Sbhtr denise love lol<3

Grund-Krieger Fähigkeiten

1. AA mit angelegter Waffe

* No CD
* CT [WeaponSpeed]

1. **„Heldenhafter Stoß“ Rang 1**  [Ressource einfügen]

* 5 sec CD
* No CT
* Fügt [25 + 0.3 \* CharStrength] Schaden zu
* **Rang 2**
* 5 sec CD
* No CT
* Fügt [50 + 0.4 \* CharStrength] Schaden zu
* Trägt der Anwender eine Zweihandwaffe oder 2 Einhandwaffen so fügt er dem Ziel pro Sekunde [10 \* 0.2 CharStrength] Schaden zu. Hält 7.5 sec. Bis zu 3x stapelbar. (Pro Stapel wird die Wirkzeit um 1.25 sec verringert)

Trägt der Anwender eine Schwert mit einem Schild so fügt er dem Ziel pro Sekunde [5 + 0.1 \* CharStrength] Schaden zu. Zudem wird das Ziel über die Dauer um 30% verlangsamt. Hält 3 sec.

**Rang 3**

* 5 sec CD
* No CT
* Fügt [75 + 0.4 \* CharStrength] Schaden zu
* Trägt der Anwender eine Zweihandwaffe oder 2 Einhandwaffen so fügt er dem Ziel pro Sekunde [10 \* 0.2 CharStrength] Schaden zu. Hält 7.5 sec. Bis zu 3x stapelbar. (Pro Stapel wird die Wirkzeit um 1.25 sec verringert)

Trägt der Anwender eine Schwert mit einem Schild so fügt er dem Ziel pro Sekunde [5 + 0.1 \* CharStrength] Schaden zu. Zudem wird das Ziel über die Dauer um 30% verlangsamt. Hält 3 sec.

* Kritische Treffer mit automatischen Angriffen setzen den CD der Fähigkeit zurück

1. **Wutverbrannt Rang 1** [0.1 \* currentHP]

* 45 sec CD
* No CT
* Erhöht kritische Trefferchance um 25%, vorhandene Rüstung um 10% und das Leben des Kriegers um 10% für 30 sec.

**Rang 2**

* 45 sec CD
* No CT
* Erhöht kritische Trefferchance und Angriffsgeschwindigkeit um 25%, vorhandene Rüstung um 10% und das Leben des Kriegers um 10% für 30 sec.

**Rang 3**

* 45 sec CD
* No CT
* Erhöht kritische Trefferchance und Angriffsgeschwindigkeit um 25%, vorhandene Rüstung um 10% und das Leben des Kriegers um 10% für 30 sec.
* Jeder Einsatz von Heldenhafter Stoß verringert den CD um 1,5 sec.

1. **Tollkühner Sprung Rang 1**

* 20 sec CD
* No CT
* Fügt am Einschlagsort [25 + 0.3 \* CharStrength] Schaden zu.
* Nur im Wutmodus einsetzbar

1. **Rang 2**

* 20 sec CD
* No CT
* Fügt am Einschlagsort [50 + 0.4 \* CharStrength] Schaden zu und verlangsamt alle betroffenen für 2.5 sec um 40%.
* Nur im Wutmodus einsetzbar.

**Rang 3 (nur durch Quest freischaltbar?)**

* 20 sec CD
* No CT
* Fügt am Einschlagsort [75 + 0.5 \* CharStrength] Schaden zu und verlangsamt alle betroffenen für 2 sec um 50%.