源码一:使用 BX 寄存器来保留 CX 的值,完成内循环后恢复 CX 原本的值。

```
MY SEGMENT
 A DB 'a'
MY ENDS
ASSUME CS:MY
MY SEGMENT
start:
  MOV DS, AX
  MOV CX,2
   MOV AH, 2
L_1:
   MOV CX,13
  L_2:
  MOV DL,[A]
  INC [A]
   LOOP L_2
  MOV CX,BX
  L00P L_1
  MOV AX, 4C00H
MY ENDS
  END start
```

源码二:使用 JNZ 条件跳转来实现循环。

```
MY SEGMENT
A DB 'a'

MY ENDS

ASSUME CS:MY

MY SEGMENT

start:

MOV AX, MY

MOV DS, AX

MOV CX,2

MOV BX,13

MOV AH,2

L_1:

MOV BX,13

L_2:

MOV DL,[A]
```

```
INC [A]
   INT 21H
   CMP BX,0
   JNZ L_2
   DEC CX
   CMP CX,0
   JNZ L_1
   MOV AX, 4C00H
MY ENDS
  END start
C语言实现代码:
#include<stdio.h>
int main()
    char a = 'a';
    for(int i=0;i<2;i++)</pre>
    {
         for (int j = 0; j < 13; j++)
```

C语言反汇编结果:

return 0;

000000000001149 <main>:

printf("%c", a);

a++;

printf("\n");

```
1149:
             f3 Of 1e fa
                                     endbr64
114d:
             55
                                        push
                                                %rbp
114e:
             48 89 e5
                                       mov
                                               %rsp,%rbp
1151:
             48 83 ec 10
                                              $0x10,%rsp
                                      sub
1155:
             c6 45 f7 61
                                      movb
                                              $0x61,-0x9(%rbp)
             c7 45 f8 00 00 00 00
                                            $0x0,-0x8(%rbp)
1159:
                                    movl
             eb 36
                                                1198 <main+0x4f>
1160:
                                       jmp
1162:
             c7 45 fc 00 00 00 00
                                   movl
                                            $0x0,-0x4(%rbp)
                                                1184 <main+0x3b>
1169:
             eb 19
                                       jmp
             0f be 45 f7
                                     movsbl -0x9(%rbp),%eax
116b:
116f:
            89 c7
                                               %eax,%edi
                                       mov
```

1171:	e8 da fe ff ff	call	10	50 <putchar@plt></putchar@plt>
1176:	0f b6 45 f7	mo	vzbl	-0x9(%rbp),%eax
117a:	83 c0 01	a	dd	\$0x1,%eax
117d:	88 45 f7	m	OV	%al,-0x9(%rbp)
1180:	83 45 fc 01	ad	dl	\$0x1,-0x4(%rbp)
1184:	83 7d fc 0c	cmpl		\$0xc,-0x4(%rbp)
1188:	7e e1	j	le	116b <main+0x22></main+0x22>
118a:	bf 0a 00 00 00	mo	V	\$0xa,%edi
118f:	e8 bc fe ff ff	call	105	0 <putchar@plt></putchar@plt>
1194:	83 45 f8 01	ad	dl	\$0x1,-0x8(%rbp)
1198:	83 7d f8 01	cm	npl	\$0x1,-0x8(%rbp)
119c:	7e c4	jle		1162 <main+0x19></main+0x19>
119e:	b8 00 00 00 00	mo	ΟV	\$0x0,%eax
11a3:	c9	1	leave	!
11a4:	c3	1	ret	

可以看到 C 语言编译成的汇编代码,首先要通过基指针来给变量分配空间,并初始化变量。然后通过条件跳转的方式来实现循环打印字母表。

比较来看,反汇编查看原本通过汇编语言编写的程序,可以看到汇编语言不需要对变量 进行初始化的操作,也不需要一系列的输出流操作来给打印字符,同时他也没有用栈存方式 来保留变量。

-U			
976C:0001	B86C07	MOV	AX,076C
076C:0004	8ED8	MOV	DS,AX
076C:0006	B90200	MOV	CX,000Z
076C:0009	BBODOO	MOV	BX,000D
076C:000C	B402	MOV	AH,02
976C:000E	BBODOO	MOV	BX,000D
076C:0011	ZE	cs:	
0760:0012	8A160000	MOV	DL,[0000]
976C:0016	ZE	cs:	
076C:0017	FE060000	INC	BYTE PTR [0000]
076C:001B	CD21	INT	21
076C:001D	4B	DEC	BX
976C:001E	83FB00	CMP	BX,+00