

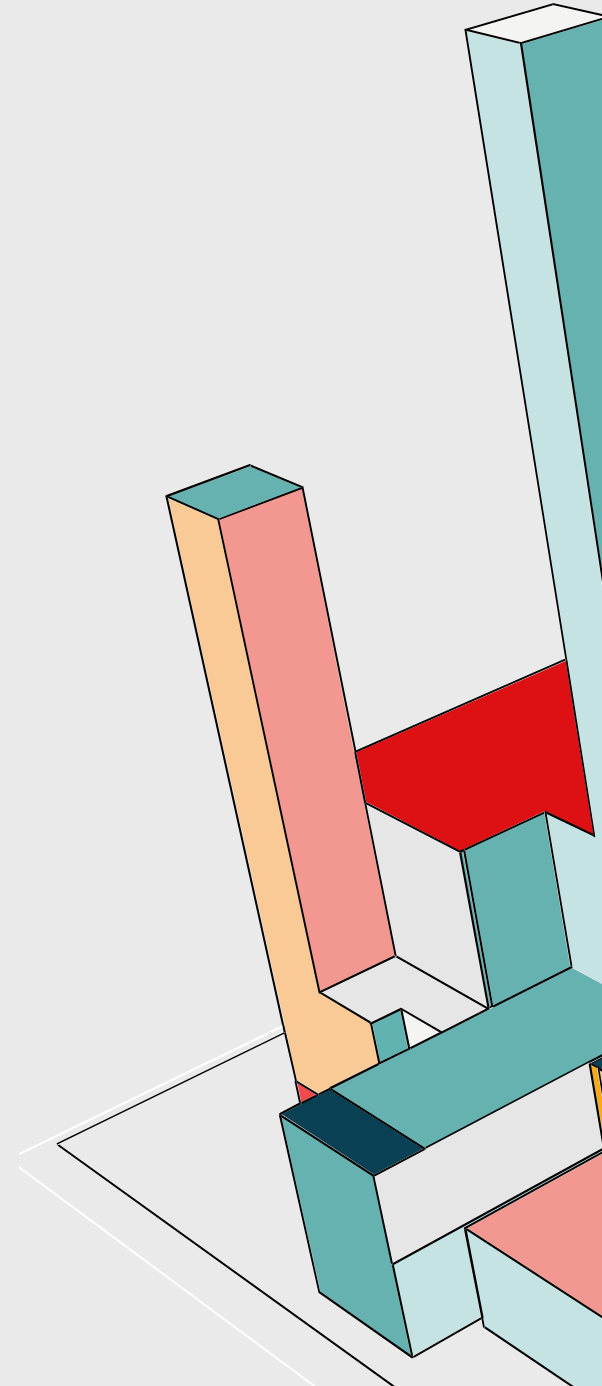


КОНСТРУИРОВАНИЕ **П**РОГРАММНОГО **О**БЕСПЕЧЕНИЯ

ПЛАН ЛЕКЦИИ № 7

Самое важное в DDD

1. Основные принципы
2. Разница между анемичной и богатой моделью
3. Изоляция доменной модели
4. DDD трилемма



ЗАЧЕМ ИЗУЧАТЬ ПРЕДМЕТНО-ОРИЕНТИРОВАННОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ?



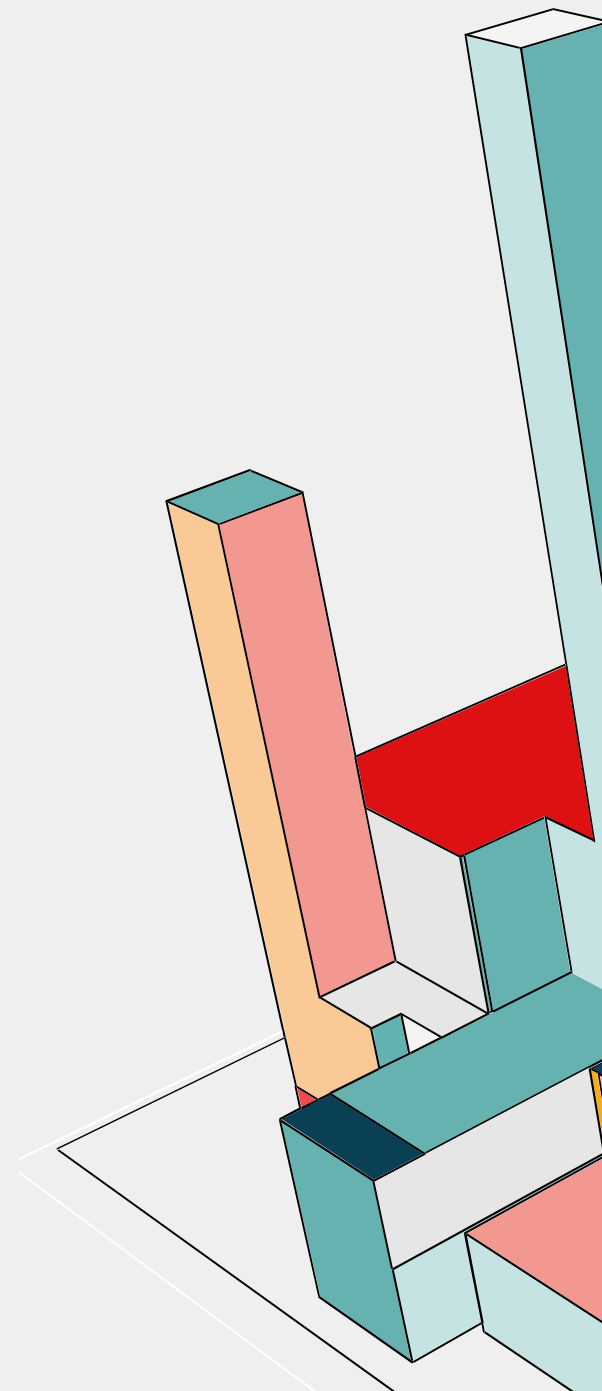
Ради холивора:
DDD vs Clean
Architecture...



Ради маркетинга:
DDD это
исчерпывающее
описание бизнес-
процессов компании



Ради инжиниринга:
подход DDD
не связан
с технологиями



ЗАЧЕМ ИЗУЧАТЬ ПРЕДМЕТНО-ОРИЕНТИРОВАННОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ?

Ради холивора

01

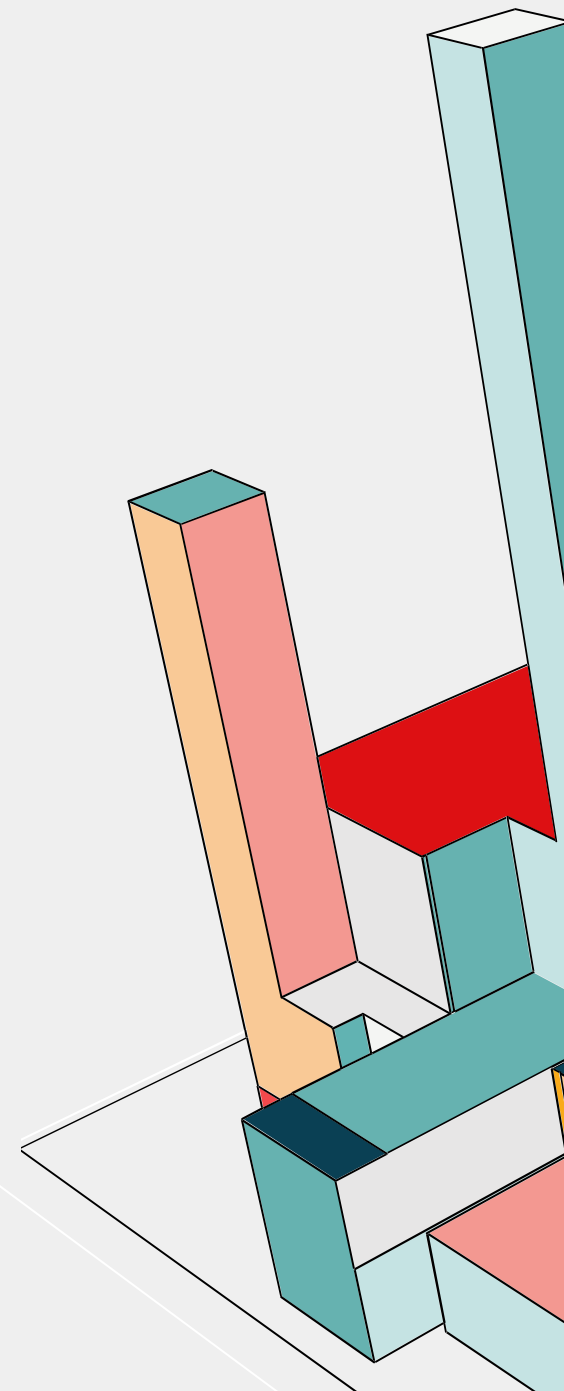
Это про то, как все
писать на
микросервисах/серви
сах/лямбдах

03

Мы живем на
SOAP/CORBA/REST

02

Мы используем Clean
Architecture/DRY/SOLI
D/... и у нас все
хорошо



ЗАЧЕМ ИЗУЧАТЬ ПРЕДМЕТНО-ОРИЕНТИРОВАННОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ?

Ради маркетинга

01

Код и бизнес должны говорить на одном языке, формализуем этот язык

03

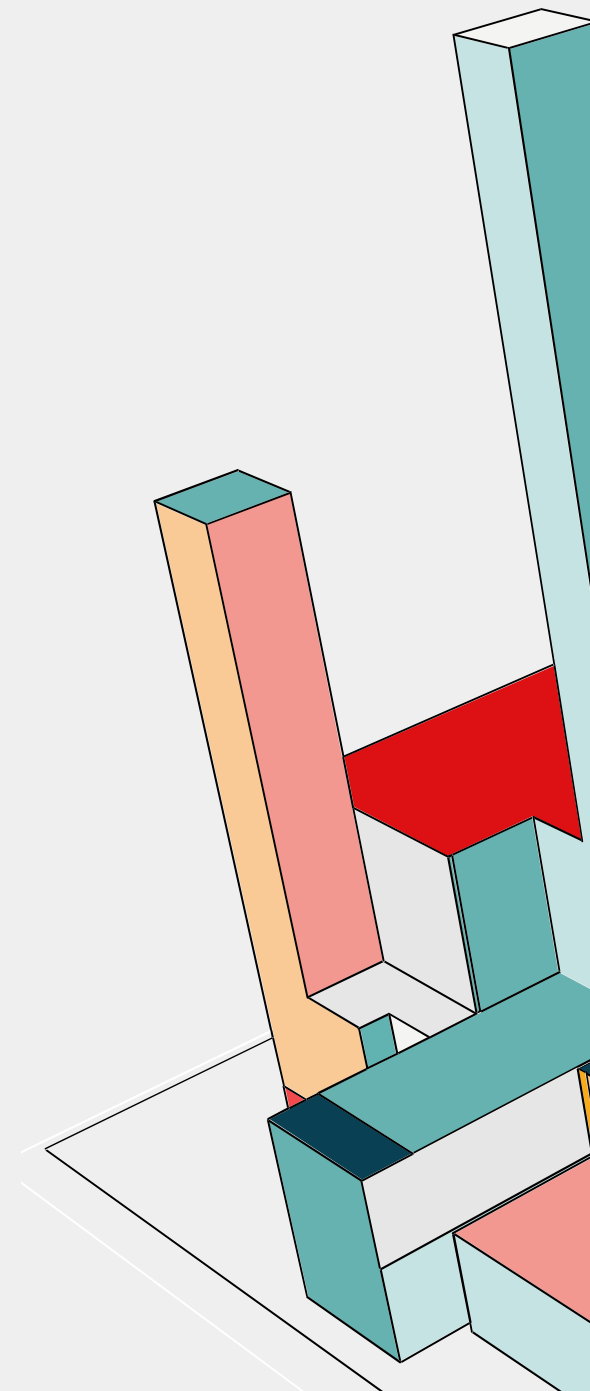
Внедрить технологию ИКС

02

Каждый участник влияет на бизнес

04

Обеспечивает основу для стратегического и тактического моделирования и планирования



ЗАЧЕМ ИЗУЧАТЬ ПРЕДМЕТНО-ОРИЕНТИРОВАННОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ?

Ради инжиниринга

01

Микросервисы или
полновесные
сервисы или ...

03

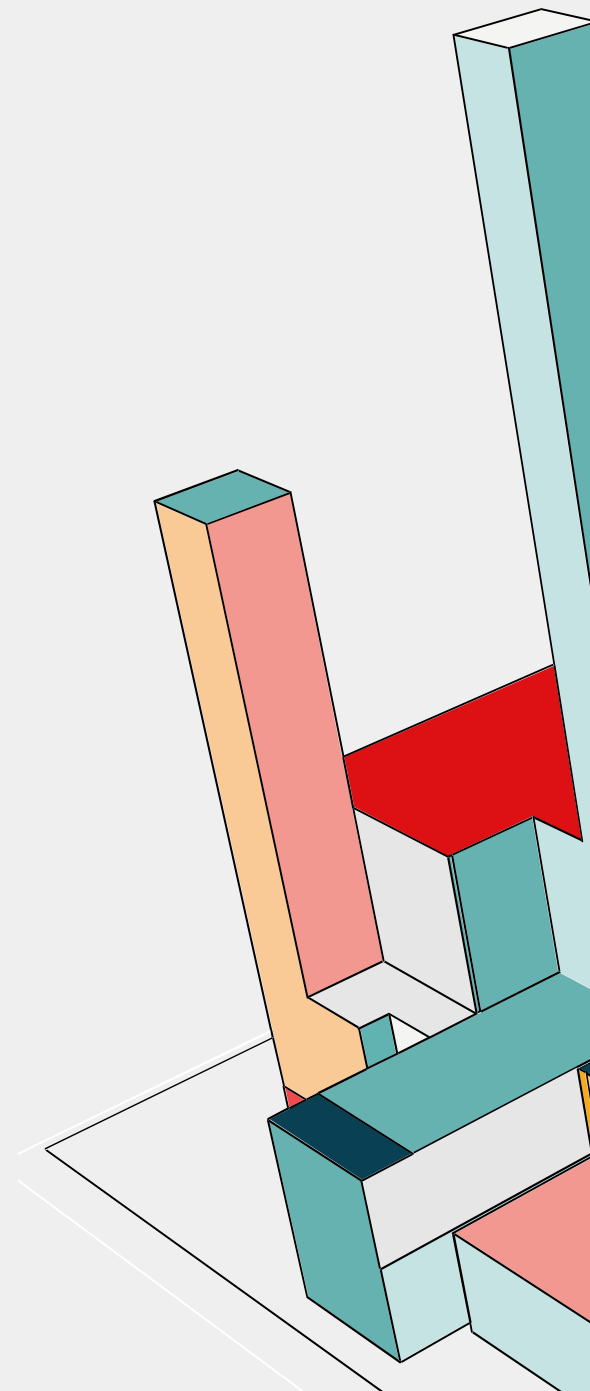
Использование
технологий для
обеспечения
ценности

