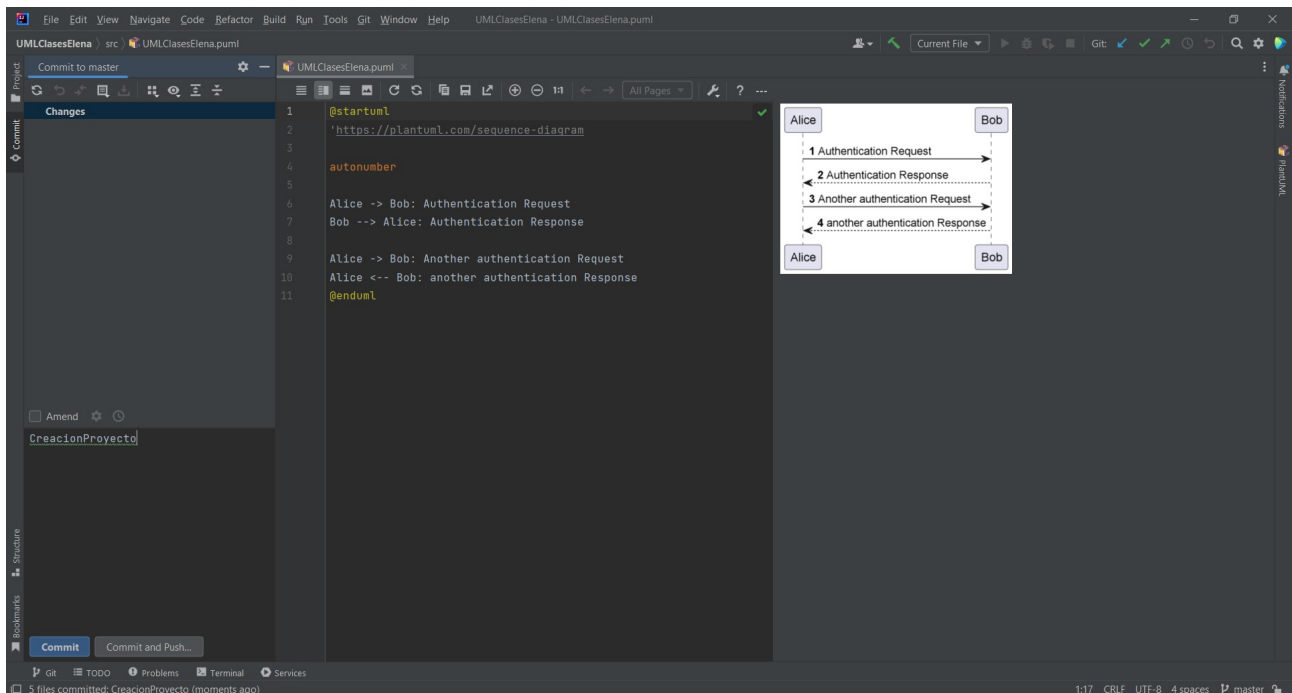


**Enlace al repositorio de GitHub:** <https://github.com/MissTurtle/UMLClasesElena.git>

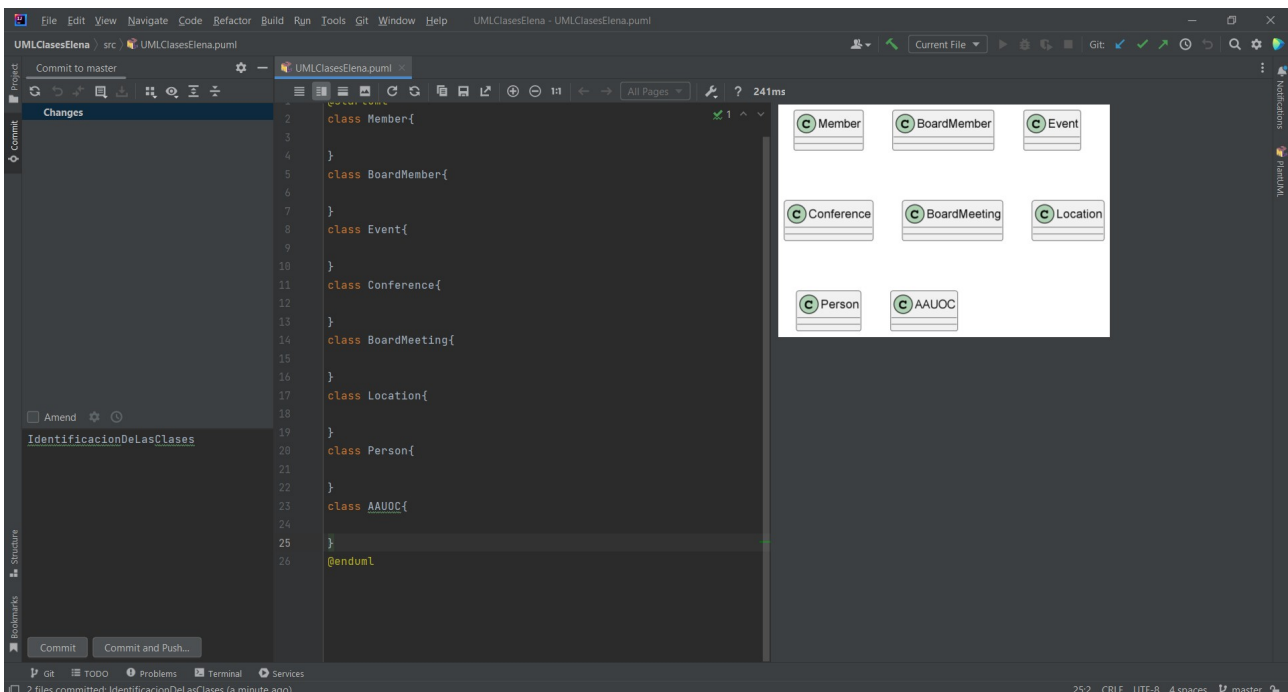
Lo primero de todo es crear el proyecto, para ello hacemos click en File - New - Project, y le damos un nombre, en este caso UMLClasesElena. Entonces, sobre la carpeta src, click derecho, New - PlantUML File y creamos el archivo UMLClasesElena.puml.

Quedaría así:



