Человеко-машинное взаимодействие

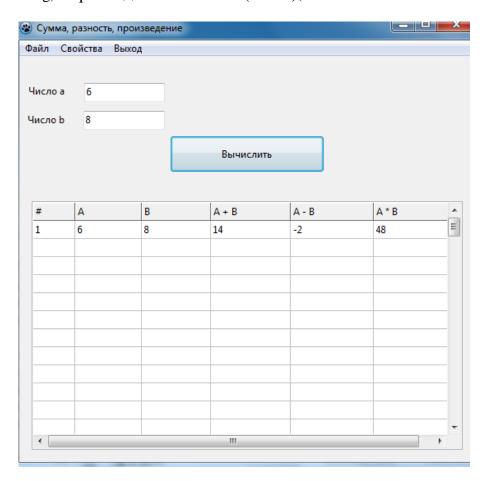
Человеко-машинное взаимодействие или HCI — дисциплина, посвященная разработке, развитием и применением взаимодействия между человеком и компьютером. Это называется интерфейс и главная цель — упростить использование программы.

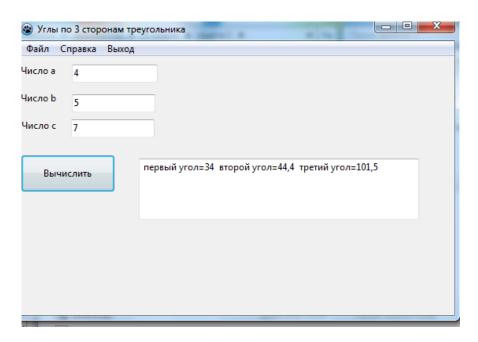
За семестр рассмотрены темы:

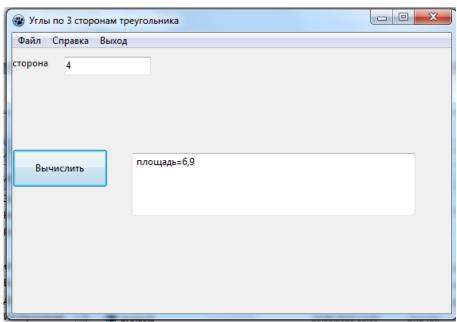
- а) Взаимодействие человека с интерфейсом;
- b) Дизайн;
- с) Интерфейсы;
- d) Опыт взаимодействия (UX);
- е) Юзабилити;
- f) Типографика и тексты;

В разработанных задачах использовались следующие компоненты:

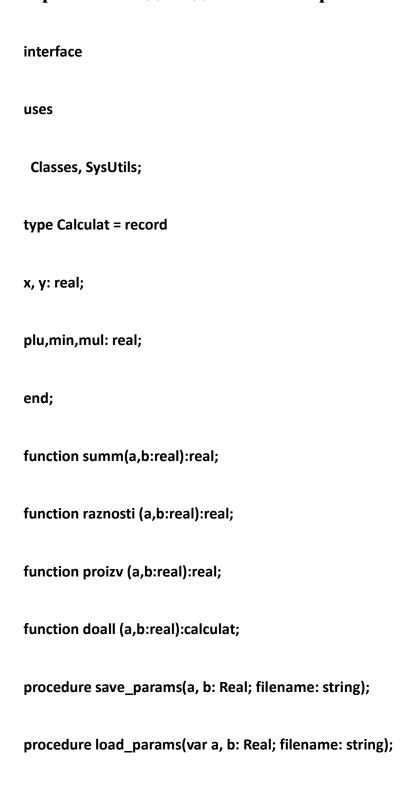
- а) Меню;
- b) Привязки к форме;
- с) Поле для вывода результатов (Мето);
- d) Компонент проверки введенных данных (Data From Form);
- e) Компонент для отображения результата в табличной форме (String grid);
- f) Поле ввода данных (Edit);
- g) Ярлык для пояснения (Label);







Фрагмент кода задачи за 29 апреля



Заключение

В процессе изучения дисциплины человеко-машинное взаимодействие можно узнать много нового о принципах восприятия человеком окружающего мира. Что это дает? Мы стали лучше понимать, каким должен быть дизайн и наполнение хорошего "продукта", он должен привлекать внимание, но не быть через чур ярким, должен быть интуитивно понятным пользователю, но при этом обладать достаточным функционалом, должен быть максимально простым и сложным одновременно.

Курс ЧМВ дает базовые знания в сфере дизайна и проектирования интерфейсов, благодаря чему, впоследствии дальнейшего обучения можно стать специалистом в данной сфере.

Чистота 7,9 баллов из 10 по шкале Главреда

Читаемость 9,2 балла из 10 по шкале Главреда