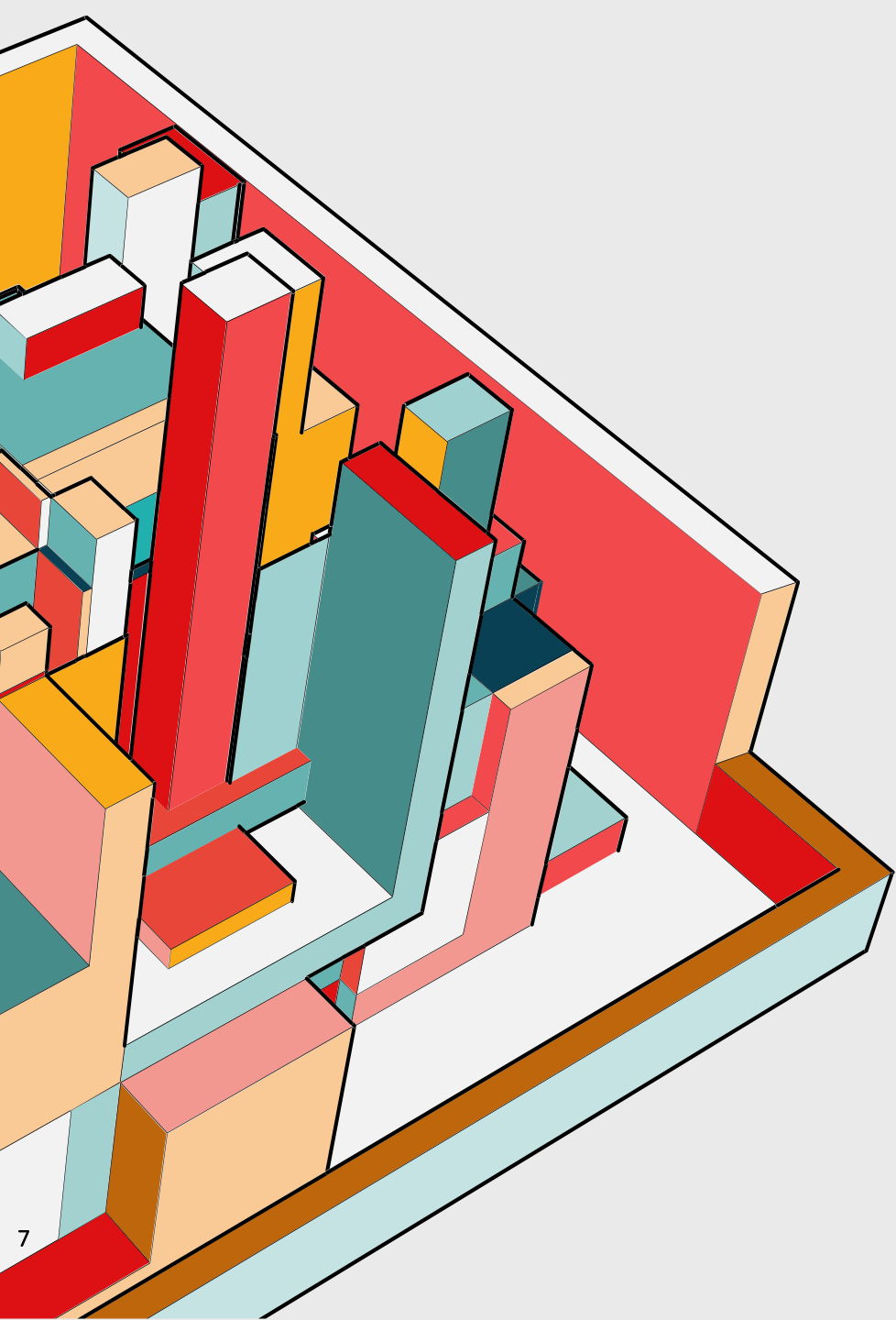
02

Развитие знаний о
бизнесе, декларативно
описать все сценарии
бизнес-логики,
понижаем порог входа

04

Улучшение
наблюдаемость
бизнес-процесса





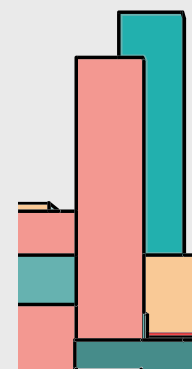
ОСНОВНЫЕ ПРИНЦИПЫ

ОСНОВНЫЕ ПРИНЦИПЫ

Ограниченные
контексты
(bounded contexts)

Единый язык
(ubiquitous
language)

Фокус на доменной
модели

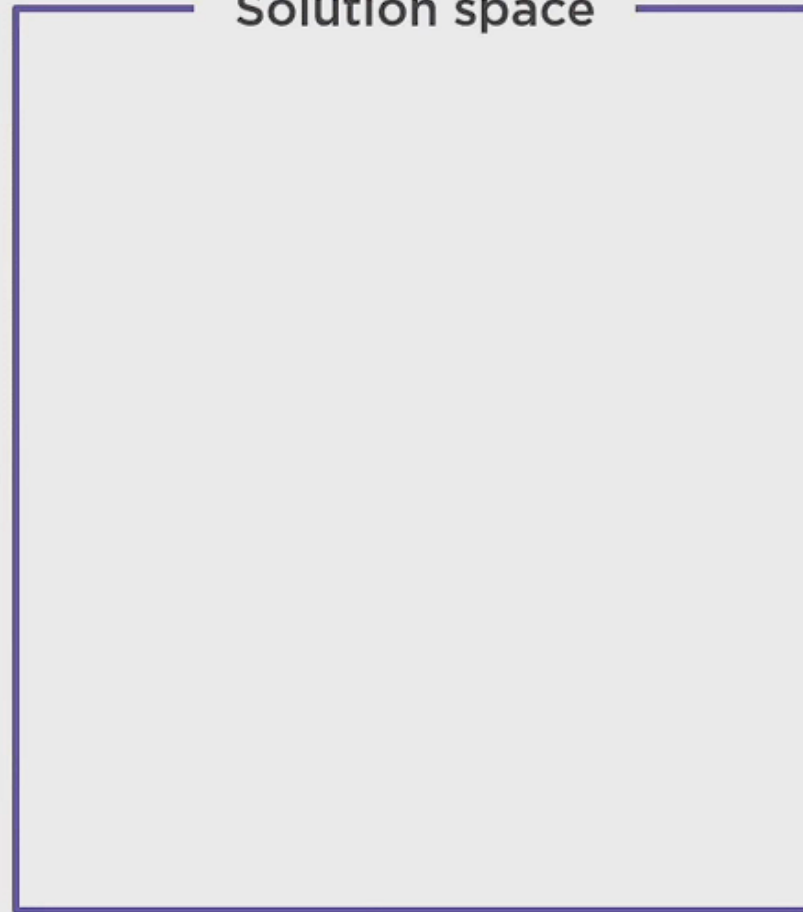


ОГРАНИЧЕННЫЕ КОНТЕКСТЫ

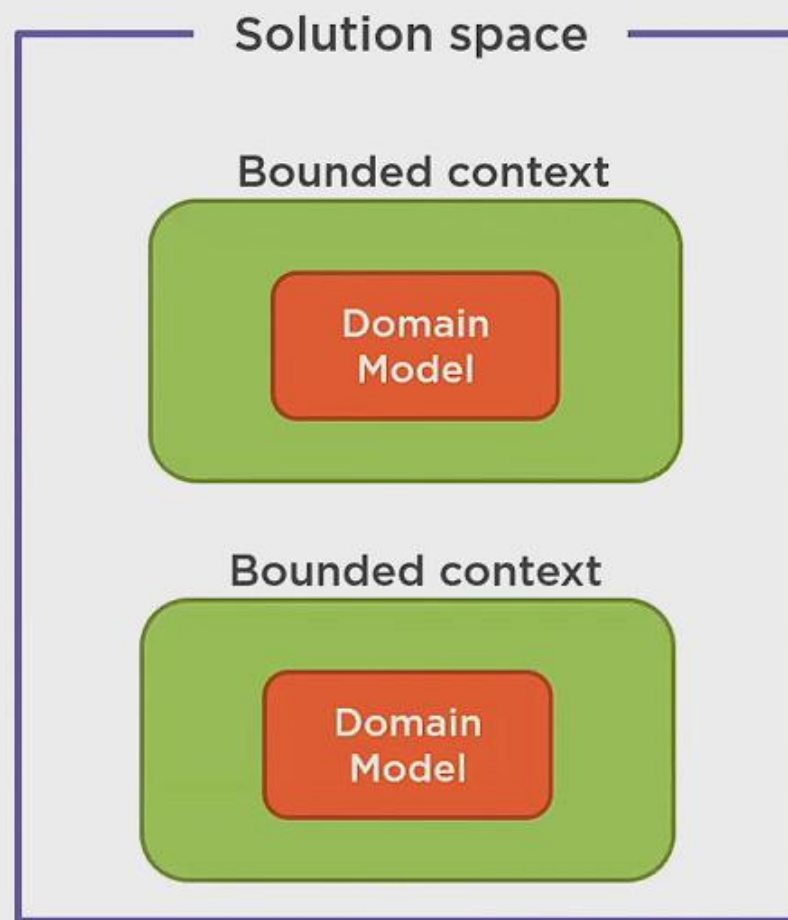
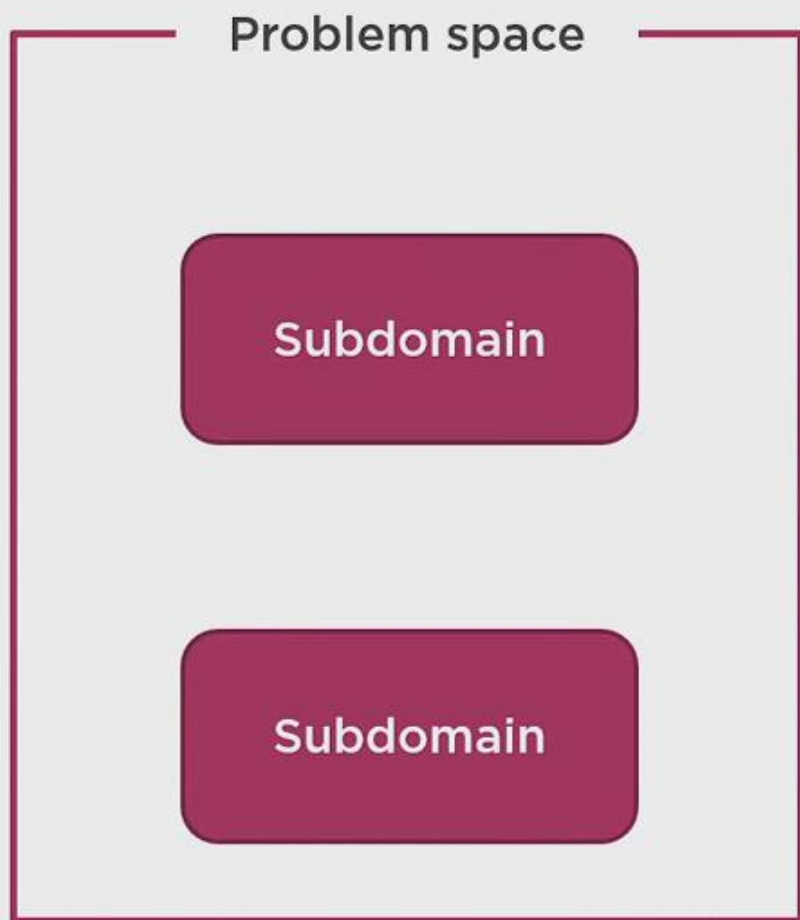
Problem space



