Ejercicios de Pascal

1.- Realizar un programa que muestre el siguiente triangulo, realizarlo con arreglos

2.- Escribe un programa que le un numero en Decimal y lo represente en Romano

Signo	Ι	V	Х	L	С	D	M
Valor	1	5	10	50	100	500	1 000

3.- Escribe en pantalla un programa que dibuje las siguientes figuras

 $\emph{Volcán}$ Escribe un programa que dibuje en la pantalla la siguiente figura, compuesta por líneas de 2, 4, 8, 16, 32 y 64 asteriscos respectivamente:



Mosaico Escribe un programa que dibuje en la pantalla la figura siguiente,



compuesta por una matriz de 8×8 caracteres, blancos o negros, como en un tablero de ajedrez.

4.- Escriba un programa que genere un tablero de ajedrez