

Malick Wane

Développeur junior

baidyfall319@gmail.com

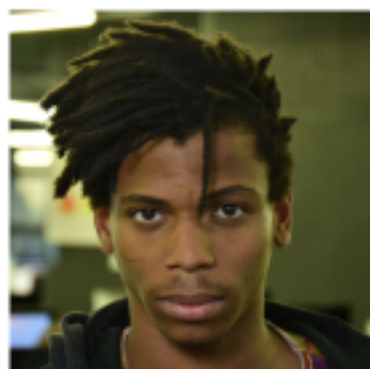
7 rue Ferdinand Buisson

Né le 29/06/1996

<https://github.com/Misterwayne>

Français

0784080133



Elève en préparation d'un titre RNCP « Expert en architecture Informatique » à l'école 42 en recherche d'un stage de 6 mois à partir de mai.
Passionnée de technologie depuis jeune,
j'entre dans l'industrie numérique avec anticipation et impatience.

Diplômes et Formations



Depuis octobre 2019

RNCP [Ecole 42](#) | 96 Boulevard Bessières

De septembre 2011 à
juin 2013

STD2D Lycées Janot - Curie 3-5 Rue de la Compagnie Ferry, 89100 Sens, France

De septembre 2006 à
juin 2010

Brevet des college College Montpezat 137 Rue des Déportés et de la Résistance, 89100 Sens, France

Expériences professionnelles

Janvier 2021 à Juin 2021

Animateur d'atelier de développement niveaux collège [Magic Maker](#) | Paris

Avril 2019 à juin 2019

Serveur de restaurant [Pain Vain Fromage](#) | 3 rue Geoffroy L'angevin, Paris

Janvier 2018 à mars 2018

Chef de rang [Grand Bistro De la Muettes](#) | 10 Chaussée de la Muette 75016, Paris

Juillet 2018 à août 2018

Serveur de bar-brasserie [CAFE BELLOY](#) | 37 avenue Kleber, 75116 Paris

Compétences

- Déploiement d'un serveur Nginx, un site wordpress et une base de données mariadb via Docker et docker compose.
- Créer un serveur HTTP en C++.
- Créer un jeux sur navigateur (Pong), React/js pour le front, Nest/js pour le back et Postgre pour la base de donnée.
- Multi-thread programmation en C.
- Implémenter un Red/Black Binary Search Tree en C++.
- Programmation OOP en C++, Python, Javascript.
- Utilisation du Linux file system.
- Créer une API avec Express/js et node/js.
- Ecrire et déployer un smart contract sur la chain ethereum en solidity.
- Créer un shell en C.
- Implémenter le ray-casting pour créer un jeux 3D en C.

Language de programmation

