

ТЕОРИЯ ВЕРОЯТНОСТЕЙ

БУЛЫЧЕВ АЛЕКСАНДР ВИКТОРОВИЧ, К.Т.Н.

МОСКВА, 2025

**ПОНЯТИЕ СЛУЧАЙНОЙ ВЕЛИЧИНЫ.
МАТЕМАТИЧЕСКОЕ ОЖИДАНИЕ, ДИСПЕРСИЯ,
МОМЕНТЫ СЛУЧАЙНОЙ ВЕЛИЧИНЫ**

БУЛЫЧЕВ АЛЕКСАНДР ВИКТОРОВИЧ, К.Т.Н.

МОСКВА, 2025

ПОНЯТИЕ СЛУЧАЙНОЙ ВЕЛИЧИНЫ

ЗАЧАСТУЮ НА ПРАКТИКЕ МЫ НАБЛЮДАЕМ НЕ
СЛУЧАЙНЫЕ СОБЫТИЯ, А СЛУЧАЙНЫЕ ВЕЛИЧИНЫ

1. динамику котировок и цен на акции ;
2. изменение концентрации лекарственных веществ;
3. загруженность линий передачи данных сети интернет;
4. дорожный трафик;
5. количество звонков в сервисные службы компаний;
6. время до выхода прибора из строя и т.д.

ПОНЯТИЕ СЛУЧАЙНОЙ ВЕЛИЧИНЫ

МЫ ИНТУИТИВНО ПОНИМАЕМ, ЧТО
СЛУЧАЙНАЯ ВЕЛИЧИНА ТЕСНО СВЯЗАНА С
НЕКОТОРЫМИ СЛУЧАЙНЫМИ СОБЫТИЯМИ;

СЛУЧАЙНАЯ ВЕЛИЧИНА – ЭТО
ФУНКЦИЯ ОТ СЛУЧАЙНЫХ СОБЫТИЙ
ИЛИ ТОЧНЕЕ – ФУНКЦИЯ НА
ПРОСТРАНСТВЕ ЭЛЕМЕНТАРНЫХ ИСХОДОВ.

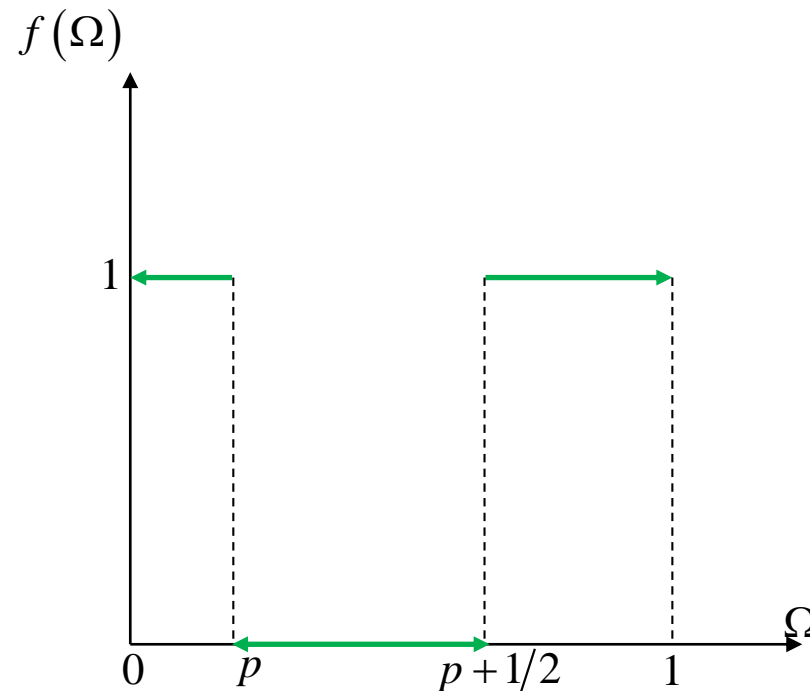
ПОНЯТИЕ СЛУЧАЙНОЙ ВЕЛИЧИНЫ. ПРИМЕР

ТИПИЧНА СИТУАЦИЯ ПРИ КОТОРОЙ ПОЛУЧИТЬ
ИНФОРМАЦИЮ О ПРИРОДЕ СЛУЧАЙНЫХ
СОБЫТИЙ И ВИДЕ ФУНКЦИИ НЕОТКУДА;

ИНОГДА О НЕЙ МОЖНО ДОГАДАТЬСЯ,
НАПРИМЕР, В БИНАРНОМ СЛУЧАЕ.