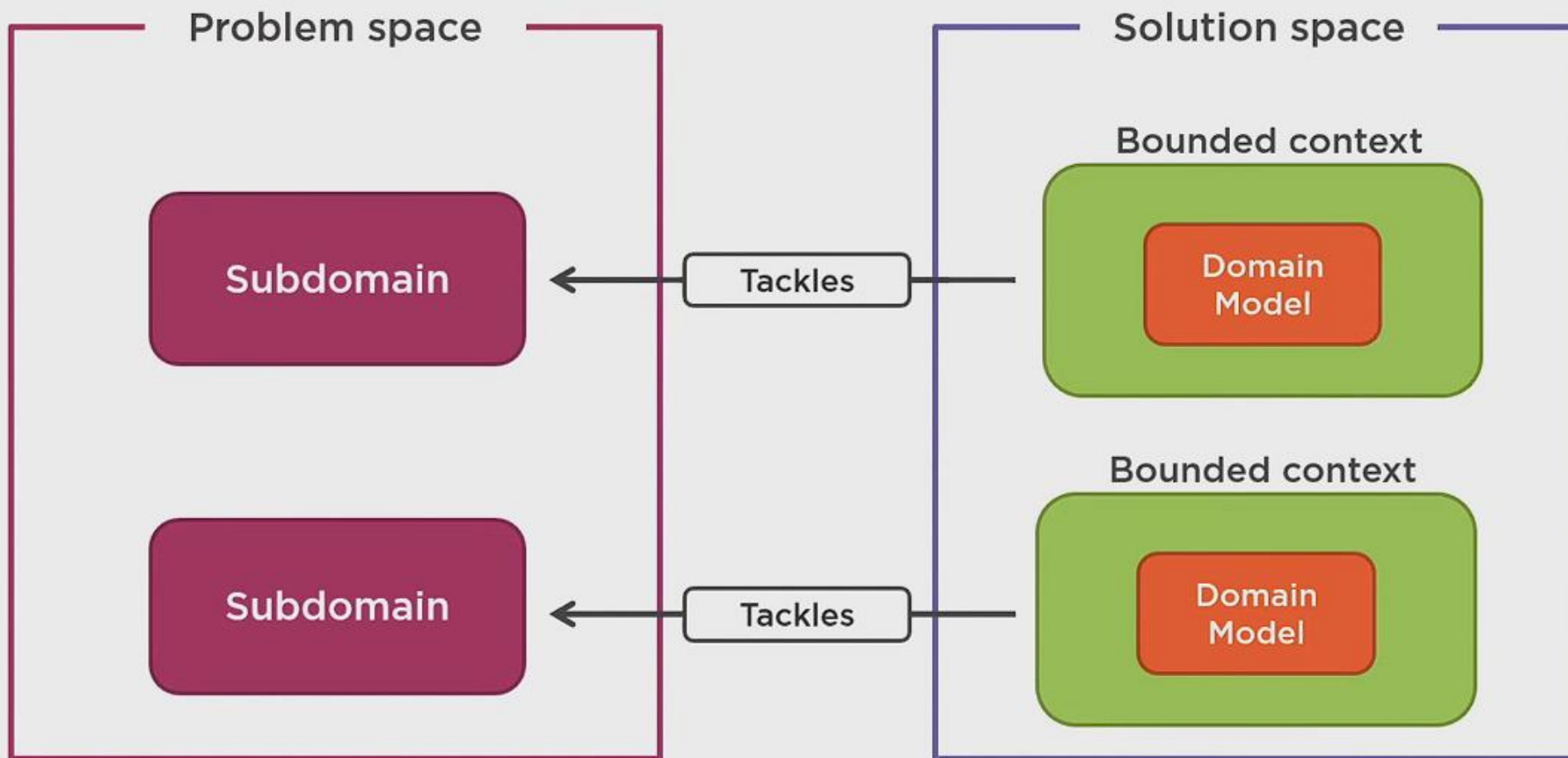
Solution space

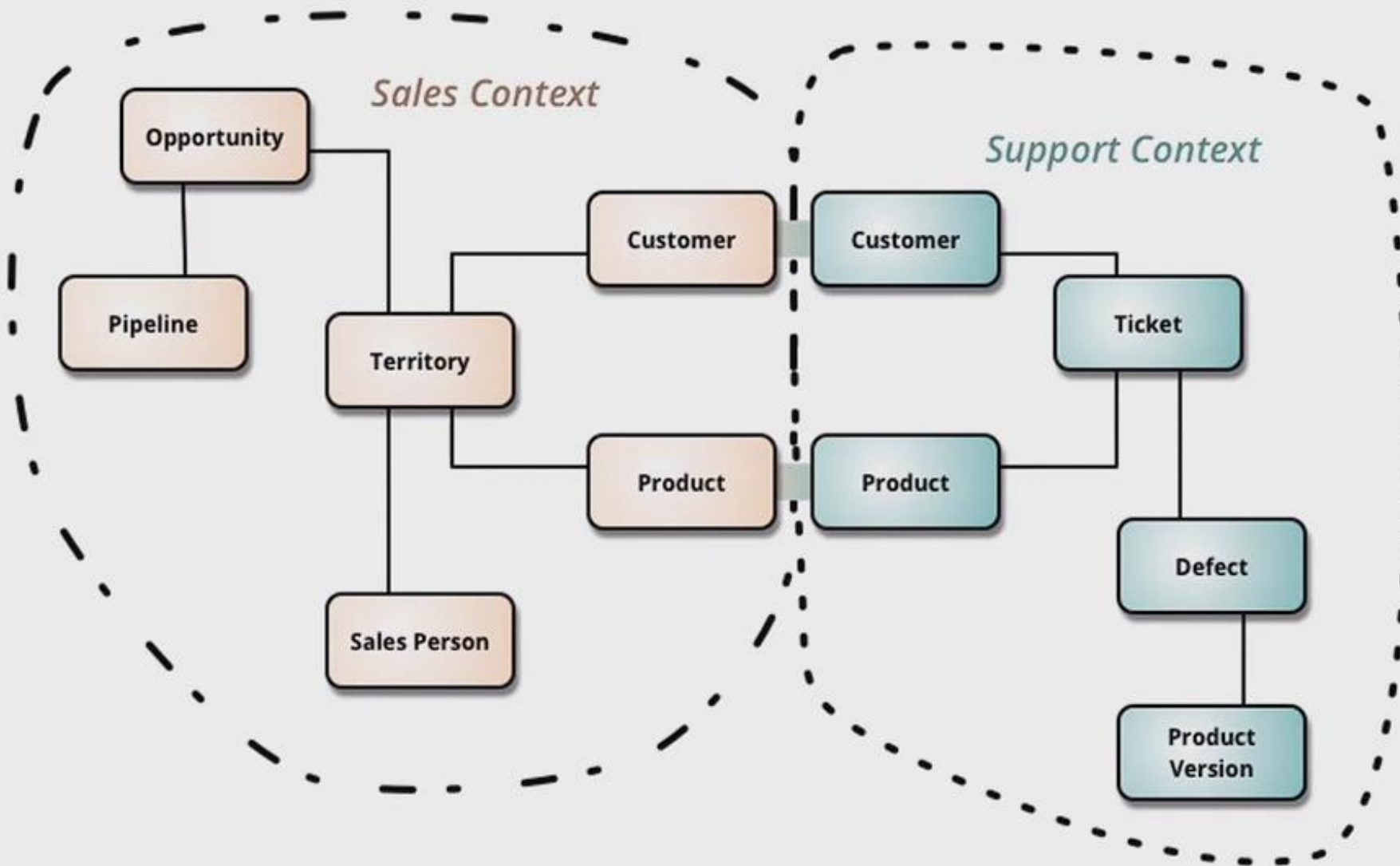


ОГРАНИЧЕННЫЕ КОНТЕКСТЫ



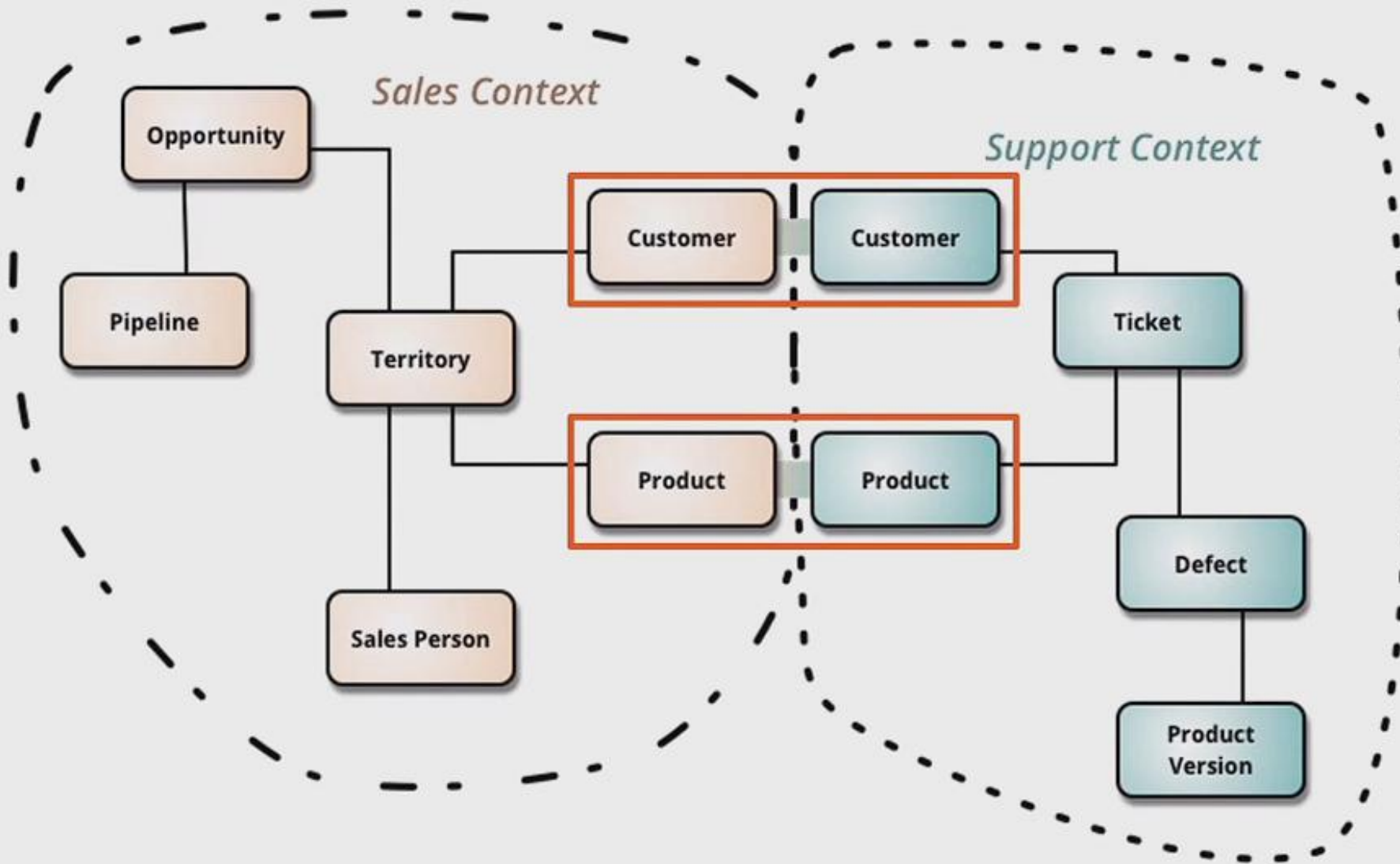
ОГРАНИЧЕННЫЕ КОНТЕКСТЫ





Source: <https://martinfowler.com/bliki/BoundedContext.html>





Source: <https://martinfowler.com/bliki/BoundedContext.html>

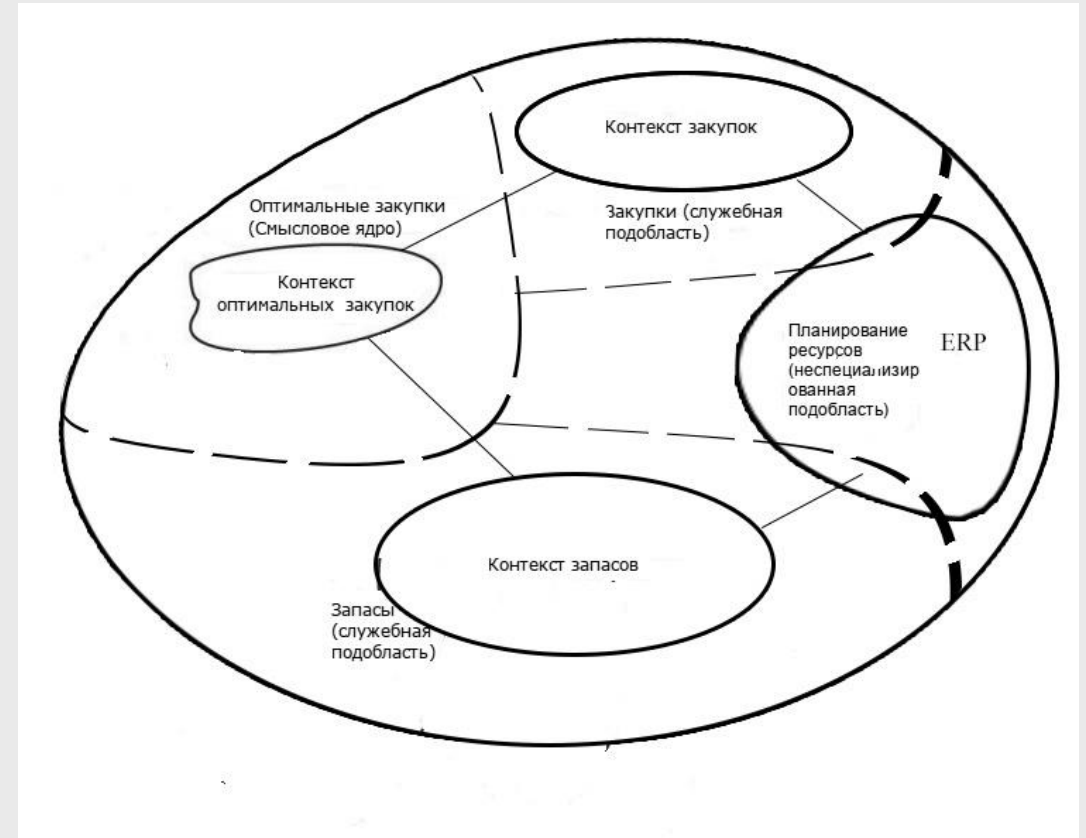


СМЫСЛОВОЕ ЯДРО

Смысловое ядро делает организацию гораздо более конкурентоспособной, способной быстро идентифицировать выгодные сделки и гарантировать необходимый уровень запасов.

Для оценки пространства задач в первую очередь необходимо:

1. Определить, как выглядит стратегическое смысловое ядро
2. Какие концепции должны рассматриваться как часть смыслового ядра
3. Перечислить служебные и неспециализированные подобласти

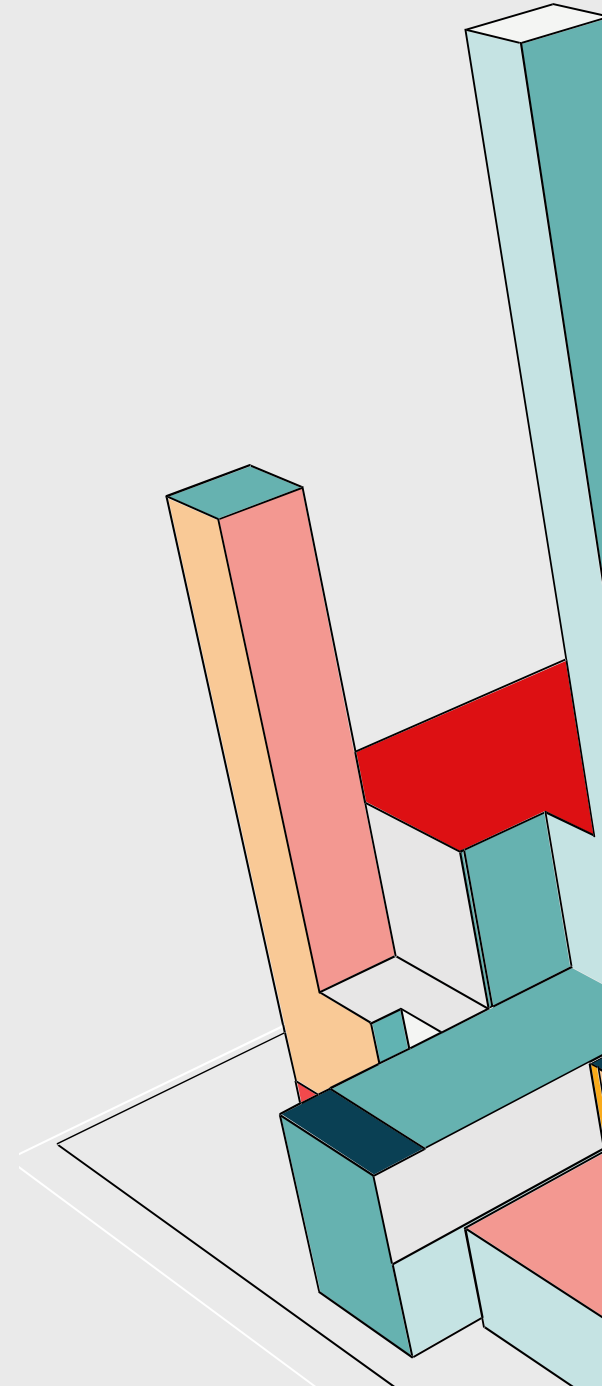


ЕДИНЫЙ ЯЗЫК



ЕДИНЫЙ ЯЗЫК

1. Создание диаграмм физической и концептуальной предметной областей и нанесение на них меток, обозначающих имена и действия.
2. Создание глоссария с простыми определениями, а также альтернативными терминами с оценкой их перспективности. Таким образом разрабатываются устойчивые словосочетания единого языка.
3. Обсуждение готовых фраз с остальными членами команды, которые не могут сразу освоить глоссарий или другие письменные документы.



ПРИМЕР

В команде, обсуждая модель применения вакцины от гриппа в виде кода, произносят фразу:

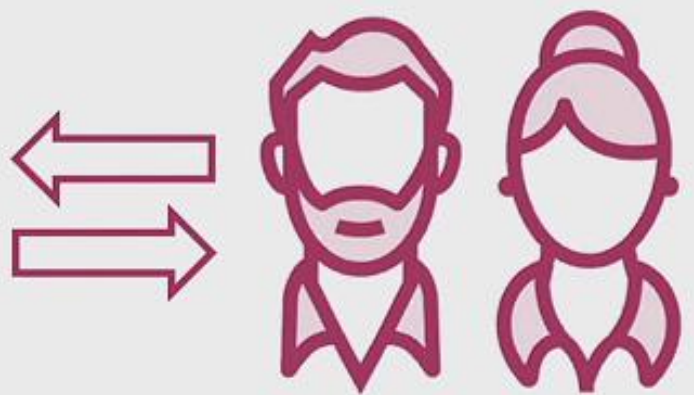
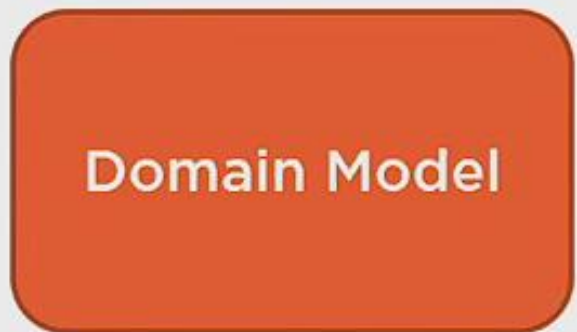
«Медсестры назначают вакцины от гриппа в стандартных дозах».

