UE Software Engineering 050052 – Gruppe 10 WS 2015/16

LV-Leiter: Hans Moritsch

Test-Cases II

Projektname: BlueCouch - Das soziale Netzwerk

Projektteam:

Nachname	Vorname	Matrikelnummer	E-Mail-Adresse
Gazar	Mohamed	a0928951	a0928951@unet.univie.ac.at
Kolhaupt	Raphael	a1407523	a1407523@unet.univie.ac.at
Misurec	Patrik	a1325267	a1325267@unet.univie.ac.at
Pfneisl	Christian	a9525708	a9525708@unet.univie.ac.at

CEWebS-Teamseite: Team 6: SN2 - Blue Couch

Datum: 30.12.2015

1. Test-Case 1: Kontaktinformationen ändern

1.1. Allgemein

Ziel:

· Kontaktinformationen im System aktualisieren.

Vorbedingungen:

- Benutzer muss eingelogt sein um seine Informationen verwalten zu können.
- Benutzer muss vom Typ User sein.
- Benutzer muss sich auf der "Kontaktinformations-Seite" befinden.

Input:

- Adresse, Wohnort, Telefonnummer, Email in entsprechende Textfelder eintragen/umändern
- Button "Speichern" drücken.

Output:

- User befindet sich auf "Kontaktinformations-Seite".
- · Aktualisierte Kontaktinformationen vom Benutzer werden angezeigt.

1.2. Beispiel

Ziel:

• Adresse des Users von "" zu "Musterstrasse" ändern.

Vorbedingungen:

- Als Benutzer vom Typ User eingeloggt (peter@test.com)
- Auf "Kontaktinformations-Seite".
- Feld "Adresse" enthält Wert "".

Input:

- In Feld "Adresse" "Musterstrasse" eintragen.
- Button "Speichern" drücken.

- User befindet sich auf "Kontaktinformations-Seite".
- Feld "Adresse" enthält Wert "Strasse".

2. Test-Case 2: Persönliche Informationen ändern

2.1. Allgemein

Ziel:

• Persönliche Informationen im System zu verändern / aktualisieren

Vorbedingungen:

- Benutzer muss eingelogt sein um seine Informationen verwalten zu können
- Benutzer muss vom Typ User sein.
- Benutzer muss sich auf der "Profilinformations-Seite" befinden.

Input:

 Vorname, Nachname, Hobbies, Gebdatum, Interessen, Geschlecht, Familienstatus, sexuelle Orientierung, Relegion, politische Einstellung und Zusatzangaben in entsprechende Textfelder eintragen/umändern

Output:

- · User befindet sich auf "Profilinformations-Seite"
- Aktualisierte Profilinformationen vom User werden angezeigt

2.2. Beispiel

Ziel:

• Vorname von "Peter" zu "Paul" ändern

Vorbedingungen:

- Als Benutzer vom Typ User eingeloggt (peter@test.com)
- Auf "Profilinformations-Seite".
- Feld "Vorname" enthält Wert "Peter"

Input:

- Feld "Vorname" löschen.
- In Feld "Vorname" "Paul" eintragen.
- Button "Speichern" drücken.

- · User befindet sich auf "Profilinformations-Seite".
- Feld "Vorname" enthält Wert "Paul".

3. Test-Case 3: Benutzerbild ändern

3.1. Allgemein:

Ziel:

• Angezeigtes Benutzerbild im System zu verändern / aktualisieren

Vorbedingungen:

- Benutzer muss eingelogt sein um seine Informationen verwalten zu können
- Benutzer muss vom Typ User sein.
- Benutzer muss sich auf der "Bildbearbeitungs-Seite" befinden (anklicken des Bildes)

Input:

• Image-File auswählen und "Upload" drücken

Output:

- Success Meldung scheint aus. Benutzerbild wurde hochgeladen und dem User zugeordnet und wird nun angezeigt.
- Im Fehlerfall (keine Datei hochgeladen / kein Bild hochgeladen) erscheint eine Error Meldung und nichts wurde verändert.

3.2. Beispiel:

Ziel:

• Bild eines Pandas als Profilbild auswählen.

Vorbedingungen:

- Als Benutzer vom Typ User eingloggt (peter@test.com)
- · Auf "Bildbearbeitungs-Seite"

Input:

- Datei namens "panda.png" auswählen.
- Auf "Upload" drücken

- Success Meldung erscheint.
- Beim wechsel auf beliebige Seite erscheint das neue Benutzerbild.

