

Amber Meijers

Media Designer. Traditional Artist.

Open Innovation
Ontwerpdocument
media



Contents

2. *Contents*

3. *Documentbeschrijving*

4. *Storyboard*

5. *Paper Prototype*

*Document***beschrijving**

In dit document heb ik een aantal deelproducten samengevat welke ik ontworpen heb om ons concept visueel te ondersteunen. Met mijn storyboard probeer ik onze probleemstelling en het concept over te brengen. Daarnaast heb ik mijn paper prototype gebruikt om interactie te testen. In het Unity document heb ik de realisatie van deze prototypes uitgewerkt.

Storyboard

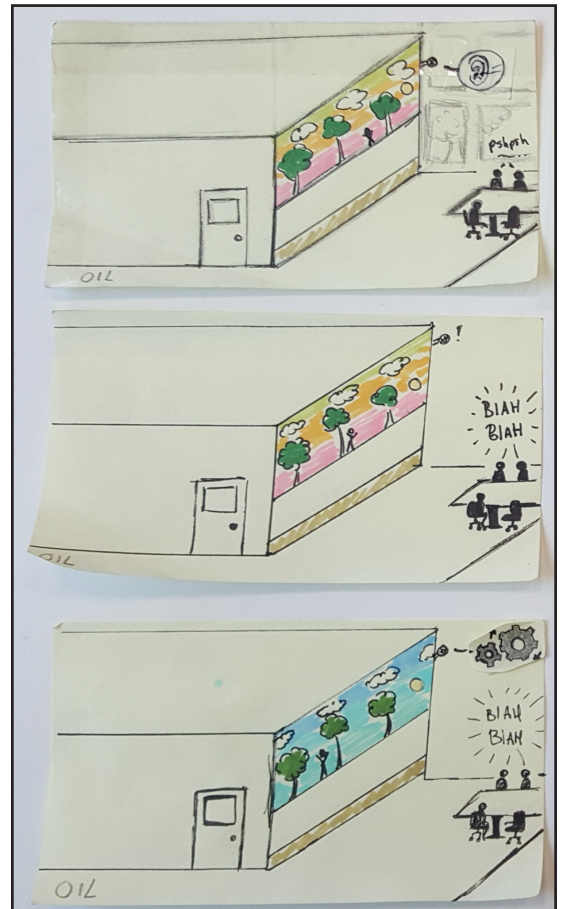
Ik heb de essentie van ons project samengevat in een kort storyboard.

V1

In mijn eerste versie had het storyboard vier panelen. Het laatste paneel (niet afgebeeld) zag een terugkeer van de "rust" in het eerste paneel. Uit meerdere tests van dit storyboard bleek dat het niet duidelijk genoeg was dat 1. Dit een OIL moet voorstellen en 2. Dat de verandering van de kleuren van het OIL voor rust zou zorgen. Daarom ben ik overgestapt op **V2**, waar de emoties van de studenten (doelgroep) duidelijker te zien is door het gehele proces.

