Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Click and Chill

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti Postavljanje komentara na lokal

Verzija 1.0

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
13.03.2019	1.0	inicijalna verzija	Viktor Galindo

Click and Chill

Sadržaj

1. Uvod	4
1.1 Rezime	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3 Reference	4
1.4 Otvorena pitanja	4
2. Scenario postavljanja komentara na lokal	4
2.1 Kratak opis	4
2.2 Tok dogadjaja	4
2.2.1 Korisnik popunjava tekstualno polje za komentar	4
2.2.2 Korisnik popunjava polje ocene	5
2.2.2.1 Popunjeni podaci su pogresno uneti	5
2.2.3 Korisnik klikće na dugme pošalji	5
2.3 Posebni zahtevi	5
2.4 Preduslovi	5
2.5 Posledice	5

Click and Chill 4

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija postavljanja komentara na lokal.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- 3. Guidelines Use Case, Rational Unified Process 2000
- 4. Guidelines Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario postavljanja komentara na lokal

2.1 Kratak opis

Svaki ulogovani korisnik može postaviti željeni komentar i ocenu na svaki lokal u sistemu.

2.2 Tok dogadjaja

2.2.1 Korisnik popunjava tekstualno polje za komentar

2.2.2 Korisnik popunjava polje ocene za lokal

2.2.2.1 Popunjeni podaci su pogresno uneti

1. U slučaju da je tekstualno polje prazno ili da je ocena van opsega ispisuje se crvenim slovima da komentar nije ispravan i ne moze se poslati

2.2.3 Korisnik klikće na dugme "pošalji"

1. Komentar se prihvata, stranica se osvežava i komentar i ocena su vidljivi.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Korisnik je registrovan i ulogovan na sistem.

2.5 Posledice

Nakon slanja, komentar postaje vidljiv na stranici lokala.