

Quand j'ai dû rendre le travail **Images Generatives**, je n'avais pas réussi à trouver comment exporter ma *Série 1* en vidéo depuis processing, ce qui m'a obligée à exporter en images *.png* à la place. Mais ça ne fonctionnait pas vraiment avec mon idée de départ, qui était de transformer une vidéo figurative en une vidéo plus abstraite.

Il existe depuis le 25 janvier 2015 une librairie qui permet l'export vidéo, réalisée par **Hamoid** : **ExportVideo**. Elle est passée par beaucoup d'update, la dernière datant du 28 février de cette année. J'avais déjà tenté de l'utiliser pour *Images Generatives*, mais je n'y étais pas parvenue.

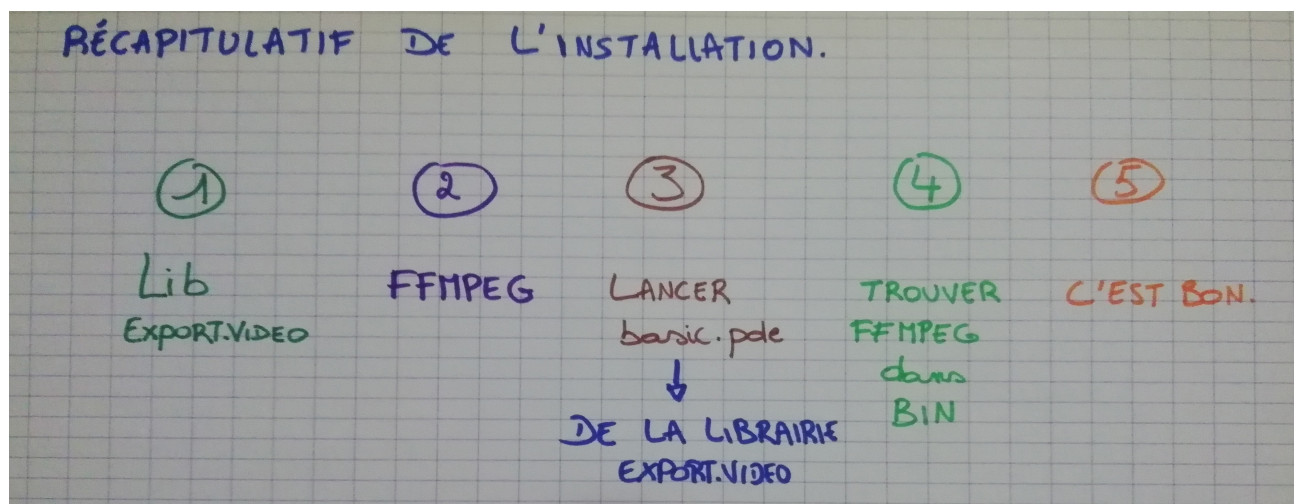
Je l'ai trouvée ici :

<https://funprogramming.org/VideoExport-for-Processing>

Modalités d'installation :

Pour l'utiliser, il faut évidemment installer la librairie, mais ce n'est pas suffisant. En effet, sans **Ffmepg**, la librairie ne fonctionne pas du tout et crash au démarrage du sketch. Quand on lance le sketch la première fois, processing nous demande de localiser l'exécuteur/l'application **Ffmepg** dans notre ordinateur.

J'ai placé dans le dossier **matériel**, dans le sous-dossier **ffmepg**, le *.rar* qui contient cet *.exe*. Le *.exe* est placé dans **bin**.



Intention :

Pour ce projet, je repars un peu dans l'idée de mon application du début d'année, qui consistait à "scanner des gens" afin de leur coller (ou non) une étiquette de futur criminel.

Ici, cette étiquette est d'autant plus visible par mon utilisation de texte. Le texte est une série de 8 mots, sélectionnés au hasard pour démontrer que cette sélection est totalement arbitraire et se fait sans autre raison que d'étiqueter des gens.

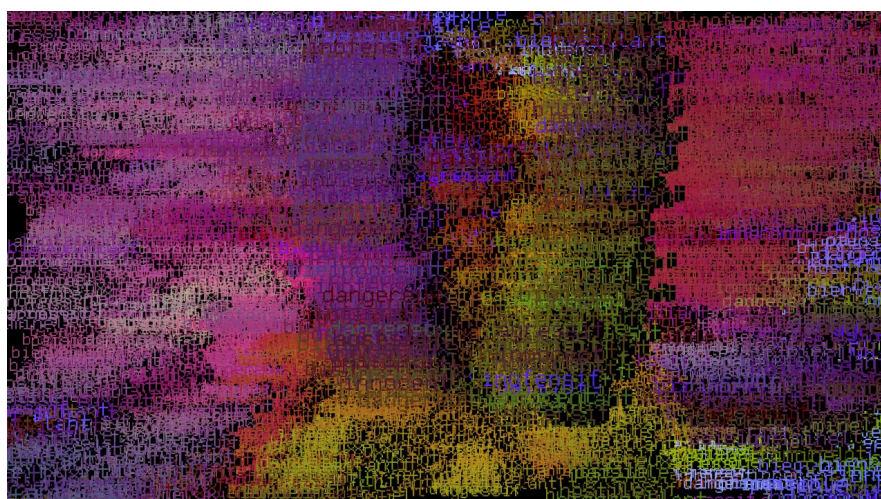
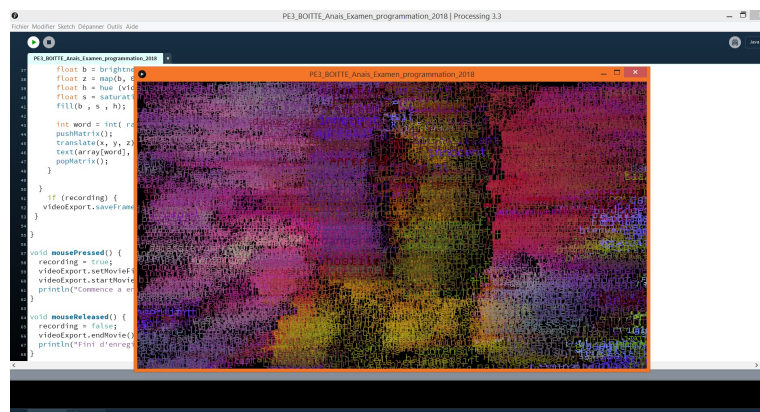
Voici la liste de mots utilisés :

