

Analyse Document

Project: Pixel

Project Team:

Amber Meijers

Carmen Engelen

Kenza Remmers

Syb Weerstra

Termenlijst

Term	Definitie

Inhoudsopgave

Termenlijst	1
Inhoudsopgave	1
Inleiding	2
Acties	2
Requirements	3
Kwaliteitsattributen	4
Globale Schermopbouw	5
Use Case Diagram	6
Domeinmodel	8

Opdrachtgever: Pieter Dorst

Versie: 0.3

Versiedatum: 09/01/2019

Status: Prototype

Inleiding

De uitkomst van dit project is het ontwerp van een passende, rustgevende omgeving waarin studenten geïnspireerd maar niet afgeleid worden. De stakeholders van dit project zijn de opdrachtgever, studenten die gaan studeren in het OIL en de school zelf. De opdrachtgever is Pieter Dorst, leraar Media Design. Hij heeft alle OILs voor het nieuwe gebouw ontworpen.

De applicatie die wij willen bouwen is in de essentie een soort virtueel aquarium; studenten kunnen een karakter aanmaken, welke opgeslagen wordt in een database. Vervolgens pikt het programma er constant een random karakter uit dat rond gaat lopen in een (grotendeels) statische wereld. Deze wereld wordt geprojecteerd op meerdere muren door de pixel OIL en zal veranderen per seizoen en dagdeel.

In dit document analyseer ik de functionele vereisten, regels en kwaliteiten waar onze applicatie aan moet voldoen. Met behulp van deze analyse hoop ik een eerste aanzet te kunnen maken naar een overzicht te krijgen over het project.

Acties

ID	Naam	Omschrijving	Belang	Urgentie	Use Case ID
F1	Account	De gebruiker kan inloggen met zijn fontys account	Should	Midden	UC1`
F2	Karakter aanmaken	De gebruiker kan zijn eigen karakter aanmaken.	Must	Hoog	UC2
F3	Karakter aanpassen	De gebruiker kan zijn eigen karakter aanpassen.	Should	Midden	UC3
F4	Haar aanpassen	De gebruiker kan het haar van zijn karakter aanpassen.	Must	Hoog	UC4
F5	Kleding aanpassen	De gebruiker kan de kleding van zijn karakter aanpassen.	Must	Hoog	UC5
F6	Huidskleur aanpassen	De gebruiker kan de huidskleur van zijn karakter aanpassen.	Must	Hoog	UC6
F7	Accessoires aanpassen	De gebruiker kan de accessoires van zijn karakter aanpassen.	Could	Midden	UC7

Opdrachtgever: Pieter Dorst

Versie: 0.3

Versiedatum: 09/01/2019

Status: Prototype

Requirements

ID	Omschrijving	Belang	Urgentie
R1	Een speler heeft een unieke naam.	Must	Hoog
R2	Karakters moeten pseudo random gekozen worden.	Must	Hoog
R3	Een speler heeft meer dan 1 haar opties.	Should	Midden
R4	Een speler heeft meer dan 1 kleding opties.	Should	Midden
R5	Een speler heeft meer dan 1 huidskleur opties.	Should	Midden
R6	Een speler heeft meer dan 1 accessoires opties.	Could	Laag
R7	Er moet 30 seconden tussen elk karakter zitten.	Must	Hoog
R8			

Opdrachtgever: Pieter Dorst

Versie: 0.3

Versiedatum: 09/01/2019

Status: Prototype

Kwaliteitsattributen

In deze tabel worden de kwaliteitsattributen beschreven waar het systeem aan moet voldoen. Kwaliteitsattributen vallen onder de niet-functionele eisen.

ID	Categorie ISO 25010	Omschrijving
Q1	Bruikbaarheid	Het systeem kan door 95% van de doelgroep binnen 5 minuten worden gebruikt.
Q2	Betrouwbaar	Het systeem is 100% van de tijd beschikbaar.
Q3	Beveiligbaarheid	Wachtwoorden worden versleuteld opgeslagen.
Q4	Onderhoudbaarheid	Het systeem is modulair opgebouwd.
Q5	Onderhoudbaarheid	De code is gedocumenteerd
Q6	Onderhoudbaarheid	Ten minste 50% van de source code wordt getest met unittests.
Q7	Beveiligbaarheid	Het systeem is enkel beschikbaar voor gebruikers met een i-account.
Q8	Overdraagbaarheid	Het speelveld past zich dynamisch aan.