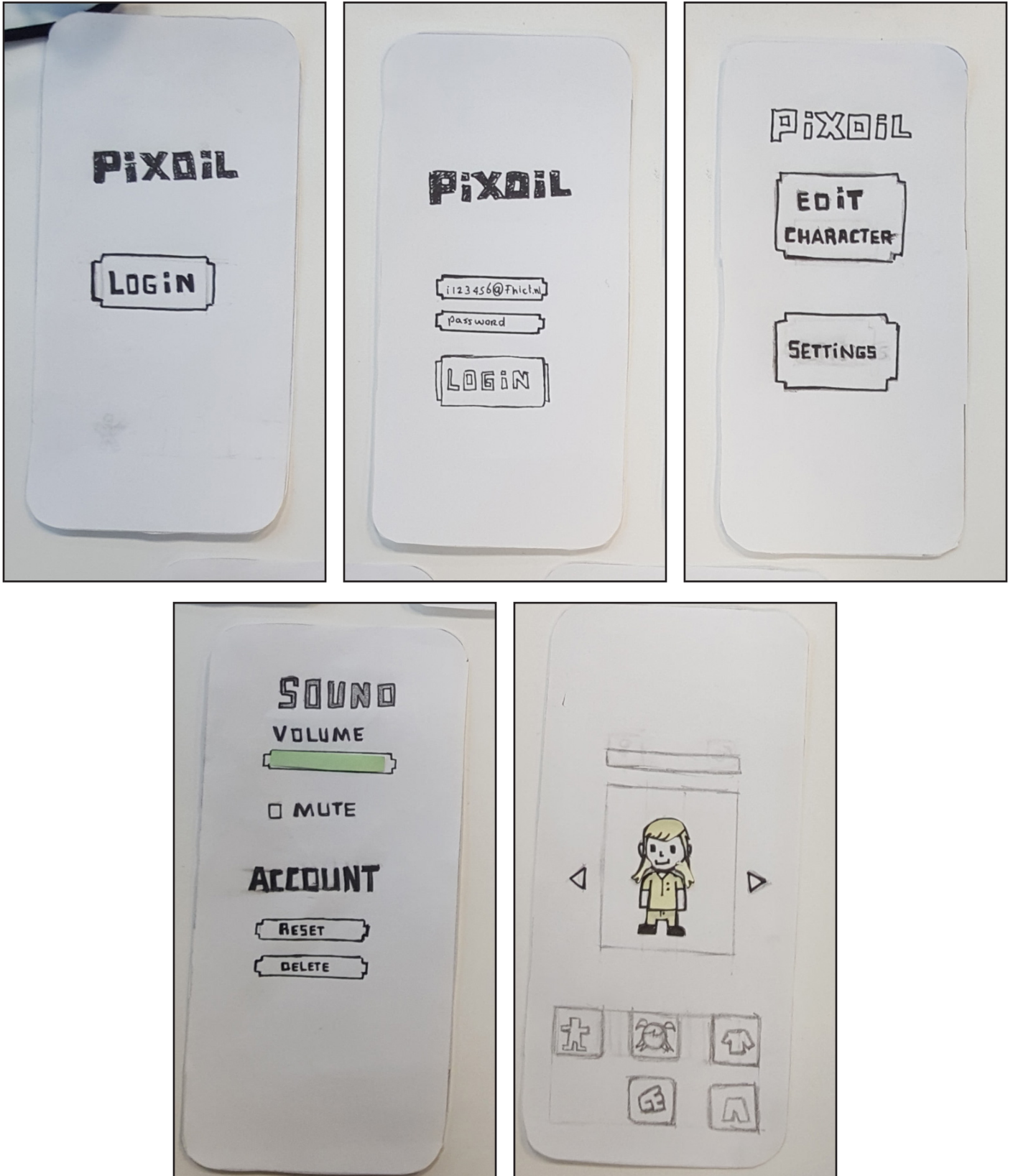
V2

In de tweede versie (onder) heb ik de feedback verwerkt. In plaats van enkel de hele kamer te zien, krijg je ook meteen de reactie / feedback te zien in de emoties van de doelgroep. Ik heb nog een aantal kleine aanpassingen gemaakt om de gebruikers rustiger over te laten komen.



Paper**Prototype**

Bij ons concept zit een applicatie waar gebruikers hun karakters kunnen aanpassen.
De functionele vereisten van deze applicatie heb ik verwerkt in mijn software analyse.
Hier onder alle schermen:



Paper**Prototype**

Uit een korte User Test blijkt dat de applicatie vrij straight-forward is. Het moeilijkste scherm is de karakter creator zelf. Omdat ik vergeten ben kleuren toe te voegen is het voor de testpersoon niet duidelijk waar hij de kleuren van zijn kleding aan kan passen. Hiervoor moet een klein balkje met kleuren toegevoegd worden op de plaats van de lege balk boven het scherm. Slechts een van de gebruikers maakt de opmerking dat er geen optie is om het geslacht van je karakter te kiezen. Hoewel dit een bewuste keuze is geweest, kan ik begrijpen waar deze opmerking vandaan komt.

