Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Click and Chill

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti Pretraga po imenu

Verzija 1.0

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
13.03.2019	1.0	inicijalna verzija	Viktor Galindo

Click and Chill

Sadržaj

1. Uvod	4
1.1 Rezime	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3 Reference	4
1.4 Otvorena pitanja	4
2. Scenario pretrage ugostiteljskog objekta po imenu	4
2.1 Kratak opis	4
2.2 Tok dogadjaja	4
2.2.1 Korisnik popunjava polje za pretragu	4
2.2.2 Korisnik pritiska dugme za pretragu	5
2.2.2.1 Uspešno se izvršava se pretraga	
2.2.2.2 Neuspešno se izvršava pretraga	
	5
	5
2.3 Posebni zahtevi	5
2.4 Preduslovi	5
2.5 Posledice	5

Click and Chill 4

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija pretrage ugostiteljskog objekta po imenu na početnoj stranici.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- 3. Guidelines Use Case, Rational Unified Process 2000
- 4. Guidelines Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario pretrage ugostiteljskog objekta po imenu

2.1 Kratak opis

Svaki korisnik može izvršiti pretragu po imenu ili ključnim rečima ugostiteljskog objekta.

2.2 Tok dogadjaja

2.2.1 Korisnik popunjava polje za pretragu

Korisnik popunjava tekstualno polje jednom ili više ključnih rečju.

2.2.2 Korisniku klikće na dugme za pretragu

2.2.2.1 <u>Uspešno se izvršava pretraga</u>

U slučaju uspešne pretrage stranica se osvežava i korisniku se prikazuju lokali koji odgovaraju pretraženim rečima.

2.2.2.2 Neuspešno se izvršava pretraga

U slučaju neuspešne pretrage stranica se osvežava i korisniku se prikazuje greška.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Nema.

2.5 Posledice

Nema.