Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Click and Chill

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti Kreiranje ugostiteljskog objekta

Verzija 1.0

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
11.03.2019	1.0	inicijalna verzija	L.Ristic

Click and Chill

Sadržaj

1.	Uvod		4			
	1.1	Rezime	4			
	1.2	Namena dokumenta i ciljne grupe	4			
	1.3	Reference	4			
	1.4	Otvorena pitanja	4			
2.	Scena	ario autorizacije vlasnika i admina	4			
	0.1					
	2.1	Kratak opis	4			
	2.2	Tok dogadjaja	4			
	2.2.1	Vlasnik klikce na dugme za dodavanje				
	2.3	·	4			
		2.3.1 Korisnik unosi potrebne podatke	5			
		•	5			
		2.3.3 Korisnik klikce na dugme za predavanje forme	5			
			5			
	2.4	Posebni zahtevi	5			
	2.5	Preduslovi	5			
	2.6	Posledice				

Click and Chill

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri auorizaciji, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- 3. Guidelines Use Case, Rational Unified Process 2000
- 4. Guidelines Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1		
2		
2		

2. Scenario kreiranja ugostiteljskog objekta

2.1 Kratak opis

Kreiranje stranice odredjenog lokala od strane vlasnika, putem forme koju popunjava podacima kao i uploadovanje slika, nakon toga se saljel zahtev za kreiranje administratoru.

2.2 Tok dogadjaja

2.2.1 <u>Vlasnik klikce na dugme dodaj ugostiteljski objekat</u>

Click and Chill

1. Otvara mu se novi prozor sa formom koju popunjava podacima.

2.3 <u>Popunjavanje forme</u>

2.3.1 Korsnik unosi potrebne podatke kao sto su ime,adresa i radno vreme

1. Na stranici mu se prikazuje forma u koju upisuje podatke u input text polja

2.3.2 Korisnik klikce na dugme za dodavanje slike

- 1. Otvara mu se prozor da izabere link do slike ili jpg ili png fajl.
- 2. Slika se dodaje u galeriju i stranica se refresuje.

2.3.3 <u>Vlasnik klikce dugme posalji zahatev</u>

- 1. Upisuje se u bazu da postoji zahtev za aktivaciju ugostiteljskog objekta
- 2. Vlasnik se salje nazad na stranicu svojih lokala.

2.4 Posebni zahtevi

Nema

2.5 Preduslovi

Vlasnik je trenutno loginovan i upisan je u sesiju.

2.6 Posledice

Poslat zahtev za odobravanje stranice od strane administratora,napravljena stranica novog objekta.