"criminel", "dangereux", "hostile", "agressif",
"innocent", "inoffensif", "paisible", "bienveillant"

```
PFont font;  
String[] array = { "criminel", "dangereux", "hostile", "agressif",  
                  "innocent", "inoffensif", "paisible", "bienveillant"};
```

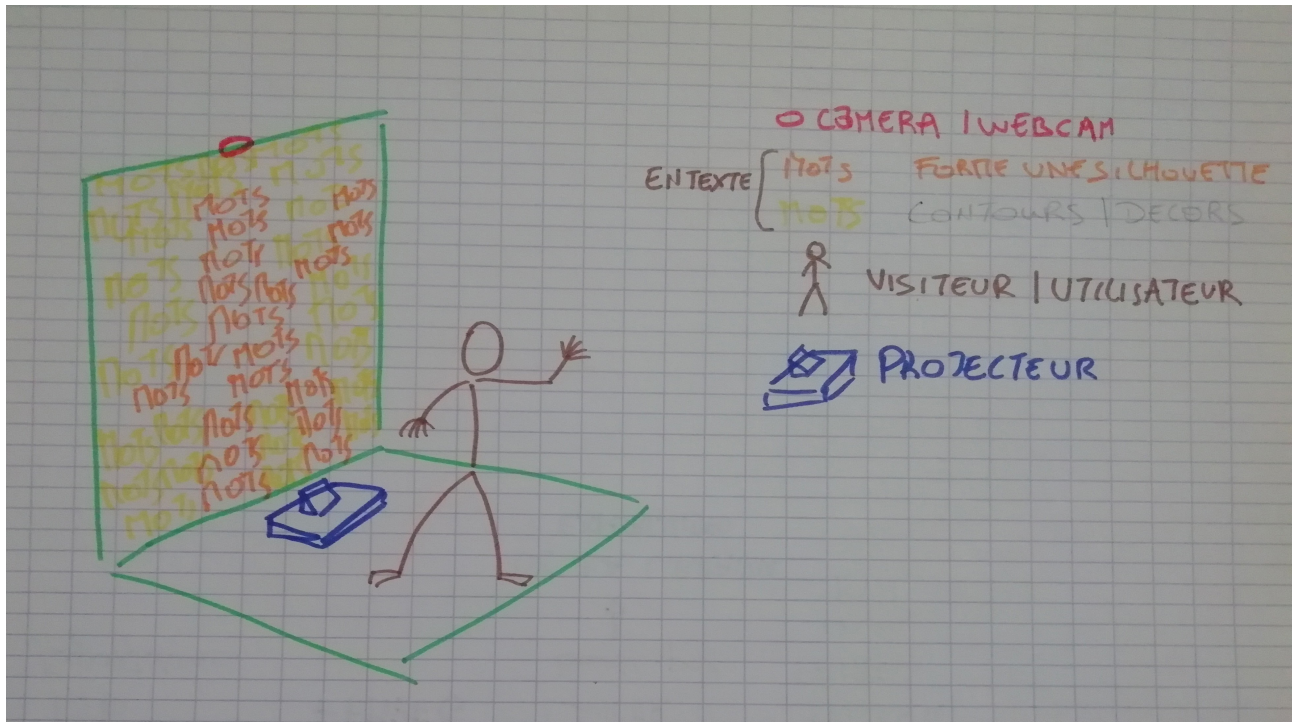
il y a donc autant de mots à connotation négative que positive.

J'ai fait en sorte que ces mots recouvrent tout l'écran. Le résultat ressemble à ceci :



Installation :

Mon idée de présentation pour cette application serait d'en faire une installation. On aurait un projecteur qui projetterait au mur ce qui est vu par la caméra, comme on avait fait pour David LaChapelle.



Comme on peut le voir sur ce schéma, il faut du matériel pour faire fonctionner cette installation, même si elle est fonctionnelle également sur un écran.

Il faut donc :

- une webcam
- un projecteur
- un ordinateur/raspberry pour le sketch