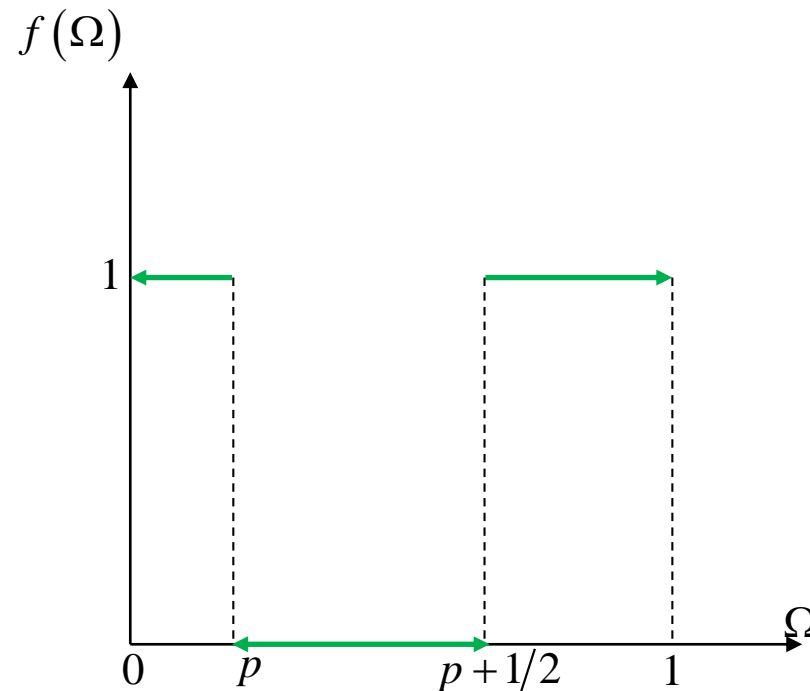
ПОНЯТИЕ СЛУЧАЙНОЙ ВЕЛИЧИНЫ. ПРИМЕР

ОДИН ИЗ ВОЗМОЖНЫХ ГРАФИКОВ ФУНКЦИЙ,
МОДЕЛИРУЮЩИХ БИНАРНУЮ ВЕЛИЧИНУ –
СИММЕТРИЧНУЮ МОНЕТУ (ОРЕЛ – **1**, РЕШКА – **0**):



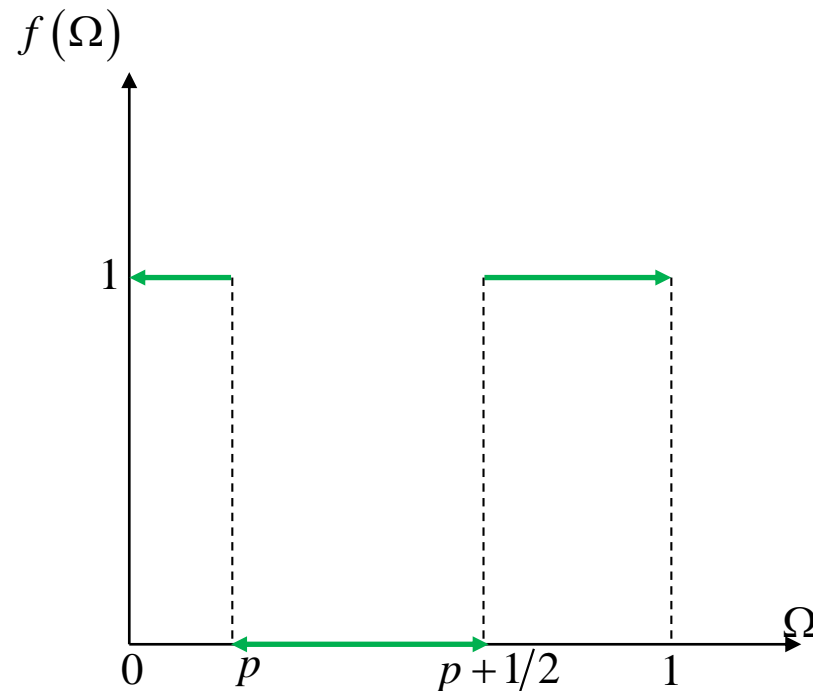
ПОНЯТИЕ СЛУЧАЙНОЙ ВЕЛИЧИНЫ. ПРИМЕР

В действительности почти любая случайная величина – это смеси и комбинации других случайных величин (зависимых или независимых) и каждая из них связана со своими случайными событиями.



РАСПРЕДЕЛЕНИЕ СЛУЧАЙНОЙ ВЕЛИЧИНЫ

Представим функцию значений дискретной величины f (используются прописные латинские буквы) для симметричной монеты в виде таблицы – функции распределения случайной величины:



X	0	1
P	0,5	0,5

НЕЗАВИСИМОСТЬ СЛУЧАЙНЫХ ВЕЛИЧИН

Поскольку случайные величины связаны со случайными событиями, а для случайных событий ранее мы определили понятие независимости, то становится очевидным, что случайные величины X и Y независимы, если для любых множеств A и B выполняется равенство:

$$P((X \in A)(Y \in B)) = P(X \in A)P(Y \in B)$$

РАСПРЕДЕЛЕНИЕ СЛУЧАЙНОЙ ВЕЛИЧИНЫ

Одной из главных задач при анализе данных является построение функции распределения случайной величины.
Какова функция распределения числа выпавших орлов при подбрасывании двух симметричных монет?

X	PP	OP	PO	OO
P	0,25	0,25	0,25	0,25

X	PP	OP+PO	OO
P	0,25	0,25+0,25	0,25

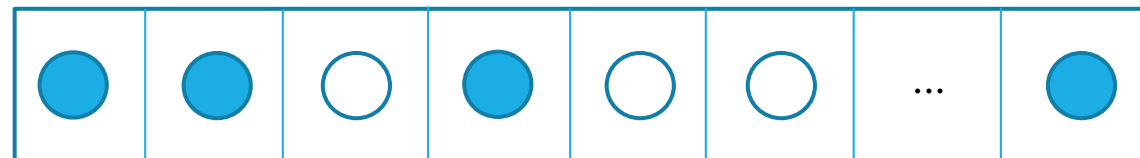
X	0	1	2
P	0,25	0,5	0,25

РАСПРЕДЕЛЕНИЕ СЛУЧАЙНОЙ ВЕЛИЧИНЫ

БИНОМИАЛЬНОЕ РАСПРЕДЕЛЕНИЕ

КАКОВА ВЕРОЯТНОСТЬ ТОГО, ЧТО СРЕДИ N СОБЫТИЙ РОВНО K ОКАЖУТСЯ УСПЕШНЫМИ?

