Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Click and Chill

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti Postavljanje avatara korisnika

Verzija 1.0

Istorija izmena

| Datum | Verzija | Kratak opis | Autor |
|------------|---------|--------------------|----------------|
| 10.03.2019 | 1.0 | inicijalna verzija | Viktor Galindo |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

Click and Chill 3

Sadržaj

| 1. Uvo | d | | 4 | |
|---------|-------------|---|---|--|
| 1.1 | Rezim | ne | 4 | |
| 1.2 | Name | ena dokumenta i ciljne grupe | 4 | |
| 1.3 | Refere | v · · | 4 | |
| 1.4 | Otvor | rena pitanja | 4 | |
| 2. Scer | nario pos | stavljanja avatara korisnika | 4 | |
| 2.1 | Kratal | k opis | 4 | |
| 2.2 | Tok d | logadjaja | 4 | |
| 2.3 | Unose | enje podataka | 4 | |
| | 2.3.1 | Korisnik klikne na dugme login | 4 | |
| | 2.2.2 | y y | 5 | |
| | 2.2.3 | Korisnik izabere putanju do fajla slike | 5 | |
| | | 2.2.3.1 Korisnik bira preveliki fajl | | |
| | 2.2.4 | Korisnik bira fajl dozvoljene velicine | 5 | |
| | | | 5 | |
| 2.4 | Poseb | oni zahtevi | 5 | |
| 2.5 | Predu | ıslovi | 5 | |
| 2.6 | 6 Posledice | | | |

Click and Chill 4

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri promeni avatara korisnickog naloga.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- 3. Guidelines Use Case, Rational Unified Process 2000
- 4. Guidelines Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

| Redni broj | Opis | Rešenje |
|------------|------|---------|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

2. Scenario promene avatara korisnickog naloga

2.1 Kratak opis

Promena avatara korisnickog naloga se vrši odlaženjem na adekvatnu stranicu gde se bira putanja do slike. Nakon odabira, klikom na dugme za promenu, slika se čuva/menja u bazi i stranica se osvežava.

2.2 Tok dogadjaja

2.2.1 Korisnik klikce na dugme login

- 1. Pojavljuje mu se novi segment opcija "podesavanja" i "logout"
- 2. Klikom na polje "podesavanja" korisnik odlazi na stranicu podesavanja

2.2.2 Otvara se stranica promene avatara

2.2.3 Korisnik bira putanju do fajla nove slike

1. Proverava se da li je slika dozvoljene velicine

2.2.3.1 Korisnik bira fajl veci od dozvoljenog

- 1. Proverava se velicina slike
- 2. Ispisuje se ispod forme crvenim slovima da je slika nedozvoljene velicine.
- 3. Onemoguceno je postavljanje slike

2.2.4 Korisnik bira fajl dozvoljene velicine

- 1. Klikom na dugme "promeni" vrsi se promena slike u bazi
- 2. Stranica se osvežava
- 3. Promena avatara je uspešna

2.4 Posebni zahtevi

Potrebno je obezbediti proveru velicine fajla

2.5 Preduslovi

Korisnik mora biti loginovan

2.6 Posledice

Avatar trenutno loginovanog korisnika je promenjen