

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Click and Chill

**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti
Kreiranje ugostiteljskog objekta**

Verzija 1.0

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
11.03.2019	1.0	inicijalna verzija	L.Ristic

Sadržaj

1. Uvod	4
1.1 Rezime	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3 Reference	4
1.4 Otvorena pitanja	4
2. Scenario autorizacije vlasnika i admina	4
2.1 Kratak opis	4
2.2 Tok događaja	4
2.2.1 Vlasnik klikce na dugme za dodavanje	
2.3 Popunjavanje forme	4
2.3.1 Korisnik unosi potrebne podatke	5
2.3.2 Korisnik klikće na dugme za dodavanje slike	5
2.3.3 Korisnik klikće na tagove	5
2.3.4 a Korisnik klikće na dugme za predavanje forme	5
2.3.4 b Vlasnik klikce na dugme odbaci promene	5
2.4 Posebni zahtevi	5
2.5 Preduslovi	5
2.6 Posledice	5

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri kreiranju ugostiteljskog objekta.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1		
2		

2. Scenario kreiranja ugostiteljskog objekta

2.1 Kratak opis

Kreiranje stranice određenog lokala od strane vlasnika, putem forme koju popunjava podacima kao i uploadovanje slika, nakon toga se šalje zahtev za kreiranje administratoru.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Vlasnik klikće na dugme dodaj ugostiteljski objekat

1. Otvara mu se novi prozor sa formom koju popunjava podacima.

2.3 Popunjavanje forme

2.3.1 Korisnik unosi potrebne podatke kao sto su ime,adresa i radno vreme

1. Na stranici mu se prikazuje forma u koju upisuje podatke u input text polja

2.3.2 Korisnik klikce na dugme za dodavanje slike

1. Otvara mu se prozor da izabere link do slike ili jpg ili png fajl.
2. Slika se dodaje u galeriju i stranica se refresuje.

2.3.3 Korisnik bira tagove

1. Korisnik klikće na checkbox-ove željenih tagova

2.3.4 a Vlasnik klikce dugme posalji zahatev

1. Upisuje se u bazu da postoji zahtev za aktivaciju ugostiteljskog objekta
2. Vlasnik se šalje nazad na stranicu svojih lokala.

2.3.4 b Vlasnik klikce na dugme odbaci promene

1. Izmene izvršene se na stranici se ne upisuju u bazu i odbacuju se.
2. Stranica se osvežava i prikazuje se stranica “Podešavanja - UO”

2.4 Posebni zahtevi

Nema

2.5 Preduslovi

Vlasnik je trenutno loginovan i upisan je u sesiju.

2.6 Posledice

Poslat zahtev za odobravanje stranice od strane administratora,napravljena stranica novog objekta.