Возможные точки зрения	Итоговый Код
«Кого это волнует? Просто запрограммируйте»	<pre>Patient.setShotType(ShotTypes.TYPE_FLU); patient.setDose(dose); patient.setNurse(nurse);</pre>
«Мы делаем пациентам прививку от гриппа»	<pre>patient.giveFluShot();</pre>
«Медсестры назначают вакцины от гриппа в стандартных дозах»	<pre>Vaccine vaccine = vaccines.standartAdultFluDose(); nurse.administerFluVaccine(patient,vaccine);</pre>



Единый язык требует
постоянной поддержки и
рефакторинга



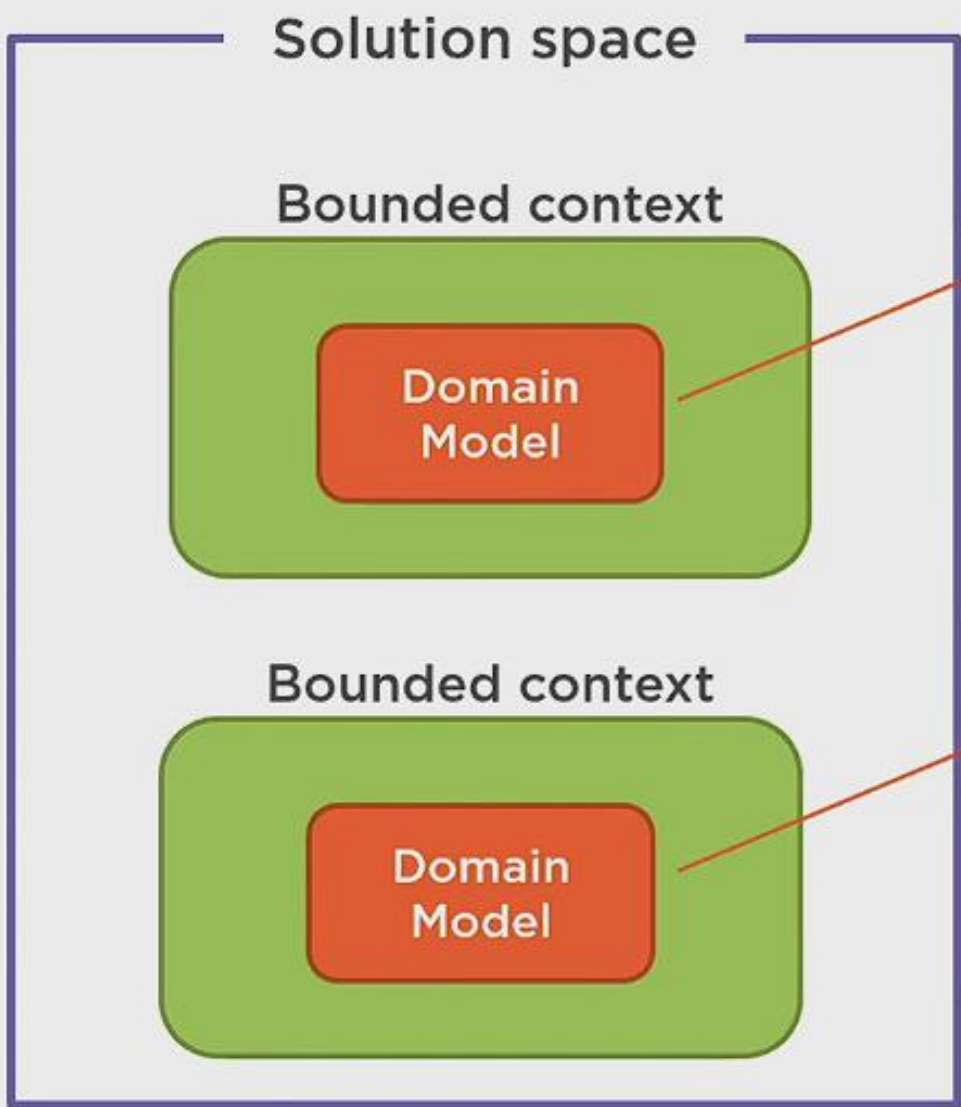


Программисты



Доменные эксперты





Solution space

Bounded context

Domain
Model

Bounded context

Domain
Model

Отдельный
единый язык
(ubiquitous
language)

Отдельный
единый язык
(ubiquitous
language)



Ubiquitous
language

vs.

DSL



ФОКУС НА ДОМЕННОЙ МОДЕЛИ



Доменная модель –
краеугольный камень
всего приложения



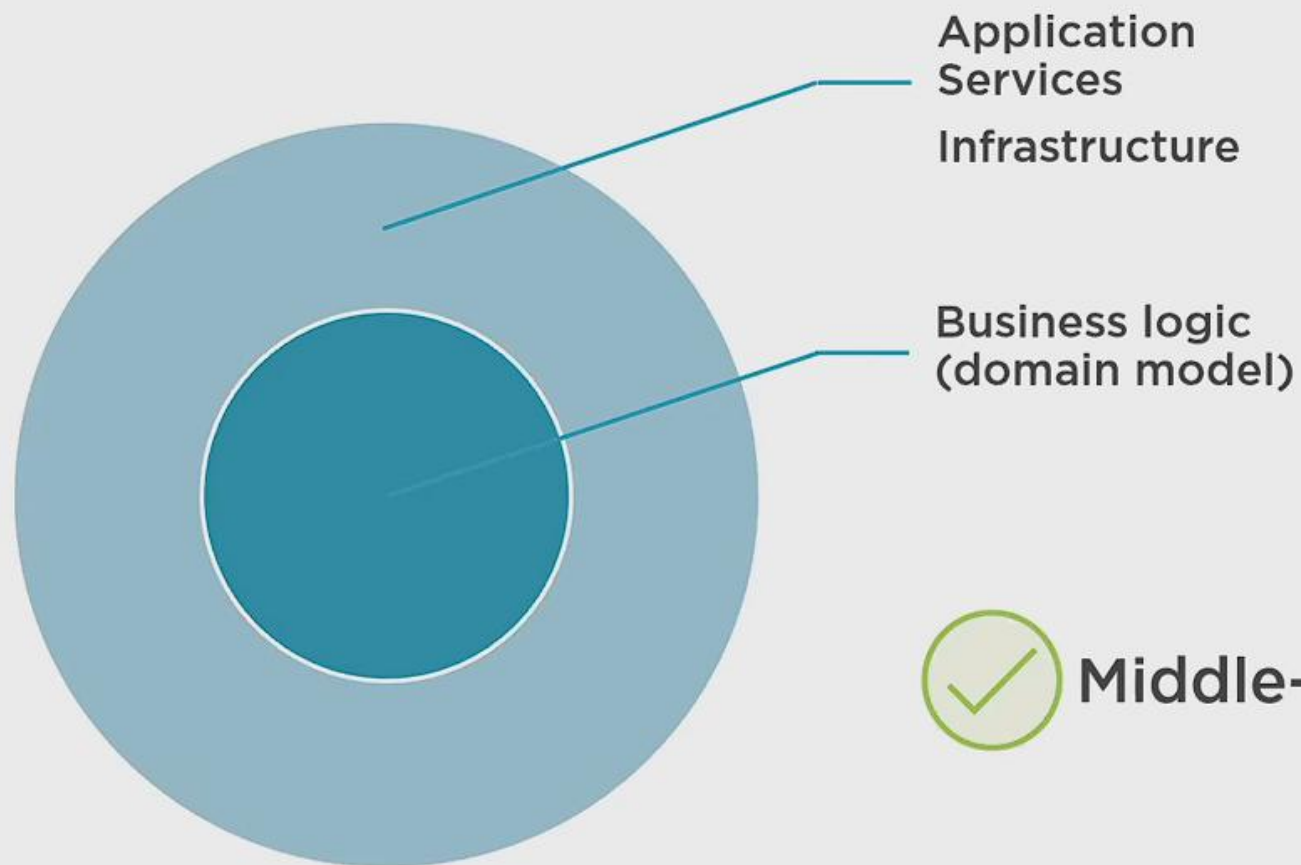
ТИПИЧНАЯ РАЗРАБОТКА НЕ ПО DDD



Inside-out development



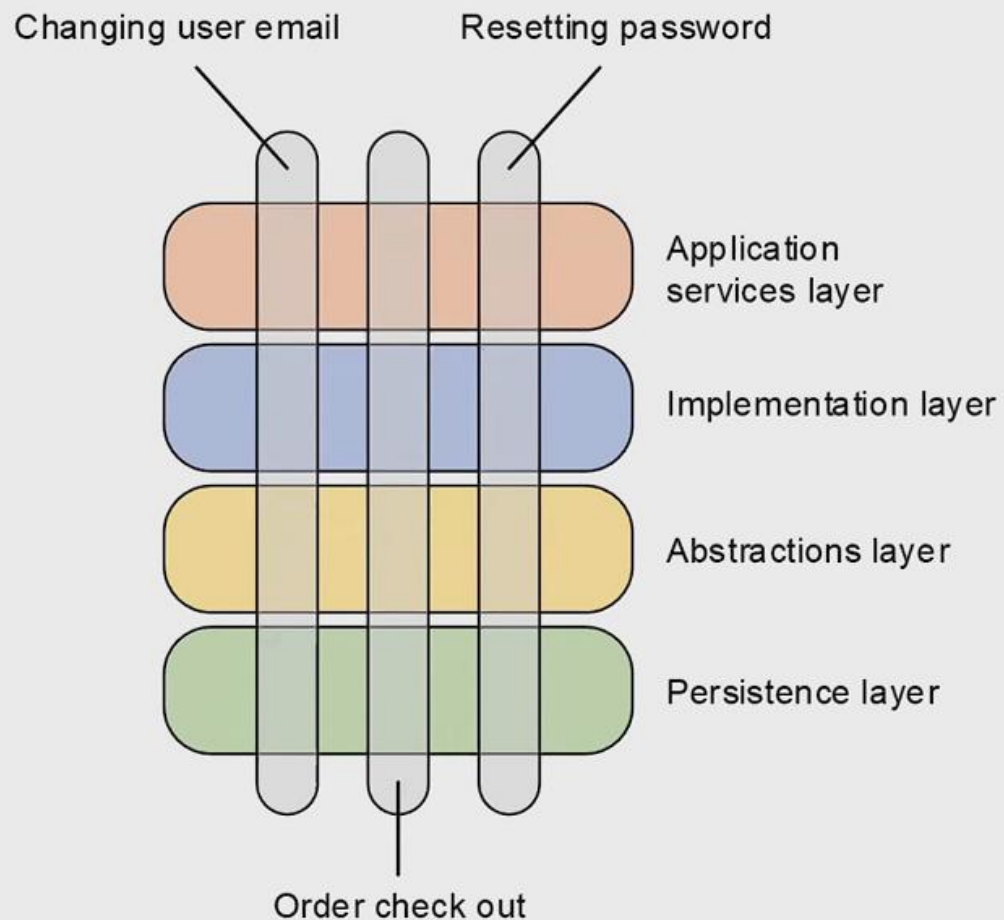
Α ΕΤΟ ΠΟ DDD



Middle-out development



НЕ РАЗМАЗЫВАЙТЕ ДОМЕННУЮ ЛОГИКУ



Доменная логика должна иметь отдельное, четко обозначенное место в проекте



ЭТО НЕ ПО DDD

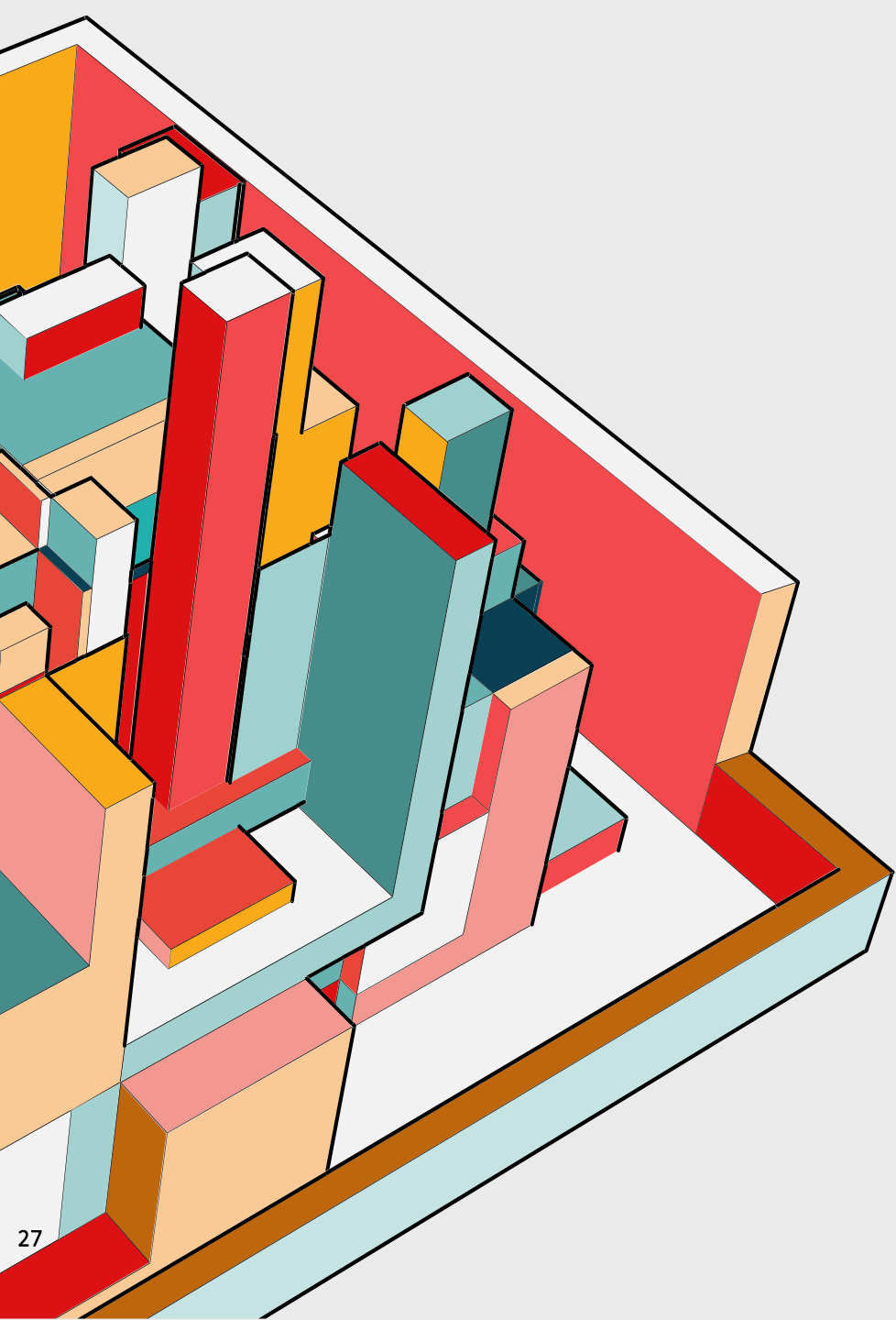


Хороши для generic subdomains



Плохи для core subdomains





РАЗНИЦА МЕЖДУ АНЕМИЧНОЙ И БОГАТОЙ МОДЕЛЬЮ

Богатая модель



Полная инкапсуляция
Domain model
Новая фича занимает 2 дня

Анемичная модель



Логика в хранимках
Transaction script
Новая фича занимает 2 месяца



АНЕМИЧНАЯ МОДЕЛЬ



```
public class Person
{
    public string Name { get; set; }
    public string Email { get; set; }
    public bool IsEmployee { get; set; }
}
```