4. Test-Case 4: Gruppe samt Sichtbarkeitsrechte erstellen

4.1. Allgemein:

Ziel:

• Gruppe erstellen, bei der jeweilige Sichtbarkeit festgelegt wurde. (= Die Erlaubnis für angehörige der Gruppe die jeweiligen Inhalte des eigenen Profils zu sehen)

Vorbedingungen:

- User vom Typ "User" muss eingelogt sein.
- "Gruppen-Seite" muss angezeigt werden.

Input:

- Gruppennamen in Feld "Name der Gruppe" eintragen.
- Checkboxen je nach gewünschter Sichtbarkeit auswählen.
- "Gruppe erstellen"-Button drücken.

Output:

- "Gruppen-Seite" wird angezeigt.
- Erstellte Gruppe, aka Name samt Sichtbarkeitsrechte (mittels Checkboxen) in der Rubrik "Gruppen" angezeigt.

4.2. Beispiel:

Ziel:

• User peter@test.com erstellt die Gruppe "TEST" welche die Sichtbarkeit für die Freundsliste sowie die Pinnwand erhält.

Vorbedingungen:

- User als peter@test.com eingeloggt.
- "Gruppen-Seite" wird angezeigt.

Input:

- "TEST" in Feld "Name der Gruppe" eintragen.
- Checkboxen "Freundesliste" sowie "Pinnwand" auswählen.
- "Gruppe erstellen"-Button drücken.

- "Gruppen-Seite" wird angezeigt.
- Gruppe mit Namen Test und ausgewählten Checkboxen "Freundesliste" und "Pinnwand" wird in der Rubrik "Gruppen" angezeigt.

5. Test-Case 5: Freund einladen

5.1. Allgemein:

Ziel:

• Freundschaftsanfrage verschicken

Vorbedingungen:

- Als Benutzer vom Typ User eingeloggt.
- Personen mittels Suche gefunden, welche noch in keinem Freundschaftsverhältnis mit einem in welcher Form auch immer stehen

Input:

• Button "Freundschaftsanfrage versenden" bei jeweiligem User, der die Freundschaftsanfrage erhalten soll, drücken.

Output:

- "Freunde-Seite" geöffnet.
- User, an welchen die Freundschaftsanfrage versendet wurde wird in der Rubrik "Gesendete Freundschaftsanfragen" angezeigt.
- User bekommt auf "Freunde-Seite" User, welcher die Freundschaftsanfrage versendet hat in der Rubrik "Ausstehende Freundschaftsanfragen" angezeigt.

5.2. Beispiel:

Ziel:

• User peter@test.com verschickt eine Freundschaftsanfrage an den User peter@test.com verschießen vers

Vorbedingungen:

- User peter@test.com vom Typ "User" eingelogt.
- User <u>paul@test.com</u> vom Typ "User".
- User peter@test.com mit Vorname = "Peter", Nachname = "Test"
- User paul@test.com mit Vorname = "Paul", Nachname = "Panther"
- User <u>paul@test.com</u> nicht in einer Freundschaftsbeziehung mit <u>peter@test.com</u> welcher Art auch immer
- Mittels Stichwort "Paul" nach Usern gesucht.
- User paul@test.com gefunden.

Input:

• "Freundschaftseinladung verschicken"-Button neben "Paul Panther" drücken.

- "Freunde-Seite" wird angezeigt.
- "Paul Panther" wird in der Rubrik "Ausstehende Freundschaftsanfragen" angezeigt.

6. Test-Case 6: auf Freundschaftseinladung reagieren

6.1. Fall 1: Freundschaftsanfrage annehmen:

6.1.1. Allgemein:

Ziel:

• Erhaltene Freundschaftsanfrage annehmen. Freundschaft somit hinzufügen.

Vorbedingungen:

- Freundschaftsanfrage von anderen User an sich selbst geschickt bekommen haben.
- Als User vom Typ "User" eingelogt sein.
- "Freunde-Seite" angezeigt bekommen.

Input:

• "Annehmen"-Button neben entsprechender Freundschaftsanfrage drücken.

Output

- "Freunde-Seite" wird angezeigt.
- User der angenommenen Freundschaftsanfragen erscheint in der Rubrik "Freunde"
 - → Freundschaft wurde gegründet.