Какова вероятность того, что среди n потенциальных покупателей окажется ровно k фактических покупателей?



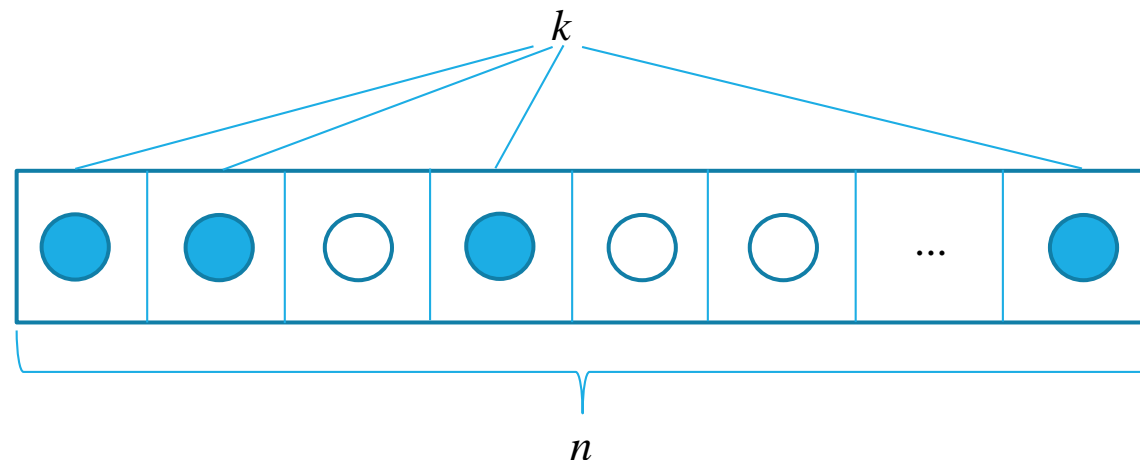
РАСПРЕДЕЛЕНИЕ СЛУЧАЙНОЙ ВЕЛИЧИНЫ

БИНОМИАЛЬНОЕ РАСПРЕДЕЛЕНИЕ

КАКОВА ВЕРОЯТНОСТЬ ТОГО, ЧТО СРЕДИ **N** СОБЫТИЙ РОВНО **K** ОКАЖУТСЯ УСПЕШНЫМИ?

Вероятность конкретно данной последовательности:

$$P_n(k) = pp(1-p)p(1-p)(1-p)\dots p$$



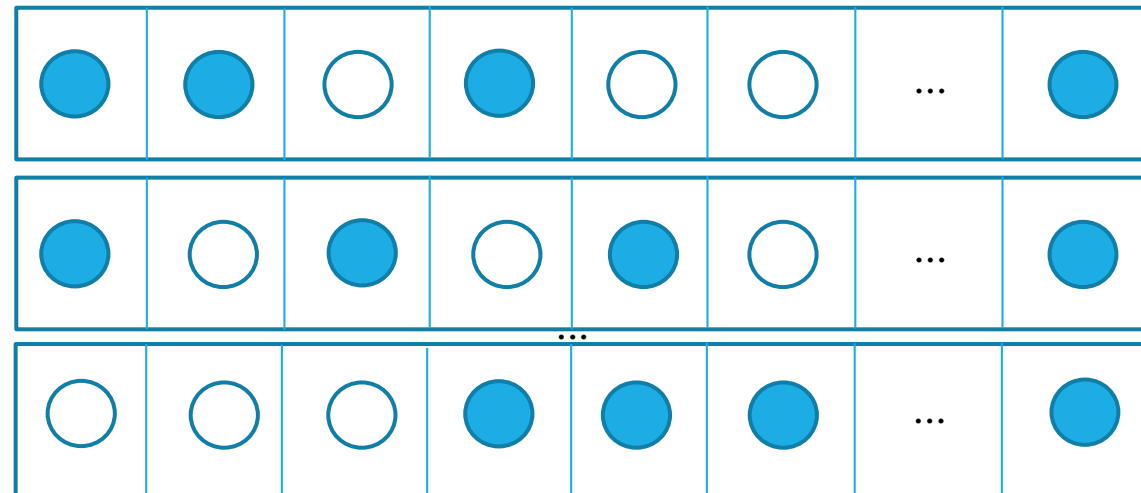
РАСПРЕДЕЛЕНИЕ СЛУЧАЙНОЙ ВЕЛИЧИНЫ

БИНОМИАЛЬНОЕ РАСПРЕДЕЛЕНИЕ

КАКОВА ВЕРОЯТНОСТЬ ТОГО, ЧТО СРЕДИ **N** СОБЫТИЙ РОВНО **K** ОКАЖУТСЯ УСПЕШНЫМИ?

Итоговая вероятность всех последовательностей:

$$P_n(k) = pp(1-p)p(1-p)(1-p)\dots p + p(1-p)p(1-p)p(1-p)\dots p + \dots + (1-p)(1-p)(1-p)ppp\dots p = C_n^k p^k (1-p)^{n-k}$$



$$P_n(k) = C_n^k p^k (1-p)^{n-k}$$

БИНОМИАЛЬНОЕ РАСПРЕДЕЛЕНИЕ. ПРИМЕР

КАКОЕ СОБЫТИЕ БОЛЕЕ ВЕРОЯТНО ПРИ
БРОСАНИИ n РАЗ ПРАВИЛЬНОЙ ШЕСТИГРАННОЙ
ИГРАЛЬНОЙ КОСТИ: «СУММА ВЫПАВШИХ ОЧКОВ
ЧЕТНАЯ» ИЛИ «СУММА ВЫПАВШИХ ОЧКОВ
НЕЧЕТНАЯ»?