Opdrachtgever: Pieter Dorst

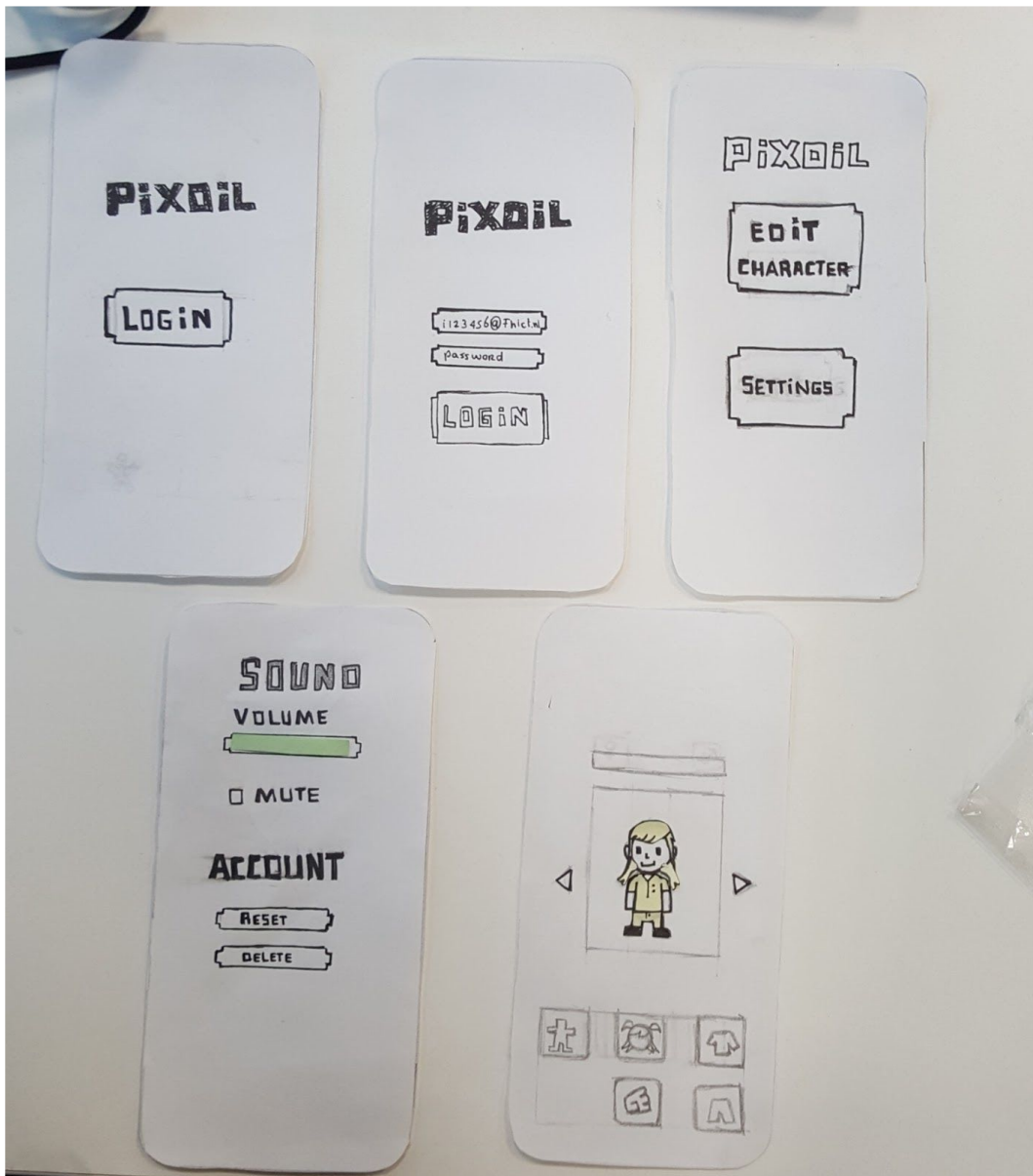
Versie: 0.3

Versiedatum: 09/01/2019

Status: Prototype

Globale Schermopbouw

Hieronder een serie schetsen van de applicatie die wij willen gaan bouwen. Deze schetsen heb ik gemaakt nadat ik de Use Case Diagram en Use Case Tabellen al had gemaakt en ingevuld. Daarom zitten er een paar verschillen in, met name in de volume slider en het menu waar je verschillende opties van je karakter kunt aanpassen.