АНЕМИЧНАЯ МОДЕЛЬ



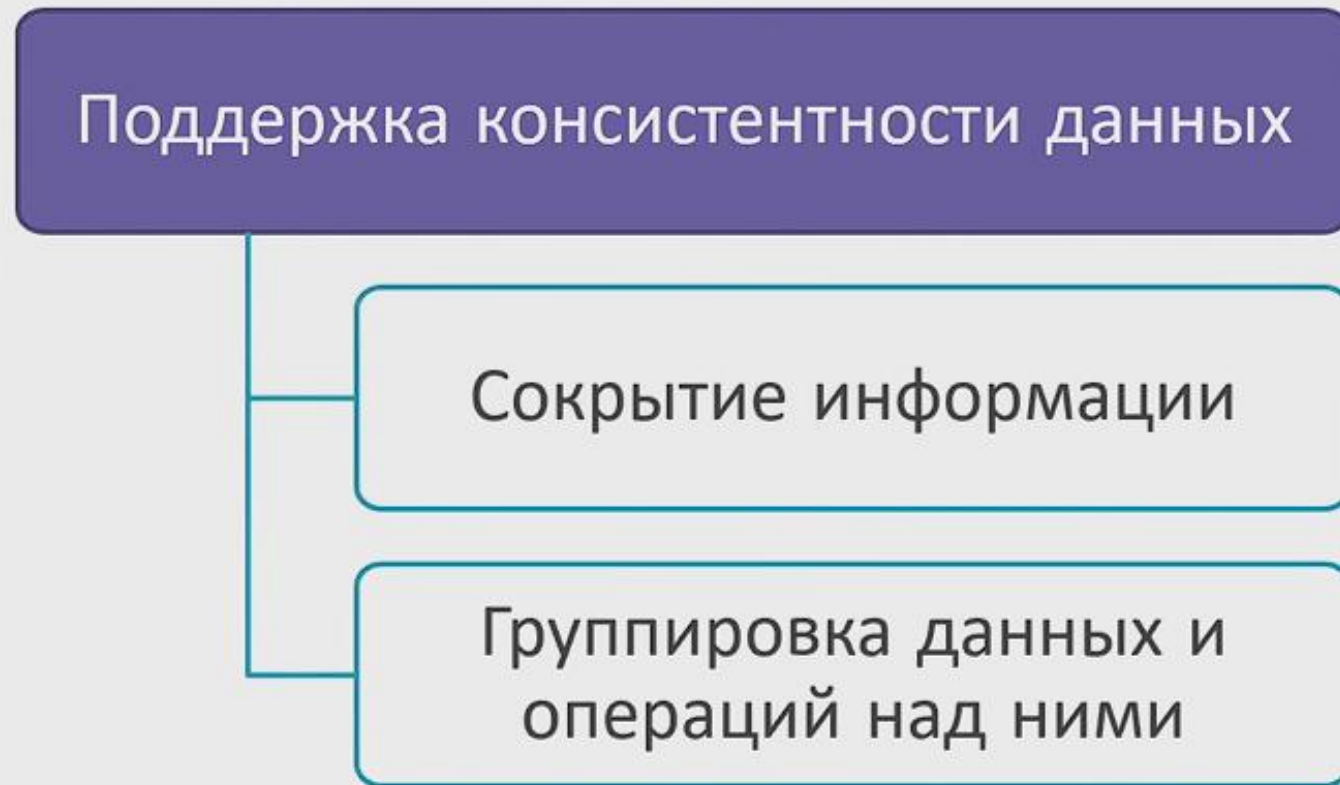
```
public class Person
{
    public string Name { get; set; }
    public string Email { get; set; }
    public bool IsEmployee { get; set; }
}
```



Нет ограничений по
изменению данных



Богатая модель = Инкапсулированная модель



ЕЩЕ ОДНА АНЕМИЧНАЯ МОДЕЛЬ

```
public class Customer
{
    public string Name { get; set; }
    public string Email { get; set; }
    public string Status { get; set; }
    public List<Order> Orders { get; set; }
    public decimal CurrentDiscount { get; set; }
}
```

Инвариант – это то условие которое должно быть истинным на протяжении всей жизни модели



Создает дополнительную когнитивную нагрузку



Большой риск ошибок



АНЕМИЧНАЯ МОДЕЛЬ?

```
public class Square {  
    public readonly double SideLength;  
  
    public Square(double sideLength) {  
        if (sideLength <= 0)  
            throw new Exception("Invalid square side length: " + sideLength);  
  
        SideLength = sideLength;  
    }  
}  
  
public class Services {  
    public static double CalculateArea(Square square) {  
        return square.SideLength * square.SideLength;  
    }  
}
```



АНЕМИЧНАЯ МОДЕЛЬ?

“Объектно-ориентированное программирование делает код понятным через инкапсуляцию подвижных частей. Функциональное программирование делает код понятным через минимизацию подвижных частей.”

Michael Feathers

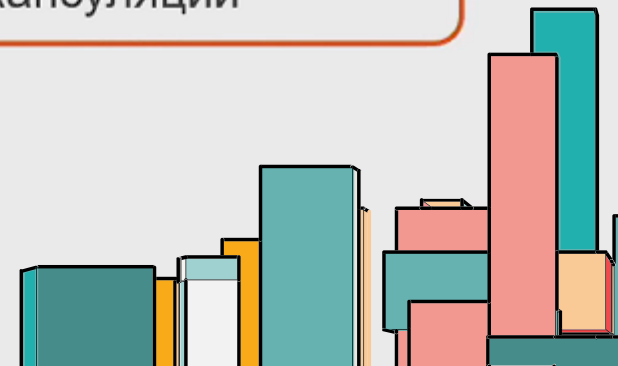
```
public class Square {  
    public readonly double SideLength;  
  
    public Square(double sideLength) {  
        if (sideLength <= 0)  
            throw new Exception("Invalid square side length: " + sideLength);  
  
        SideLength = sideLength;  
    }  
}  
  
public class Services {  
    public static double CalculateArea(Square square) {  
        return square.SideLength * square.SideLength;  
    }  
}
```

Неизменяемость

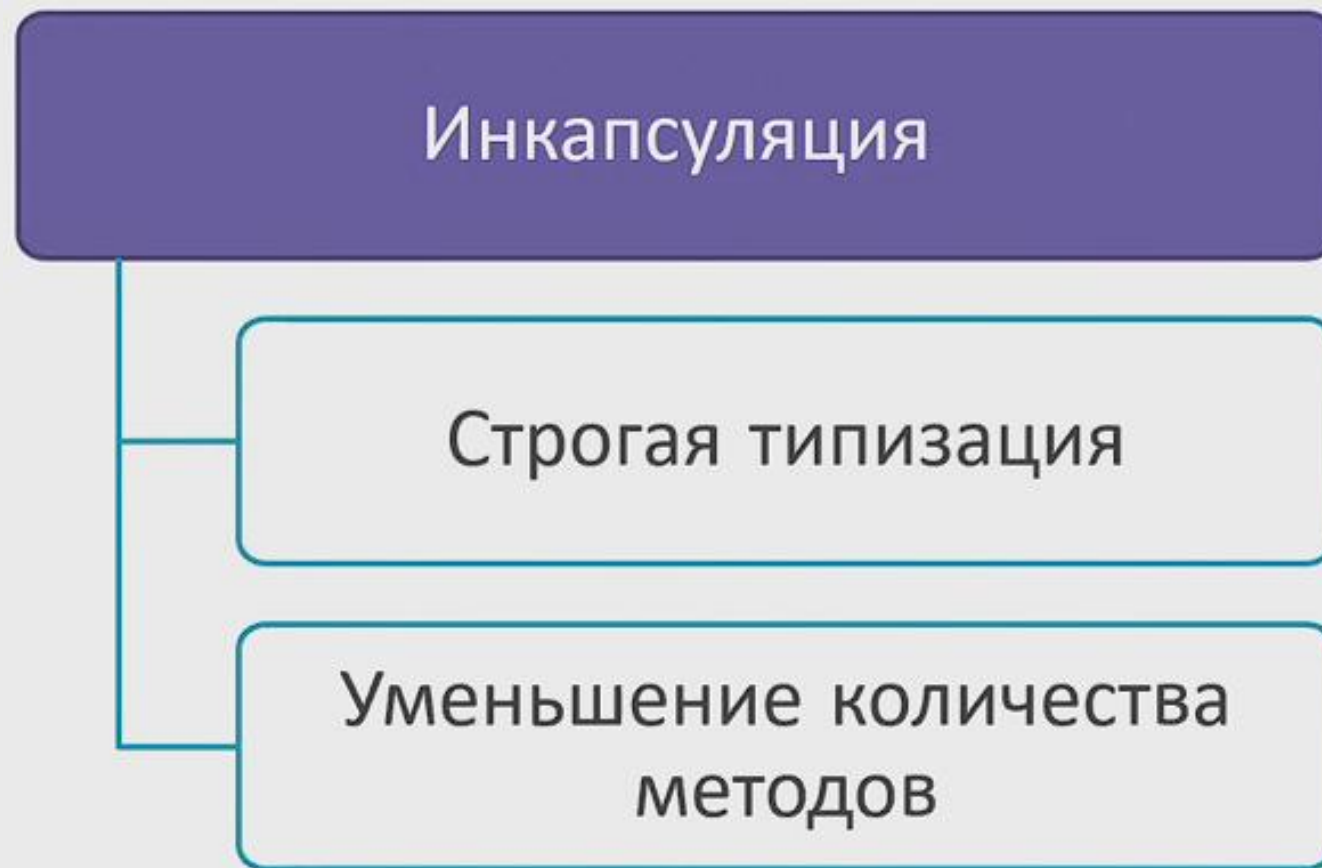


Не нужно беспокоиться о нарушении согласованности

Нет необходимости в инкапсуляции



РЕФАКТОРИНГ АНЕМИЧНОЙ МОДЕЛИ



РЕФАКТОРИНГ АНЕМИЧНОЙ МОДЕЛИ

```
public class Customer
{
    public string Name { get; set; }
    public string Email { get; set; }
    public string Status { get; set; }
    public List<Order> Orders { get; set; }
    public decimal CurrentDiscount { get; set; }
}
```

Email != строка

Decimal != Discount



String typing



Email

```
public string Email { get; set; }
```



```
public class Customer {  
    public string Name { get; set; }  
    public string Email { get; set; }  
    public string Status { get; set; }  
    public List<Order> Orders { get; set; }  
    public decimal CurrentDiscount { get; set; }  
}
```



Value Objects

```
public class Customer {  
    public string Name { get; set; }  
    public Email Email { get; set; }  
    public Status Status { get; set; }  
    public List<Order> Orders { get; set; }  
    public Discount CurrentDiscount { get; set; }  
}
```



УБЕРЕМ ЕЩЕ ОДНУ БРЕШЬ

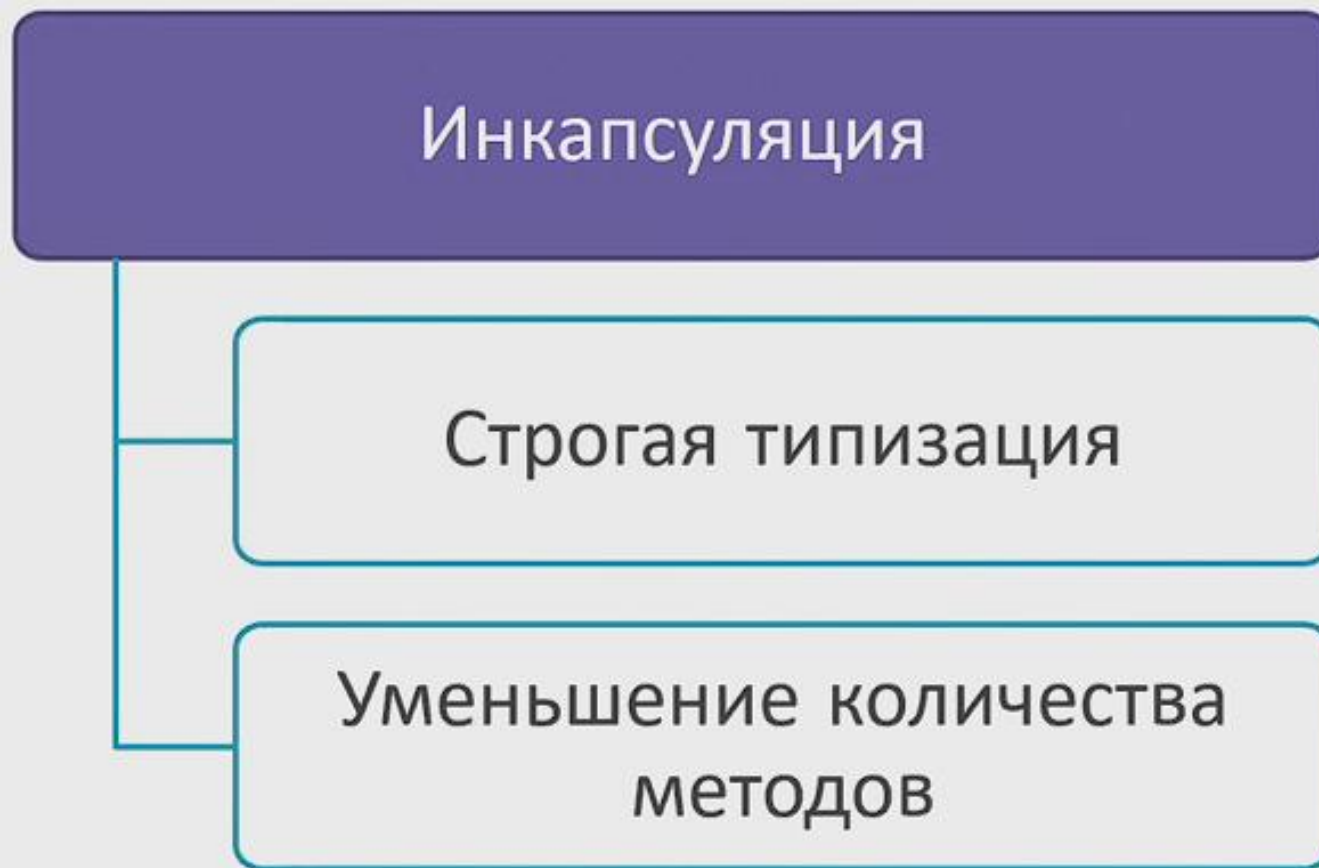
```
public class Customer {  
    public string Name { get; set; }  
    public Email Email { get; set; }  
    public Status Status { get; set; }  
    public List<Order> Orders { get; set; }  
    public Discount CurrentDiscount { get; set; }  
}
```



```
public class Customer {  
    public string Name { get; set; }  
    public Email Email { get; set; }  
    public Status Status { get; set; }  
    public List<Order> Orders { get; set; }  
    public Discount CurrentDiscount => Status.GetDiscount();  
}
```



РЕФАКТОРИНГ АНЕМИЧНОЙ МОДЕЛИ



Изменяемый
список

```
public class Customer {  
    public string Name { get; set; }  
    public Email Email { get; set; }  
    public Status Status { get; set; }  
    public List<Order> Orders { get; set; }  
    public Discount CurrentDiscount => CustomerStatus.GetDiscount();  
}
```

Изменяемое
свойство

```
public class CustomerService {  
    public void AddOrder(Customer customer, Product product, int quantity)  
    {  
        customer.Orders.Add(new Order(product, quantity));  
  
        if (customer.Orders.Count > 10)  
        {  
            customer.CustomerStatus = Status.Advanced;  
        }  
    }  
}
```



```
public class Customer {  
    public string Name { get; }  
    public Email Email { get; }  
    public Status Status { get; private set; }  
    public Discount CurrentDiscount => Status.GetDiscount();
```

```
private List<Order> _orders;  
public IReadOnlyList<Order> Orders => _orders;
```

```
public void AddOrder(Product product, int quantity)  
{  
    _orders.Add(new Order(product, quantity));
```

```
    if (_orders.Count > 10)  
    {  
        Status = Status.Advanced;  
    }
```

```
}
```

```
}
```