*Интуитивно может представляться, что вероятность события
«сумма выпавших очков четная» больше*

БИНОМИАЛЬНОЕ РАСПРЕДЕЛЕНИЕ. ПРИМЕР

Рассмотрим случай, когда n чётно; в противоположном случае доказательство аналогично:

$$\begin{aligned} P\left(\sum \text{нечётная}\right) &= P(\text{нечёт} = 1) + P(\text{нечёт} = 3) + \dots + P(\text{нечёт} = n - 1) = \\ &= C_n^1 \left(\frac{1}{2}\right)^1 \left(\frac{1}{2}\right)^{n-1} + C_n^3 \left(\frac{1}{2}\right)^3 \left(\frac{1}{2}\right)^{n-3} + \dots + C_n^{n-1} \left(\frac{1}{2}\right)^{n-1} \left(\frac{1}{2}\right)^1 = \left(\frac{1}{2}\right)^n (C_n^1 + C_n^3 + \dots + C_n^{n-1}), \end{aligned}$$

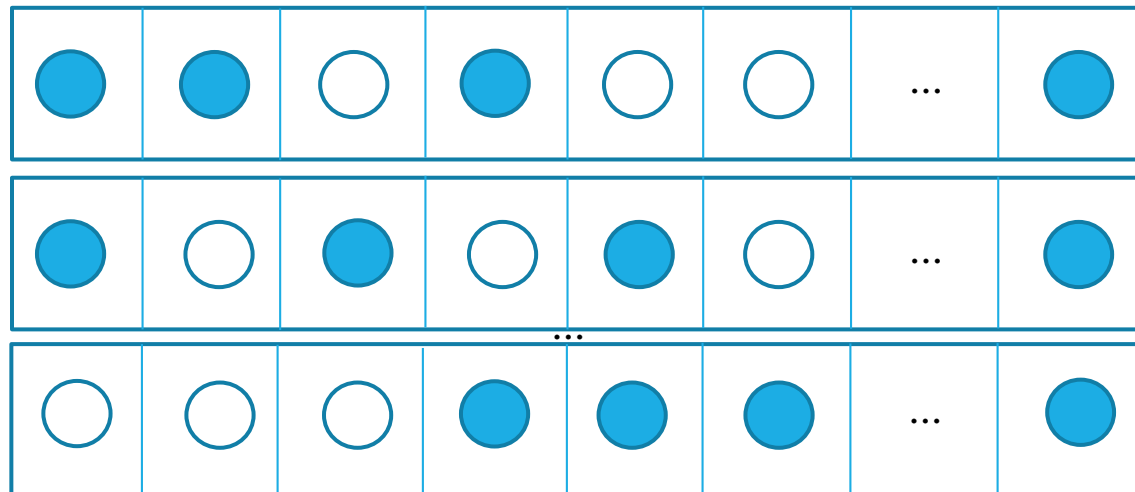
$$\begin{aligned} P\left(\sum \text{чётная}\right) &= P(\text{нечёт} = 0) + P(\text{нечёт} = 2) + \dots + P(\text{нечёт} = n) = \\ &= C_n^0 \left(\frac{1}{2}\right)^0 \left(\frac{1}{2}\right)^n + C_n^2 \left(\frac{1}{2}\right)^2 \left(\frac{1}{2}\right)^{n-2} + \dots + C_n^n \left(\frac{1}{2}\right)^n \left(\frac{1}{2}\right)^0 = \left(\frac{1}{2}\right)^n (C_n^0 + C_n^2 + \dots + C_n^n), \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} (a + b)^n &= \sum_{k=0, n} C_n^k a^k b^{n-k} \Rightarrow 0 = (-1 + 1)^n = \sum_{k=0, n} C_n^k (-1)^k 1^{n-k} = C_n^0 - C_n^1 + C_n^2 - C_n^3 + \dots + C_n^n \Rightarrow \\ &\Rightarrow C_n^1 + C_n^3 + \dots + C_n^{n-1} = C_n^0 + C_n^2 + \dots + C_n^n, \end{aligned}$$

$$P\left(\sum \text{нечётная}\right) = P\left(\sum \text{чётная}\right)$$

РАСПРЕДЕЛЕНИЕ СЛУЧАЙНОЙ ВЕЛИЧИНЫ

РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ПУАССОНА – БИНОМИАЛЬНОЕ
РАСПРЕДЕЛЕНИЯ В ПРЕДЕЛЕ, КОГДА **N** ВЕЛИКО, А
ВЕРОЯТНОСТЬ В ОДНОМ ИСПЫТАНИИ **P** МАЛА



$$P_n(k) = C_n^k p^k (1-p)^{n-k} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow (n \rightarrow \infty, p \rightarrow 0, np^2 \ll 1) \Rightarrow$$

$$\Rightarrow P(k) = \frac{\lambda^k}{k!} e^{-\lambda}.$$

РАСПРЕДЕЛЕНИЕ ПУАССОНА. ПРИМЕР

Страховая компания заключила 1000 независимых договоров: страховой взнос – K руб., страховая выплата – $100K$ руб., вероятность страхового события – $0,002$.
Найти вероятность того, что прибыль будет больше $400K$.

