

Banque 04

Exceptions

1 Suite du projet

Classe BanqueException

Toujours dans le ProjetBank, créez une nouvelle classe **BanqueException** qui respectera les contraintes suivantes :

- Elle hérite de la classe [Exception](#)
- Constructeurs : les mêmes que sa classe mère
- Méthode : aucune

BanqueException
<u>-serialVersionUID: long = 1L {readOnly}</u>
«constructor»+BanqueException() «constructor»+BanqueException(message: String) «constructor»+BanqueException(cause: Throwable) «constructor»+BanqueException(message: String, cause: Throwable)

Impacte sur les objets Compte

Nous allons utiliser notre exception dans deux méthodes :

- Dans fr.banque.Compte ses héritiers et interfaces associées : **public void retirer(double valeur)** : afin qu'elle lève une exception de type BanqueException si l'on dépasse le seuil.
- Dans Client : **public void ajouterCompte(Compte unCompte)** : afin qu'elle lève une exception de type fr.banque.BanqueException quand il n'y a plus de place dans le tableau

Test

Validez vos changements dans votre main.

Dans une méthode *main* il faut gérer les exceptions <=> try / catch