



DESENVOLUPAMENT D'APLICACIONS WEB

Segon Curs

Restaurante Galerías del Tresillo

Autor: Edgar Nos Altadill

Data d'entrega: 07/01/2024

Curs acadèmic 2023 /2024



Resum

En aquest document es presenta el resultat del projecte de treball de DAW 2 en el que recull tota la informació, processos i passos realitzats per tal de programar una pagina web de restauració inspirada en una pagina web real.

Paraules clau

Aplicació, Android, Restaurant, Menjar, Comandes, Web, Pagina real, HTML, CSS, PHP, SQL, Boostrap, Base de dades, Classes, Objectes

Keywords

Application, Android, Restaurant, Food, Orders, Web, Real page, HTML, CSS, PHP, SQL, Boostrap, Database, Classes, Objects



Índex

1.Introducció	. 4
2.Context i motivació del projecte	. 4
2.10bjectius del projecte	. 4
2.1.10bjectius generals de producció	. 4
2.1.2Objectius d'aprenentatge	. 4
3.Resultats esperats	. 4
4.Anàlisi	. 4
4.1Requisits funcionals	. 4
4.2Requisits no funcionals	. 5
5.Requisits de dades	. 5
5.1Diagrama de classes	. 5
5.2Disseny de base de dades	. 5
5.3Disseny del sistema	. 5
6.Disseny	. 5
7.Resultat Final	. 5
8.Conclusions	. 5
9.Referències	. 5



1. Introducció

En aquest projecte, s'utilitzaran llenguatges de programació com HTML i CSS per a realitzar el front-end i PHP amb SQL per a realitzar la funcionalitat de la pagina del back-end a mes de codi Boostrap per fer la part responsive de la pagina per d'altres dispositius. En la qual el resultat final sigui lo mes real a la original.

2. Context i motivació del projecte

2.1 Objectius del projecte

2.1.1 Objectius generals de producció

Escriu els objectius generals del projecte

- Realitzar una pagina web de restauració a partir de una pagina web real
- Realitzar una web apta per a dispositius mòbils
- Realitzar un codi lo mes optimitzat possible.
- Realitzar un sistema de sessions per als usuaris
- Realitzar un sistema que permeti als usuaris gestionar les dades i realitzar comandes.

2.1.2 Objectius d'aprenentatge

Amb aquest projecte es pretén adquirir, repassar i practicar els següents conceptes:

- Aprendre el llenguatge de programació PHP.
- Aprendre a utilitzar els diferents elements d'HTML.
- Combinació de PHP amb HTML.
- Creació de codi net i estructurat.
- Creació i utilització de classes PHP.
- Aprendre, comprendre i portar a pràctica els conceptes d'abstracció polimorfisme i classes abstractes.
- Maneig i administracions de sessions amb PHP.
- Treballar l'ús avançat de cookies.
- Aprendre a utilitzar Boostrap.
- Utilització del model Vista-Controlador

3. Resultats esperats

Els resultats que s'esperen son prometedors, fent una pagina lo mes semblant possible a la pagina real, servirà per a que qualsevol client registrat pugui fer una comanda a domicili de diferents tipus de plats acotats al tipus de públic que visita en aquest cas la pagina real.



4. Anàlisi

4.1 Requisits funcionals

Explicar totes les funcions (requisits) que tindrà l'aplicació.

- RF01: En la pàgina principal mostrarà un banner
- RF01: En la pagina principal es veuran varies seccions
- RF01: En la pàgina principal mostrarà una llista de les ofertes actuals.
- RF02: En la pagina de carta es mostraran tots els productes que es puguin comprar
- RF02: En la pagina de carta es podrà filtrar plats per categoria
- RF03: En la pagina de compra es podrà finalitzar la compra
- RF03: En la pagina de compra es podrà seleccionar la quantitat de plats que es vol de un producte
- RF04: En la capçalera el usuari podrà iniciar sessió.
- RF04: En la capçalera es podrà a qualsevol pagina de la web.
- RF05: En el "Footer" es podrà navegar a totes les xarxes socials de la empresa.

4.2 Requisits no funcionals

Els requisits no funcionals són aquells que imposen restriccions sota les quals ha de funcionar el sistema.