Пусть Π – прибыль и X – количество выплаченных страховок (случайная величина)

$$\Pi = 1000K - 100KX > 400K \Rightarrow X < 6 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow P(X < 6) = P(X = 0) + P(X = 1) + P(X = 2) + P(X = 3) + P(X = 4) + P(X = 5),$$

$$np^2 = 0,004 \ll 1 \Rightarrow P(X = m) = \frac{2^m}{m!} e^{-2} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow P(\Pi > 400K) = e^{-2} \left(\frac{2^0}{0!} + \frac{2^1}{1!} + \frac{2^2}{2!} + \frac{2^3}{3!} + \frac{2^4}{4!} + \frac{2^5}{5!} \right) \approx 0,983.$$

ГЕОМЕТРИЧЕСКОЕ РАСПРЕДЕЛЕНИЕ. ПРИМЕР

Производится игра в лотерею, в которой игрок каждый день может выиграть один из трех призов. Вероятность выигрыша каждого из призов – p_1, p_2, p_3 ($p_1 + p_2 + p_3 < 1$), она не меняется от начала игры до выигрыша соответствующего приза. Если игрок выиграл какой-либо из трех призов, он не может выиграть его вновь. Игра происходит до тех пор, пока не будут выиграны все призы. Найти вероятность того, что за n шагов будут выиграны все три приза.



ГЕОМЕТРИЧЕСКОЕ РАСПРЕДЕЛЕНИЕ. ПРИМЕР

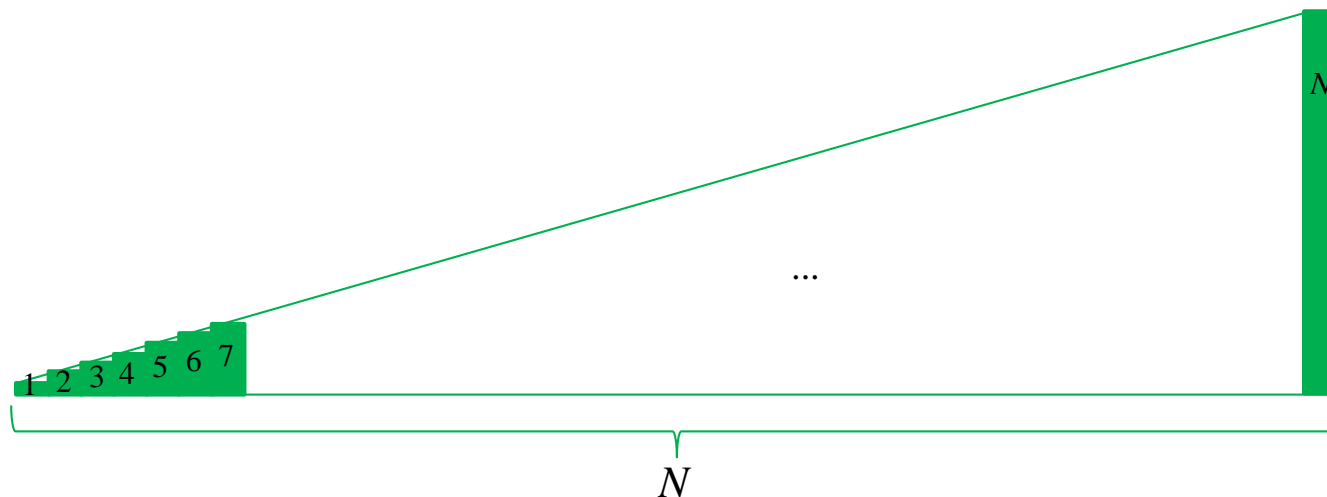
СОГЛАСНО ФОРМУЛЕ ВКЛЮЧЕНИЙ-ИСКЛЮЧЕНИЙ
ИЛИ СЛОЖЕНИЯ ВЕРОЯТНОСТЕЙ ПОЛУЧАЕМ ОТВЕТ:

$$P(\text{выиг}) = P(n) =$$

$$\begin{aligned} &= \left\{ (1-p_1)^{n-1} p_1 + (1-p_2)^{n-1} p_2 + (1-p_3)^{n-1} p_3 \right\} - \\ &- \left\{ (1-(p_1+p_2))^{n-1} (p_1+p_2) + (1-(p_2+p_3))^{n-1} (p_2+p_3) + (1-(p_1+p_3))^{n-1} (p_1+p_3) \right\} + \\ &+ (1-(p_1+p_2+p_3))^{n-1} (p_1+p_2+p_3). \end{aligned}$$

ЗАДАЧА О СЛУЧАЙНЫХ ВЕЛИЧИНАХ

N человек выстраиваются по росту в шеренгу (рост у всех разный) и случайным образом перемешиваются. Затем производится фотосъемка шеренги в профиль. Найти вероятность того, что на фотографии будет виден i -й по росту человек. Также найти вероятность того, что будут видны i -й и j -й по росту люди.



ЗАДАЧА О СЛУЧАЙНЫХ ВЕЛИЧИНАХ

Решение. Пусть фотографирование производится слева.