Opdrachtgever: Pieter Dorst

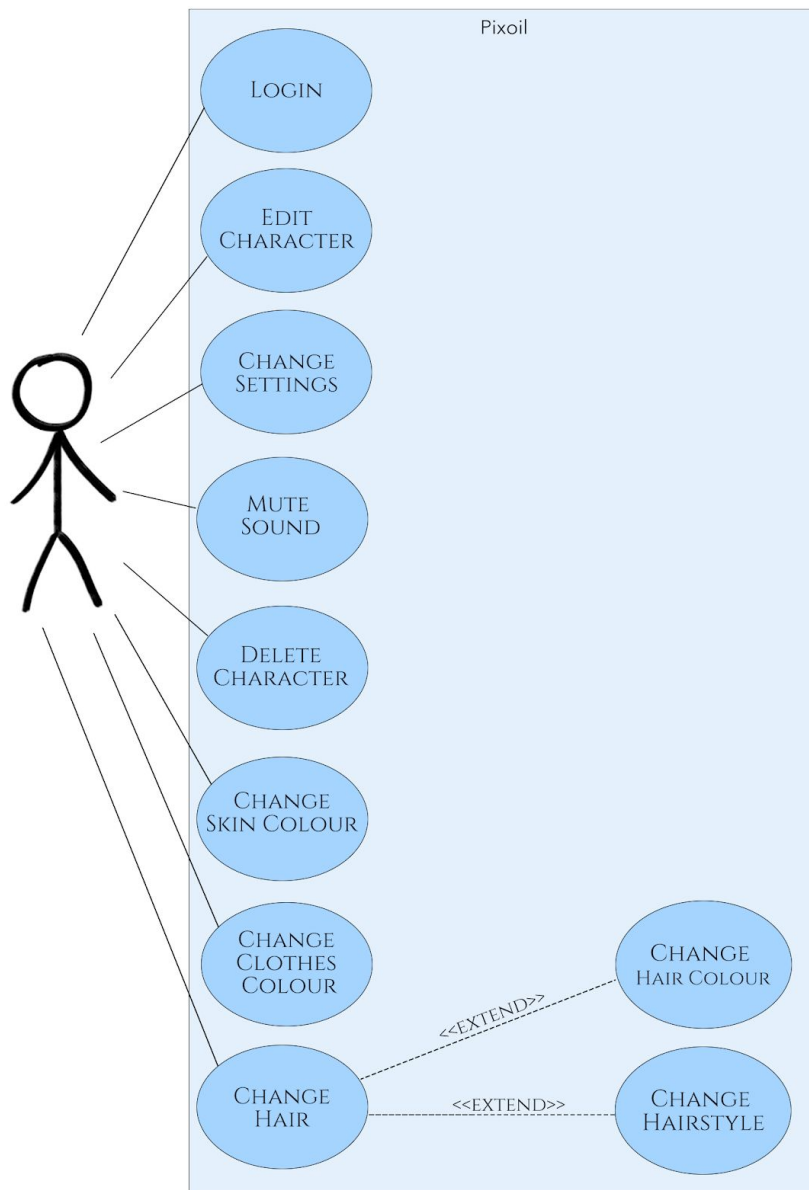
Versie: 0.3

Versiedatum: 09/01/2019

Status: Prototype

Use Case Diagram

De use case diagram beschrijft hoe de gebruiker/ actor interacteert met het systeem. Het toont de relaties die de gebruiker kan hebben met het systeem.



Opdrachtgever: Pieter Dorst

Versie: 0.3

Versiedatum: 09/01/2019

Status: Prototype

Naam	UC1: Login
Samenvatting	De gebruiker kan inloggen met een Fontys account.
Actoren	Gebruiker
Aannamen	1. De actor heeft een Fontys account.
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor klikt op de Login Knop. 2. De actor vult zijn Fontys e-mail in bij het vakje waar 12345@fhict.nl staat. 3. De actor vult zijn wachtwoord in waar "Password" staat. 4. De actor klikt op de knop waar "Login" staat.
Uitzondering	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor vult het verkeerde e-mailadres in. Het systeem geeft aan dat een verkeerd e-mailadres is gebruikt. 2. De actor vult het verkeerde wachtwoord in. Het systeem geeft aan dat een verkeerd wachtwoord is ingevuld.
Resultaat	De actor is ingelogd.