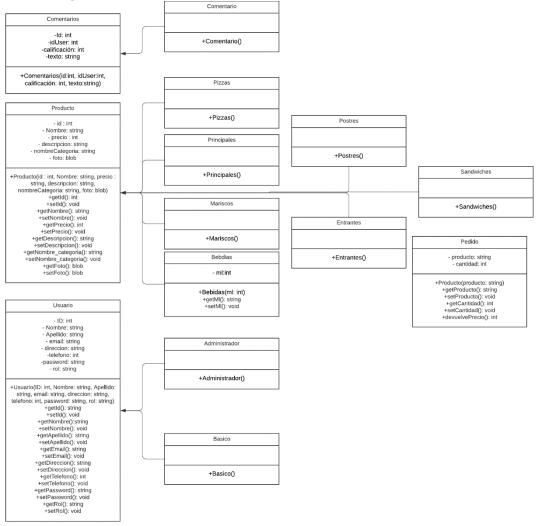
En el nostre sistema tenim els següents requisits no funcionals:

- RNF01 Fluïdesa: Malgrat tractar amb moltes imatges i dependre de la connexió a Internet, és molt important que sigui una aplicació amb una resposta ràpida.
- RNF02 Usabilitat: L'aplicació ha de ser intuïtiva perquè es pugui ser usada per qualsevol tipus d'usuari.
- RNF03 Mantenibilitat: El codi ha de ser modular, fàcil de mantenir i actualitzar.
- RNF04 Adaptabilitat: L'aplicació ha de ser adaptable a diferents dispositius i navegadors.
- RNF05 Seguretat: L'aplicació ha de mantenir alts estàndards de seguretat per protegir la informació dels usuaris.



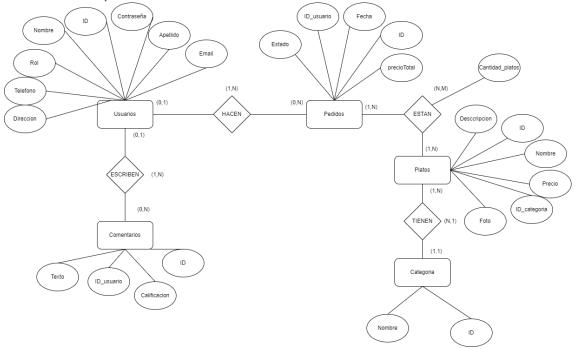
5. Requisits de dades

5.1 Diagrama de classes





5.2 Disseny de base de dades



Comentarios (<u>ID</u>, <u>ID usuario</u>, Calificación, Texto) Usuarios (<u>ID</u>, Nombre, Apellido, Contraseña, Email, Rol, Dirección, Telefono)

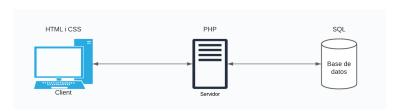
Usuarios (<u>ID</u>, Nombre, Apellido, Contraseña, Email, Rol) Pedidos (<u>ID</u>, <u>ID</u> usuario, Estado, Fecha)

Pedidos (<u>ID</u>, Estado, <u>ID usuario</u>, Fecha, Total)
Pedidos_platos (<u>ID pedido</u>, <u>ID Platos</u>, cantidad_platos)
Platos (<u>ID</u>, Descripcion, Nombre, Precio, <u>ID categoria</u>, fotos)

Categoria (ID, Nombre)
Platos (ID, Descripcion, Nombre, Precio, ID_categoria)

5.3 Disseny del sistema

- El client on es crea la interfície d'usuari utilitzant HTML per la estructura i CSS per al disseny, els usuaris interactuen amb aquesta part per fer les sol·licituds al servidor.
- El servidor s'encarrega de rebre les sol·licituds del client, processar-les i enviar les respostes. En aquest cas, PHP porta la lògica del costat del servidor, processa les dades rebudes del client i es comunica amb la base de dades amb SQL.
- La base de dades, es la part on s'emmagatzemen i es gestionen les dades, el servidor es comunica amb la base de dades utilitzant sentencies.

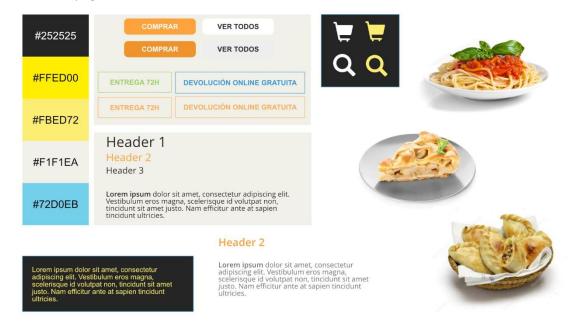




6. Disseny

Aquesta secció ha d'incloure la informació de:

 Moodboard que conte el color, la forma, la tipografia i la composició segons la temàtica base de la pagina web real



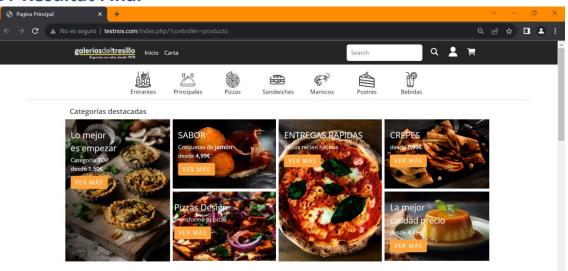
Prototip creat a partir de la aplicació FIGMA, en el qual es va haver de recrear totes i
cada una de les pagines principals de la pagina web, respectant tant el disseny de la
pagina real i seguint el moodboard creat anteriorment, també es van recrear els botons
que es farien servir amb els seus "hovers".





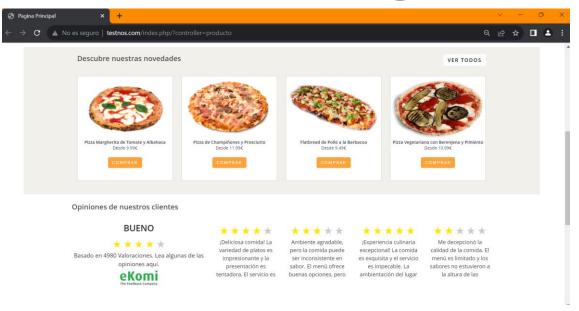
- En la pagina home i en general en totes les pagines un header y footer amb un color obscur y lletres en blanc per donar contrast, en el header a mes a mes tindra els botons per iniciar sessió i el de anar a finalitzar compra entre altres per navegar per la web, en el footer estaran els links per a les xarxes socials. En la part del body tenim tres seccions mes un banner. En la primera secció trobarem les categories destacades amb un disseny de 4 columnes on dos tindran dues categories alhora. En la següent secció trobarem les novetats en cartes de productes en una única filera sent ja els primers productes que podríem comprar a traves del boto que disposen. En la tercera secció una part de comentaris amb valoracions de la pagina i servei en general. El banner serà una imatge clicable que ens portarà a la pagina de la carta.
- En la pagina de productes es trobarà un gran llistat dels productes que conte la web creat en "cards" de color blanc amb el boto de comprar, a mes a mes també trobarem una opció que ens permetrà filtrar els plats per les diferents categories
- En la pagina de finalitzar compra amb fons blanc, es veuen els productes a la part esquerra amb la imatge, el nom i el preu, també tindrà dos botons on es podrà seleccionar la quantitat de plats que es vol de un producte i el seu preu ja sumat. En la part dreta trobarem un quadre on es faran els càlculs totals mes el IVA de tots els productes que es vulguin comprar i la opció per finalitzar compra de color taronja y lletres en blanc com la gran majoria de botons dels que disposarem a la pagina.

