



- TTech Inc
- Perfil (Website)



Introdução

Uma biblioteca é um conjunto de funções sobre um determinado tópico que permitem realizar diversas operações.

Existem várias bibliotecas padrão em Lua:

- Basic
- Math
- String
- IO

• Table, OS, Coroutine e Debug



Funções Aritméticas

- math.abs(x,y)
- math.max(x1, x2, ...)
- math.min(x1, x2, ...)
- math.floor(x)
- math.ceil(x)
- math.modf(x)



Funções Exponenciais e Logarítmicas

- math.sqrt(x)
- math.exp(x)
- math.log(x [, base])
- math.pow(x, y)



Funções Trigonométricas

- math.rad(degrees)
- math.deg(radians)
- math.sin(x)
- math.cos(x)
- math.tan(x)
- math.asin(x)
- math.acos(x)
- math.atan(x)



Funções Aleatórias

- math.random([m [, n]])
- math.randomseed(x)

Constantes

- math.pi
- math.huge





- TTech Inc
- Perfil (Website)