

Clara Lisika  
Ivan Zazic  
2A5

# CLIN

## CLIZ AI : Interface graphique utilisant un modèle d'intelligence artificielle

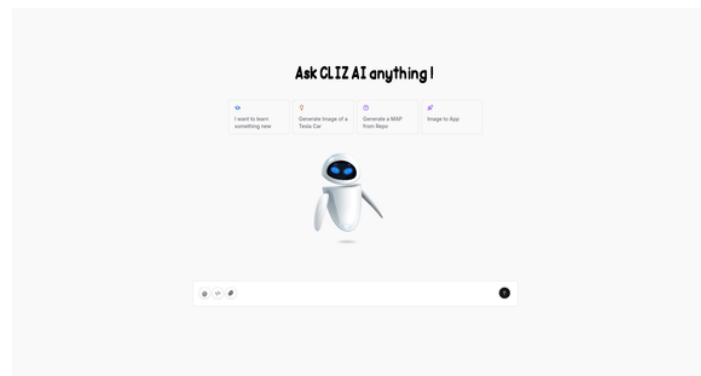
**Language :** C

**Compilation :** via Makefile

**Outils de travail :** GitHub, Trello

### CONTEXTE

Pour ce projet, nous allons développer une interface graphique qui permet aux utilisateurs d'interagir avec une intelligence artificielle. Cette interface sera capable de répondre aux questions des utilisateurs et de mener des conversations, rendant l'échange à la fois intuitif et engageant.



### OBJECTIF DU PROJET

- Interface graphique (bibliothèque CSFML)
- Utilisation d'une API pour l'IA (bibliothèque Curl)
- Gérer les envoies et réceptions des messages
- Implémenter une zone de texte
- Implémenter une zone de réception de réponses
- Système de connexion
- Gérer les erreurs de réponses, connexions, timeout,...

### BONUS

- Mode clair/sombre
- Possibilité de changer le modèle d'IA
- Interface interactive (robot réfléchissant)
- Menu / Boutons
- Enregistrement de réponses
- Ajouter un indicateur de chargement
- Mini-jeux ou easter eggs avec le robot CLIZ