

# Santiago Quintero V.

## TÉCNICO EN DESARROLLO DE SOFTWARE & FULL-STACK DEVELOPER

DESDE 2022

Bueno en el ámbito del desarrollo web como full-stack developer; además del ámbito de la escucha y la comprensión del contexto. Pacífico y amable, excelente trabajando en equipo e individualmente. Buenas habilidades de improvisación y de encarar los problemas de varios puntos de vista usando las tecnologías soportadas actualmente.



### CONTACTO

#### WhatsApp:

+57 302 8393442

#### Mail:

sjqv05@gmail.com

#### LinkedIn:

[Click aquí](#)



### IDIOMAS

Inglés

B1 (Certificado por ICES y A2 por British Council)

Español

Nativo



### HABILIDADES

#### Técnicas

- **Frontend:** React, TypeScript, JavaScript, HTML, CSS.
- **Backend:** PHP, Python, ASP.NET, C#.
- **Bases de Datos:** MySQL, NoSQL.
- **Otros:** Office 365, Git.

#### Blandas

- Comunica efectiva
- Empatía
- Cambiar la perspectiva de un problema para su resolución
- Trabajo en equipo



## PERFÍL PROFESIONAL

### Nivel profesional

Tecnico en programación de software - 3 años

### Experiencias destacadas

- **FULL-STACK:** Participé en el desarrollo del sitio web de los niños cantores del Táchira usando NextJS y TypeScript con técnicas de ciberseguridad para la protección del material privado
- **FULL-STACK:** Hice una aplicación privada en PHP, HTML, CSS y JavaScript de gestión de inventarios, clientela y sedes para la ferretería Inversiones GarOchoa



## FORMACIÓN ACADÉMICA

### Bachillerato

- CITD Julio Flórez - Bogotá D.C
- CIT Maria Auxiliadora

### Escuela Primaria

- Colegio Arturo Usler Pietri
- Instituto Insular del Caribe
- Colegio Agua Viva



## CERTIFICACIONES

### Desarrollo de la resistencia tecnológica

Certificación sobre el desarrollo empresarial con base en la tecnología y el trabajo en equipo eficiente expedido por Microsoft en la plataforma de Microsoft Learn y verificado por la UCC (Universiada Cooperativa de Colombia) - septiembre 2 del 2023

### TypeScript y POO

Certificación sobre el desarrollo de aplicaciones complejas usando TypeScript como un lenguaje de Programación Orientado a Objetos (POO), expedido por Microsoft en la plataforma de Microsoft Learn - febrero 5 del 2025