Opdrachtgever: Pieter Dorst

Versie: 0.3

Versiedatum: 09/01/2019

Status: Prototype

Naam	UC2: Edit Character
Samenvatting	De gebruiker kan een karakter aanmaken en bewerken.
Actoren	Gebruiker
Aannamen	1. De actor is ingelogd.
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor klikt op "Edit Character". 2. De actor kiest welke bewerkingen hij of zij wil maken. 3. De actor slaat deze bewerkingen op.
Resultaat	De actor heeft zijn karakter aangepast.

Naam	UC3: Change Settings
Samenvatting	De actor kan zijn settings veranderen.
Actoren	Gebruiker
Aannamen	1. De actor is ingelogd.
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor klikt op "Change Settings". 2. De gebruiker past de settings aan. 3. Het systeem slaat de bewerkingen automatisch op.
Resultaat	De actor heeft zijn settings aangepast.

Opdrachtgever: Pieter Dorst

Versie: 0.3

Versiedatum: 09/01/2019

Status: Prototype

Naam	UC4: Mute Sound
Samenvatting	De actor kan het geluid uitzetten.
Actoren	Gebruiker
Aannamen	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor is ingelogd. 2. De actor heeft op "Change Settings" geklikt.
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor klikt op "Change Settings". 2. De actor vinkt de checkbox "Mute Sound" aan. 3. Het systeem slaat de bewerking op.
Resultaat	De actor heeft zijn settings aangepast.

Naam	UC5: Delete Character
Samenvatting	De actor kan zijn karakter verwijderen.
Actoren	Gebruiker
Aannamen	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor is ingelogd. 2. De actor heeft op "Change Settings" geklikt.
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor klikt op "Change Settings". 2. De actor klikt op "Delete Character". 3. De actor klikt op "Confirm" bij de Pop-Up die opspringt.
Resultaat	De actor heeft zijn settings aangepast.

Opdrachtgever: Pieter Dorst

Versie: 0.3

Versiedatum: 09/01/2019

Status: Prototype

Naam	UC6: Change Skin Colour
Samenvatting	De actor kan de kleur van de huid van zijn karakter aanpassen.
Actoren	Gebruiker
Aannamen	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor is ingelogd. 2. De actor heeft op "Edit Character" geklikt.
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor klikt op "Edit Character". 2. De actor maakt een aanpassing in de huidskleur van zijn karakter. 3. De actor slaat deze bewerking op.
Resultaat	De actor heeft de huidskleur van zijn karakter aangepast.

Naam	UC7: Change Clothes Colour
Samenvatting	De actor kan de kleur van de kleding van zijn karakter aanpassen.
Actoren	Gebruiker
Aannamen	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor is ingelogd. 2. De actor heeft op "Edit Character" geklikt.
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor klikt op "Edit Character". 2. De actor maakt een aanpassing in de kleur van de kleding van zijn karakter. 3. De actor slaat deze bewerking op.
Resultaat	De actor heeft de kleur van de kleding van zijn karakter aangepast.

Opdrachtgever: Pieter Dorst

Versie: 0.3

Versiedatum: 09/01/2019

Status: Prototype

Naam	UC8: Change Hair
Samenvatting	De actor kan zijn haar aanpassen.
Actoren	Gebruiker
Aannamen	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor is ingelogd. 2. De actor heeft op "Edit Character" geklikt.
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor klikt op "Edit Character". 2. De actor klikt op "Change Hair".
Resultaat	De actor heeft nu twee opties om zijn haar te veranderen, beschreven in UC8 en UC9.

Naam	UC9: Change Hairstyle
Samenvatting	De actor kan zijn haar stijl aanpassen.
Actoren	Gebruiker
Aannamen	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor is ingelogd. 2. De actor heeft op "Edit Character" geklikt. 3. De actor heeft op "Change Hair" geklikt.
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor klikt op "Edit Character". 2. De actor klikt op "Change Hair". 3. De actor klikt op "Change Hair Style". 4. De actor kiest een haar stijl. 5. De actor slaat zijn bewerkingen op.
Resultaat	De actor heeft zijn haar stijl veranderd.