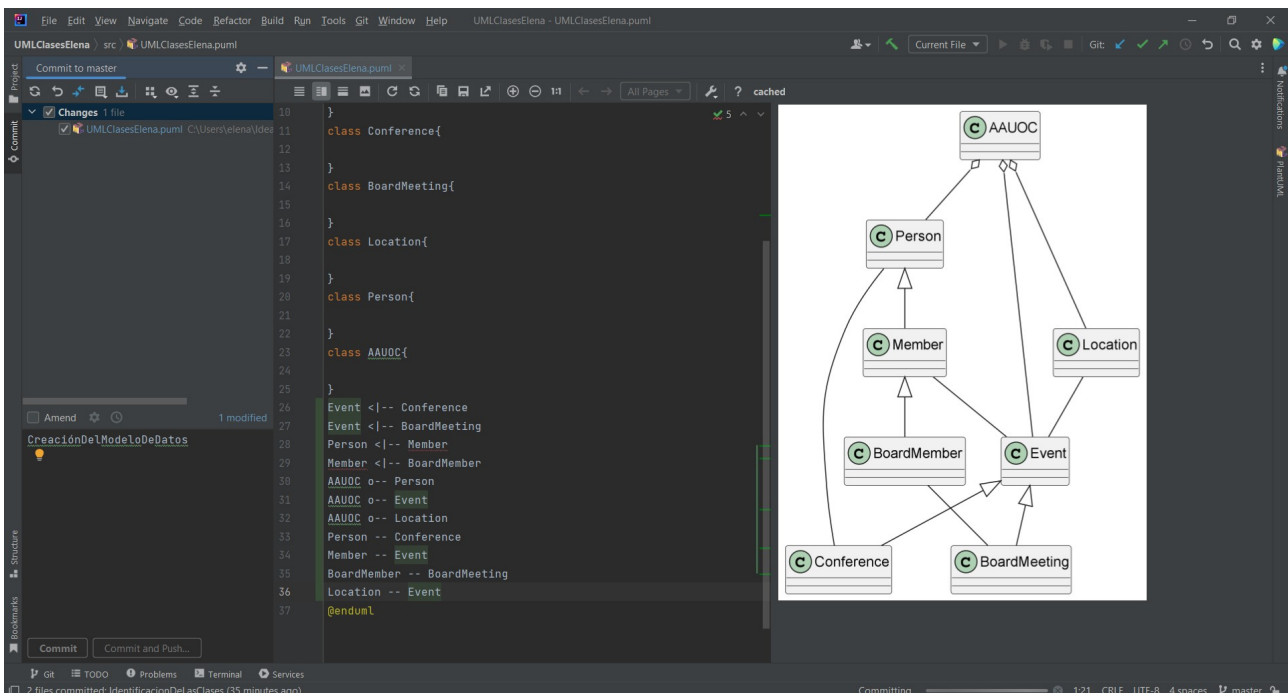
## 1) Identificación de las clases:

Añadimos todas las clases que vamos a usar (incluidas la clase Person y la clase AAUOC, que aparecen más adelante), cada una de ellas con la sintaxis:  
`class nombreDeLaClase {}`



## 2) Creación del modelo de datos:

Establecemos todas las relaciones usando `<|--` para que una clase extienda de otra, `o--` para las agregaciones, y `--` para las asociaciones simples.