6.1.2. Beispiel:

Ziel:

• <u>peter@test.com</u> nimmt Freundschaftsanfrage von <u>paul@test.com</u> an. Die Beiden sind nun Freunde.

Vorbedingungen:

- <u>paul@test.com</u> hat <u>peter@test.com</u> eine Freundschaftsanfrage geschickt.
- peter@test.com als User vom Typ "User" eingelogt.
- "Freunde-Seite" wird angezeigt.

Input:

• "Annehmen"-Button neben Freundschaftsanfrage von <u>paul@test.com</u> drücken.

- "Freunde-Seite" wird angezeigt.
- paul@test.com erscheint in der Rubrik "Freunde"
 - → paul@test.com und peter@test.com sind nun Freunde

6.2. Fall 2: Freundschaftsanfrage ablehnen:

6.2.1. Allgemein:

Ziel:

• Erhaltene Freundschaftsanfrage ablehnen. Freundschaft somit nicht hinzufügen.

Vorbedingungen:

- Freundschaftsanfrage von anderen User an sich selbst geschickt bekommen haben.
- Als User vom Typ "User" eingelogt sein.
- "Freunde-Seite" angezeigt bekommen.

Input:

• "Ablehnen"-Button neben entsprechender Freundschaftsanfrage drücken.

Output:

- "Freunde-Seite" wird angezeigt.
- User der angenommenen Freundschaftsanfragen erscheint nicht in der Rubrik "Freunde"
 - → Freundschaft wurde nicht gegründet.

6.2.2. Beispiel:

Ziel:

 <u>peter@test.com</u> lehnt Freundschaftsanfrage von <u>paul@test.com</u> ab. Die Beiden sind keine Freunde.

Vorbedingungen:

- paul@test.com hat peter@test.com eine Freundschaftsanfrage geschickt.
- peter@test.com als User vom Typ "User" eingelogt.
- "Freunde-Seite" wird angezeigt.

Input:

• "Ablehnen"-Button neben Freundschaftsanfrage von <u>paul@test.com</u> drücken.

- "Freunde-Seite" wird angezeigt.
- paul@test.com erscheint nicht in der Rubrik "Freunde"
 - → paul@test.com und peter@test.com sind keine Freunde

7. Test-Case 7: Freund aus Freundesliste löschen

7.1. Allgemein:

Ziel:

• Freund aus Freundesliste entfernen.

Vorbedingungen:

- User muss eingelogt sein.
- User muss vom Typ "User" sein.
- User muss sich auf "Freunde-Seite" befinden.
- User muss mind. Einen Freund haben.

Input:

• "Entfernen"-Button bei zu löschendem Freund drücken.

Output:

- User befindet sich auf "Freunde-Seite".
- Entsprechender Freund ist aus Rubrik "Freunde" entfernt.
- User ist aus Rubrik "Freunde" des gelöschten Freund entfernt.

7.2. Beispiel:

Ziel:

 User vom Typ "User" <u>paul@test.com</u> löscht freund <u>peter@test.com</u> aus seiner Freundesliste.

Vorbedingungen:

- User vom Typ "User" paul@test.com eingelogt.
- User paul@test.com und peter@test.com sind Freunde.
- "Freundes-Seite" wird angezeigt.

Input:

• "Entfernen"-Button neben <u>peter@test.com</u> drücken.

- "Freunde-Seite" wird angezeigt.
- Freund peter@test.com aus Rubrik "Freunde" entfernt (da gelöscht)
- <u>paul@test.com</u> aus Rubrik "Freunde" des Users <u>peter@test.com</u> entfernt

8. Test-Case 8: Freunde zu Gruppen zuordnen

8.1. Allgemein:

Ziel:

• Freund zu zuvor erstellten Gruppe zuordnen.

Vorbedingungen:

- User vom Typ "User" eingelogt.
- "Freunde-Seite" wird angezeigt
- Mindestens eine andere Gruppe wurde erstellt.

Input:

- Entsprechende Auswahl im "Gruppe" Auswahlfeld treffen.
- "Gruppe"-Button drücken.

Output:

- "Freunde-Seite" wird angezeigt.
- Ausgewählte Gruppe bei entsprechendem Nutzer standartmäßig aktiv (=wird im Auswahlfeld angezeigt)

8.2. Beispiel:

Ziel:

• peter@test.com ordnet Freund paul@test.com in zuvor erstellte Gruppe "TEST" zu.

