0xff00ff00) **return** Tile.*grass*;

0xffffff00) **return** Tile.*flower*; 

0xff7f7f7f) **return** Tile.*rock*; 

0xff0000ff) **return** Tile.*wave\_2*; 

0xff267F00) **return** Tile.*spawn\_grass*; 

0xff704800) **return** Tile.*spawn\_dirt*; 

0xff57007F) **return** Tile.*spawn\_wall1*; 

0xffcccccc) **return** Tile.*spawn\_wall2*; 

Player