

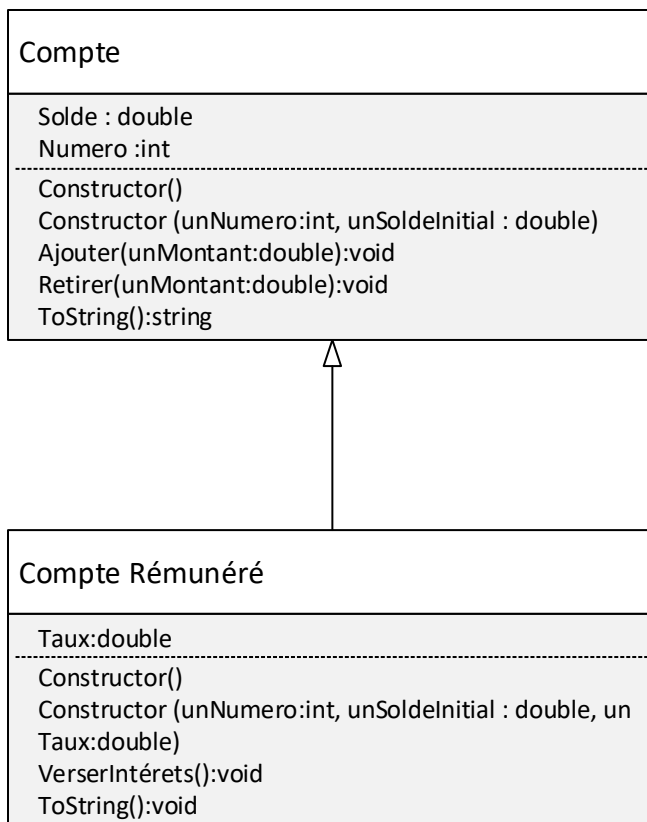
# Banque 02

## 1 Suite du projet

### Classe CompteRemunere

Toujours dans le ProjetBank, créez une nouvelle classe **fr.banque.CompteRemunere** qui respectera les contraintes suivantes :

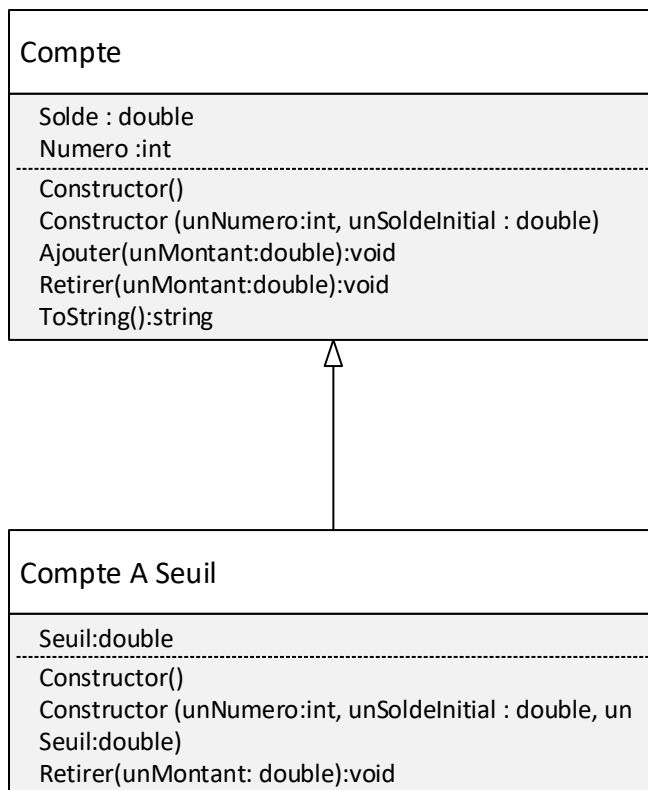
- Cette classe hérite de Compte
- Propriétés : taux de type double, qui représente le pourcentage de rémunération du compte (sa valeur est donc entre 0 et 1)
- Constructeurs : aux choix
- Méthodes (au moins) :
  - **public String toString()**. Pensez à faire usage de la méthode du parent.
  - **public double calculerInterets()** : qui va calculer les intérêts du compte (taux\*solde)
  - **public void verserInterets()** : qui ajoute au solde la totalité des intérêts calculés



## Classe CompteASeuil

Toujours dans le projetBank, créez une nouvelle classe **fr.banque.CompteASeuil** qui respectera les contraintes suivantes :

- Cette classe hérite de fr.banque.Compte
- Propriétés : seuil de type double, qui représente le montant en dessous du quel le solde ne peut pas descendre.
- Constructeurs : aux choix
- Méthodes (au moins) :
  - **public String toString()**. Pensez à faire usage de la méthode du parent.
  - **public void retirer(double uneValeur)** : doit faire les vérifications en fonction de la valeur du seuil. On ne peut retirer  $M$  du solde  $S$  si et seulement si on a  $S - M > \text{Seuil}$ .



## Test

Dans votre classe Program/Run complétez votre méthode main, ajoutez des CompteRemunere et CompteASeuil à votre client.

Cette possibilité vient du fait que nous faisons du [polymorphisme](#).

Réalisez le code qui permet de verser les intérêts sur tous les comptes de type rémunéré (c.a.d ayant un lien avec la classe CompteRemunere) d'un même client