Grund-Fernkämpfer Fähigkeiten:

1. AA mit angelegter Waffe

* No CD
* CastTime (CT) [WeaponSpeed]

1. **Fokussierter Schuss Rang 1**  [Insert Verbrauch]

* 5 sec CD
* CT 1,5 sec
* Visiert einen Gegner an und verursacht nach kurzem Zielen [25 + 0.8 \* WeaponDmg].

**Rang 2** [Insert Verbrauch]

* 5 sec CD
* CT 1,2 sec
* Visiert einen Gegner an und verursacht nach kurzem Zielen [35 + 0.9 \* WeaponDmg]. Es besteht eine Chance von 10% den Gegner für 2.5 sec zu verwirren.

**Rang 3** [Insert Verbrauch]

* 5 sec CD
* CT 1 sec
* Visiert einen Gegner an und verursacht nach kurzem Zielen [50 + WeaponDmg]. Es besteht eine Chance von 25% den Gegner für 2.5 sec zu verwirren. Es werden zudem 50% der Rüstung ignoriert.

1. **Splitterschuss Rang 1** [Insert Verbrauch]

* 15 sec CD
* No CT
* Schießt ein Splittergeschoss auf einen Gegner das beim Aufprall [20 + 0.5 \* WeaponDmg] verursacht. Die Splitter verursachen hinter dem Gegner in einem Cone allem Gegnern [5 + 0.2 \* WeaponDmg] Schaden