Там класс теперь следит за
соблюдением инварианта



КЛИЕНТУ ВАШЕЙ МОДЕЛИ НУЖЕН ОДИН МЕТОД

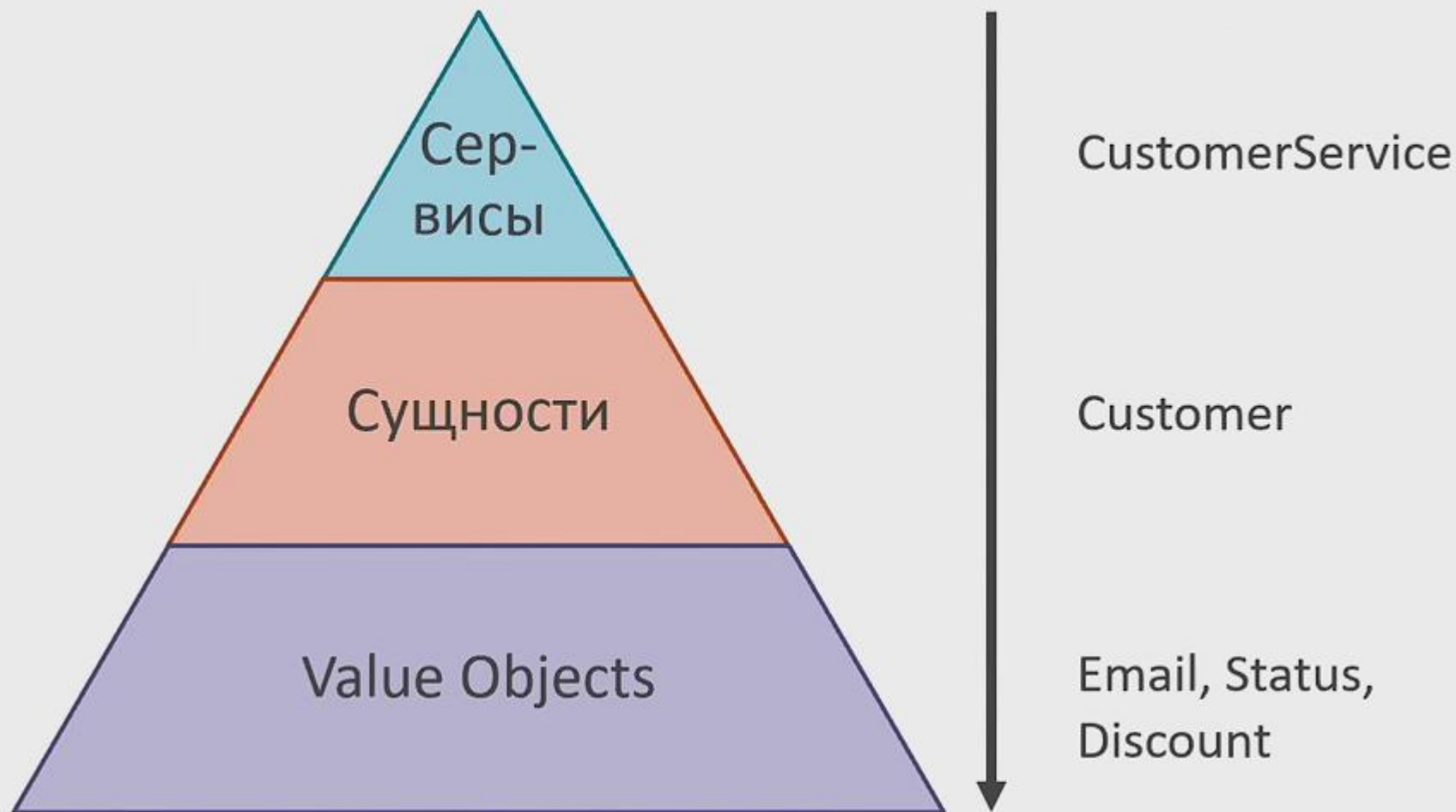
```
public class CustomerService {  
    public void AddOrder(Customer customer, Product product, int quantity)  
    {  
        customer.Orders.Add(new Order(product, quantity));  
  
        if (customer.Orders.Count > 10)  
        {  
            customer.CustomerStatus = Status.Advanced;  
        }  
    }  
}
```



```
public class CustomerService {  
    public void AddOrder(Customer customer, Product product, int quantity)  
    {  
        customer.AddOrder(product, quantity);  
    }  
}
```



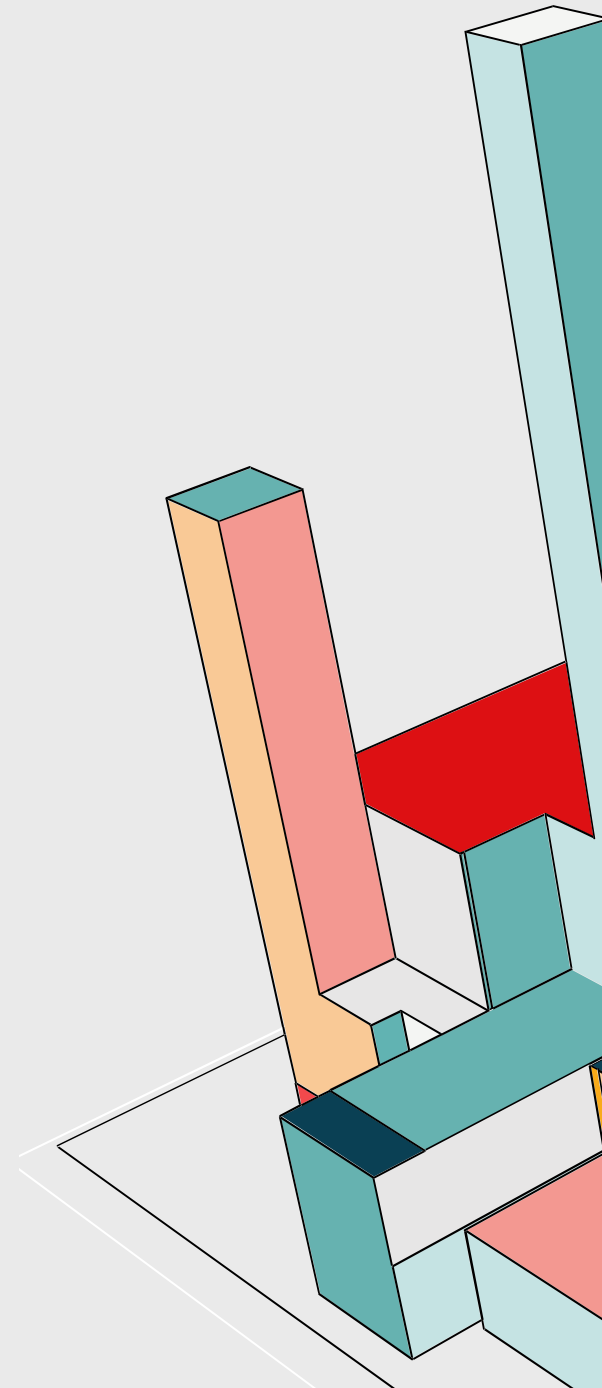
ПРОЕКТИРОВАНИЕ НАЧИНАЕТСЯ НЕ С ENTITY



СУЩНОСТЬ (ENTITY)

Если какое-то понятие предметной области является уникальным и отличным от всех других объектов в системе, то для его моделирования используется сущность.

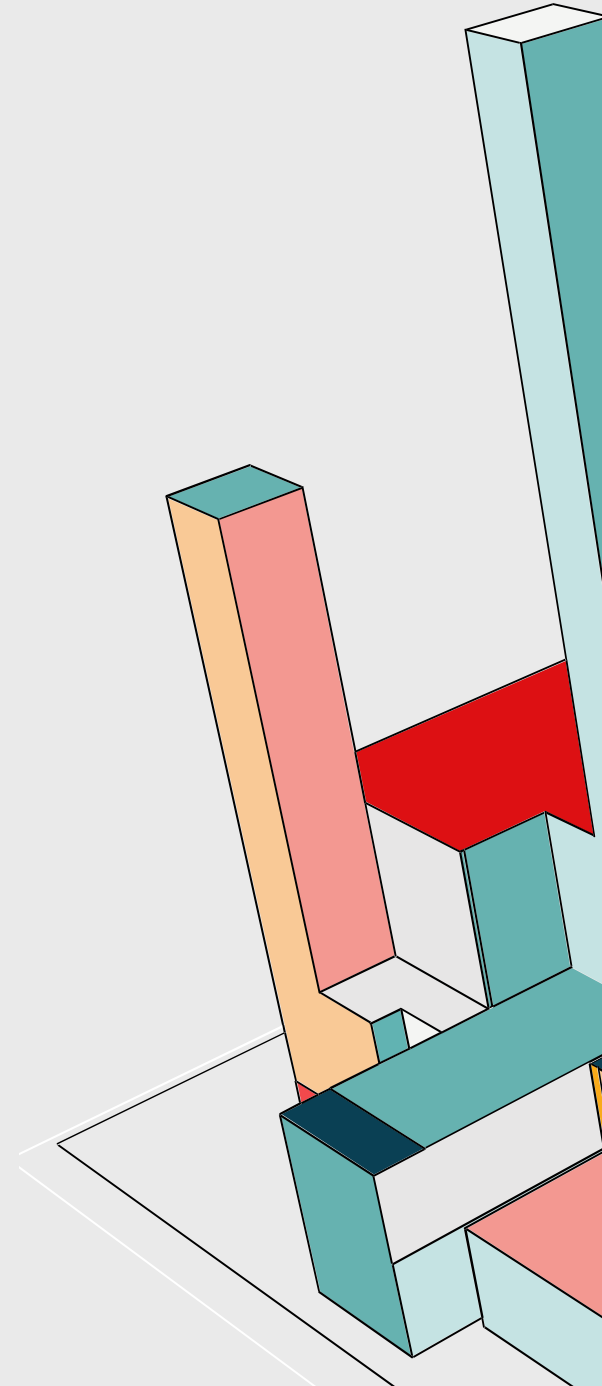
Такие объекты-сущности могут сильно отличаться своей формой за весь цикл существования, тем не менее их всегда можно однозначно идентифицировать и найти по запросу.

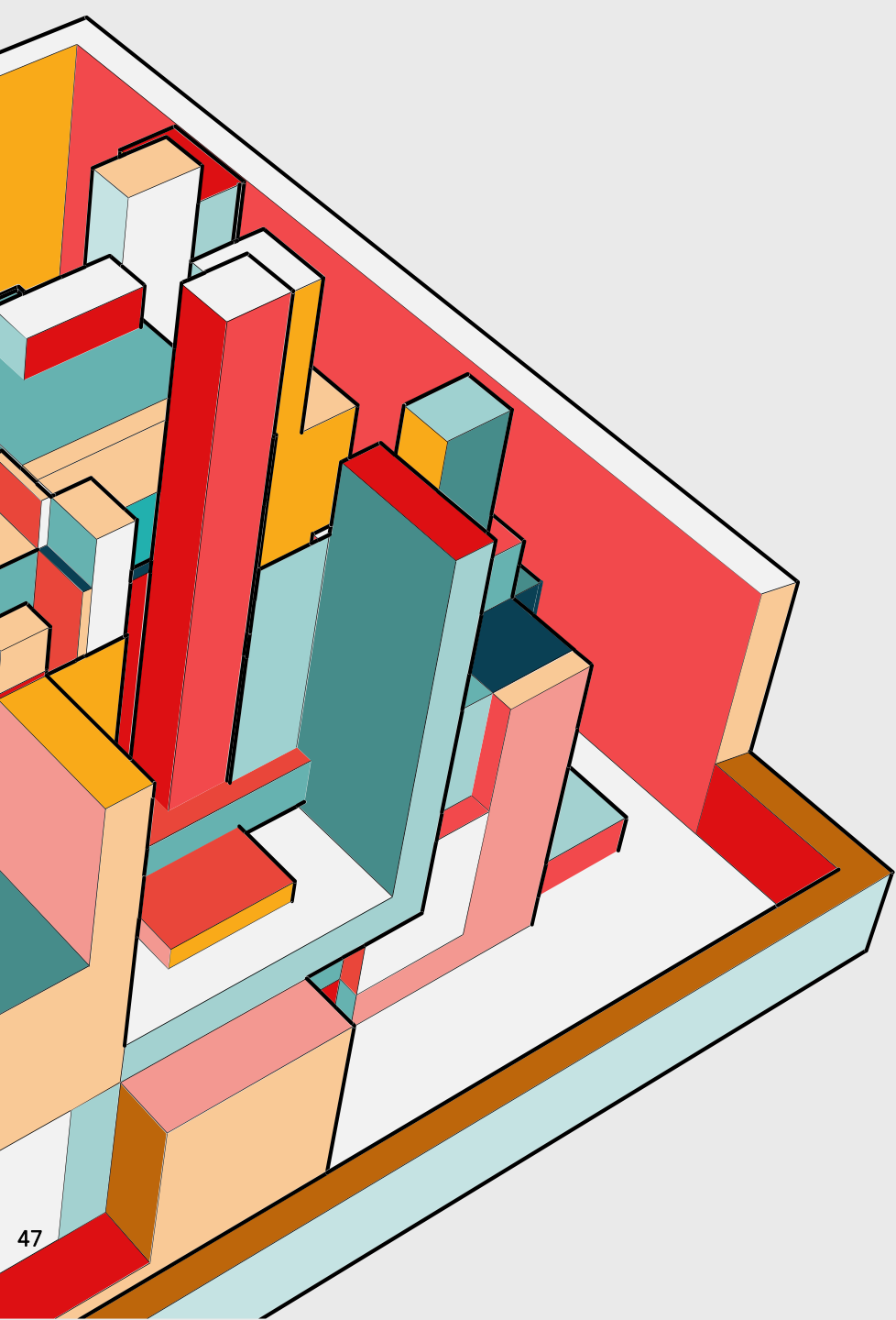


ОБЪЕКТ-ЗНАЧЕНИЕ (VALUE OBJECT)

Обладает большинством из следующих характеристик:

- Оно измеряет, оценивает или описывает объект предметной области;
- Его можно считать неизменяемым;
- Оно моделирует нечто концептуально целостное, объединяя связанные атрибуты в одно целое;
- При изменении способа измерения или описания его можно полностью заменить;
- Его можно сравнивать с другими объектами с помощью отношения равенства значений;
- Оно предоставляет связанным с ним объектам функцию без побочных эффектов.





