Grund-Schurken Fähigkeiten

1. AA mit angelegter Waffe

* No CD
* CT [WeaponSpeed]

2. **Tödlicher Stoß Rang 1** [Verbrauch]

* 5 sec CD
* No CT
* Stößt Waffen des Schurken für [CharAgi \* 0.5] Schaden in den Gegner rein.

**Rang 2**

* 5 sec CD
* No CT
* Stößt Waffen des Schurken für [CharAgi \* 0.5] Schaden in den Gegner rein. Steht der Schurke hinter dem Gegner verursacht die Fähigkeit 50% mehr schaden.

**Rang 3**

* 5 sec CD
* No CT
* Stößt Waffen des Schurken für [CharAgi \* 0.5] Schaden in den Gegner rein. Steht der Schurke hinter dem Gegner verursacht die Fähigkeit 50% mehr schaden. Erhöht die Angriffsgeschwindigkeit um 25% für 5 sec.

1. **Verstohlenheit Rang 1** [Verbrauch]

* 1 min 30 sec CD
* No CT
* Umgibt sich mit den Schatten und verblasst für 10 sec für Gegner und Verbündete