처음화면 문제 채점기록 순위 TEMP1904003 +

환영합니다. 임베디드 전문가 그룹 윌텍에서 운영하는 비공개 온라인 채점서버입니다

## 문제 A3: [SOL] 비행기 게임

실행시간 제한: 5 Sec. 메모리사용 제한: 128 MB [제출]

## 문제 설명

철수가 이전에 유행하던 '구슬 집어넣기 게임'의 학교 챔피언이 되면서 학교의 유명인사가 되었다. 그렇게 인기를 누리던 중, 새로운 게임이 등장하여 모든 친구들의 관심사가 그 게임에 쏠리게 되었다. 그 게임의 이름은 '비행기 게임!'이다. 이 게임은 비행기가 맵을 날 아다니며 등전을 먹으면 점수가 증가하고, 적과 부딪히면 점수를 잃는 방식의 게임이다.

아더니어 중인을 먹으면 업무가 증가가요... 작대 무맛이면 업무를 처음 정역의 게임에서. 현교의 모든 학생들이 이 제임을 즐기게 되었고, 일부는 게임에서 높은 점수를 획득하기 위해서 열심히 연습하고 있다. 그런데 철수는 고민이 생겼다. 최근 학교 내의 최대 관심거리가 '과연 철수가 또다시 이 게임의 학교 챔피언이 될 수 있을 것인가' 이고, 이 때문에 철수는 굉장히 부담감을 느끼고 있다. 그리고 사실.. 철수가 지난 게임의 챔피언이 될 수 있었던 이유는... 철수의 형이 철수를 위해 결수 집어날가 게임에서 최고점수를 획득할 수 있는 방법을 알려주는 프로그램을 만들어 주었기 때문이었다. 고민하고 있는 철수를 위해 철수의 형이 또 한번 나서기로 했다. 동생을 위해 이것이 옳은 선택인가 고민스러웠지만... 일단은 만들어보기로 했다.

프로그램의 첫 목표는 바로.. 게임의 맵을 확인하고 획득할 수 있는 최고 점수를 계산해주는 일이다.

```
게임의 룰은 다음과 같다.
```

1) 비행기는 최초 맵의 최하단 중앙점에서 시작하게 된다. (행-13/열 – 3) 시작위치에 적이나 동전은 존재하지 않는다.

시작위치에 적이더 중인은 근세에서 않는다. 2 비행기는 배 조마다 반드시한 행 위로 올라가게 되는데, 이때 좌측상단, 상단, 우측상단 이렇게 세 방향 중 한 곳으로 이동 가능하다. 3) 비행기가 이동한 위치에 '동전'이 있을 경우, 점수 10점을 획득하게 된다. 4) 비행기가 이동한 위치에 '작'이 있을 경우, 점수가 -가점 감소한다. 5) 비행기는 처음에 폭탄을 하나 가지고 게임을 시작하게 되는데, 이 폭탄을 사용하면, 폭탄을 사용하면, 목치로부터 5행 이내의 적들은 모두 제거된다. (동전은 제거되지 않는다.)

6) 맵의 제일 윗줄로 올라가면 게임은 종료된다.

## \* C 솔루션은 다음 코드를 참조하시오.

```
#include < stdio.h >
char map[15][10];
int T, R=13, C=5, max;
int dr[]={-1, -1, -1}, dc[]={-1, 0, 1};
void DFS(int r. int c. int sum, int bomb, int safe){
     if (sum> max)max=sum;
  int i, score=0, nr, nc;
   for (i=0; i< 3; i++){
     nr=r+dr[i]:
     nc=c+dc[i];
     if (nc< 0||nc >= C) continue;
     if (map[nr][nc]=='0') score=0;
     else if (map[nr][nc]=='*') score=10;
     else if (map[nr][nc]=='X'){
        if (safe >0) score=0;
        else score=-7;
     if (map[nr][nc]=='X' && bomb==0) DFS(nr, nc, sum, 1, 4);
     DFS(nr, nc, sum+score, bomb, bomb ? safe-1 : safe);
int main(void){
  scanf("%d", &T);
   for (ti=0; ti< T; ti++){
     int i, j;
     for (i=1; i<=R; i++){
       scanf("%s", map[i]);
     max=-7*20:
     DFS(13, 2, 0, 0, 0);
     printf("%d\n", max);
  return 0;
}
```

## 입력 설명

```
첫 번째 줄에 테스트 케이스 개수 T(1≤T≤10)가 주어진다.
두 번째 줄부터 아래 내용이 T개 만큼 주어진다.
충 13개의 줄에 13행 5열의 맵 정보가 주어진다.
각 행의 내용은 다섯개의 문자로 구성되고, 각 위치에 무엇이 존재하는 상황인지를 나타낸다.
( '0(문자숫자 '0'임, 영문자 O 아님)' – 빈공간, '*' – 동전, 'X' – 적)
비행기의 시작위치는 13번행 3열 위치이다.
```

출력 설명
T줄에 걸쳐 각 테스트 케이스 얻을 수 있는 최대 점수를 출력한다.
입력 예시
1 00000 00°00 00°00 XXXXX XXXXX XXXXX XXXXX XXXXX 0000 00°00 00°00 XXX XXX
출력 예시
30
[제출]

시스템 운영 및 패스워드 초기화 요청 : keyseek@naver.com (주)윌텍, (주)행확한기술, (주)기본기술, (주)인베딕스, (주)메듀닉스, codexpert 연구소 Copyright © Willtek Embedded System Experts Group