Vorbedingungen:

- User vom Typ "User" peter@test.com eingelogt.
- peter@test.com und paul@test.com sind Freunde.
- Gruppe "TEST" zuvor erstellt.
- "Freunde-Seite" wird angezeigt.

Input:

- Auswahlfeld bei "Gruppe" auf "TEST" setzen.
- "Gruppe"-Button drücken.

- "Freunde-Seite" wird angezeigt.
- Gruppe "TEST" bei Freund paul@test.com standartmäßig ausgewählt.

9. Test-Case 9: Beitrag erstellen

9.1. Allgemein:

Ziel:

• Beitrag zur Pinnwand hinzufügen.

Vorbedingungen:

- User vom Typ "User" muss eingeloggt sein.
- "Pinnwand-Seite" muss angezeigt werden.

Input:

- Titel und Inhalt des Beitrages in entsprechende Textfelder eintragen,
- "Speichern"-Button drücken.

Output:

- "Pinnwand-Seite" wird angezeigt,.
- Erstellter Beitrag wird in der Rubrik "Beiträge" angezeigt.

9.2. Beispiel:

Ziel:

• User vom Typ "User" peter@test.com erstellt einen Beitrag mit dem Titel "Hallo" und dem Inhalt "Wie geht's euch".

Vorbedingungen:

- User vom Typ "User" peter@test.com ist eingelogt.
- "Pinnwand-Seite" wird angezeigt.

Input:

- "Hallo" in Feld "Titel" eintragen.
- "Wie geht's euch" in Feld "Inhalt" eintragen.
- "Speichern"-Button drücken.

- "Pinnwand-Seite" wird angezeigt.
- Beitrag mit Titel "Hallo" und Inhalt "Wie geht's euch" wird an erster Stelle der Rubrik "Beiträge" angezeigt.

10. Test-Case 10: User suchen

10.1. Allgemein:

Ziel:

• Mittels Texteingabe nach anderen Usern suchen, und diese angezeigt bekommen.

Vorbedingungen:

• Als User vom Typ "User" eingelogt sein.

Input:

- Suchwort/Suchwöerter in das Feld "Suche" eintragen.
- "Suchen"-Button drücken.

Output:

 Gefundene User werden samt Benutzerbild in einer Liste angezeigt. Neben Usernamen befindet sich bei Usern, welche mit User in keiner Freundschaftsbeziehung stehen, ein "Freundschaftseinladung versenden"-Button.

10.2. Beispiel

Ziel:

• <u>peter@test.com</u> sucht mittels Text "Paul". Bekommt User <u>paul@test.com</u> angezeigt, da dies der einzige User mit Vornamen "Paul" ist.

Vorbedingungen:

- User vom Typ "User" peter@test.com eingeloggt.
- paul@test.com Vorname = "Paul", Nachname = "

Input:

• "Paul" in das Feld "Suche" eintragen.

Output:

• Benutzerbild von paul@test.com sowie "Paul Unbekannt" werden angezeigt. Da sich peter@test.com und paul@test.com in keiner Freundschaftsbeziehung, wie auch immer, befinden wird daneben ein "Freundschaftsanfrage versenden"-Button angezeigt.

11. Test-Case 11: UserSeite eines Freundes ansehen

11.1. Allgemein:

Ziel:

• Profil eines anderen (befreundeten) Users angezeigt bekommen.

Vorbedingungen:

- · User muss eingelogt sein.
- User muss vom Typ "User" sein.
- User muss mind. Einen Freund haben.
- Freund muss User mittels Gruppensystem die passenden Berechtigungen gegeben haben
- User muss "Freund-Seite" angezeigt bekommen.

Input:

• "ansehen"-Button bei anzuzeigendem Freund drücken.

Output:

- User befindet sich auf "Freund-Seite" und bekommt Pinnwand des Freundes angezeigt.
- User kann mittels Navigation auf "Freund-Seite" sämtlichen Inhalte des Freundes sehen (sofern entsprechende Berechtigungen vorhanden sind)

11.2. Beispiel:

Ziel:

• User peter@test.com bekommt Profil des Users paul@test.com angezeigt.

Vorbedingungen:

- User vom Typ "User" peter@test.com eingelogt.
- paul@test.com User vom Typ "User"
- peter@test.com und paul@test.com sind Freunde
- peter@test.com in Gruppe "alleRechte" von paul@test.com , welche alle Sichtbarkeitsrechte enthält.
- "Freund-Seite" wird angezeigt.

