INDUSTRIJSKI KOMUNIKACIONI PROTOKOLI U ELEKTROENERGETSKIM SISTEMIMA

Publisher – Subscriber Project

Predmetni asistent: Bojan Jelačić

Radili: Mihajlo Džever i Vladimir Hristov

# UVOD

Pre razvoja interneta i komunikacionih mreža generalno, predominatni način informisanja su bile dnevne novine. Novine su se kupovale na ulici ili su bile dostavljane na adresu čitaoca, ako se on, prethodno, pretplatio na njih.

Razvoj interneta i društvenih mreža uslovio je dnevnu štampu da pređe iz fizičkog u digitalni format, kako bi zadržala svoju bazu čitalaca i kreairala profit na alternativan način, kroz reklame i ekskluzivan sadržaj koji se plaća.

Prelazak u digitalni format je zahtevao stvaranje platforme (softvera) koja će omogućiti čitaocima isto ono što im je omogućavala dnevna štampa, čitanje članaka njima od interesa. Takođe, platforma treba da zadovoljava i potrebe pisca članka, odnosno, da omogući pisanje, pregled i isporučavanje istog čitaocima.

Jedan od bitnih ciljeva jeste sprečavanje spamovanja čitaoca sa člancima koji mu nisu od interesa, tj. omogućuvanje kontrole korisniku kroz filtraciju sadržaja pomoću tema na koje je čitaoc pretplaćen.

# DIZAJN

Platforma je realizovana kroz dve konzolne aplikacije, koje međusobno komuniciraju koristeći TCP (Transmission Control Protocol). Servera, zadužen za prijem članaka od pisaca i njihovo ispručivanje čitaocima, i klijenta, koji može biti ili pisac ili čitaoc.

## Server

Server je logički podeljen na 4 celine:

1. Dio zadužen za inicijalizaciju i gašenje servera.
2. Dio zadužen za komunikaciju sa piscima.
3. Dio zadužen za komunikaciju sa čitaocima.
4. Dio zadužen za međusobnu interakciju delova zaduženih za komunikaciju sa klijentima.

### Dio zadužen za inicijalizaciju i gašenje servera

Implementiran je u main funkciji programa. Zadužen je za pokretanje ostalih logičkih delova servera. Prilikom zatvaranja programa, obaveštava ostale delove o kraju rada, čeka da se oni uspešno ugase i gasi aplikaciju.

### Dio zadužen za komunikaciju sa piscima

Otvara neblokirajući soket na portu 20000 na kojem očekuje uspostavu konekcije od strane klijentske aplikacije u svojstvu pisca. Prilikom uspostave konekcije, stvara se novi soket preko kojeg se odvija sva komunikacija sa klijentom i isti se smešta u dinamički alociranu listu soketa, u kojoj se nalaze svi konektovani pisci.

Poruke koje, dio zadužen za komunikaciju sa piscima, prima su u formatu članka. Članak se sastoji iz tri dela: ime autora članka, naziva teme i teksta članka. Klijentima je omogućeno slanje članaka na 5 tema: igre, tehnologija, mimovi, slavne ličnosti i sport.

Za svakog klijenta u listi, vrši se provera da li je poslao članak i ako jeste smešta ga u odgovarajući red na osnovu teme članka.

Na kraju rada programa, zadužen je da zatvori konekcije sa svim konektovanim klijentima i da izbriše listu soketa, odnosno da oslobodi svu zauzetu memoriju.

### Dio zadužen za komunikaciju sa čitaocima