PROYECTO DE GRADO

Quintero Vivas Santiago De Jesús
Sandoval Robles Sergio Alejandro
Programación De Software
ITD Julio Flores
1102
José Miguel Santana
8 de junio del 2022

INTRODUCCIÓN

En este documento les vamos a presentar nuestro proyecto y les vamos a dar los temas a presentar.

INDICE

INDICE	2
ABSTRACT	3
PLANTEAMIENTO DE PROBLEMA	4
OBJETIVO	5
OBJETIVO GENERAL	6
OBJETIVO ESPECIFICO	7
ALCANCE	8
¿QUÉ PASARA SI LOGRAMOS NUESTRO OBJETIVO?	8
CRONOGRAMA	9
LEVANTAMIENTO DE INFORMACION	10
CODIGO	11
CODIGO(IMAGENES)	12
SOPORTE	13
Diagrama ER	14

ABSTRACT

This document has the function of explaining the characteristics and ideas that we have as a company and how we can support them, we also disclose our approach, objectives, scope, justifications, among other things.

PLANTEAMIENTO DE PROBLEMA

La empresa se llama Inversiones Garochoa, esta empresa se encuentra ubicada en el barrio Galán, cerca de la AV Caracas, Bogotá D.C, esta empresa se dedica a proveer productos de ferretería tales como tubos PVC, laminas, bóxer (pegante), metros, palas, tornillo, etc.

El problema que tiene la empresa es su kardex físico, que la encargada vendría siendo la jefe de la empresa ya que esta no tiene muchos empleados, su problema surge cuando el kardex de casualidad se llega a perder o llegan a anotar mal los productos, las ventas o las salidas, si esto llegase a pasar tendrían que volver hacer un nuevo kardex y anotar todo nuevamente, también contamos con el problema de 2 empleados que tiene la empresa que viajan a través de Colombia para poder llevar los productos a los locales de ferretería y algunas veces no llevan su kardex o la señal del celular se corta para llenar un kardex desde Boyacá hasta Bogotá.

OBJETIVO

Nuestro objetivo es ayudar a jóvenes emprendedores o inversionistas a empezar su negocio ya sea una aplicación o una página web, esto como empresa ayuda a crecer tanto a los jóvenes como a nosotros enriqueciéndonos de alma y conciencia al saber que cada día estamos mejorando un país.

OBJETIVO GENERAL

Crecer como empresa hasta llegar a nivel nacional, ser una gran ayuda y ejemplo a seguir para los negocios que están empezando hasta ahora.

OBJETIVO ESPECIFICO

Nuestro objetivo es lograr crecer como desarrolladores y tener más conocimiento sobre las páginas y aplicaciones tanto para nuestro beneficio y para rendir en una empresa o para empezar una propia.

ALCANCE

Nuestra empresa puede ser una de las mejores solo hay que poner tiempo y dedicación. Pero....

¿QUÉ PASARA SI LOGRAMOS NUESTRO OBJETIVO?

Si lográramos nuestro objetivo, recogeríamos los frutos que hemos sembrado y con esos frutos ayudaríamos más y más gente, nos asociaríamos con mas empresas para crecer más.

CRONOGRAMA

Del 4 de marzo al 8 de marzo: Conocer la empresa.

Del 9 de marzo al 10 de marzo: Recopilar información sobre la empresa.

Del 11 de marzo al 13 de marzo: Crear modelo conceptual.

Del 13 de marzo al 24 de agosto: Crear maquetamiento.

Desde el 24 de agosto hasta la actualidad: Perfeccionar tanto en el diseño como en la estructura del proyecto.

LEVANTAMIENTO DE INFORMACION

El día 06/05/2022 nos encontramos con la jefa de la empresa Garochoa y estuvimos en una conversación amigable, dentro de esa conversación estuvimos haciendo preguntas sobre la empresa y preguntamos acerca de lo que necesitaba la empresa y nos respondieron amablemente que necesitaban una aplicación para la entrada y salida los productos que compraban y los productos que vendían, aparte una página para ser más reconocidos a nivel nacional. Después de hablar terminamos nuestra conversación agradeciéndole a la dueña de la empresa por contactarnos para luego ir a planear las soluciones para la empresa.

CODIGO

Para nuestro código usamos algunas aplicaciones base que nos ayudaron tanto en la programación de nuestra aplicación como para el diseño de las páginas web que le estamos proporcionando a la empresa Garochoa para que logren el objetivo de ser más reconocidos a nivel nacional; algunas de estas aplicaciones han sido:

- C++
- Visual Studio Code

Para el diseño de entorno web utilizamos algunos lenguajes de programación como:

- PHP
- HTML
- MySQL
- JAVASCRIPT
- El Framework de BOOTSTRAP

CODIGO(IMAGENES)

```
#include <cotram>
#include <stdilb.h>
#include <stdilb.h

#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
#include <stdilb.h
```

```
cout<<?2. Eliminar productos"<end1;
cout<<?3. Menu principal'</pre>
cout<?3. Menu principal'</pre>
cout<?40

switch(opc2){

cout<?7 Menure del producto: "cin>>non_producto[im][acu];
cout<?7 Menure del producto: "cin>>non_producto[im][acu];
cout<?7 Menure del producto: "cin>>non_producto[im][acu];
cout<?7 Menure del producto exitosamente guardadol:)
cout<?7 Menure del producto exitosamente guardadol:)
cout<?7 Menure del producto exitosamente guardadol:)
cout<?4 Menure del producto exitosamente guardadol:)
cout<?5 Menure del producto exitosamente guardadol:)
cout<?5 Menure del producto exitosamente guardadol:)
cout<?6 Menure del producto exitosamente guardadol:)
cout<?6 Menure del producto exitosamente eliminadol:)
cout</pre>
cout
cout</
```

SOPORTE

Nuestra empresa compensa con una garantía a sus clientes por fallos de software, tratamos de que todos nuestros clientes queden satisfechos y conformes hacia nosotros como empresa y soportar páginas y aplicaciones que nuestra empresa ofrece.

Diagrama ER

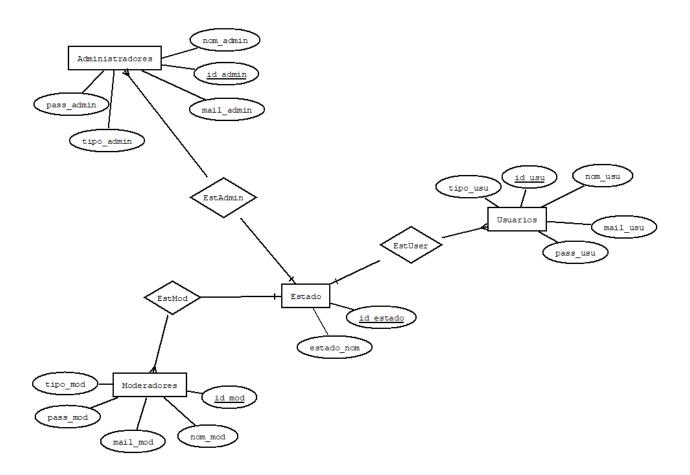


Diagrama de clases

Diagrama casos de uso