

Monad Chain Chat

By Matthias Müller, Betreuer: Christian Tschudin



Inhaltsverzeichnis

- Idee & Konzept
- Elliptic Curve Cryptography
- Vom Chatlog zum Chat
- Probleme
- Demo & Fragen



Idee und Konzept

- Secure Scuttlebut: https://scuttlebutt.nz/ oder https://github.com/ssbc
- Nicht online sondern anhand von Files "offline" bzw manuell übertragen
- Append Only Log
- Asymetrische Verschlüsselung -> ECC
- Abgeändertes Blockchain Konzept



Elliptic Curve Cryptography

How it looks like:

Key:

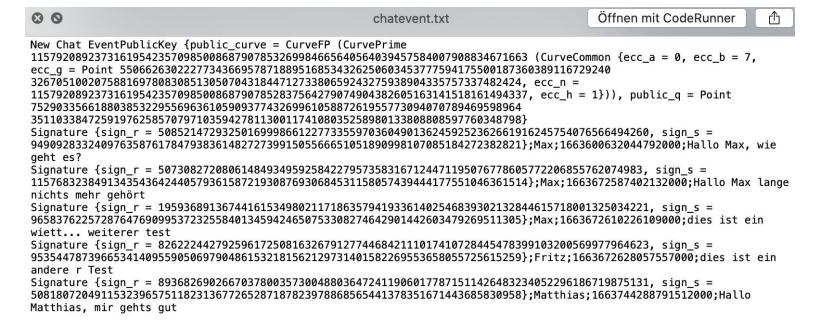
Signature:

```
Signature {sign_r = 50852147293250169998661227733559703604901362459252362661916245754076566494260, sign_s = 94909283324097635876178479383614827273991505566651051890998107085184272382821};Max;1663600632044792000;Hallo Max, wie geht es?
```



Vom Eventlog zum Chat

Wie komme ich von dem:





Vom Eventlog zum Chat

zu dem:

⊗ ⊗		Max.txt	Öffnen mit CodeRunner 🗅
"1663600632044792000" "1663672587402132000" "1663672610226109000" "1663744288791512000"	to: "Max" to: "Max" to: "Max" to: "Matthias"	<pre>msg: "Hallo Max, wie geht es?" msg: "Hallo Max lange nichts mehr geh\195\182rt" msg: "dies ist ein wiet\DEL\DELt\DEL weiterer test" msg: "Hallo Matthias, mir gehts gut"</pre>	

EventBlock: [Signatur, Empfänger, Zeit, Nachricht]

Chat format: [Zeit, Empfänger, Nachricht]

Vorteile:

- übersichtlicher
- Daten von zwei Eventlogs vereint zu einem Chat
- Chronologisch geortnet



Vom Eventlog zum Chat

Was Passiert, wenn das Programm abstürzt, wärend dem Transfer von Eventlog zu Chat? Kontrollmechanismen:

- zuerst werden beide Eventlogs ausgelesen (von mir und von Max)
- dann werden diese überprüft ob die Signaturen stimmen
- beim Kopieren wird ein Headerfile (z.B. "Chats/Max-header.txt") generiert
- dann wird das File mit einem Befehl (atomische Instruktion) zu "Chats/Max.txt" kopiert
- dann werden "Chats/Max-header.txt" und "Chats/Max.txt" miteinander abgeglichen
- zum schluss wenn alles gut ist, wird "Chats/Max-header.txt" gelöscht



Probleme

- Zeit schlecht eingeteilt
- Libraries die man nicht direkt importieren kann
- Monaden und Typstrukturen die nicht stimmen



Demo & Fragen