### 3) Inclusión de atributos y métodos:

Ahora añadimos los atributos y los métodos.

En el caso de los atributos, la sintaxis es:

nombreDelAtributo : tipoDelAtributo

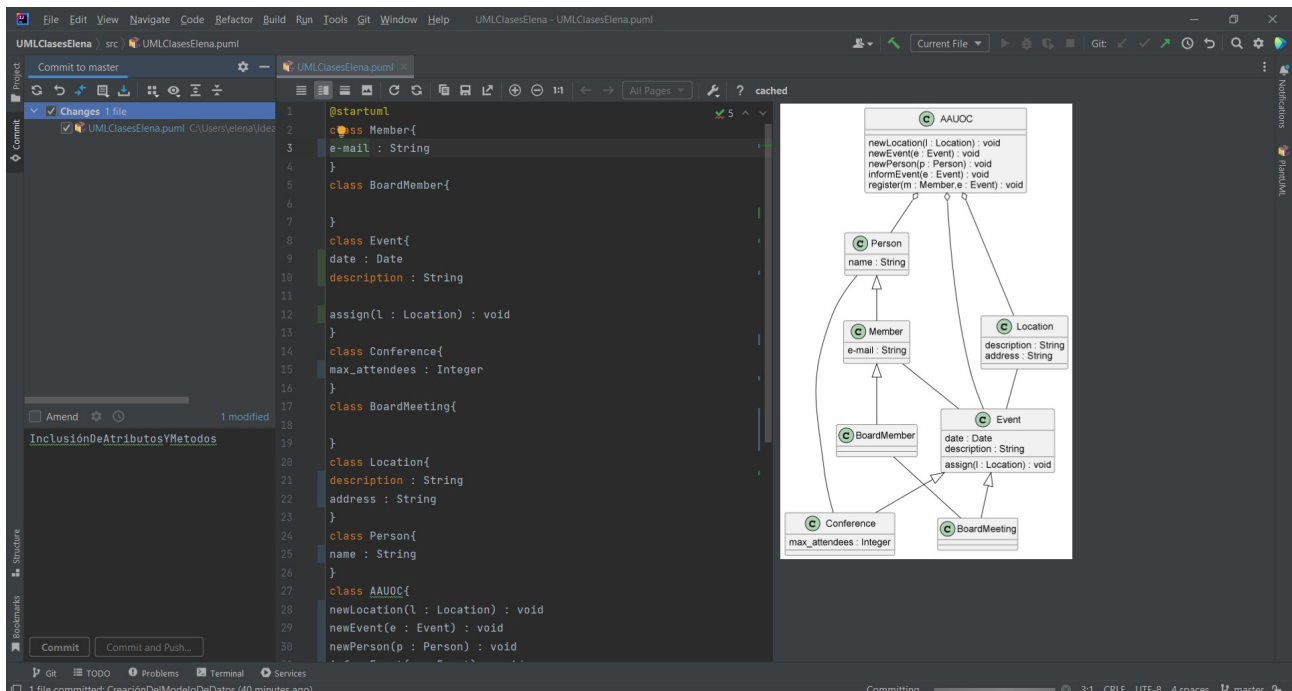
En el caso de los métodos, la sintaxis es:

nombreDelMétodo (atributosQueSeLePasan) : loQueDevuelve

\*En el ejemplo no aparece la visibilidad, supongo que es porque la visibilidad es Default, pero en caso de tener que ponerla, basta con añadir delante un + para Public, un – para Private o una # para Protected.

Luego sería conveniente añadir al principio la línea de código, para que se vea tal y como lo escribimos:

skinparam classAttributeIconSize 0



#### 4) Inclusión de la cardinalidad y navegabilidad de las relaciones:

Por último, añadiremos cardinalidades y navegabilidad a las relaciones.

Por una parte, a las agregaciones les estableceremos la cardinalidad escribiendo en el código “0..\*” junto a la clase que agrega.

Luego, en las asociaciones simples, que son bidireccionales, escribiremos “0..\*” o “1” (dependiendo de cual sea cada una de las cardinalidades) junto a cada clase de la relación.

Finalmente, para la navegabilidad agregaremos el texto en cuestión después de la relación, separando relación y texto con dos puntos (:).

