

# easyProject

application web

développée dans le cadre du module PHP

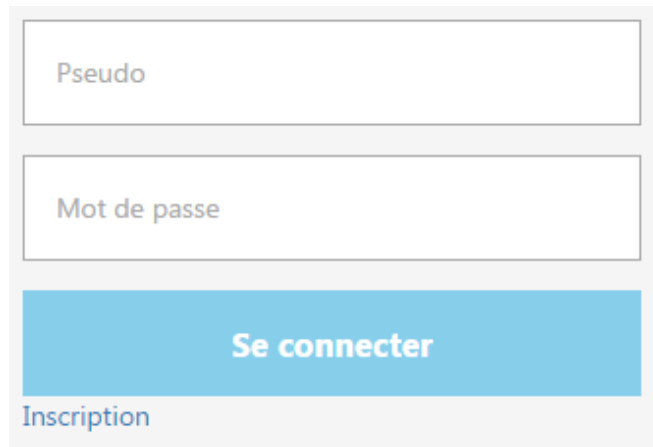
professeur Philippe Brutus

easyProject est une application web vous permettant de gérer vos projets de développement.

Un projet est découpé en tâches et est développé par des taskeurs. Ceux-ci prennent en charge des tâches sur les différentes étapes de celles-ci. La progression du développement du projet est donc prise en charge par les taskeurs qui voient clairement sur quoi ils travaillent.

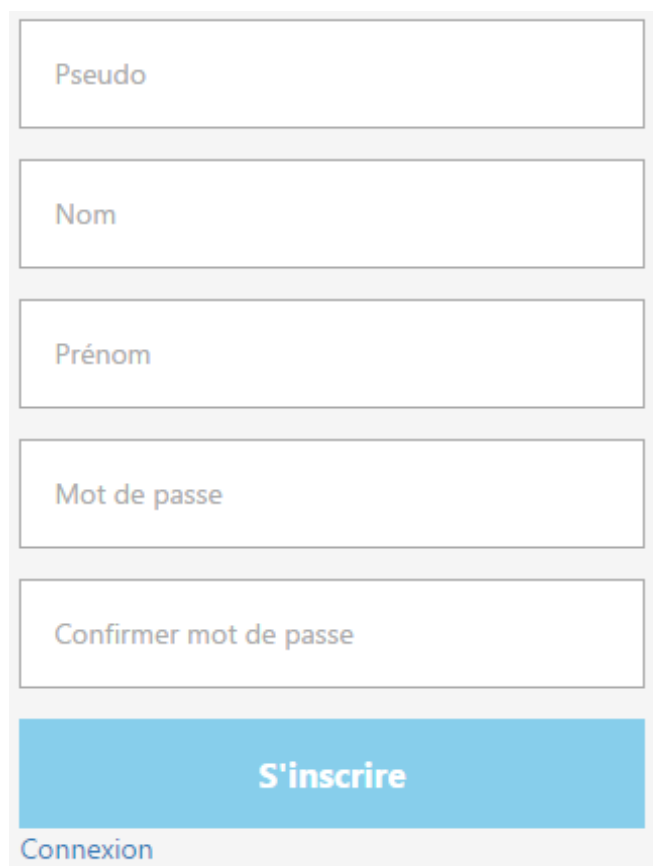
easyProject contient donc les fonctionnalités nécessaires au suivi de votre projet. Vous pouvez créer des projets dans lesquels vous aurez la possibilité de suivre les différentes tâches de progression, avec une gestion des utilisateurs permettant de suivre l'avancement de chacun.

Pour accéder à easyProject, vous devez vous connecter en remplissant les informations demandées.



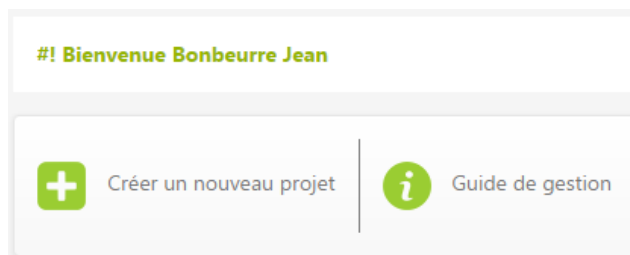
A login form with a light gray background. It contains three input fields: 'Pseudo' and 'Mot de passe', both with light gray placeholder text. Below these is a blue button with the text 'Se connecter' in white. At the bottom, there is a link labeled 'Inscription' in blue text.