Очевидно, что любые $(i-1)$ -е по росту люди могут быть размещены на любых местах, i -й по росту человек лишь на одном месте (первом свободном месте слева), оставшиеся могут быть размещены на любых оставшихся местах. Аналогичны рассуждения для двух людей:

$$P(i) = \frac{n(n-1)(n-2)\dots(n-(i-2)) \cdot 1 \cdot (n-i)!}{n!} = \frac{n(n-1)(n-2)\dots(n-(i-2)) \cdot (n-(i-1))(n-i)!}{(n-(i-1))n!} = \frac{n!}{(n-i+1)n!} = \boxed{\frac{1}{n-i+1}}$$

$$\begin{aligned} P(i, j) &= \frac{n(n-1)(n-2)\dots(n-(i-2)) \cdot 1 \cdot (n-i)(n-(i+1))\dots(n-(j-2)) \cdot 1 \cdot (n-j)!}{n!} = \\ &= \frac{n(n-1)(n-2)\dots(n-(i-2))(n-i)(n-(i+1))\dots(n-(j-2))(n-(j-1))(n-j)!}{(n-(i-1))(n-(j-1))n!} = \\ &= \frac{n!}{(n-i+1)(n-j+1)n!} = \boxed{\frac{1}{(n-i+1)(n-j+1)}} = P(i)P(j) \end{aligned}$$

ЗАДАЧА О СЛУЧАЙНЫХ ВЕЛИЧИНАХ

Двадцать независимых одинаково распределенных случайных величин принимают только значения 2 и 3, при этом значение 3 принимается с вероятностью 0,2. Найти вероятность того, что сумма данных величин будет равна 46.

Решение. Допустим в общей сумме n величин принимают значение 2 и m величин принимает значение 3, тогда получаем:

$$\begin{cases} 2n + 3m = 46 \\ n + m = 20 \\ n \geq 0, m \geq 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} n = 14 \\ m = 6 \end{cases}$$

Полученное выражение позволяет найти ответ на вопрос задачи с помощью формулы биномиального распределения:

$$P_n(k) = C_n^k p^k (1-p)^{n-k} \Rightarrow P_{20}(14) = C_{20}^{14} 0,8^{14} 0,2^6 \approx 0,109.$$

ЗАДАЧА О СЛУЧАЙНЫХ ВЕЛИЧИНАХ

Независимые случайные величины X, Y и Z принимают только целые значения: X от 1 до 15 с вероятностью $1/15$, Y от 1 до 10 с вероятностью $1/10$, Z от 1 до 8 с вероятностью $1/8$.

Найти вероятность того, что все три переменные примут разные значения.

Решение. Исходя из определения полной группы событий и с учетом того, что:

$$P(X=Y, Y=Z, X \neq Z) = P(X \neq Y, Y=Z, X=Z) = P(X=Y, Y \neq Z, X=Z) = 0,$$

получаем решение:

$$\begin{aligned} P(X \neq Y, Y \neq Z, X \neq Z) &= \\ &= 1 - P(X=Y=Z) - P(X=Y, Y \neq Z) - P(Y=Z, X \neq Z) - P(Y \neq Z, X=Z). \end{aligned}$$

$$P(X=Y=Z) = \frac{8}{8 \cdot 10 \cdot 15}, P(X=Y, Y \neq Z) = \frac{8 \cdot 9}{8 \cdot 10 \cdot 15}, P(Y=Z, X \neq Z) = \frac{8 \cdot 14}{8 \cdot 10 \cdot 15}, P(Y \neq Z, X=Z) = \frac{8 \cdot 9}{8 \cdot 10 \cdot 15},$$

$$P(X \neq Y, Y \neq Z, X \neq Z) = 1 - \frac{8}{8 \cdot 10 \cdot 15} - \frac{8 \cdot 9}{8 \cdot 10 \cdot 15} - \frac{8 \cdot 14}{8 \cdot 10 \cdot 15} - \frac{8 \cdot 9}{8 \cdot 10 \cdot 15} = \frac{117}{150} = \frac{39}{50}$$

МАТЕМАТИЧЕСКОЕ ОЖИДАНИЕ

МАТЕМАТИЧЕСКОЕ ОЖИДАНИЕ – ЭТО
СРЕДНЕЕ ЗНАЧЕНИЕ ПО ВЫБОРКЕ, КОГДА
КОЛИЧЕСТВО ЭЛЕМЕНТОВ В ВЫБОРКЕ
СТРЕМИТСЯ К БЕСКОНЕЧНОСТИ:

$$\bar{x} = \frac{\sum_{i=1,n} x_i}{n} = \frac{\sum_{i=1,k} n_i x_i}{n} = \sum_{i=1,k} \frac{n_i}{n} x_i \xrightarrow{n \rightarrow \infty} E(X) = \sum_{i=1,k} p_i x_i.$$

Среднее по выборке рассматривается на основании того, что определяется величина, которая минимизирует сумму квадратов отклонений (функция потерь) от наблюдаемых величин – это и есть среднее значение.

ДИСПЕРСИЯ

ДИСПЕРСИЯ – ЭТО СРЕДНЕЕ ЗНАЧЕНИЕ
ФУНКЦИИ ПОТЕРЬ ПО ВЫБОРКЕ, КОГДА
КОЛИЧЕСТВО ЭЛЕМЕНТОВ В ВЫБОРКЕ
СТРЕМИТСЯ К БЕСКОНЕЧНОСТИ:

$$\hat{D}(X) = \frac{\sum_{i=1,n} (x_i - \bar{x})^2}{n} = \frac{\sum_{i=1,k} n_i (x_i - \bar{x})^2}{n} = \sum_{i=1,k} \frac{n_i}{n} (x_i - \bar{x})^2 \xrightarrow{n \rightarrow \infty} D(X) = E[(X - E(X))^2].$$

