



Loïc PAUVERT

21 ans

Permis B, Véhiculé

“Passionné de modélisation 3D et débordant d'imagination, j'ai choisi de m'orienter dans le domaine de la création graphique. Les différents stages et projets personnels m'ont conforté dans cette voie”

CONTACT



2387 Route du Grand Coup
47120 Saint Sernin



<https://www.linkedin.com/in/loic-pauvert/>

COMPÉTENCES

Modélisation/Animation 3D

Blender : modélisation en autre d'un bâtiment naval avec une intégration de textures et de lumière

3DS MAX : modélisation d'œuvres d'art dans un musée en 3D

Programmation orientés objets et Jeux Vidéo

C++ : Divers projets mettant à contribution les différentes utilités de la POO

Unreal Engine : Réalisation de jeux 3D en VR, incluant des interactions utilisateurs-environnement

Niveau d'anglais A2-B1

Compréhension, analyse et réponse adaptée des besoins des clients internationaux - Lecture et compréhension de documents techniques.

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Modélisation d'un navire du 18ème siècle

Avril à fin juin 2023 (Stage), Yacht Concept 56 Rue Sénac de Meilhan La Rochelle (17)

- Création d'une maquette de navire avec l'aide de plans de conceptions
- Intégration d'un navire dans une scène 3D intégrée
- Mise en relation avec le client : retour sur les pièces modélisées et mise en place des prochains objectifs

Développement d'un jeu VR sous Unreal Engine

Novembre-Décembre 2022 , Le Puy-en-Velay (43)

- Conception et intégration d'assets dans des environnements captivants
- Programmation des interactions entre les joueurs et les objets

FORMATION

BUT Informatique Graphique

2021-2024

IUT Clermont-Auvergne, Site du Puy-en-Velay (43)

Brevet Jeunes Sapeurs Pompiers

2017-2021

Caserne Sapeurs Pompiers, Duras (47)

HOBBIES

Amateur de films d'animation

Grand rêveur, WALL-E m'a ému tout en me faisant questionner sur notre société !

Amateur de jeu de plateau

J'apprécie la diversité des expériences et l'élément social qu'on y trouve.