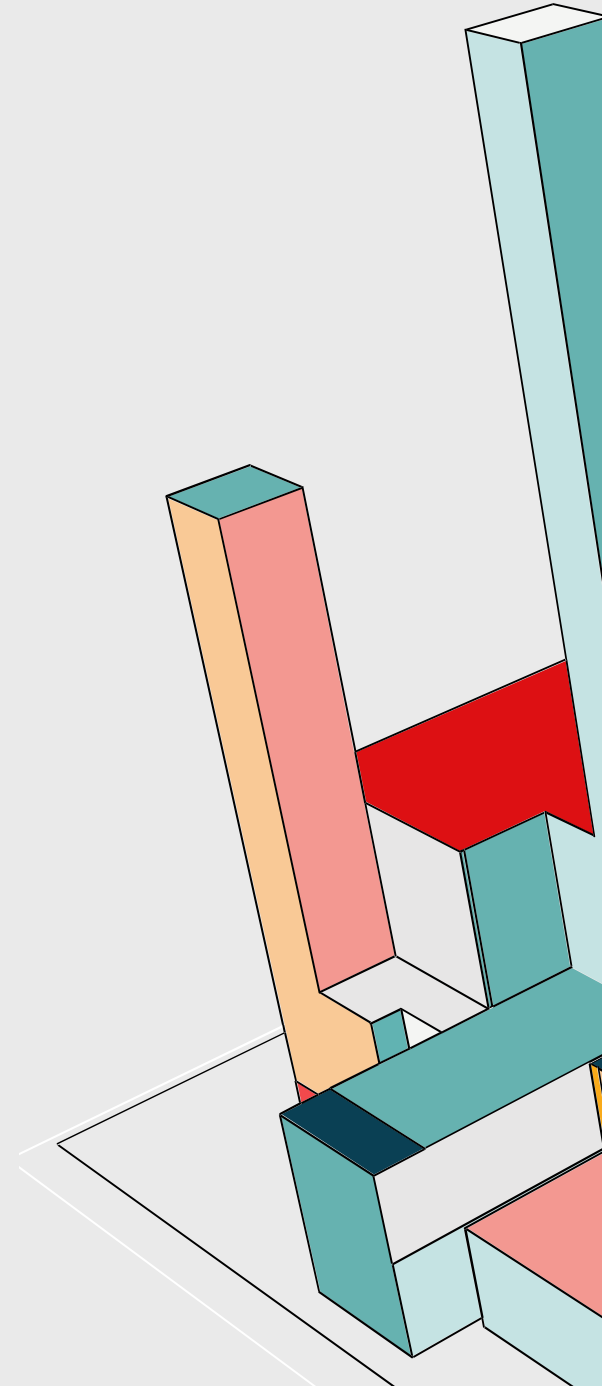
ИЗОЛЯЦИЯ ДОМЕННОЙ МОДЕЛИ

СЛУЖБА ПРЕДМЕТНОЙ ОБЛАСТИ (DOMAIN SERVICE)

Очень часто существуют какие-то действия, которые нельзя отнести к какой-то сущности или к какому-то объекту-значению. Если существует такого рода операция в предметной области, ее объявляют как служба предметной области. Признаки таких действий:

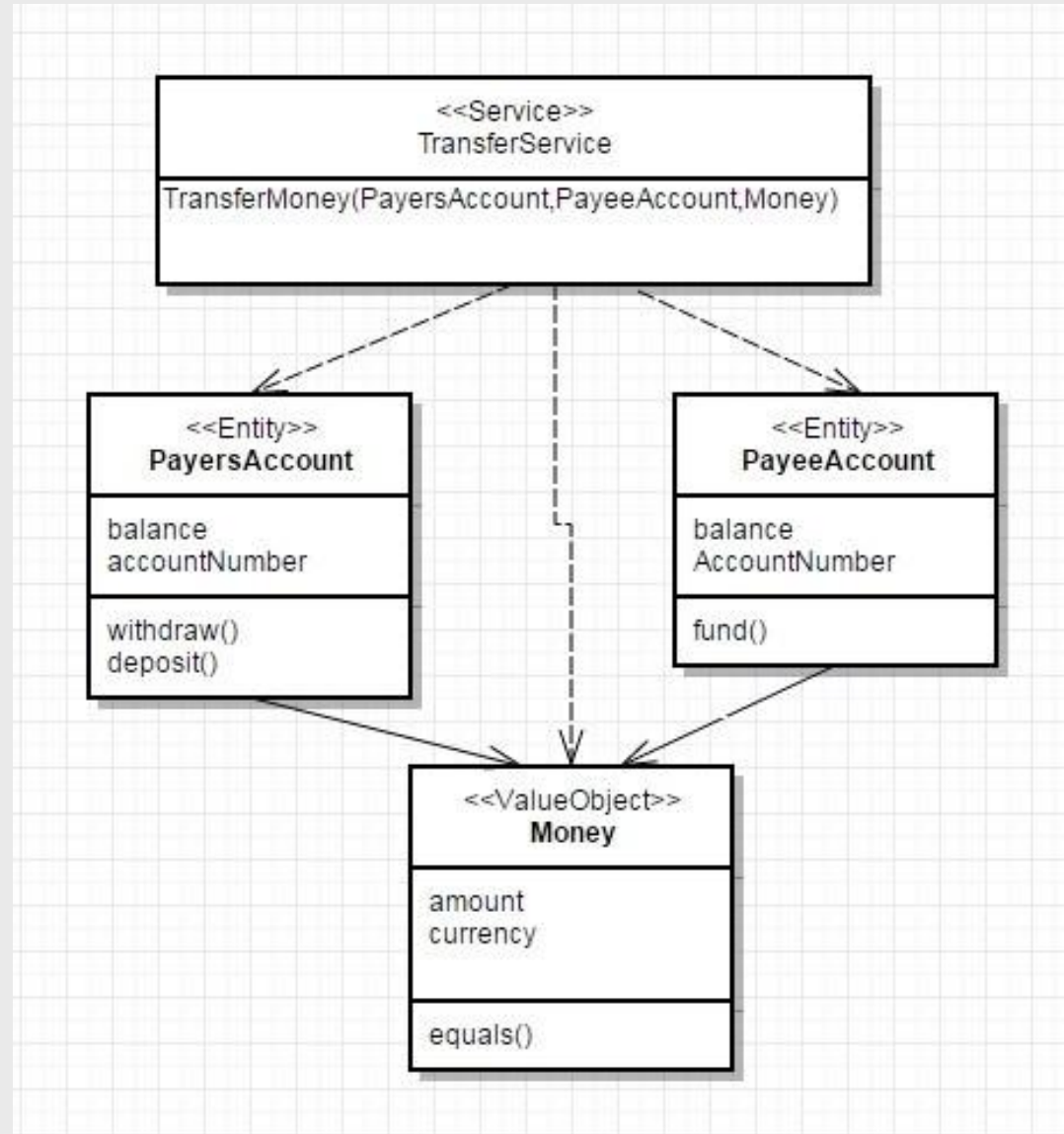
1. Операция, выполняемая службой, относится к концепции предметной области, которая не принадлежит ни одной из существующих сущностей;
2. Операция выполняется над различными объектами модели предметной области;
3. Операция не имеет состояния.

Не нужно злоупотреблять использованием служб. Это приводит к созданию анемичной модели предметной области

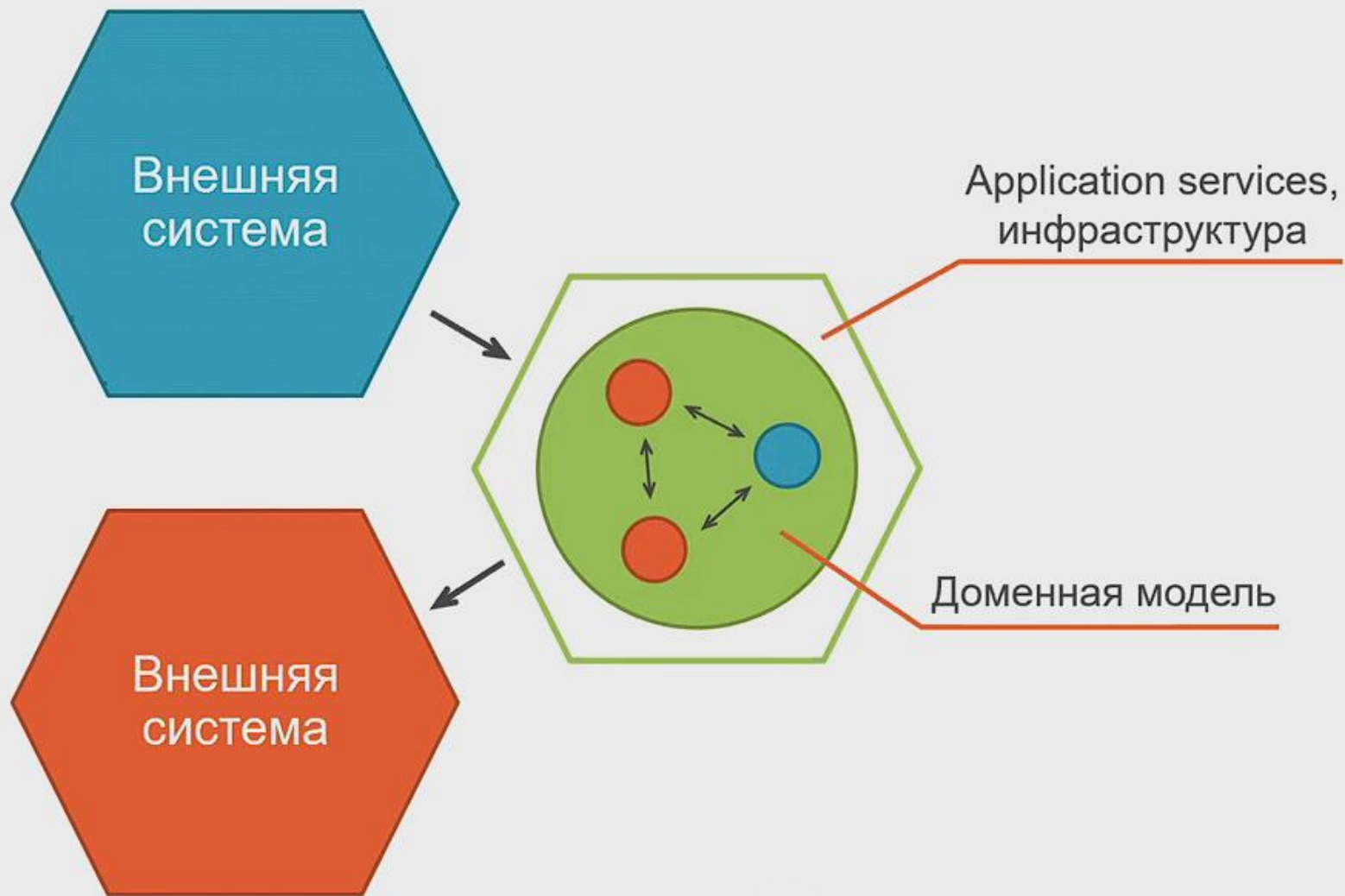


ПРИМЕР

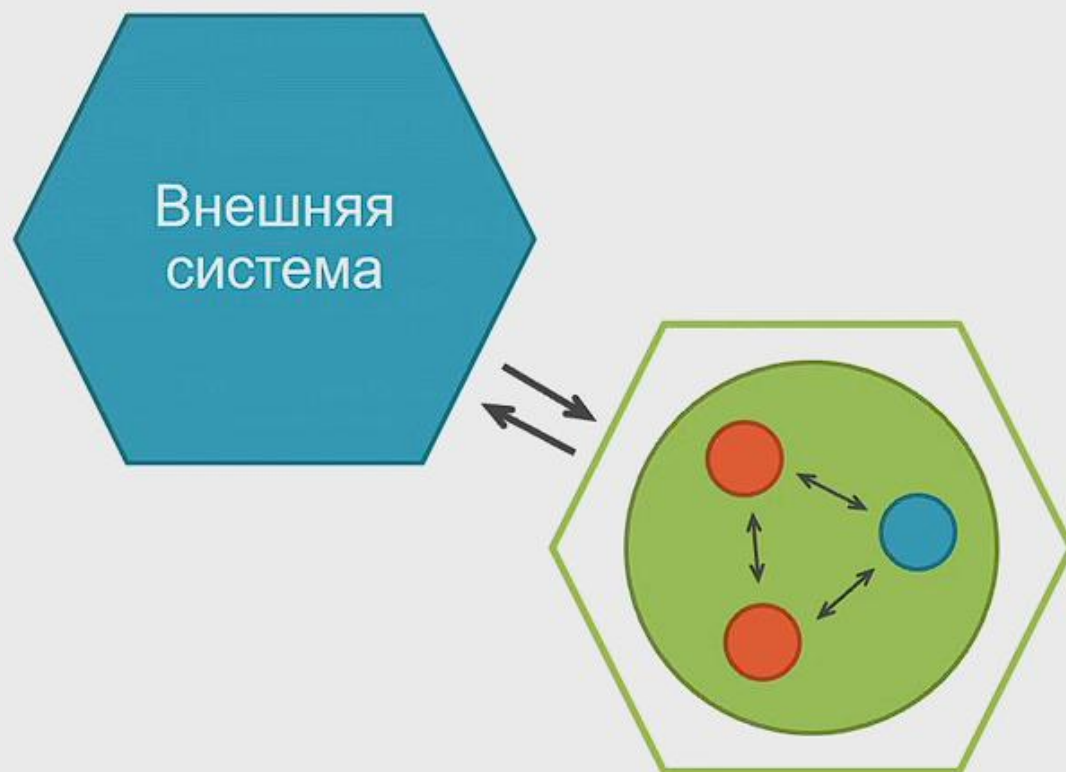
Для примера можно взять службу перевода денег с одного счета плательщика в счет получателя. Совершенно неясно, в каком объекте хранить метод перевода, поэтому используется служба



ИЗОЛИРУЙТЕ ДОМЕННУЮ МОДЕЛЬ



ИЗОЛИРОВАННАЯ ДОМЕННАЯ МОДЕЛЬ



Разделение ответственностей
между доменной моделью и
сервисами приложения



One-way flow of dependencies



Взаимодействия между
приложениями



ПРИМЕР НЕ ИЗОЛИРОВАННОЙ ДОМЕННОЙ МОДЕЛИ

```
public class Customer
{
    public void Save()
    {
        /* Save to database */
    }

    public void Restore(long id)
    {
        /* Load from database */
    }
}
```



Active Record



Доменная модель не
изолирована (impure)



ПРИМЕР НЕ ИЗОЛИРОВАННОЙ ДОМЕННОЙ МОДЕЛИ

```
public void AddOrder(Product product, int quantity)
{
    var order = new Order(product, quantity, DateTime.Now);
    _orders.Add(order);
}
```



ПРИМЕР НЕ ИЗОЛИРОВАННОЙ ДОМЕННОЙ МОДЕЛИ

```
public void AddOrder(Product product, int quantity)
{
    var order = new Order(product, quantity, DateTime.Now);
    _orders.Add(order);
}
```

```
public void AddOrder(Product product, int quantity, Func<DateTime> getTimeFunc)
{
    var order = new Order(product, quantity, getTimeFunc());
    _orders.Add(order);
}
```



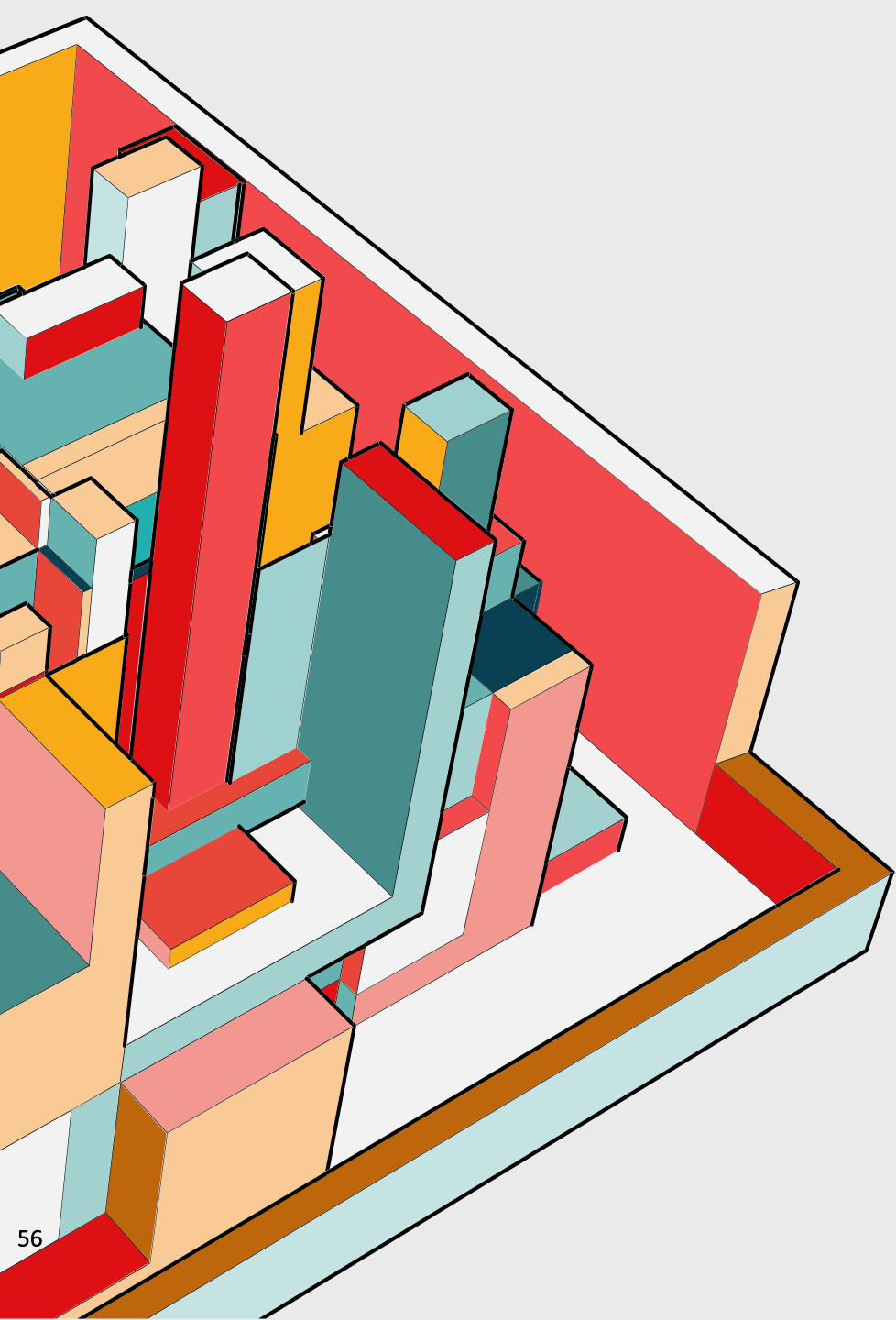
ПРИМЕР НЕ ИЗОЛИРОВАННОЙ ДОМЕННОЙ МОДЕЛИ

```
public void AddOrder(Product product, int quantity)
{
    var order = new Order(product, quantity, DateTime.Now);
    _orders.Add(order);
}
```

```
public void AddOrder(Product product, int quantity, Func<DateTime> getTimeFunc)
{
    var order = new Order(product, quantity, getTimeFunc());
    _orders.Add(order);
}
```

```
public void AddOrder(Product product, int quantity, DateTime now)
{
    var order = new Order(product, quantity, now);
    _orders.Add(order);
}
```





