

UE Software Engineering 050052 – Gruppe 10
WS 2015/16

LV-Leiter: Hans Moritsch

Test-Cases

Projektname: BlueCouch - Das soziale Netzwerk

Projektteam:

Nachname	Vorname	Matrikelnummer	E-Mail-Adresse
Gazar	Mohamed	a0928951	a0928951@unet.univie.ac.at
Kolhaupt	Raphael	a1407523	a1407523@unet.univie.ac.at
Misurec	Patrik	a1325267	a1325267@unet.univie.ac.at
Pfneisl	Christian	a9525708	a9525708@unet.univie.ac.at

CEWebS-Teamseite: [Team 6: SN2 - Blue Couch](#)

Datum: 09.12.2015

1. Test-Case 1: Kontaktinformationen verwalten

1.1. Allgemein

Ziel:

- Kontaktinformationen im System aktualisieren.

Vorbedingungen:

- Benutzer muss eingeloggt sein um seine Informationen verwalten zu können.
- Benutzer muss vom Typ User sein.
- Benutzer muss sich auf der „Kontaktinformations-Seite“ befinden.

Input:

- Adresse, Wohnort, Telefonnummer, Email in entsprechende Textfelder eintragen/umändern
- Button „Speichern“ drücken.

Output:

- User befindet sich auf „Kontaktinformations-Seite“.
- Aktualisierte Kontaktinformationen vom Benutzer werden angezeigt.

1.2. Beispiel

Ziel:

- Adresse des Users von „“ zu „Musterstrasse“ ändern.

Vorbedingungen:

- Als Benutzer vom Typ User eingeloggt (peter@test.com)
- Auf „Kontaktinformations-Seite“.
- Feld „Adresse“ enthält Wert „“.

Input:

- In Feld „Adresse“ „Musterstrasse“ eintragen.
- Button „Speichern“ drücken.

Output:

- User befindet sich auf „Kontaktinformations-Seite“.
- Feld „Adresse“ enthält Wert „Strasse“.

2. Test-Case 2: Persönliche Informationen verwalten

2.1. Allgemein

Ziel:

- Persönliche Informationen im System zu aktualisieren

Vorbedingungen:

- Benutzer muss eingeloggt sein um seine Informationen verwalten zu können
- Benutzer muss vom Typ User sein.
- Benutzer muss sich auf der „Profilinformations-Seite“ befinden.

Input:

- Vorname, Nachname, Hobbies, Gebdatum, Interessen, Geschlecht, Familienstatus, sexuelle Orientierung, Religion, politische Einstellung und Zusatzangaben in entsprechende Textfelder eintragen/umändern

Output:

- User befindet sich auf „Profilinformations-Seite“
- Aktualisierte Profilinformationen vom User werden angezeigt

2.2. Beispiel

Ziel:

- Vorname von „Peter“ zu „Paul“ ändern

Vorbedingungen:

- Als Benutzer vom Typ User eingeloggt (peter@test.com)
- Auf „Profilinformations-Seite“.
- Feld „Vorname“ enthält Wert „Peter“

Input:

- Feld „Vorname“ löschen.
- In Feld „Vorname“ „Paul“ eintragen.
- Button „Speichern“ drücken.

Output:

- User befindet sich auf „Profilinformations-Seite“.
- Feld „Vorname“ enthält Wert „Paul“.

3. Test-Case 3: Benutzerbild verwalten

3.1. Allgemein:

3.2. Beispiel:

4. Test-Case 4: Sichtbarkeitsrechte festlegen

4.1. Allgemein:

Ziel:

- Gruppe erstellen, bei der jeweilige Sichtbarkeit festgelegt wurde. (= Die Erlaubnis für angehörige der Gruppe die jeweiligen Inhalte des eigenen Profils zu sehen)

Vorbedingungen:

- User vom Typ „User“ muss eingeloggt sein.
- „Gruppen-Seite“ muss angezeigt werden.

Input:

- Gruppennamen in Feld „Name der Gruppe“ eintragen.
- Checkboxen je nach gewünschter Sichtbarkeit auswählen.
- „Gruppe erstellen“-Button drücken.

Output:

- „Gruppen-Seite“ wird angezeigt.
- Erstellte Gruppe, aka Name samt Sichtbarkeitsrechte (mittels Checkboxen) in der Rubrik „Gruppen“ angezeigt.

4.2. Beispiel:

Ziel:

- User peter@test.com erstellt die Gruppe „TEST“ welche die Sichtbarkeit für die Freundesliste sowie die Pinnwand erhält.

Vorbedingungen:

- User als peter@test.com eingeloggt.
- „Gruppen-Seite“ wird angezeigt.

Input:

- „TEST“ in Feld „Name der Gruppe“ eintragen.
- Checkboxen „Freundesliste“ sowie „Pinnwand“ auswählen.
- „Gruppe erstellen“-Button drücken.

Output:

- „Gruppen-Seite“ wird angezeigt.
- Gruppe mit Namen Test und ausgewählten Checkboxen „Freundesliste“ und „Pinnwand“ wird in der Rubrik „Gruppen“ angezeigt.

