

Nicolas RUCHE

Développeur - jeux vidéo / Alternance sur 2 ans

nicolas@ruche.me

Paris 18ème

21 ans

% https://ruche.me

06 67 42 58 67

COMPÉTENCES

Programmation: Jeux vidéo

Unity 3D / C# / Aseprite / Blender

Programmation: Web

Node.Js / Vue.js / PHP / MongoDB

Programmation: Autres

Java / Kotlin / Python / C

Gestion de projet

Asana, Trello

DIPLÔMES ET FORMATIONS

septembre 2020 à juin 2022

Mastère Ingénierie de la 3D et du Jeu

Vidéo

ESGI Paris

Depuis • septembre 2019

Diplôme d'Étudiant Entrepreneur

Pépite Sorbonne Paris

Stratégie Commerciale, Marketing, Communication, Droit, Création de marque, Business plan / model, Levée de fonds, Pitch etc.

Licence Informatique et Design UX

Sorbonne Science / Ex UPMC Paris

Mathématiques / Informatique

De septembre

2017 à juin 2020

De

septembre 2016 à

De

septembre

juin 2017

Baccalauréat S

Paris Dauphine Paris

Lycée Champlain Chennevières-sur-Marne

2013 à juin 2016

LANGUES

Anglais

C1

ATOUTS

Apprentissage rapide

Prise d'initiative

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Depuis • janvier 2019

Auto Entrepreneur

FMR Designer, Qwet, Drop Da Bomb

Paris

FMR Designer : Site de services pour designers (aide à la vente, conception,

production etc.)

Qwet : Société de création d'objets à

destination des hôtes AirBnb

Drop Da Bomb: Création de jeux vidéo

amusants

Depuis décembre

2017

Développeur Full Stack

Freelance Paris

Création de sites web pour des clients

Node.Js / Vue.Js / MongoDB Projet actuel : site personnel de la danseuse étoile Laura Hecquet

De 🌢

Formateur en informatique

décembre 2017 à

juin 2019

Freelance Paris

Cours de Python et Web donnés à 20

collégiens

1 cours par semaine Recrutement d'un tuteur

EXPÉRIENCES ASSOCIATIVES

De Président

septembre

SU Entrepreneurs Paris

Promotion de l'entrepreneuriat à 2019 à

juin 2020 Sorbonne Univesité.

VOYAGES

Russie, Sardaigne

LOISIRS

Origami, Dessin, Cuisine, Rollers, Jeux vidéo









