Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat Click and Chill

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti Biranje opcije "Restorani" na pocetnoj stranici

Verzija 1.0

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
10.03.2019	1.0	inicijalna verzija	Viktor Galindo

Click and Chill

Sadržaj

1. Uvo	od .	4		
1.1	Rezime	4		
1.2	1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe			
1.3	Reference	4		
1.4	Otvorena pitanja	4		
2. Scer	nario odabira opcije "restorani" na pocetnoj stranici	4		
2.1	Kratak opis	4		
2.2	Tok dogadjaja	4		
2.3	Dolazak na pocetnu stranicu sajta	4		
	2.3.1 Korisnik klikne na polje "Restorani"	4		
	2.2.2 Otvara se stranica restorana	5		
		5		
		5		
		5		
2.4	Posebni zahtevi	5		
2.5	Preduslovi	5		
2.6	Posledice	5		

Click and Chill 4

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri odabiru opcije "restorani" na pocetnoj stranici sajta

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
- 3. Guidelines Use Case, Rational Unified Process 2000
- 4. Guidelines Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario odabira opcije "restorani" na pocetnoj stranici

2.1 Kratak opis

Nakon dolaska na sajt, svakom korisniku i gostu je dostupna opcija "restorani". Klikom na to polje prelazi se na stranicu gde su prikazani svi restorani dostupni na sajtu.

2.2 Tok dogadjaja

- 2.2.1 Korisnik klikce na dugme "restorani"
- 2.2.2 Otvara se stranica svim dostupnim restoranima
- 2.4 Posebni zahtevi

Nema.

2.5 Preduslovi

Nema.

2.6 Posledice

Promena stranice.