7. Resultat Final



Secció 1 i Header pagina home



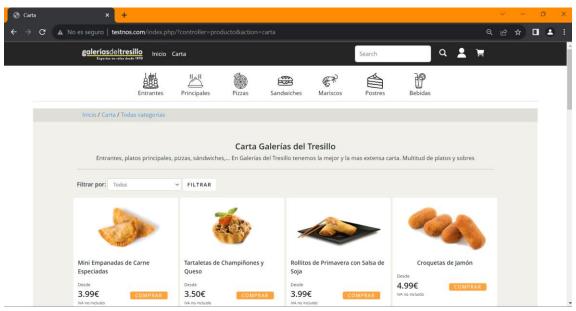


Seccio 2 i 3 de la pagina Home

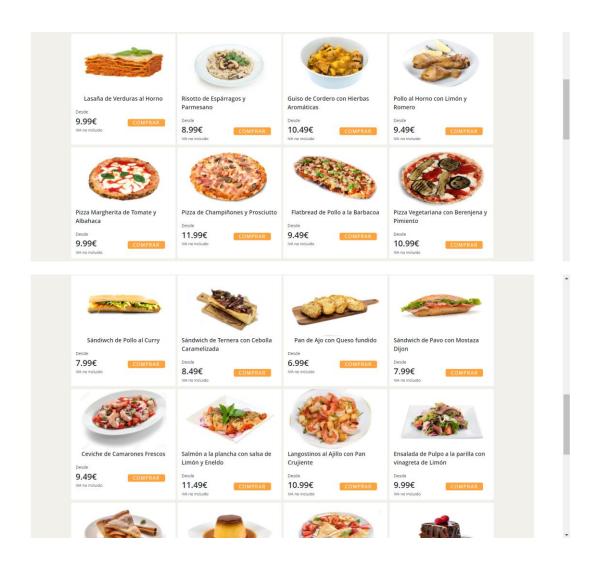


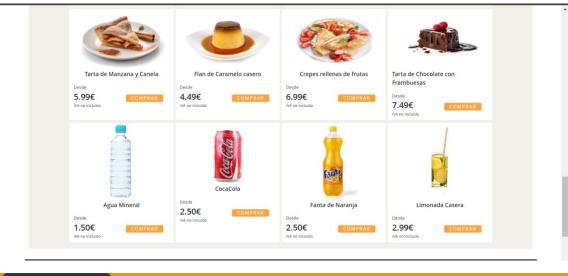
- Banner i footer de la pagina Home

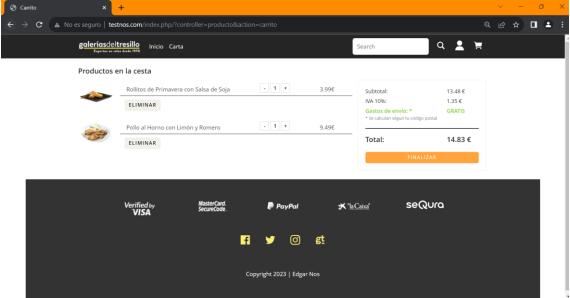




- Pagina Carta

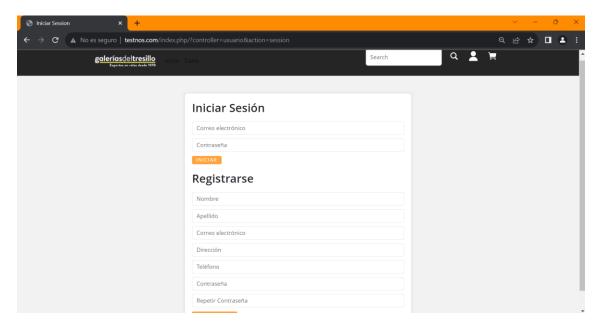




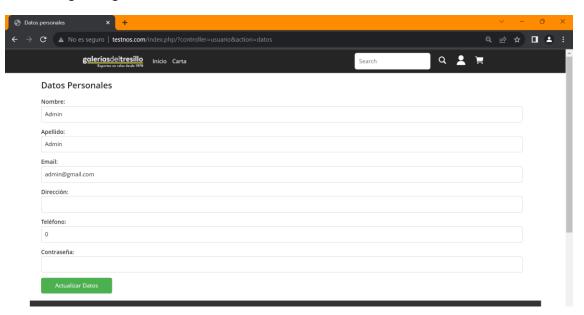


- Pagina Carrito



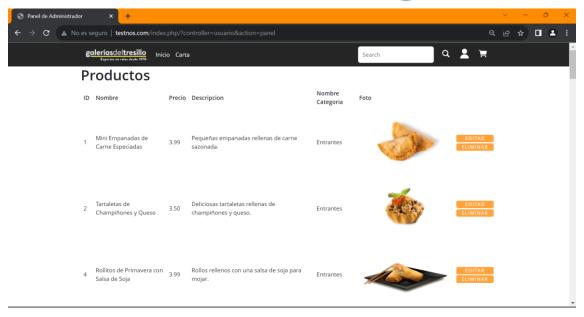


- Pagina Registre i iniciar sessió



- Pagina de dades personals





- Panel d'administrador

8. Conclusions

En resum, ha estat un projecte llarg ateses les circumstàncies i dificultats sorgides i del qual estic orgullós. He après més d'HTML, CSS i PHP, també força coses noves relacionades amb l'SQL i a més d'aprendre Boostrap per poder aconseguir el responsive. El projecte, des del meu punt de vista, ha anat de menys a més. Amb moments de mes satisfacció per veure el correcte funcionament del codi i moments de derrota en veure que no sortia res.

9. Referències

- [1] Boostrap: https://getbootstrap.com/docs/5.3/getting-started/introduction/
- [2] W3Schools: https://www.w3schools.com/
- [3] StackOverflow: https://stackoverflow.com/
- [4] GitHub: https://github.com/
- [5] Pagina Oficial de PHP: https://www.php.net/manual/es/intro-whatis.php