SOMMAIRE

1.	POO, Classes et Objets
2.	Conception d'une classe
3.	Création d'objets
4.	Destruction d'objets
5	Les objets constants
٥.	Les objets constants
6.	Attributs et méthodes
7.	Membres statiques
8.	Liste d'initialisation
^	Attributs constants
9.	Attributs constants