

Aufgabenstellung Projektphase (Teamarbeit)

UE Software Engineering
WS 2015/2016

Die Projektphase der Übung wird in Teams zu maximal 4 Studierenden absolviert. Jedes Team muss eines der folgenden 4 Projekte realisieren, wobei jedes der angeführten Projekte aber nur maximal zweimal innerhalb einer Übungsgruppe realisiert werden kann.

Die Projekte müssen als Web-Anwendung mit einer Browser-basierten Benutzeroberfläche realisiert werden. Die genauen Anforderungen und Use-Cases müssen individuell von jedem Team festgelegt werden. Die angeführten Projektvorschläge sollen dabei als grobe Richtlinie dienen und stellen lediglich Minimalanforderungen dar.

Projekte

Auktionsplattform

Es soll eine Auktionsplattform entwickelt werden, die es ermöglicht Produkte unterschiedlicher Produktgruppen zu versteigern/ersteigern. Die Plattform soll mind. drei verschiedene Benutzergruppen unterstützen. Verkäufern/Käufern soll es z.B. möglich sein Produkte anzubieten und Gebote für gewünschte Produkte abzugeben. Administratoren sollen z.B. Produktgruppen anlegen oder unpassende Produkte entfernen können. Weiters soll es Forschern möglich sein, sinnvolle Informationen über das Kauf/Verkauf-Verhalten von Nutzern zu erhalten.

Flugbuchungsportal

Das Flugbuchungsportal soll verschiedene Dienste für mind. drei Benutzergruppen anbieten. Fluggesellschaften soll es z.B. möglich sein, Flüge einzutragen und einen gewünschten Preis für Tickets zu bestimmen. Konsumenten sollen z.B. nach Flügen suchen und ein Ticket reservieren können. Statistikern soll es möglich sein, sinnvolle Statistiken abzurufen um Aussagen über das Mobilitätsverhalten (z.B. für Preisgestaltung) der Nutzer treffen zu können.

Soziales Netzwerk

Eine Plattform für ein soziales Netzwerk soll unterschiedliche Dienste für mind. drei verschiedene Benutzergruppen anbieten. Personen soll es z. B. möglich sein, Kontakte zu knüpfen und Informationen zu teilen. Dafür steht z. B. eine Suchfunktion und eine Pinnwand zur Verfügung. Administratoren sollen z. B. unangemessene Beiträge sperren können, bzw. Benutzer (befristet) sperren. ForscherInnen soll es z. B. möglich sein, diverse Statistiken zu Anzahl und Frequenz der Nachrichten, oder dem Vernetzungsgrad von Benutzern, etc., zu erstellen.

Terminplaner / Kalender

Der Terminplaner soll unterschiedliche Dienste zur Termin- und Kalenderverwaltung für mind. drei verschiedene Benutzergruppen anbieten. Veranstalter dürfen z.B. öffentliche Kalender und Termine verschiedener Kategorien (z.B. Kochkurs, Fitness, etc.) anlegen. Privatnutzern soll es möglich sein, öffentliche Kalender und Termine zu durchsuchen und diese in ihre Privatkalender einzutragen. Analytiker sollen sinnvolle Statistiken (z.B. Zeiteinteilung) zu Terminen und Benutzern erhalten können.

Rahmenbedingungen

- Das Softwareprojekt soll mittels Java Servlets/Java Server Pages (JSP) realisiert werden und mittels Apache Tomcat dauerhaft zur Verfügung gestellt werden (auf tomcat01lab.cs.univie.ac.at). Die Datenverwaltung soll mittels eines Data Access Layer umgesetzt und möglichst einfach realisiert werden.
- Sämtliche im Rahmen des Projekts erstellten Dateien (Modelle, Beschreibungen, Source Files, Folien, etc.) müssen mittels des Versionskontrollsystems GIT bereitgestellt werden.
- Von jedem Teammitglied ist ein persönliches Projekttagbuch zu führen. Jedes Teammitglied muss an Design-Ausarbeitungen und der Implementierung teilnehmen.
- Die Projekte müssen auf Basis eines iterativen und inkrementellen Entwicklungsprozesses durchgeführt werden. Dabei soll in einer ersten Iteration ein Prototyp realisiert werden, der in einer zweiten Iteration weiterentwickelt wird. Der Entwicklungsprozess muss kontinuierlich während des gesamten Semester erfolgen.

Der Entwicklungsprozess gliedert sich in folgende Phasen (siehe Übungsplan)

- Projektvorschlag
- Anforderungsanalyse I (Use-Case Modellierung)
- Design I (Prototyp)
- Implementierung I / Test I (Prototyp)
- Anforderungsanalyse II, Design II

- Implementierung II / Test II

Die Ergebnisse jeder Phase sind zu den vorgegebenen Terminen bereitzustellen (GIT, Projekthomepage) und zu präsentieren.

Letzte Änderung: 27.10.2015, 23:07 | 499 Worte

Projektvorschlag – bis 04.11.2015

- In Teams zu max. 4 Personen ist ein erster Projektvorschlag zu erstellen. Dabei sind die vorgegebenen Richtlinien der [Aufgabenstellung](#) zu beachten.
- Tragen sie sich auf Ihrer Gruppenseite für ein Projekt ein. Siehe: [Gruppe1](#), [Gruppe2](#), [Gruppe3](#), [Gruppe4](#), [Gruppe5](#), [Gruppe6](#), [Gruppe7](#), [Gruppe8](#), [Gruppe9](#), [Gruppe10](#).
- Skizzieren sie die grundlegende Funktionalität des Systems aus der externen Sicht seiner BenutzerInnen (z.B. mit einem ersten Use-Case Diagramm). Erarbeiten sie mindestens eine zusätzliche Funktionalität, die nicht in der Aufgabenstellung genannt wurde.
- Finden sie einen Projektnamen.
- Erstellen sie eine kurze Präsentation über Ihr Projekt. (Dauer max. 10min)
- Erstellen/Aktualisieren sie die Projekthomepage in CEWebs. Die Homepage soll Informationen über alle Gruppenmitglieder und über das gewählte Projekt enthalten. Weiters muss für alle Dokumente, die im Rahmen des Projekts erstellt werden, aufgeführt sein wo diese abrufbar sind.
- Erstellen sie in CEWebs ein persönliches Tagebuch in dem alle Projektaktivitäten exakt festgehalten werden können.
(zb: Max Mustermann, 7.11.2015, 4h, Spezifizierung Use Case XY). Das Projekttagbuch muss zu jeder Zeit (Abgabegespräche!) in der aktuellen Version verfügbar sein. Beachten sie dabei, dass jedes Teammitglied an Design-Ausarbeitungen und der Implementierung teilnimmt. Dies wird geprüft.

Letzte Änderung: 27.10.2015, 19:27 | 173 Worte