# МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ЛЭТИ» ИМ. В.И. УЛЬЯНОВА (ЛЕНИНА) Кафедра ИС

## ОТЧЕТ

# по практической работе №1

по дисциплине «Введение в тестирование программного обеспечения»

Тема: Организация процесса разработки программного обеспечения в

облачной системе управления проектами Kaiten

Студент гр. 3395	 Песцов М.А.
Преподаватель	Турнецкая Е.Л

Санкт-Петербург 2024

## Цель работы

Получение практических навыков организации процесса разработки программного обеспечения в системе управления проектами Kaiten.

## Описание предметной области и этапов разработки

Кейс: Руководство Континентальной хоккейной Лиги дало поручение создать веб-приложение, позволяющее следить за всеми событиями, происходящими в лиге. Приложение будет включать несколько ключевых функций:

- Представление актуальной информации о каждой команде лиги: её месте в турнирной таблице, действующем составе, статистике игроков;
- Транслирование новостной ленты;
- Календарь встреч;
- Трансляции игр;
- Возможность онлайн-заказа билетов на игру.

## Цель разработки веб-приложения:

Создать интерактивное веб-приложение для болельщиков КХЛ, предоставляющее удобный доступ к полной и актуальной информации о лиге, командах, игроках, матчах и билетах, повышая вовлеченность фанатов и улучшая взаимодействие с ними. Это должно способствовать росту популярности КХЛ и увеличению доходов от продажи билетов и мерчандайзинга.

# Этапы реализации проекта:

- I. Планирование и анализ:
- 1. Анализ требований: Детальное определение функциональных и нефункциональных требований к приложению.
- 2. Проектирование базы данных: Разработка схемы базы данных, включающей таблицы для команд, игроков, матчей, новостей, пользователей и т.д.
- 3. Выбор технологий: Выбор подходящих технологий для разработки фронтэнда и базы данных. Также необходимо выбрать облачную платформу или систему для хостинга.

4. Составление плана проекта: Разработка детального плана проекта с указанием сроков, ресурсов и ответственных лиц.

## II. Разработка:

- 1. Разработка бэкенда: Разработка АРІ-интерфейсов для доступа к данным, обработки запросов и обеспечения взаимодействия с другими системами (например, системой продажи билетов).
- 2. Разработка фронтэнда: Разработка пользовательского интерфейса, включающего все необходимые функции и элементы дизайна.
- 3. Интеграция: Интеграция бэкенда и фронтэнда, тестирование взаимодействия между компонентами.
- 4. Тестирование: Тщательное тестирование всех функций приложения, включая юнит-тесты, интеграционные тесты и тестирование производительности.

## III. Развертывание и поддержка:

- 1. Развертывание: Развертывание приложения на выбранной платформе хостинга или в облаке.
- 2. Мониторинг: Мониторинг производительности и доступности приложения после запуска.
- 3. Поддержка и обслуживание: Регулярное обновление приложения, исправление ошибок и добавление новых функций на основе отзывов пользователей и требований КХЛ.

Каждый этап должен включать в себя этапы контроля качества и проверки соответствия требованиям.

В самом начале работы команда зарегистрировалась на площадке Kaiten. Участники добавили пространство проекта и назвали его «Разработка приложения КХЛ». Создали на пространстве простую доску проекта «Процессы» с тремя столбцами: «Очередь», «В работе», «Готово». Добавили карточки в поле Очередь в соответствие с задачами проекта. По мере выполнения задач перемещали их в столбики «В работе» и «Готово» (рис.1).

