



Electiva de Programación

Proyecto Final: “Very Deli”

“There's no better feeling in the world than a warm pizza box on your lap”

- Kevin James

Objetivo

Hacer una aplicación web que permita a los usuarios pedir comida a restaurantes, y recibirla en sus casas. Usar (PHP o Laravel).

Requisitos de funcionalidad

“Very Deli” es una aplicación web que permite el realizar pedidos de comida.

El proyecto debe contar con lo siguiente:

Como visitante de la página:

- Los visitantes deben poder registrarse como usuarios ingresando su nombre, apellidos, correo y contraseña
- Los visitantes que ya están registrados pueden iniciar sesión como usuario con su correo y contraseña.
- Los visitantes verán una lista de los restaurantes registrados, mostrando la foto y el nombre del restaurante, ordenados por orden alfabético y estado (abierto, cerrado).
- Los visitantes deben tener una opción para ver los restaurantes organizados por categoría.
- Los visitantes pueden seleccionar un restaurante y ver su página de detalle de restaurante (foto, horarios de atención por día, ubicación y menú)
- El menú del restaurante mostrará una lista de platos ordenados por orden alfabético, cada uno contará con un precio específico.
- Los visitantes podrán hacer click a un botón de agregar al pedido en cada elemento del menú de un restaurante y seleccionar la cantidad que desean agregar.
- Cuando los visitantes quieran completar el pedido, aparecerá la lista de productos seleccionados, con un detalle de cuanto cuesta cada uno y un total del pedido y un botón para completar el pedido.
- Al darle clic en completar el pedido, se les exigirá a los visitantes que se registren o inicien sesión.
- Se debe registrar también la fecha y hora en la que se realizó el pedido en ese momento.
- Una vez con la sesión iniciada se confirmará su pedido, se les mostrará el monto a cancelar al llegar el pedido y una página de agradecimiento por haber pedido en “Very Deli”.

Como usuario previamente registrado:

- Aparte de ver todo lo que puede hacer un visitante, al hacer un pedido directamente con un usuario con sesión iniciada, no debería pedir inicio de sesión.
- Los usuarios se registran con los siguientes datos:
 - ID del usuario
 - Nombre completo
 - Fecha de Registro
 - Nombre de Usuario
 - Contraseña (Hasheada)
 - Correo electrónico
- Como usuario se debe poder ver 2 páginas extra a las de visitante, una de la lista de pedidos que realizó el usuario y la otra para cambiar los datos personales.
- La lista de pedidos que realizó el usuario debe mostrar un listado de los pedidos, sus fechas/horas y un botón para ver el detalle.

- Al hacer clic en un pedido se tiene que mostrar una página de detalle del pedido con los datos que fueron solicitados, y el estado del pedido (solicitado, entregado).
- La página de cuenta de usuario debe mostrar para editar los datos del usuario solicitados anteriormente, la fecha de registro del usuario no es editable.

Como Administrador:

- Los administradores tendrán su Backend separado al que solo podrán acceder mediante usuario y contraseña.
- Puede crear, modificar y eliminar restaurantes.
- Puede crear, modificar y eliminar platos para el menú de los restaurantes.
- Puede ver una lista de usuarios registrados en la aplicación, con un botón para ver sus pedidos de cada uno
- Puede ver una lista de pedidos para cada usuario y el detalle de cada pedido.

Adicionales

Si es que se desea ganar 5 puntos extra sobre la nota final de la materia, se debe implementar un sistema de rastreo ficticio para el pedido

Al ver el detalle del pedido se mostrará un mapa de la ubicación donde se encuentra su pedido en ese momento.

La ubicación sería actualizada cada 5 segundos mediante una petición AJAX.

Para cambiar la ubicación y hacer pruebas, la sección de administrador deberá incluir un área con un mapa en el detalle del pedido que mueva su ubicación en ese momento (pretendiendo ser el repartidor).

Cada pedido solo tiene una ubicación en ese momento.

Estos 5 puntos solo podrán obtenerlo las personas que hayan realizado previamente el **Proyecto Completo**.

Reglas de Calificación

Este proyecto tiene un valor de 30 puntos sobre la nota final de la materia.

El proyecto es Individual, Proyectos con códigos iguales por lo menos en un 75% serán tomados como inválidos.

El proyecto no requerirá informe pero si un dominio completo de lo que se haya hecho, es decir, su código será sometido a preguntas y cada pregunta que no sepan responder será penalizada con -1 punto sobre su nota de proyecto.

Todo esfuerzo tiene un valor, si es que el proyecto tiene un avance sustancial, puede ser considerado con la cantidad de nota equivalente a su avance.

Cada error o bug que se encuentre en pantalla, será penalizada con -1 punto.

Cuando deseen pueden mostrar avances del proyecto o hacer preguntas del mismo en clases previa a su presentación.

Implementar las cosas con AJAX principalmente en la parte de realizar un pedido, no debe recargar la página.

En las partes de los formularios no hay problema de que se recargue la página, siempre y cuando no haya más de 1 recarga por página.

Consideraciones en el código

El código tiene que cumplir los siguientes estándares:

- Se debe estructurar del código y recursos (imágenes, javascript, etc.) en sus respectivos folders, con nombres correctos.
- Orden e indentación correcta del código.
- Optimización para mejor rendimiento.
- Diseño agradable a la vista.
- El proyecto tiene que ser fácil de utilizar, que se pueda llegar desde una página a la otra sin ningún problema.

Conceptos que se refuerzan

Lenguaje JavaScript, JQuery, Framework Laravel, manipulación de objetos en el DOM, JQuery Avanzado, HTML 5, PHP y MySQL

Valor del proyecto

El proyecto se califica sobre 100 puntos; Esto promedia sobre el 30% de la nota final de la materia.

Fecha de Presentación

Fecha única de Entrega: 29 de junio del 2018