Opdrachtgever: Pieter Dorst

Versie: 0.3

Versiedatum: 09/01/2019

Status: Prototype

Naam	UC10: Change Hair Colour
Samenvatting	De actor kan zijn haar kleur aanpassen.
Actoren	Gebruiker
Aannamen	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor is ingelogd. 2. De actor heeft op "Edit Character" geklikt. 3. De actor heeft op "Change Hair" geklikt.
Beschrijving	<ol style="list-style-type: none"> 1. De actor klikt op "Edit Character". 2. De actor klikt op "Change Hair". 3. De actor klikt op "Change Colour". 4. De actor kiest een haarkleur. 5. De actor slaat zijn bewerkingen op.
Resultaat	De actor heeft de kleur van zijn karakter's haar veranderd.

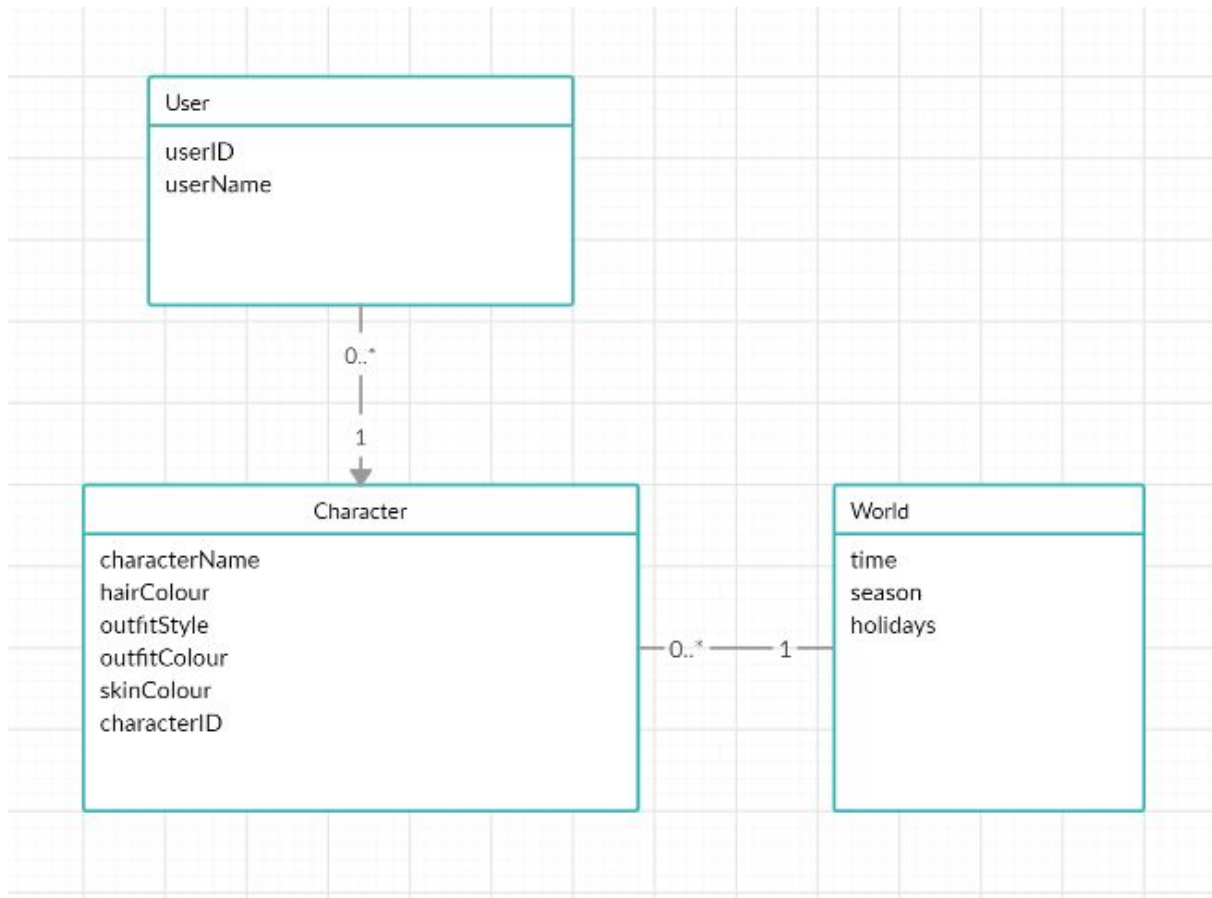
Opdrachtgever: Pieter Dorst

Versie: 0.3

Versiedatum: 09/01/2019

Status: Prototype

Domeinmodel



Opdrachtgever: Pieter Dorst

Versie: 0.3

Versiedatum: 09/01/2019

Status: Prototype