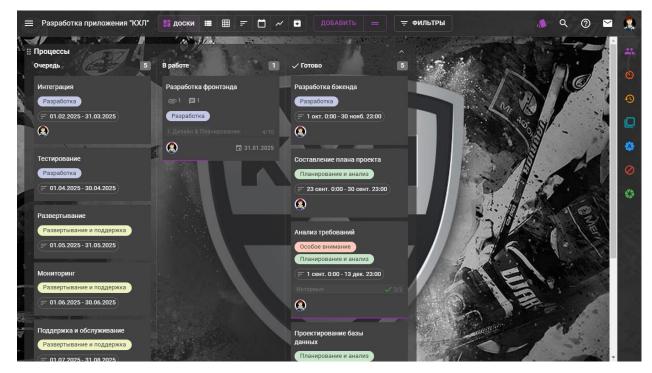


Рис. 1 – Добавление карточек в список «Очередь», «В работе», «Готово»

Далее создали атрибуты для карточек— добавили описание, метки, чек листы, даты начала и дедлайны, а также добавили ответственных за выполнения задач.

Ниже приведен пример детализации задачи «Разработка фронтэнда», которая находится в процессе выполнения (рис. 2).

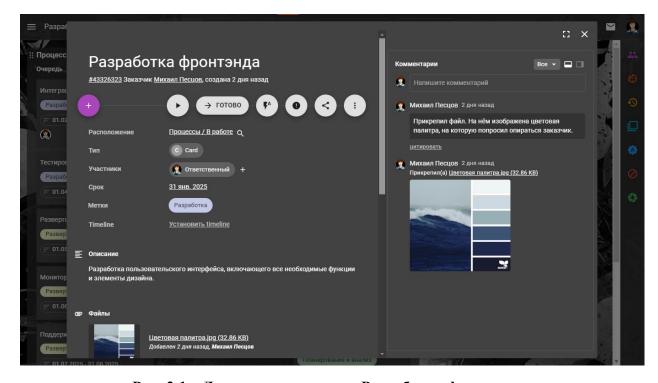


Рис. 2.1 – Детализация задачи «Разработка фронтэнда»

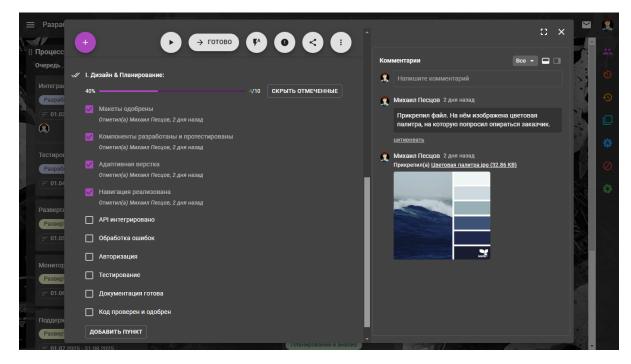


Рис. 2.2 – Детализация задачи «Разработка фронтэнда»

Далее представлена детализация задачи «Анализ требований», которая была первостепенной в проекте (рис 3).

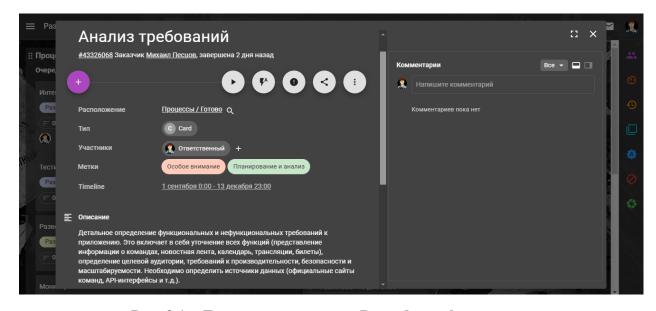


Рис. 3.1 – Детализация задачи «Разработка фронтэнда»

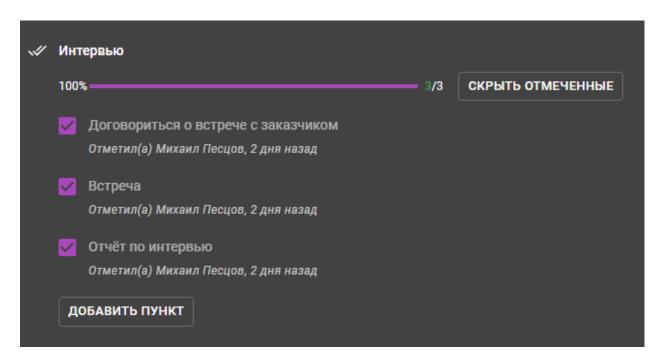


Рис. 3.2 – Детализация задачи «Разработка фронтэнда»

И детализация задачи «Интеграция», которая стоит первой в очереди (рис 4).

