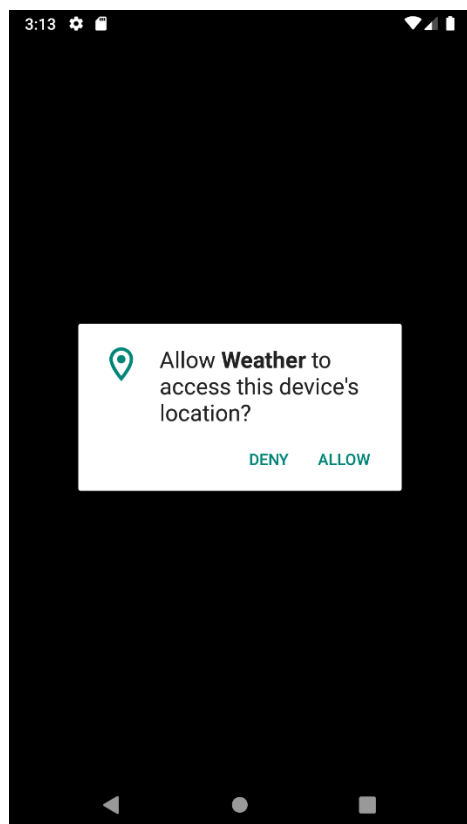
Потребителския интерфейс (външния вид, с който ще взаимодейства потребителя) е изграден по класическия начин, по който изглеждат такъв вид мобилни приложения за времето, за да е осигурена лесна, ефективна и приятна работата на потребителя.

3. Стартиране на приложението



Стартиране

При стартиране на програмата потребителя вижда екран, който го поздравява и го подканва да започне.



Първоначално стартирате

След този първи екран, ако потребителя стартира програмата за първи път или не е предоставено разрешение за местоположение, програмата ще го изисква.

4. База от данни

Приложението поддържа сравнително проста База Данни. В нея приложението запазва всяко въвеждане (търсене) на град и ги съхранява в “История на търсените градове”. Като позволява на потребителя да я разглежда, а след избор, на определен град, приложението позволява на потребителя да го използва (да види какво е времето за дадения град) или изтрива от - Базата данни (т.е. да го изтрива от Историята на търсенията за потребителя)

