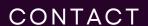


Je tiens à mettre à profit de votre studio mes compétences dans le domaine de la modélisation 3D, ainsi que celles du développement de jeux vidéo et de produits numériques que je développe depuis plus de 2 ans.



Permis B, Véhiculé



- loicpauvert47@gmail.com
- 6 Rue Courrerie Le Puy-en-Velay 43000
- in /loic-pauvert

### COMPÉTENCES

#### Modélisation/Animation 3D

**Blender -** modélisation véhicule, aliment avec rendu et travail de la lumière

**3DS MAX,** modélisation d'œuvres d'art dans un musée en 3D

#### **Programmation**

**C++,** OOP : création d'un jeu, multithreading, retouchage d'image.

**Unity** - création d'un jeu 2D de plateforme et de course en 3D

#### Niveau d'anglais A2-B1

Compréhension, analyse et réponse adaptée des besoins des clients internationaux .

Lecture et compréhension de documents techniques.

# EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

#### Intérim - Viticulture

Juillet 2022

Sauveterre-de-Guyenne (33)

- Embouteillage, encapsulage et manipulation de bouteilles de vin.
- Entretien des locaux et manipulation de produits chimiques

#### **FORMATION**

#### **BUT Informatique Graphique**

2021-2024

IUT Clermont-Auvergne, Site du Puy-en-Velay (43)

#### **Brevet Jeunes Sapeurs Pompiers**

2017-2021

Caserne Sapeurs Pompiers, Duras (47)

## Baccalauréat général option mathématiques, numériques et sciences informatiques

2018-2021

Lycée Val de Garonne, Marmande (47)

#### **HOBBIES**

#### Amateur de films d'animation

Grand rêveur, WALL-E m'a ému tout en me faisant questionner sur notre société!

#### Connaisseur de l'histoire du jeu vidéo

Il faut savoir d'où on vient pour savoir où l'on va!