



# Electiva de Programación

## Proyecto Final: “Eventualmente”

*“Plans are nothing. Planning is everything”*

*- Albert Einstein*

# Objetivo

Hacer una aplicación web que permita a los usuarios registrarse a eventos en la plataforma, con JQuery, AJAX y alguna de las 4 tecnologías de servidor que se vieron en clase (PHP, ASP.NET, Laravel o MVC)

## Requisitos de funcionalidad

“Eventualmente” es una aplicación web que permite el registro virtual en eventos de asistencia masiva.

El proyecto debe contar con lo siguiente:

### Como visitante de la página:

- Los visitantes deben poder registrarse como usuarios ingresando su nombre, apellidos, usuario y contraseña
- Los visitantes que ya están registrados pueden iniciar sesión como usuario.
- Los visitantes verán una lista de los eventos registrados anteriormente, mostrando la foto y título del evento, ordenados por fecha.
- Los visitantes deben tener una opción para ver los eventos organizados por categoría.
- Los visitantes pueden seleccionar un evento y ver su página de detalle de evento (foto, descripción, fecha, hora, lugar, organizador y título del evento)
- Los visitantes podrán hacer click a un botón de inscribirse dentro del detalle del evento.
- Cuando los visitantes intenten inscribirse aparecerá una lista de tipos de entradas que habrá para ese evento y el precio de cada una para seleccionar, solo aparecerán las entradas que tengan disponibilidad.
- Una vez seleccione una entrada se le pedirá al visitante iniciar sesión o crearse una cuenta.
- Una vez con la sesión iniciada se confirmará su registro y se les mostrará el monto a cancelar al llegar al evento.

### Como usuario previamente registrado:

- Los usuarios deben poder ver un listado de eventos a los que se han registrado, ordenados por fecha de menor a mayor y poder darse de baja del mismo (eliminar su registro).
- Al ingresar a un detalle de la lista deben poder ver su ID de registro para mostrarla a la hora de ingresar.
- Los usuarios deben poder crear eventos con los siguientes datos:
  - ID del Evento
  - Título del evento
  - Dirección y ubicación en el mapa (ver google maps)
  - Fecha y hora de inicio
  - Fecha y hora de fin
  - Foto promocional del evento
  - Descripción del evento
  - Nombre del organizador
  - Descripción del organizador
- Al crear un evento también se deben poder seleccionar los tipos de entrada que va a tener, su costo en Bs y cuántas entradas disponibles para ese tipo se tendrá.
- Los eventos estarán organizados por categorías, 1 evento puede estar en N categorías.
- Las categorías solo contarán con ID y nombre de Categoría.

- El creador del evento debe poder entrar a su evento y validar el código de registro de un usuario para marcarlo como asistido y pagado (estados en el registro del usuario).
- El creador del evento debe poder ver, modificar y eliminar los eventos ya creados.

## Adicionales

Si es que se desea ganar 5 puntos extra sobre la nota final de la materia, se debe implementar un pago ficticio con tarjeta de crédito para la reserva

El pago se debe mostrar en un formulario de pago de tarjeta crédito

El pago debe validar la tarjeta mediante el Algoritmo de Luhn y debe guardar los siguientes datos:

- ID de Pago
- ID de la reserva
- Monto pagado
- Número de Tarjeta
- Titular de tarjeta

Cada reserva puede tener un solo pago, este no puede ser eliminado ni actualizado.

Estos 5 puntos solo podrán obtenerlo las personas que hayan realizado previamente el **Proyecto Completo**.

## Reglas de Calificación

Este proyecto tiene un valor de 30 puntos sobre la nota final de la materia.

El proyecto es Individual, Proyectos con códigos iguales por lo menos en un 75% serán tomados como inválidos.

El proyecto no requerirá informe pero si un dominio completo de lo que se haya hecho, es decir, su código será sometido a preguntas y cada pregunta que no sepan responder será penalizada con -1 punto sobre su nota de proyecto.

Todo esfuerzo tiene un valor, si es que el proyecto tiene un avance sustancial, puede ser considerado con la cantidad de nota equivalente a su avance.

Cada error o bug que se encuentre en pantalla, será penalizada con -1 punto.

Cuando deseen pueden mostrar avances del proyecto o hacer preguntas del mismo en clases previa a su presentación.

Todos los formularios tienen que ser trabajados con Ajax y JQuery, eso quiere decir que no harán postback o recargarán la página en ningún momento.

## Consideraciones en el código

El código tiene que cumplir los siguientes estándares:

- Se debe estructurar del código y recursos (imágenes, javascript, etc.) en sus respectivos folders, con nombres correctos.
- Orden e indentación correcta del código.
- Optimización para mejor rendimiento.
- Diseño agradable a la vista.
- El proyecto tiene que ser fácil de utilizar, que se pueda llegar desde una página a la otra sin ningún problema.

# Conceptos que se refuerzan

Lenguaje JavaScript, JQuery, manipulación de objetos en el DOM, JQuery Avanzado, HTML 5, ASP.NET, PHP, SQL Server y MySQL

## Valor del proyecto

El proyecto se califica sobre 100 puntos; Esto promedia sobre el 30% de la nota final de la materia.

## Fecha de Presentación

Fecha única de Entrega: 10 de Julio del 2016