## Javascript 基础考核

##### 选择题（共15题，每题3分）。

1. 如下代码会弹出什么：var num1=2,num2=2;alert(num1-num2); ( A )

A.0 B. 11 C.1+1 D. 报错

1. 如下代码会弹出什么：var num1=”aa”,num2=2;alert(num1-num2); ( B )
2. aa2 B. NaN C.2 D. 报错

3.paserInt(“12.a3”)输出的结果是 ( B )

A.12.a3 B. 12 C.NaN D. 报错

4.console.log(typeof null,typeof [])会在控制台打印什么？ ( C )

1. null,array B.object ,array C.object,object D. 报错

5.console.log(true + 1); 会在控制台打印什么？ ( B )

1. true1 B. 2 C. 1 D.0
2. console.log(3 && !4 || 5 && 6)打印的结果是 ( D )

A.3 B. 4 C.5 D. 6

1. Let a=3,b=4; console.log(a++ + b++ + ++a + ++b)打印的结果是 ( D )

A.15 B. 16 C.17 D. 18

1. var a = 3;var x=a?”A”:”B”;最终x的值为 ( A )
2. A B. B C.true D. false
3. 下列变量名合法的是 ( C )

A.5abc B.return C.$myuser D.var

1. function add(a,b){ let a=b;console,log(a+b)};add(3,4);输出 ( D )

A.7 B.8 C.6 D.报错

1. 下列表达式中返回false的是 ( B )
2. !(4<4) B.4>=4&&5<2 C.2<=3 D.2<3||3<2
3. for(var i = 0; i < 10; i++){ i++; };console.log(i)打印 ( D )

A.1到10 B.报错 C.9 D.10

1. 下面代码的执行结果为var a = 20;function foo(){console.log(a) ; var a = 10 ;console.log(a) ;};foo(); ( D )

A.20 10 B.10 10 C.20 20 D.undefined 10

1. var x = 10; var y = 20;var z = x<y ? x++ : ++y ;console.log( x , y , z);打印结果是 ( B )

A.11 21 11 B.11 20 10 C.11 21 10 D.11 20 11

1. let arr = [10, 20, 30]; let result=arr.reduce(function(pre,item){pre+=tiem;return 20;});console.log(result);打印的结果是 ( D )

A.60 B.40 C.30 D.20

##### 判断题（共5题，每题3分）。

1. Split()可以将数组转为字符串，join()可以将字符串转成数组。 ( )
2. Shift()方法可以在数组头部添加一个元素，unshift()方法在数组头部删除一个元素。( )
3. NaN表示非数值，但是检测类型仍属于Number类型，可以使用isNaN()方法检测一个值是否是正常数值。 ( )
4. javascript中，var声明的变量和函数声明会被提升到当前作用域的顶部。( )
5. console.log(typeof typeof 1);打印的结果是number ( )

##### 填空题（共5题，每题4分）。

1. ES6中新增定义变量的关键字有\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_ , javascript的基本组成是由\_\_\_\_\_\_\_，\_\_\_\_\_\_\_\_和BOM三部分。(let, const ,ECMScript,DOM)
2. 进行Boolean()转换时，除了\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_这些值会专为false，其他值都会转成true。(0,false,’’,null,undefined,NaN)
3. 函数的参数分为\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_ ，函数属于\_\_\_\_\_\_\_\_\_数据类型，函数调用一般使用\_\_\_\_\_\_\_\_\_。(形参,实参,引用/复杂/对象，函数() )
4. js常用循环语句有\_\_\_\_\_\_\_\_,\_\_\_\_\_\_\_\_\_,\_\_\_\_\_\_\_\_\_三种，常用控制流程语句有\_\_\_\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_。(for,while,do...while,if,switch...case )
5. 对函数传入的实参可以使用函数的\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_对象进行收集，可使用\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_属性访问传入参数的个数，函数使用\_\_\_\_\_\_\_\_\_指定返回值，如果不进行指定，默认会返回\_\_\_\_\_\_\_\_。(arguments,length,return,undefined)

##### 应用题（共2题，每题10分）。

1. 请编写一个函数，功能实现如下：

①：传入一个简单一维纯数字数组如[3,4,5,6]，执行函数后返回这个数组所有值相加的结果，和相乘的结果。（4分）

②：传入一个多维纯数字数组如[3,4,[5,6]]，执行函数后返回这个数组所有值相加的结果，和相乘的结果。（6分）

1. 编写一个函数，实现功能如下：传入一个数组（考虑多维数组嵌套），对这个数组进行深度克隆，函数执行返回一个新数组，修改此数组的项不会影响原数组。（10分）