DDD ТРИЛЕММА


```
public class CustomerController
{
    public string ChangeEmail(int customerId, string newEmail)
    {
        Customer customer = _repository.GetById(customerId);
        customer.ChangeEmail(newEmail);
        _repository.Save(customer);

        return "OK";
    }
}
```



```
public class CustomerController
{
    public string ChangeEmail(int customerId, string newEmail)
    {
        Customer existing = _repository.GetByEmail(newEmail);
        if (existing != null && existing.Id != customerId)
            return "Email is already taken";

        Customer customer = _repository.GetById(customerId);
        customer.ChangeEmail(newEmail);
        _repository.Save(customer);

        return "OK";
    }
}
```



```
public class CustomerController
{
    public string ChangeEmail(int customerId, string newEmail)
    {
        Customer existing = _repository.GetByEmail(newEmail);
        if (existing != null && existing.Id != customerId)
            return "Email is already taken";

        Customer customer = repository.GetById(customerId);
        customer.ChangeEmail(newEmail);
        _repository.Save(customer);

        return "OK";
    }
}
```



Доменная модель не
инкапсулирована



```
public class CustomerController {
    public string ChangeEmail(int customerId, string newEmail) {
        Customer customer = _repository.GetById(customerId);

        Result result = customer.ChangeEmail(newEmail, _repository);
        if (result.IsFailure)
            return result.Error;

        _repository.Save(customer);
        return "OK";
    }
}

public class Customer {
    public Result ChangeEmail(Email newEmail, CustomerRepository repository) {
        Customer existing = repository.GetByEmail(newEmail);
        if (existing != null && existing != this)
            return Result.Failure("Email is already taken");

        Email = newEmail;

        return Result.Success();
    }
}
```




```
public class Customer
{
    public Result ChangeEmail(Email newEmail, CustomerRepository repository)
    {
        Customer existing = repository.GetByEmail(newEmail);
        if (existing != null && existing != this)
            return Result.Failure("Email is already taken");

        Email = newEmail;

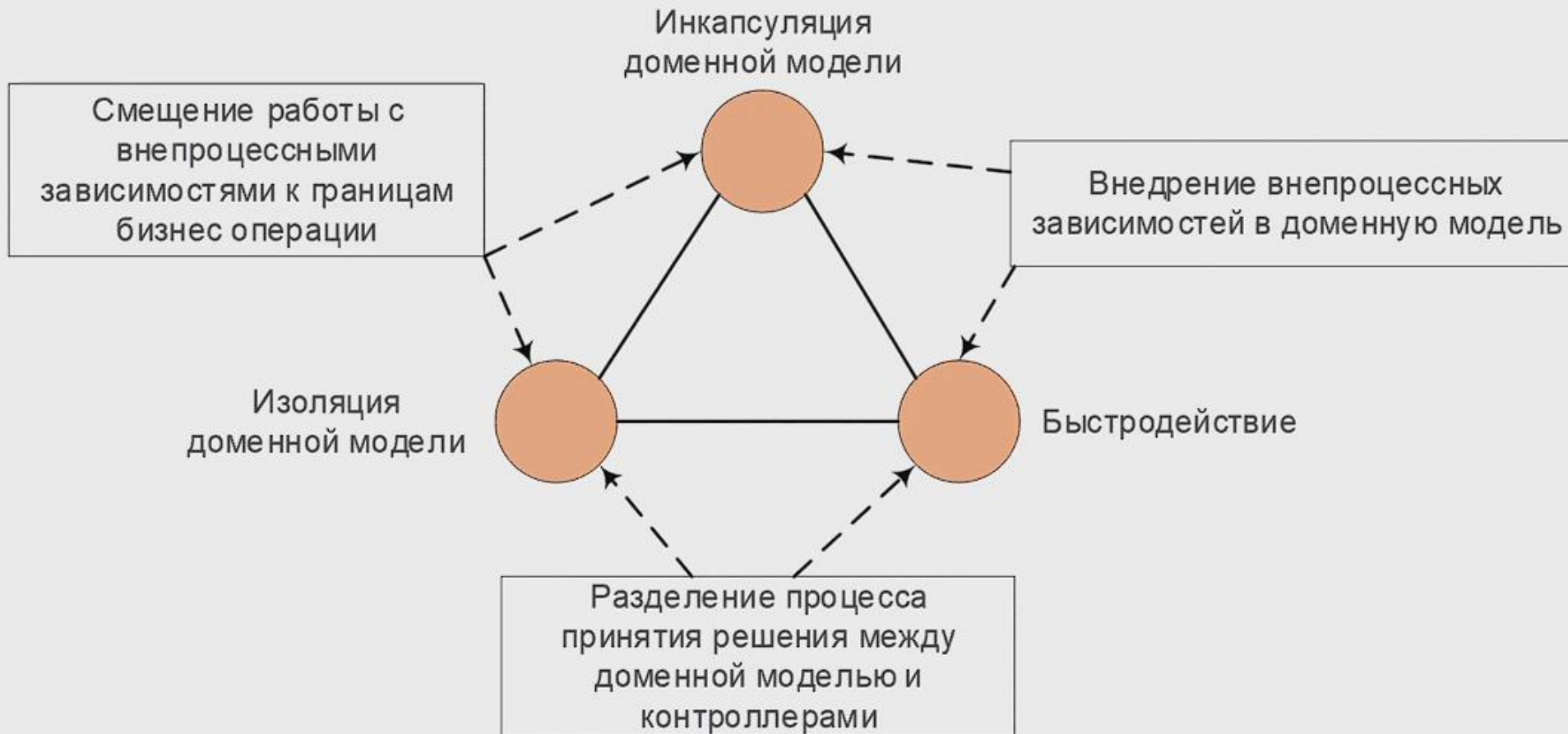
        return Result.Success();
    }
}
```



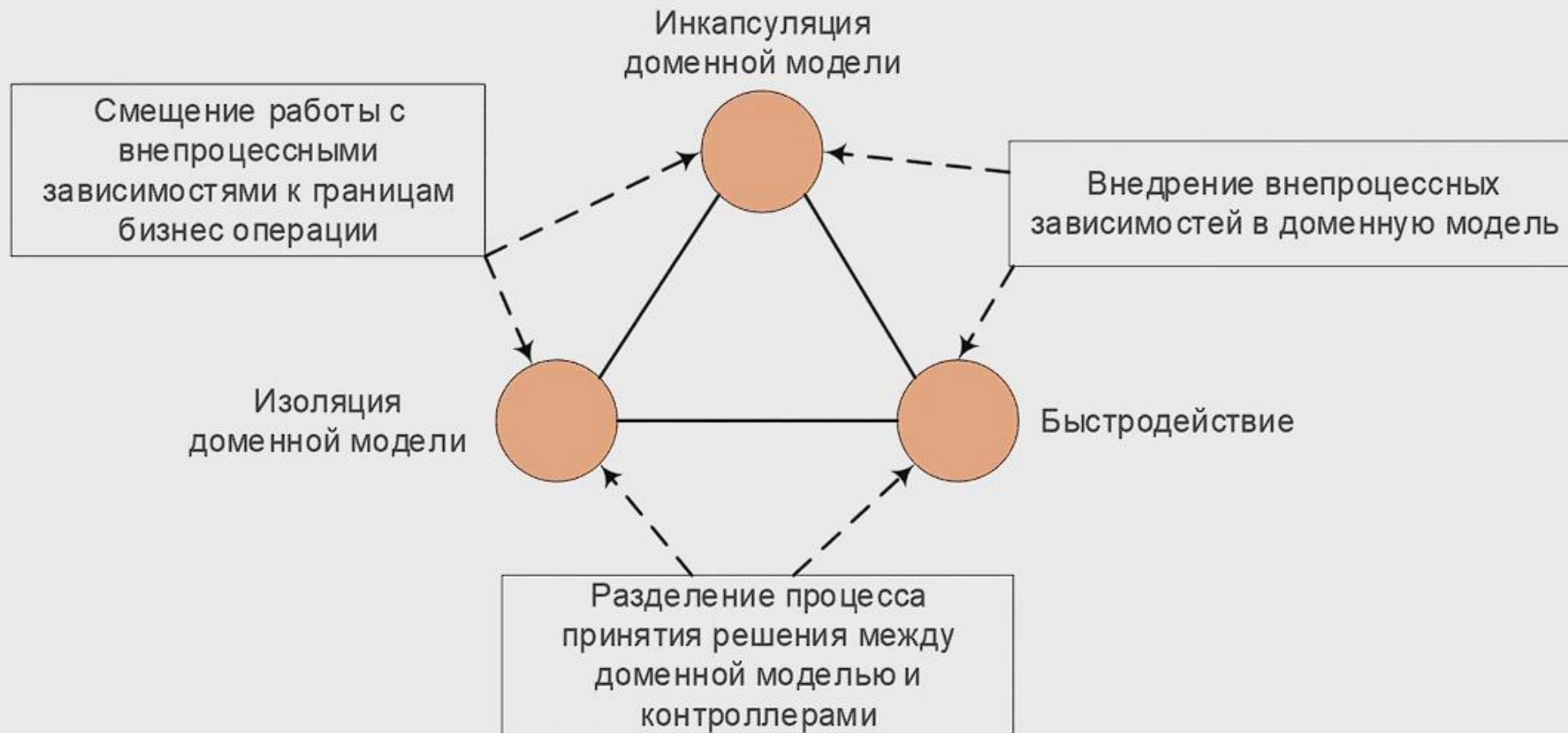
Доменная модель не
изолирована



DDD ТРИЛЕММА



DDD ТРИЛЕММА



🎬 Что такое DDD:

<https://www.youtube.com/watch?v=pMuiVlnGqjk>

🎬 Ограниченные контексты:

<https://www.youtube.com/watch?v=am-HXycfalo>

🎬 Пример моделирования DDD:

<https://www.youtube.com/watch?v=T29WzvaPNc8&t=1718s>

Статьи основным принципам DDD

■ часть 1: <https://habr.com/ru/post/316438/>

■ часть 2: <https://habr.com/ru/post/316890/>

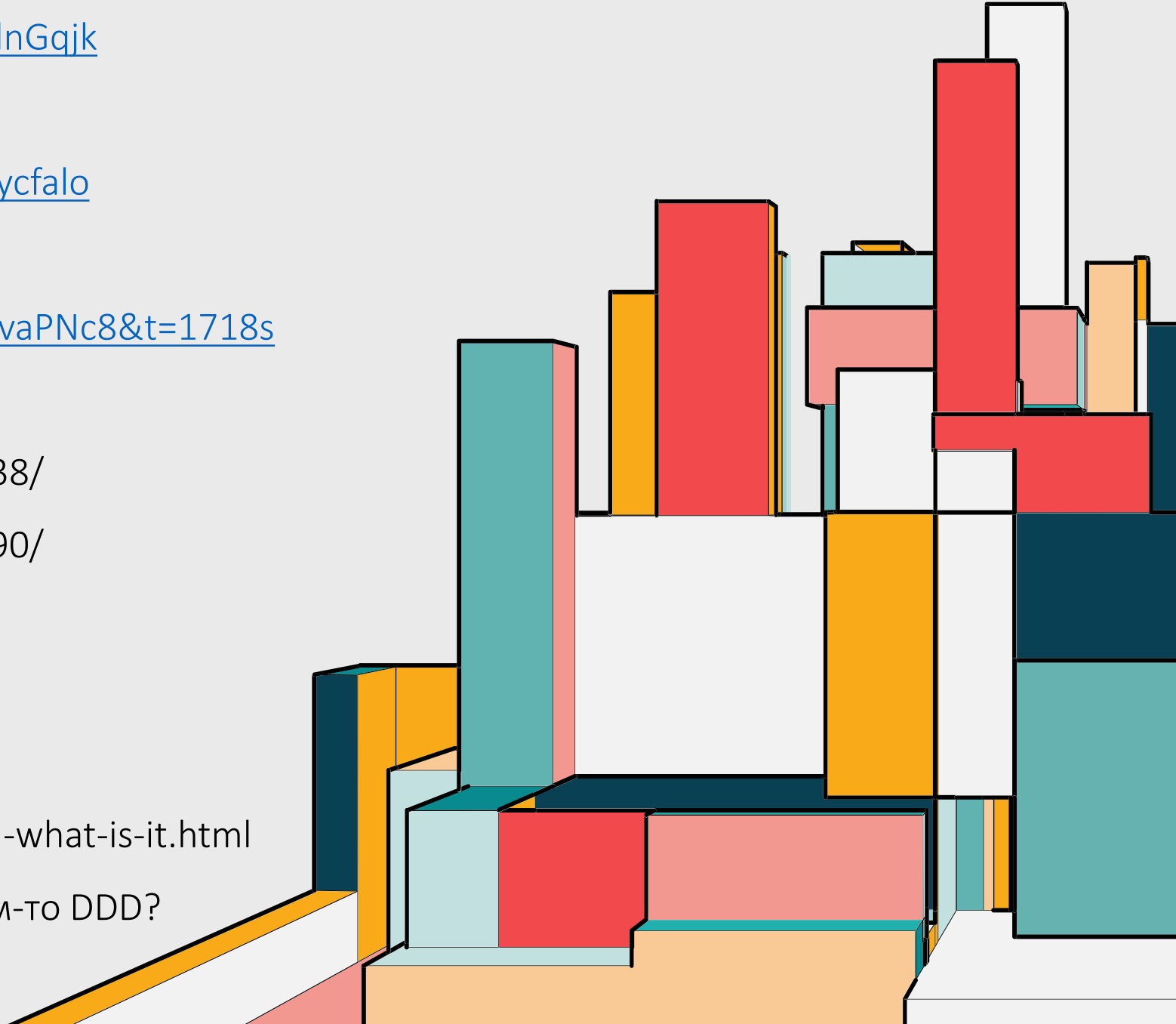
Небольшие заметки про DDD

📌 Что такое DDD?

<https://blog-programmista.ru/post/132-ddd-what-is-it.html>

📌 Почему вы должны заботиться о каком-то DDD?

<https://habr.com/ru/post/497656/>



СПАСИБО!

Виденин Сергей

@videninserg