Si vous n'avez pas de compte, vous pouvez vous inscrire en cliquant sur le lien d'inscription. La page suivante s'affiche et vous permet de créer un compte pour l'application. Remplissez les informations vous concernant.



A registration form with a light gray background. It contains five input fields: 'Pseudo', 'Nom', 'Prénom', 'Mot de passe', and 'Confirmer mot de passe', all with light gray placeholder text. Below these is a blue button with the text 'S'inscrire' in white. At the bottom, there is a link labeled 'Connexion' in blue text.

Une fois connecté, vous arrivez sur l'écran d'accueil. Celui-ci vous propose de gérer un projet existant, ou d'en créer un.



Pour créer un un projet, cliquez sur le lien de création et remplissez les informations concernant votre projet.

### Création d'un nouveau projet

Designation du projet

Description du projet

Ajouter le projet

Une fois un projet sélectionné ou créé, vous arrivez sur la page de gestion de projet. Vous trouvez ici les 4 états possibles de tâches, avec pour chaque lignes le nombre de tâches associées.

Accueil | + Créer une nouvelle tâche | + Ajouter un taskeur au projet | ⚙️ Gérer le projet | i Guide de gestion

## Projet de développement

Projet dirigé par **Bonbeurre Jean**  
Créé le **21 avril 2016**

" Développement informatique "

### Gestion des tâches

Tâches non assignées	[ 0 ]
Tâches à commencer	[ 0 ]
Tâches en cours de production	[ 0 ]
Tâches terminées	[ 0 ]

Dans le cas où vous souhaitez créer une tâche, cliquez sur création d'une tâche. Remplissez les informations nécessaires.

### Création d'une nouvelle tâche

Designation de la tâche

Description de la tâche

Ajouter la tâche

Pour rajouter une personne qui travaille sur le projet, cliquez sur ajout d'un taskeur. Vous pouvez sélectionner une personne dans le menu déroulant.

### Ajout d'un nouveau taskeur

Choisissez le taskeur à ajouté au projet :

azerty azerty ▼

Ajouter le taskeur

Celle-ci verra ce projet en cours dans sa liste de projets sur lesquelles elle est rattachée.

En cliquant sur la gestion projet, vous pouvez modifier les informations du projet en cours ou le supprimer.

### Modification du projet : Projet de développement

Designation du projet

Description du projet

Modifier le projet

### Suppression du projet : Projet de développement

Supprimer le projet

Concernant les tâches du projet en cours, ils existe quatre états.

Le premier étant « Tâches non assignées », correspondant à celles qui n'ont pas été déclarées en cours par un taskeur. Quand vous êtes connecté, en sélectionnant cette tâche, vous pouvez cliquer sur le bouton d'assignation. La tâche passe ainsi à l'étape suivante, « à commencer » en vous ayant comme taskeur.

Tâches non assignées [ 1 ]		
Libellé	Description	S'approprier
Tache numéro 1	Première tâche	Je m'en occupe

L'état « Tâches à commencer » correspondent à celles ayant un taskeur rattaché, mais qui n'a pas encore commencé à la traiter. Il suffit de la sélectionner et de cliquer sur le bouton de démarrage afin qu'elle passe dans la liste des tâches en cours de production.

Tâches à commencer			[ 1 ]
Libellé	Description	Taskeur	Commencer
Tache numéro 1	Première tâche	Bonbeurre Jean	<button>Je la commence</button>

Les « tâches en cours de production » sont celles qui sont actuellement traitées par les taskeur. Ceux-ci doivent les sélectionner puis cliquer sur le bouton déclarant la fin de celles-ci afin que ces tâches passent à l'état final.

Tâches en cours de production			[ 1 ]
Libellé	Description	Taskeur	Terminer
Tache numéro 1	Première tâche	Bonbeurre Jean	<button>Je l'ai terminée</button>

Enfin, nous retrouvons toutes les tâches terminées dans la dernière catégorie. On y trouve sur chaque tâche les mêmes informations que durant les précédentes étapes.

Tâches terminées			[ 1 ]
Libellé	Description	Taskeur	
Tache numéro 1	Première tâche	Bonbeurre Jean	

Lorsque vous avez fini d'utiliser l'application, il vous suffit de cliquer sur le bouton avec votre nom au début de la page pour vous déconnecter.

**Easy Project**  
A simple way to manage Projects & Tasks

Bonbeurre Jean