Input:

• "ansehen"-Button bei paul@test.com drücken.

- "Freund-Seite" mit Pinnwand von paul@test.com wird angezeigt.
- Bei navigieren per Navigationsleiste werden andere Teile des Profils von paul@test.com angezeigt.

12. Test-Case 12: Beitrag eines Freundes melden

12.1. Allgemein:

Ziel:

· Beitrag eines befreundeten Users melden.

Vorbedingungen:

- · User muss eingelogt sein.
- User muss vom Typ "User" sein.
- User muss mind. Einen Freund haben.
- · Freund muss mind. Einen Beitrag verfasst haben.
- User muss berechtigung besitzen, Pinnwand des Freundes zu sehen.

Input:

• "melden" Button beim jeweiligen Beitrag drücken.

Output:

 Beitrag wurde gemeldet. Button (ohne Funktionalität) "gemeldet" anstatt des "melden" Buttons.

12.2. Beispiel:

Ziel:

• User peter@test.com möchte "Beitrag 1" von User paul@test.com melden.

Vorbedingungen:

- User vom Typ "User" peter@test.com eineloggt.
- paul@test.com vom Typ "User"
- peter@test.com und paul@test.com sind Freunde
- <u>peter@test.com</u> in Gruppe "alleRechte" von <u>paul@test.com</u>, welche alle Sichtbarkeitsrechte enthält.
- "Pinnwand" wird angezeigt.

Input:

• "melden" Button bei "Beitrag 1" drücken.

Output:

 Beitrag wurde gemeldet. Button (ohne Funktionalität) "gemeldet" anstatt des "melden" Buttons neben "Beitrag 1"

13. Test-Case 13: gemeldeten Beitrag prüfen

13.1. Allgemein:

Ziel:

• Gemeldete Beiträge anzeigen lassen und diese löschen/freigeben bzw. des User sperren,

Vorbedingungen:

- Als User vom Typ "Admin" eingelogt.
- Mind. zwei User vom Typ "User" registriert.
- · Mind. Ein Beitrag eines Users durch anderen User gemeldet.

Input:

• "Beitrag löschen" Button / "Beitrag freigeben" Button / "User sperren" Button (mit oder ohne Datumseingabe) drücken.

- In Hauptansicht (einzige Ansicht f. Admin) : Alle gemeldeten Beiträge werden angezeigt.
- Nach betätigen eines Buttons: Beitrag gelöscht, freigegeben bzw. User gesperrt (siehe jeweilige Test-Cases)

14. Test-Case 14: Beitrag von Pinnwand löschen

14.1. Fall 1: Beitrag wird vom Benutzer gelöscht:

14.1.1. Allgemein:

Ziel:

• Ausgewählten Beitrag von der Pinnwand löschen.

Vorbedingungen:

- Als User vom Typ "User" eingeloggt sein.
- "Pinnwand-Seite" angezeigt bekommen.
- Mindestens einen Beitrag verfasst haben.

Input:

• "Beitrag löschen"-Button beim zu löschenden Beitrag auswählen.

Output:

- "Pinnwand-Seite" wird angezeigt.
- · Beitrag wurde gelöscht und wird nichtmehr angezeigt.

14.1.2. Beispiel:

Ziel:

• Beitrag mit Titel "Hallo" löschen.

Vorbedingungen:

- Als peter@test.com vom Typ "User" eingeloggt.
- Beitrag mit Titel "Hallo" erstellt.
- "Pinnwand-Seite" angezeigt bekommen.

Input:

• "Beitrag löschen"-Button bei Beitrag mit Titel "Hallo" drücken.

- "Pinnwand-Seite" wird angezeigt.
- Beitrag mit Titel "Hallo" wird nichtmehr angezeigt (da gelöscht)

14.2. Fall 2: Beitrag wurde gemeldet und wird vom Admin gelöscht:

14.2.1. Allgemein:

Ziel:

Gemeldeten Beitrag eines User löschen

Vorbedingungen:

- Als User vom Typ "Admin" eingelogt.
- Mind. zwei User vom Typ "User" registriert.
- Mind. Ein Beitrag eines Users durch anderen User gemeldet.

Input:

• "Beitrag löschen" beim jeweiligen Beitrag drücken.

Output:

 Der Beitrag wurde sowohl aus der Liste "gemeldeter Beiträge" als auch von der Liste "Beiträge" des Users entfernt.