МОМЕНТЫ БОЛЕЕ ВЫСОКОГО ПОРЯДКА

ИСПОЛЬЗУЮТСЯ ДЛЯ БОЛЕЕ ТОНКОГО АНАЛИЗА РАСПРЕДЕЛЕНИЙ:

$$\nu_n = \sum_{i=1,k} p_i x_i^n - \text{начальный момент } n - \text{го порядка};$$

$$\mu_n = E\left[\left(X - E(X)\right)^n\right] - \text{центральный момент } n - \text{го порядка};$$

$$As(X) = \frac{\mu_3}{\left(\sqrt{\mu_2}\right)^3} - \text{скошенность};$$

$$Ex(X) = \frac{\mu_4}{\left(\sqrt{\mu_2}\right)^4} - 3 = \left[\frac{\mu_4}{\mu_2^2} - 3 \right] - \text{островершинность}.$$

СВОЙСТВА МАТ. ОЖИДАНИЯ И ДИСПЕРСИИ

$$E(a) = a;$$

$$E(aX) = aE(X);$$

$$E(X_1 + X_2 + \dots + X_n) = E(X_1) + E(X_2) + \dots + E(X_n) - \text{для любых случайных величин};$$

$$E(X_1 X_2 \dots X_n) = E(X_1) E(X_2) \dots E(X_n) - \text{для независимых случайных величин};$$

$$E[\varphi(X)] = \sum_{i=1,k} p_i \varphi(x_i);$$

$$D(a) = 0;$$

$$D(X) = E(X^2) - E^2(X);$$

$$D(aX) = a^2 D(X);$$

$$D(X_1 + X_2 + \dots + X_n) = D(X_1) + D(X_2) + \dots + D(X_n) - \text{для независимых случайных величин}.$$

СВОЙСТВА МАТ. ОЖИДАНИЯ И ДИСПЕРСИИ

$$P_n(k) = C_n^k p^k (1-p)^{n-k} \Rightarrow E(k) = np, D(k) = npq - \text{Биномиальное распределение}$$

$$P(k) = \frac{\lambda^k}{k!} e^{-\lambda} \Rightarrow E(k) = \lambda, D(k) = \lambda - \text{Распределение Пуассона}$$

$$P(k) = (1-p)^{k-1} p \Rightarrow E(k) = \frac{1}{p}, D(k) = \frac{q}{p^2} - \text{Геометрическое Распределение}$$

ГЕОМЕТРИЧЕСКОЕ РАСПРЕДЕЛЕНИЕ. ПРИМЕР

Производится игра в лотерею, в которой игрок каждый день может выиграть один из трех призов. Вероятность выигрыша каждого из призов – p_1, p_2, p_3 ($p_1 + p_2 + p_3 < 1$), она не меняется от начала игры до выигрыша соответствующего приза. Если игрок выиграл какой-либо из трех призов, он не может выиграть его вновь. Игра происходит до тех пор, пока не будут выиграны все призы. Найти математическое ожидание и дисперсию времени игры.



ГЕОМЕТРИЧЕСКОЕ РАСПРЕДЕЛЕНИЕ. ПРИМЕР

СОГЛАСНО ОПРЕДЕЛЕНИЮ МАТЕМАТИЧЕСКОГО
ОЖИДАНИЯ И ДИСПЕРСИИ, А ТАКЖЕ СВОЙСТВАМ
ГЕОМЕТРИЧЕСКОГО РАСПРЕДЕЛЕНИЯ ПОЛУЧАЕМ:

$$\begin{aligned}
 E(n) &= \sum_{n=1, \infty} P(n)n = \sum_{n=1, \infty} \left\{ (1-p_1)^{n-1} p_1 + (1-p_2)^{n-1} p_2 + (1-p_3)^{n-1} p_3 \right\} n \\
 &\quad - \sum_{n=1, \infty} \left\{ (1-(p_1+p_2))^{n-1} (p_1+p_2) + (1-(p_2+p_3))^{n-1} (p_2+p_3) + (1-(p_1+p_3))^{n-1} (p_1+p_3) \right\} n \\
 &\quad + \sum_{n=1, \infty} (1-(p_1+p_2+p_3))^{n-1} (p_1+p_2+p_3)n = \frac{1}{p_1} + \frac{1}{p_2} + \frac{1}{p_3} - \frac{1}{p_1+p_2} - \frac{1}{p_2+p_3} - \frac{1}{p_1+p_3} + \frac{1}{p_1+p_2+p_3}
 \end{aligned}$$

ГЕОМЕТРИЧЕСКОЕ РАСПРЕДЕЛЕНИЕ. ПРИМЕР

СОГЛАСНО ОПРЕДЕЛЕНИЮ МАТЕМАТИЧЕСКОГО
ОЖИДАНИЯ И ДИСПЕРСИИ, А ТАКЖЕ СВОЙСТВАМ
ГЕОМЕТРИЧЕСКОГО РАСПРЕДЕЛЕНИЯ ПОЛУЧАЕМ:

$$E(n^2) = \frac{2-p_1}{p_1^2} + \frac{2-p_2}{p_2^2} + \frac{2-p_3}{p_3^2} - \frac{2-(p_1+p_2)}{(p_1+p_2)^2} - \frac{2-(p_2+p_3)}{(p_2+p_3)^2} - \frac{2-(p_1+p_3)}{(p_1+p_3)^2} + \frac{2-(p_1+p_2+p_3)}{(p_1+p_2+p_3)^2}$$

