

# **LAPORAN TUGAS PEKAN 6 ALGORITMA PEMROGRAMAN**



**Disusun oleh:**

**FAHRI SYAH PUTRA RAMADHAN**

**2511531015**

**Dosen pengampu**

**Wahyudi. Dr., S.T,M.T**

**Asisten Pratikum:**

**Aufan Taufiqurrahman**

**DEPARTEMEN INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI**

**UNIVERSITAS ANDALAS**

**PADANG**

**2025**

Kode Program:

```
package pekan6_2511531015;

import java.util.Scanner;
import java.util.Random;

public class TugasPekan6_Lempardadu_2511531015 {

    public static void main(String[] args) {
        Scanner input = new Scanner(System.in);
        Random rand = new Random();

        int target = 7; // contoh angka tebakan benar (misal 7)
        int percobaan = 0;
        boolean menang = false;

        System.out.println("Permainan Lempar Dadu");
        System.out.println("-----");

        boolean lanjut = true;

        while (lanjut) {
            percobaan++;

            int dadu1 = rand.nextInt(6) + 1;
            int dadu2 = rand.nextInt(6) + 1;
            int hasil = dadu1 + dadu2;

            System.out.println(dadu1 + " + " + dadu2 + " = " + hasil);
```

```

if (hasil == target) {
    System.out.println("Tebakan Anda Benar");
    System.out.println("Anda menang setelah " + percobaan + " percobaan!");
    menang = true;
    break;
} else {
    System.out.println("Tebakan Anda Salah");
    System.out.print("Apakah mau lempar dadu (ya / tidak?) ");
    String jawab = input.nextLine();

    if (jawab.equalsIgnoreCase("tidak")) {
        lanjut = false;
    }
}

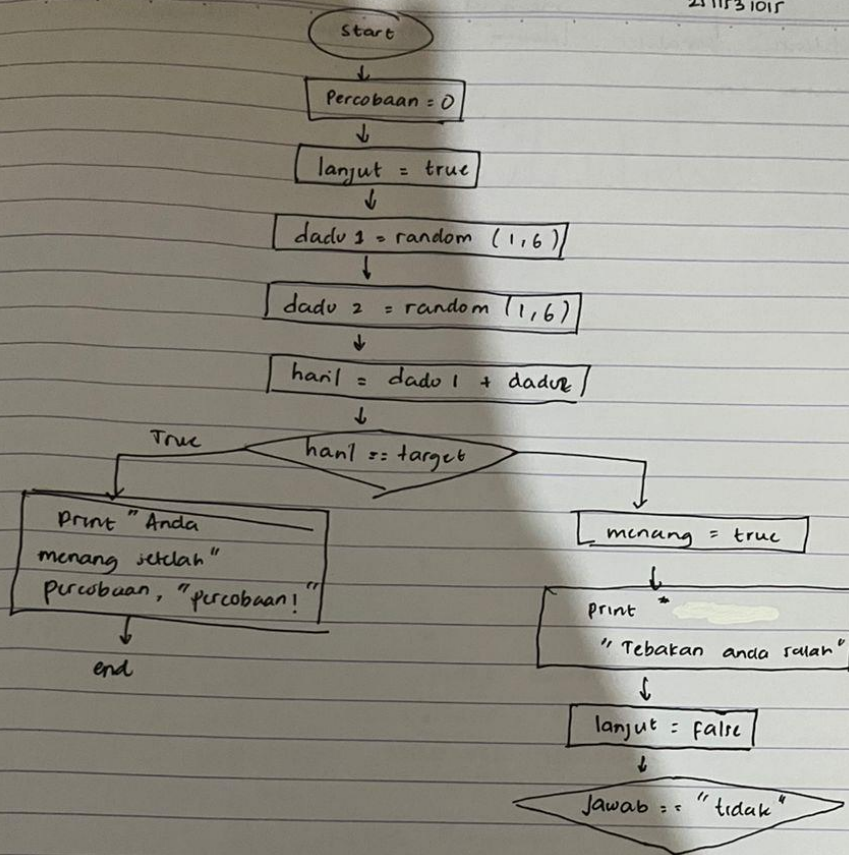
if (!menang) {
    System.out.println("Anda gagal menang");
}

input.close();
}
}

```

Flowchart:

2511531015



Pseudocode:

Judul: Permainan Tebak Dadu
Deklarasi: input : Scanner rand : Random target : integer $\leftarrow$ 7 percobaan : integer $\leftarrow$ 0 menang : boolean $\leftarrow$ false lanjut : boolean $\leftarrow$ true dadu1, dadu2, hasil : integer jawab : string
Deskripsi: Tulis "Permainan Lempar Dadu" Tulis "-----"  SELAMA (lanjut = true) LAKUKAN percobaan $\leftarrow$ percobaan + 1  dadu1 $\leftarrow$ bilangan acak dari 1 sampai 6 dadu2 $\leftarrow$ bilangan acak dari 1 sampai 6 hasil $\leftarrow$ dadu1 + dadu2  Tulis dadu1, " + ", dadu2, " = ", hasil  JIKA (hasil = target) MAKA Tulis "Tebakan Anda Benar" Tulis "Anda menang setelah", percobaan, "percobaan!" menang $\leftarrow$ true KELUAR dari perulangan SELAIN ITU Tulis "Tebakan Anda Salah" Tulis "Apakah mau lempar dadu (ya / tidak?)" Baca jawab  JIKA (jawab = "tidak") MAKA lanjut $\leftarrow$ false AKHIR JIKA AKHIR JIKA AKHIR SELAMA  JIKA (menang = false) MAKA Tulis "Anda gagal menang" AKHIR JIKA

Selesai