

# ‘코딩마스터’조 성과 발표

---

지능기전공학부 스마트기기공학전공 3학년 정건희  
2023-1

## 1-1. 멘토링 진행 주제

학교생활 (졸업요건, 필수 이수 전공/교양 과목 etc...)

C언어 part - 포인터

C파일의 전체적인 빌드 과정, 정렬 알고리즘, 디버깅

고급C프로그래밍 preview

## 1-2. C를 멘토링의 주요한 주제로 삼은 이유

다른 고급 프로그래밍 언어들의 기반이 되는 언어

포인터의 강력한 기능

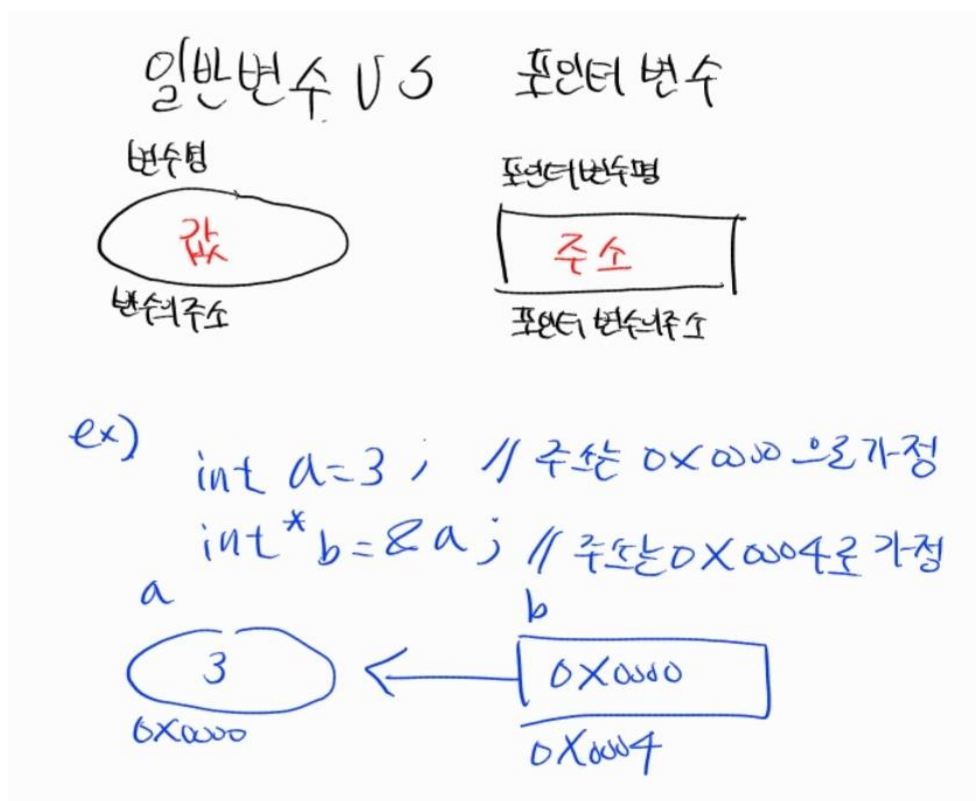
학과 교과과정에서 꾸준히 사용

## 1-3. 멘토링의 메인 목표

**포인터**에 대한 개념 확립

# 1-4. 포인터 개념 확립 방식

다양한 실습 위주의 멘토링



[사진1] 메모리 그림 설명 필기노트

조사식 1

검색(Ctrl+E)    🔍    <    >    검색 심도: 3

이름	값	형식
tmp	3	int
&tmp	0x000000689895f854 {3}	int *
a	0x000000689895f854 {3}	int *
&a	0x000000689895f878 {0x000000689895f854 {3}}	int **
감시할 항목 추가		

자동   로컬   조사식 1

[사진2] 디버깅을 통하여 직접 메모리 그림을 그려보는 실습

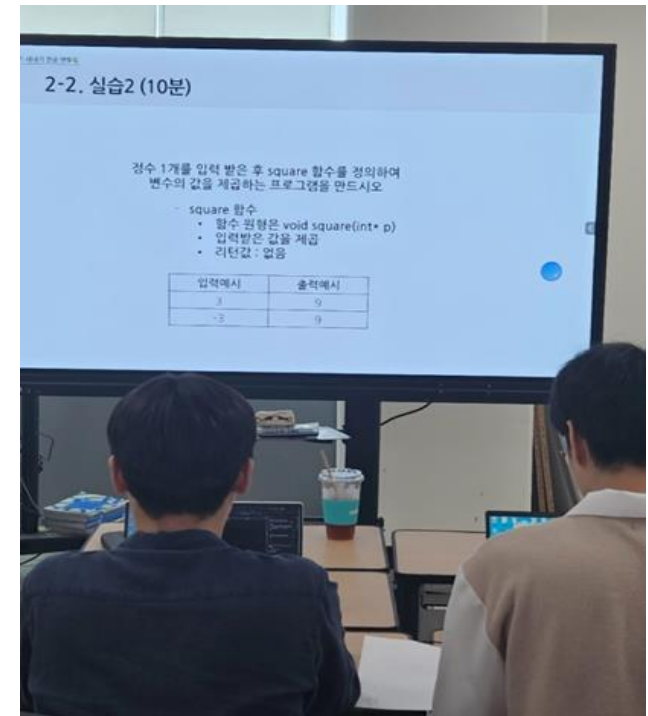
## 1-4. 멘토링 진행방식

### 다양한 실습 위주의 멘토링

```
#include<stdio.h>
void change_to_10(int a) {
    a = 10;
}
int main() {
    int tmp = 3;
    change_to_10(tmp);
    printf("%d", tmp);
    return 0;
}
```

```
#include<stdio.h>
void change_to_10(int *a) {
    *a = 10;
}
int main() {
    int tmp = 3;
    int* adress_of_tmp = &tmp;
    change_to_10(adress_of_tmp);
    printf("%d", tmp);
    return 0;
}
```

[사진1,2] call by value와 call by reference의 차이 실습코드



[사진3] call by reference를 이용한 함수 실습문제

## 1-5. 멘토링의 성과

전반적인 학교생활의 이해

포인터에 대한 확고한 개념 확립

디버깅을 통한 코드오류 탐지 및 수정

코드를 더 직관적이고 깔끔하게 짜는 방법 숙지

## 2. QnA

**감사합니다**