$$D(n) = E(n^2) - E^2(n) = \frac{2-p_1}{p_1^2} + \frac{2-p_2}{p_2^2} + \frac{2-p_3}{p_3^2} - \frac{2-(p_1+p_2)}{(p_1+p_2)^2} - \frac{2-(p_2+p_3)}{(p_2+p_3)^2} - \frac{2-(p_1+p_3)}{(p_1+p_3)^2} + \frac{2-(p_1+p_2+p_3)}{(p_1+p_2+p_3)^2} - \left(\frac{1}{p_1} + \frac{1}{p_2} + \frac{1}{p_3} - \frac{1}{p_1+p_2} - \frac{1}{p_2+p_3} - \frac{1}{p_1+p_3} + \frac{1}{p_1+p_2+p_3} \right)^2$$

$$E(n) = \frac{3}{p} - \frac{3}{2p} + \frac{1}{3p} = \frac{11}{6} \frac{1}{p}; D(n) = \frac{1}{p^2} \left(\frac{49}{36} - \frac{11}{6} p \right) - \text{для случая } p_1 = p_2 = p_3 = p$$

ГЕОМЕТРИЧЕСКОЕ РАСПРЕДЕЛЕНИЕ. ПРИМЕР

ТОЖЕ САМОЕ С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ
СВОЙСТВ МОМЕНТОВ И СВОЙСТВ
 ГЕОМЕТРИЧЕСКОГО РАСПРЕДЕЛЕНИЯ:

$$n = n_1 + n_2 + n_3;$$

$$E(n_1 + n_2 + n_3) = E(n_1) + E(n_2) + E(n_3) = \frac{1}{3p} + \frac{1}{2p} + \frac{1}{p} = \frac{11}{6} \frac{1}{p};$$

$$D(n_1 + n_2 + n_3) = D(n_1) + D(n_2) + D(n_3) = \frac{1-3p}{9p^2} + \frac{1-2p}{4p^2} + \frac{1-p}{p^2} = \frac{1}{p^2} \left(\frac{49}{36} - \frac{11}{6} p \right);$$

X_i – случайное время до выигрыша следующих призов после выигрыша предыдущих;

Все X_i являются независимыми величинами в случае $p_1 = p_2 = p_3 = p$;

$$E(n_1) = \frac{1}{3p} - \text{время до выигрыша любого первого приза } (3p = p + p + p);$$

$$E(n_2) = \frac{1}{2p} - \text{время до выигрыша второго приза } (2p = p + p);$$

$$E(n_3) = \frac{1}{p} - \text{время до выигрыша третьего приза } (p = p).$$

ЗАДАЧА О СЛУЧАЙНЫХ ВЕЛИЧИНАХ

И человек выстраиваются по росту в шеренгу (рост у всех разный) и случайным образом перемешиваются. Затем производится фотосъемка шеренги в профиль. Найти математическое ожидание и дисперсию числа увиденных людей. Для этого составим функции распределения и с учетом независимости всех величин получаем:

$$\begin{aligned}
 X_i &= \begin{cases} 0 \sim 1 - P(i) \\ 1 \sim P(i) = \frac{1}{n-i+1} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} E(X_i) = \frac{1}{n-i+1} \\ D(X_i) = \frac{1}{n-i+1} - \left(\frac{1}{n-i+1} \right)^2 \end{cases} \\
 &\Rightarrow E(X_1 + X_2 + \dots + X_n) = E(X_1) + E(X_2) + \dots + E(X_n) = \frac{1}{n} + \frac{1}{n-1} + \dots + 1 = \sum_{i=1,n} \frac{1}{i} \\
 &\Rightarrow D(X_1 + X_2 + \dots + X_n) = D(X_1) + D(X_2) + \dots + D(X_n) = \sum_{i=1,n} \frac{1}{i} - \sum_{i=1,n} \frac{1}{i^2}
 \end{aligned}$$

ЗАДАЧА О ПЛАНИРОВАНИИ ЭКСПЕРИМЕНТА

Задача о полете космического корабля. Известно, что поверхность целевой для космического корабля планеты более чем наполовину состоит из суши. У корабля имеется 2025 ножки и он может приземлиться на планету, если хотя бы 1013 ножек окажутся на суше. Сможет ли корабль приземлиться, когда окажется рядом с планетой?

$\varepsilon_i > 0$, X_i – отражает приземлилась ли i – я ножка

$Y_j = X_1 + X_2 + \dots + X_{2024}$ – количество приземлившихся ножек

$$X_i = \begin{cases} 0 \sim 0,5 - \varepsilon \\ 1 \sim 0,5 + \varepsilon \end{cases} \Rightarrow E(X_i) = 0,5 + \varepsilon_0 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow E(X_1 + X_2 + \dots + X_{2024}) = E(X_1) + E(X_2) + \dots + E(X_{2024}) = 0,5 \cdot 2024 + \varepsilon = 1012 + \varepsilon,$$

$$E(Y) = \sum_{j=1,2024} jP_j = 1012 + \varepsilon \Rightarrow \text{если корабль не сможет приземлиться, тогда} \Rightarrow P_{1013} = P_{1014} = \dots = P_{2024} = 0 \Rightarrow$$

$$\Rightarrow P_1 + 2P_2 + \dots + 1012P_{1012} = P_1 + 2P_2 + \dots + 1011P_{1011} + 1012(1 - P_1 - P_2 - \dots - P_{1011}) < 1012 \Rightarrow \text{противоречие!}$$

Корабль сможет приземлиться!

БЛАГОДАРЮ ЗА ВНИМАНИЕ!