14.2.2. Beispiel:

Ziel:

• Admin <u>Admin@test.com</u> möchte "Beitrag 1" Users <u>peter@test.com</u> löschen. Dessen Beitrag "Beitrag 1" wurde vom User <u>paul@test.com</u> gemeldet.

Vorbedingungen:

- Als User vom Typ "Admin" Admin@test.com eingelogt
- User <u>peter@test.com</u> und <u>paul@test.com</u> registriert und ein einer zumindest ausreichenden Freundschaftsbeziehung.
- Beitrag "Beitrag 1" vom user <u>peter@test.com</u> wurde vom user <u>paul@test.com</u> gemeldet.

Input:

• "Beitrag löschen" bei "Beitrag 1" drücken.

Output:

• Der Beitrag "Beitrag 1" wurde sowohl aus der Liste "gemeldeter Beiträge" aller Admins als auch von der Liste "Beiträge" des Users <u>peter@test.com</u> entfernt.

15. Test-Case 15: User sperren

15.1. Fall 1: User für gewissen Zeitraum sperren

15.1.1. Allgemein:

Ziel:

 User temporär sperren und ihm so die Teilnahme an "BlueCouch" temporär zu verbieten.

Vorbedingungen:

- Als User vom Typ "Admin" eingelogt.
- Mind. zwei User vom Typ "User" registriert.
- Mind. Ein Beitrag eines Users durch anderen User gemeldet.

Input:

- Datum eingeben, bis zu welchem der User gesperrt werden soll
- "User sperren" Button drücken.

Output:

 User wurde temporär gesperrt. Sollte dieser User sich versuchen einzulogen erscheint eine "Gesperrt" Seite. Nach Ablauf der Frist kann sich der User wieder normal einloggen.

15.1.2. Beispiel:

Ziel:

Admin <u>Admin@test.com</u> möchte User <u>peter@test.com</u> für ein Monat sperren.
Dessen Beitrag "Beitrag 1" wurde vom User <u>paul@test.com</u> gemeldet.

Vorbedingungen:

- Als User vom Typ "Admin" Admin@test.com eingelogt
- User peter@test.com und paul@test.com registriert und ein einer zumindest ausreichenden Freundschaftsbeziehung.
- Beitrag "Beitrag 1" vom user <u>peter@test.com</u> wurde vom user <u>paul@test.com</u> gemeldet.
- Datum: 27.12.2015

Input:

- "2016-01-27" in Datumsfeld eingeben.
- "User sperren" Button bei "Beitrag 1" drücken.

Output:

 User <u>peter@test.com</u> wurde bis zum 27.1.16 gesperrt. Beim Einlog-Versuch wird diesem die "Gesperrt"-Seite angezeigt. Nach Ablauf der Frist kann sich der User <u>peter@test.com</u> wieder normal einloggen.

15.2. Fall 2: User dauerhaft sperren

15.2.1. Allgemein

Ziel:

• User dauerhaft sperren und ihm so die Teilnahme an "BlueCouch" zu verbieten.

Vorbedingungen:

- Als User vom Typ "Admin" eingelogt.
- Mind. zwei User vom Typ "User" registriert.
- Mind. Ein Beitrag eines Users durch anderen User gemeldet.

Input:

• "User sperren" Button drücken ohne ein Datum einzugeben.

Output:

• User wurde dauerhaft gesperrt. Sollte dieser User sich versuchen einzulogen erscheint eine "Gesperrt" Seite.

15.2.2. Beispiel:

Ziel:

 Admin <u>Admin@test.com</u> möchte User <u>peter@test.com</u> dauerhaft sperren. Dessen Beitrag "Beitrag 1" wurde vom User <u>paul@test.com</u> gemeldet.

Vorbedingungen:

- Als User vom Typ "Admin" Admin@test.com eingelogt
- User peter@test.com und paul@test.com registriert und ein einer zumindest ausreichenden Freundschaftsbeziehung.
- Beitrag "Beitrag 1" vom user <u>peter@test.com</u> wurde vom user <u>paul@test.com</u> gemeldet.

Input:

• "User sperren" Button bei "Beitrag 1" drücken ohne ein Datum einzugeben.

Output:

• User peter@test.com wurde dauerhaft gesperrt. Beim Einlog-Versuch wird diesem die "Gesperrt"-Seite angezeigt.