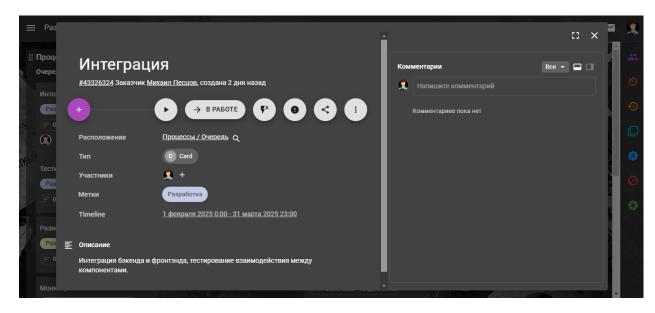


Рис. 4 – Детализация задачи «Разработка фронтэнда»

Представление задач и графика их выполнения в табличном формате представлено ниже (рис 5).

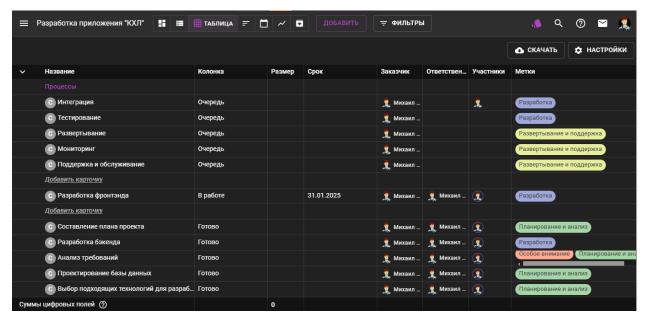


Рис. 5 – Задачи и график их выполнения в табличном формате

Представление задач и графика их выполнения в формате TIMELINE (рис. 6).

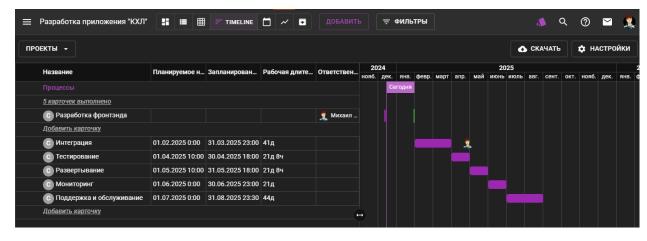


Рис. 6 – Задачи и график их выполнения в формате TIMELINE

#### Вывод

В ходе выполнения практической работы были изучены основы использования облачной системы управления проектами Kaiten для организации процесса разработки программного обеспечения.

## В результате:

- Создано пространство проекта Разработка приложения КХЛ, отражающее предметную область — разработку веб-приложения для Континентальной Хоккейной Лиги.
- 2. Настроена Kanban-доска с тремя колонками: «Очередь», «В работе», «Готово».
- 3. Добавлены задачи, охватывающие все этапы разработки приложения: от исследования рынка до внедрения и сопровождения.
- 4. Для каждой задачи добавлены атрибуты, такие как описание, метки приоритета, сроки выполнения, чек-листы и ответственные лица.
- 5. Использованы инструменты Kaiten для визуализации хода выполнения задач:
  - Построены отчеты в формате TIMELINE для отображения временных рамок выполнения задач.
  - Составлен табличный отчет, включающий информацию об атрибутах задач.

Работа в системе Kaiten позволила на практике освоить методологию Kanban, а также изучить возможности организации рабочего процесса в облачной среде. Эти навыки могут быть эффективно применены в реальных проектах для повышения их управляемости и прозрачности.

### Список используемых источников

1. Сайт Континентальной Хоккейной Лиги

URL: https://www.khl.ru/