5. Test-Case 5: Freund einladen

5.1. Allgemein:

Ziel:

- Freundschaftsanfrage verschicken

Vorbedingungen:

- Als Benutzer vom Typ User eingeloggt.
- Personen mittels Suche gefunden, welche noch in keinem Freundschaftsverhältnis mit einem – in welcher Form auch immer - stehen

Input:

- Button „Freundschaftsanfrage versenden“ bei jeweiligem User, der die Freundschaftsanfrage erhalten soll, drücken.

Output:

- „Freunde-Seite“ geöffnet.
- User, an welchen die Freundschaftsanfrage versendet wurde wird in der Rubrik „Gesendete Freundschaftsanfragen“ angezeigt.
- User bekommt auf „Freunde-Seite“ User, welcher die Freundschaftsanfrage versendet hat in der Rubrik „Ausstehende Freundschaftsanfragen“ angezeigt.

5.2. Beispiel:

Ziel:

- User peter@test.com verschickt eine Freundschaftsanfrage an den User paul@test.com

Vorbedingungen:

- User peter@test.com vom Typ „User“ eingeloggt.
- User paul@test.com vom Typ „User“.
- User peter@test.com mit Vorname = „Peter“, Nachname = „Test“
- User paul@test.com mit Vorname = „Paul“, Nachname = „Panther“
- User paul@test.com nicht in einer Freundschaftsbeziehung mit peter@test.com – welcher Art auch immer
- Mittels Stichwort „Paul“ nach Usern gesucht.
- User paul@test.com gefunden.

Input:

- „Freundschaftseinladung verschicken“-Button neben „Paul Panther“ drücken.

Output:

- „Freunde-Seite“ wird angezeigt.
- „Paul Panther“ wird in der Rubrik „Ausstehende Freundschaftsanfragen“ angezeigt.

6. Test-Case 6: auf Einladung reagieren

6.1. Fall 1: Freundschaftsanfrage annehmen:

6.1.1. Allgemein:

Ziel:

- Erhaltene Freundschaftsanfrage annehmen. Freundschaft somit hinzufügen.

Vorbedingungen:

- Freundschaftsanfrage von anderen User an sich selbst geschickt bekommen haben.
- Als User vom Typ „User“ eingeloggt sein.
- „Freunde-Seite“ angezeigt bekommen.

Input:

- „Annehmen“-Button neben entsprechender Freundschaftsanfrage drücken.

Output:

- „Freunde-Seite“ wird angezeigt.
- User der angenommenen Freundschaftsanfragen erscheint in der Rubrik „Freunde“
→ Freundschaft wurde gegründet.

6.1.2. Beispiel:

Ziel:

- [peter@test.com](#) nimmt Freundschaftsanfrage von [paul@test.com](#) an. Die Beiden sind nun Freunde.

Vorbedingungen:

- [paul@test.com](#) hat [peter@test.com](#) eine Freundschaftsanfrage geschickt.
- [peter@test.com](#) als User vom Typ „User“ eingeloggt.
- „Freunde-Seite“ wird angezeigt.

Input:

- „Annehmen“-Button neben Freundschaftsanfrage von [paul@test.com](#) drücken.

Output:

- „Freunde-Seite“ wird angezeigt.
- [paul@test.com](#) erscheint in der Rubrik „Freunde“
→ [paul@test.com](#) und [peter@test.com](#) sind nun Freunde

6.2. Fall 2: Freundschaftsanfrage ablehnen:

6.2.1. Allgemein:

Ziel:

- Erhaltene Freundschaftsanfrage ablehnen. Freundschaft somit nicht hinzufügen.

Vorbedingungen:

- Freundschaftsanfrage von anderen User an sich selbst geschickt bekommen haben.
- Als User vom Typ „User“ eingeloggt sein.
- „Freunde-Seite“ angezeigt bekommen.

Input:

- „Ablehnen“-Button neben entsprechender Freundschaftsanfrage drücken.

Output:

- „Freunde-Seite“ wird angezeigt.
- User der angenommenen Freundschaftsanfragen erscheint nicht in der Rubrik „Freunde“
→ Freundschaft wurde nicht gegründet.

6.2.2. Beispiel:

Ziel:

- peter@test.com lehnt Freundschaftsanfrage von paul@test.com ab. Die Beiden sind keine Freunde.

Vorbedingungen:

- paul@test.com hat peter@test.com eine Freundschaftsanfrage geschickt.
- peter@test.com als User vom Typ „User“ eingeloggt.
- „Freunde-Seite“ wird angezeigt.

Input:

- „Ablehnen“-Button neben Freundschaftsanfrage von paul@test.com drücken.

Output:

- „Freunde-Seite“ wird angezeigt.
- paul@test.com erscheint nicht in der Rubrik „Freunde“
→ paul@test.com und peter@test.com sind keine Freunde

7. Test-Case 7: Freund löschen

7.1. