# Лабораторная работа №6. Графический интерфейс GTK+

## Цели работы

1. Освоить работу с графическими окнами с использованием библиотеки GTK+.

#### Справка

#### Простое приложение GTK

#### Обработка событий

```
#include <gtk/gtk.h>
void on_destroy() {
    gtk_main_quit();
}
int main(int argc, char *argv[]) {
    gtk_init(&argc, &argv);
    GtkWidget *p_window = gtk_window_new(GTK_WINDOW_TOPLEVEL);
g_signal_connect( p_window, "destroy", G_CALLBACK(on_destroy), NULL);
    gtk_widget_show(p_window);
    gtk_main();
    return 0;
}
```

#### Рисование с cairo

# Создание меню в GTK

```
vbox = gtk_vbox_new(FALSE, 0); gtk_container_add(GTK_CONTAINER(p_window), vbox);
GtkWidget *menubar = gtk_menu_bar_new();
GtkWidget *menu_file = gtk_menu_new();
GtkWidget *mi_file = gtk_menu_item_new_with_label("File"); GtkWidget *mi_quit = gtk_menu_item_n
ew_with_label("Quit");
gtk_menu_item_set_submenu(GTK_MENU_ITEM(mi_file), menu_file); gtk_menu_shell_append(GTK_MENU_SH
```

```
ELL(menu_file), mi_quit); gtk_menu_shell_append(GTK_MENU_SHELL(menubar), mi_file);
gtk_box_pack_start(GTK_BOX(vbox), menubar, FALSE, FALSE, 0);
```

#### Сборка проекта при помощи GNU C++

Для сборки необходимо наличие пакета с библиотеками для разработки Gtk+. Для установки в Debian, Ubuntu:

```
sudo apt-get install libgtk3.0-dev
```

Для установки в RedHat, CentOS:

```
sudo yum install gtk3-devel
```

В некоторых сборках GNU/Linux при сборке проекта требуется указать пути к установленной библиотеке для gcc/g++. Для этого поможет утилита pkg-config.

```
g++ -o prog prog.cpp `pkg-config --cflags --libs gtk+-3.0`
```

#### Задание лабораторной работы:

С использованием библиотеки Gtk+ разработать программу, которая будет отображать на окне фигуру – прямоугольник.

У окна программы должно быть меню, в котором есть 3 пункта со следующими элементами.

1. Меню «File»

Элемент «Exit» - выход из программы

2. Меню «Brush»

Элемент «Red» - прямоугольник рисуется красным цветом заливки

Элемент «Yellow» - прямоугольник рисуется жёлтым цветом заливки

Элемент «Brown» - прямоугольник рисуется коричневым цветом заливки

3. Меню «Реп»

Элемент «Green» - контур прямоугольника рисуется зелёным цветом

Элемент «Blue» - контур прямоугольника рисуется синим цветом

Элемент «Pink» - контур прямоугольника рисуется розовым цветом

### Требования к отчёту по лабораторной работе

Отчёт должен содержать:

- 1. Титульный лист
- 2. Вариант задания
- 3. UML-диаграмму и листинг программы.
- 4. Вывод