



## Fundamentos de Lua



TTech Inc



Perfil (Website)

# Conversão de Variáveis



## Tipos de Variáveis

```
local n          -- nil
local n1 = 20     -- number
local n2 = "Texto" -- string
local n3 = true   -- boolean

local n4 = "30"   -- string
local n5 "true"   -- string
```

# Conversão de Variáveis



## Conversão de String para Número

Converter uma string que representa um número, para de facto um valor numérico.

Função *tonumber()*

```
tonumber(valor)
```

```
tonumber("20")
```

# Conversão de Variáveis



## Conversão de Número para String

Converter um número para uma string que o representa.

Função *tostring()*

```
tostring(valor)
```

```
tostring(20) -- "20"
```

# Conversão de Variáveis



## Conversões Implícitas / Automáticas

Ao juntar um número a uma string a Linguagem Lua chama implicitamente / internamente / automaticamente a função `tostring()`

```
local num = 10
local str = "O valor é: " .. num
print(str) -- "O valor é: 10"
```

# Conversão de Variáveis



## Conversões para Bases Numéricas

A função `tonumber()` também permite a conversão de valores em diferentes bases numéricas.

```
local bin_str = "1010"  
local num = tonumber(bin_str, 2) -- Converte "1010" de  
binário para decimal  
  
print(num) -- 10
```



## Fundamentos de Lua



TTech Inc



Perfil (Website)