16. Test-Case 16: Statistik auswerten

16.1. Allgemein:

Ziel:

• Anzeigen der (ausgewählten) Statistiken betreffend der Platform.

Vorbedingungen:

- User muss vom Typ "Forscher" sein.
- User muss eingelogt sein.
- User muss "Forscher-Seite" angezeigt bekommen.

Input:

- Zu berechnenden Statistiken mittels Checkbox auswählen.
- Button "Auswahl berechnen" drücken
- [alternativ: Button "Alle berechnen" drücken gleicht einer Auswahl aller Checkboxen]

Output:

- "Statistik-Seite" wird angezeigt.
- Felder, für welche die Checkbox ausgewählt wurde, enthält entsprechende Werte

16.2. Beispiel:

Ziel:

• Anzeigen aller Beitraege pro User.

Vorbedingungen:

- Als User vom Typ "Forscher" eingeloggt (forscherTest@test.com)
- Existenz eines einzigen anderen Users (peter@test.com)
- peter@test.com hat 2 Beiträge verfasst

Input:

- "Beiträge/User"-Checkbox auswählen.
- "Auswahl berechnen"-Button drücken.

- "Statistik-Seite" wird angezeigt
- Feld "Beiträge/User" beinhaltet "2.00"

17. Test-Case 17: Registrieren

17.1. Allgemein:

Ziel:

• Neuen User bei BlueCouch registrieren.

Vorbedingungen:

- User bekommt "Registrierungs-Seite" angezeigt.
- E-Mail darf nicht bereits vorher Registriert worden sein (Unique)

Input:

- E-Mail, Passwort, Anwendertyp in entsprechende Felder eintragen/auswählen
- "Registrieren"-Button drücken.

Output:

• User befindet sich auf der "Startseite" des entsprechenden Anwendertyps

17.2. Beispiel:

Ziel:

• Als peter@test.com als User vom Typ "User" registrieren.

Vorbedingungen:

- "Registrierungs-Seite" wird angezeigt.
- Kein anderer User ist mit peter@test.com registriert.

Input:

- peter@test.com in Feld "eMail" eintragen
- "123" in Feld "Passwort" eintragen
- "User"-Checkbox auswählen
- "Registrieren"-Button drücken

- "Startseite" eines Users wird angezeigt.
- Linke Ecke der Navigation enthält Inhalt "peter@test.com"

18. Test-Case 18: Login

18.1. Allgemein:

Ziel:

• Als zuvor bereits Registrierter User einloggen und auf jeweilige Startseite weitergeleitet werden.

Vorbedingungen:

- "Login-Seite" angezeigt bekommen.
- E-Mail muss bereits vorher Registriert worden sein.

Input:

- E-Mail, Passwort in entsprechende Felder eintragen
- "Login"-Button drücken

Output:

• User befindet sich auf der "Startseite" des entsprechenden Anwendertyps

18.2. Beispiel:

Ziel:

• Als peter@test.com, welcher ein Benutzer vom Typ "User" ist, einloggen.

Vorbedingungen:

- "Login-Seite" angezeigt bekommen.
- Bereits zuvor als peter@test.com registriert geworden sein.

Input:

- peter@test.com in Feld "eMail" eintragen.
- "123" in Feld "Passwort" eintragen.
- "Login"-Button drücken.

- "Startseite" eines Users wird angezeigt.
- Linke Ecke der Navigation enthält Inhalt "peter@test.com"

19. Test-Case 19: Logout

19.1. Allgemein:

Ziel:

• Logout aus dem System. Cookies löschen. Auf "Indexseite" verwiesen werden.

Vorbedingungen:

· User muss eingelogt sein.

Input:

• "Logout"-Button in der Navigation drücken.

Output:

- User bekommt "Indexseite" angezeigt.
- Bei Druck auf "Login" oder "Registrierung" folgt keine automatische Weiterleitung zur "User-Seite" (bedeutet Cookies wurden gelöscht)

19.2. Beispiel:

Ziel:

• Logout aus dem System. Cookies löschen. Auf "Indexseite" verwiesen werden.

Vorbedingungen:

• Als <u>peter@test.com</u> eingelogt sein.

Input:

• "Logout"-Button in der Navigation drücken.

Output:

• "Indexseite" wird angezeigt. Bei Druck auf "Login" oder "Registrierung" folgt eine Weiterleitung zur "Login-Seite" bzw. "Registrierungs-Seite".