

# 霍尔逻辑

## 1 霍尔三元组

对于任意程序状态  $s_1$  与  $s_2$ , 如果  $s_1$  满足性质  $P$  并且  $(s_1, s_2) \in [c]$ , 那么  $s_2$  满足性质  $Q$ 。这一性质写作  $\{P\}c\{Q\}$ , 称为霍尔三元组,  $P$  称为前条件,  $Q$  称为后条件。

## 2 顺序执行规则、空语句规则与条件分支语句规则

顺序执行规则:

如果  $\{P\}c_1\{Q\}$  并且  $\{Q\}c_2\{R\}$ , 那么  $\{P\}c_1;c_2\{R\}$ 。

空语句规则:

$\{P\} \text{ skip } \{P\}$

条件分支语句规则:

如果  $\{P \& \& e\}c_1\{Q\}$  并且  $\{P \& \& !e\}c_2\{Q\}$ , 那么  $\{P\} \text{ if } (e) \text{ then } \{c_1\} \text{ else } \{c_2\} \{Q\}$ 。

## 3 While 语句规则与循环不变量

While 语句规则:

其中, 我们一般会称  $P$  为循环不变量。

例如, 要证明下面霍尔三元组

```
{ x == 0 }
while (x < 10) do
{
    x = x + 1
}
{ x == 10 }
```

就只需证明:

```
{ x <= 10 }
while (x < 10) do
{
    x = x + 1
}
{ x <= 10 && !(x < 10) }
```

这又可以被规约为:

```
{ x <= 10 && x < 10 }
    x = x + 1
{ x <= 10 }
```

下面通过一个例子分析如何找循环不变量。

假如  $m$  与  $n$  是给定正整数，如何证明：

```
{ x == m && y == 0 }
while (! (x < n)) do {
    x = x - n;
    y = y + 1
}
{ n * y + x == m && 0 <= x < n }
```

考虑  $n$  的值为 3、 $m$  的值为 10 的具体情况。

```
{ x == 10 && y == 0 }
x = x - 3;
y = y + 1
{ x == 7 && y == 1 }
```

```
{ x == 7 && y == 1 }
x = x - 3;
y = y + 1
{ x == 4 && y == 2 }
```

```
{ x == 4 && y == 2 }
x = x - 3;
y = y + 1
{ x == 1 && y == 3 }
```

循环不变量  $P$  应当使得下面断言能推出  $P$ ：

```
x == 10 && y == 0 ||
x == 7 && y == 1 ||
x == 4 && y == 2 ||
x == 1 && y == 3
```

否则以下两个条件总有一个不成立：

- 循环的前条件能推出  $P$ ；
- $\{ P \&& \text{循环条件} \}$  循环体  $\{ P \}$ 。

另一方面，循环不变量  $P$  也不能太弱，否则

$P \&& !\text{循环条件}$

不足以推出循环整体的后条件。

结合这两点考虑，我们在刚才的例子中可以取循环不变量  $P$  为：

```
x == 10 && y == 0 ||
x == 7 && y == 1 ||
x == 4 && y == 2 ||
x == 1 && y == 3
```

不难检查，它满足下面三条性质：

- 循环前条件  $x == 10 \&& y == 0$  能推出  $P$

- 循环体能保持循环不变量

```
{ P && ! (x < 3)
x = x - 3; y = y + 1
{ P }
```

- $P \&\& \neg(x < 3)$  能推出循环后条件  $3 * y + x == 10 \&\& 0 \leq x < 3$ 。

当然，循环不变量也可以是弱一些的断言，例如：  $3 * y + x == 10 \&\& 0 \leq x$

构造循环不变量的一般思路如下：

- 循环的前条件要能推出循环不变量
- 循环不变量不能太强，至少要保证程序运行中每次循环体执行结束后的程序状态应当满足循环不变量，否则循环体不满足霍尔三元组：

$$\{ P \&\& e \} c \{ P \};$$

- 循环不变量不能太弱，否则  $P \&\& \neg e$  不足以推出循环的后条件；
- 通常情况下，可以考虑选择一个循环不变量，使得满足这个循环不变量的程序状态恰好是所有循环体执行结束之后的程序状态。

**习题 1.** 假如  $m$  与  $n$  是给定正整数，如何证明：

```
{ x == m }
while (! (x < n)) do {
    x = x - n
}
{ exists y'. n * y' + x = m && 0 <= x < n }
```

**习题 2.** 假如  $m$  与  $n$  是给定正整数，如何证明：

```
{ x == m && y == n }
while (! (! (x < 0) && ! (0 < x))) do {
    y = y - 1;
    x = x - 1
}
{ y == n - m }
```

**习题 3.** 假如  $m$  是给定正整数，如何证明：

```
{ x == m && i == res == 0 }
while (i < x) do {
    res = res + x;
    i = i + 1
}
{ res == m * m }
```

## 4 变量赋值语句规则（正向）与最强后条件

如何严格定义最佳后条件？

- $\{P\}c\{Q\}$  成立;
- 如果  $\{P\}c\{Q'\}$  成立, 那么  $Q$  能推出  $Q'$ ;

亦称为最强后条件: strongest postcondition。

变量赋值规则 (正向):

$$\{P\} x = e \{\exists x'. e[x \mapsto x'] = x \&\& P[x \mapsto x']\}$$

例如

```
{ x == m && y == n }
x = x + y
{ exists x'. x' + y == x && x' == m && y == n }
```

```
{ x == m && y == n }
temp = x
{ exists temp'. x == temp && x == m && y == n }
```

## 5 符号执行 (正向) 与验证条件生成

符号执行的例子:

```
//@ require true
//@ ensure x == 10
x = 0;
//@ [generated] 0 == x && true
//@ inv x <= 10
while (x < 10) do
{
    //@ [generated] x <= 10 && x < 10
    x = x + 1
    //@ [generated] x' + 1 == x && x' <= 10 && x' < 10
    //@ [target] x <= 10
}
//@ [generated] x <= 10 && !(x < 10)
```

生成的验证条件

```
0 == x && true |-- x <= 10
```

```
x' + 1 == x && x' <= 10 && x' < 10 |-- x <= 10
```

```
x <= 10 && !(x < 10) |-- x == 10
```