

## Tarea 7: Aleatorización

Mi tarea se centra en el problema de la mochila resuelto con un algoritmo greedy aleatorizado, y mi algoritmo sigue el siguiente proceso:

- 1.-A partir de la instancia (ítems con su beneficio y peso), crea un diccionario ordenado de mayor a menor en lo que respecta a su (valor/peso)
- 2.- Crea una lista restringida de candidatos con un parámetro  $0 \leq \alpha \leq 1$
- 3.- Selecciona aleatoriamente uno de esos candidatos
  - En caso de que se exceda la capacidad de la mochila se elimina ese candidato de la LRC y se elige otro candidato de la lista
  - En caso de que no se exceda, se introduce el candidato en la solución y se elimina del diccionario, se repite desde el paso 2
- 4.-El proceso termina cuando la LRC no tenga elementos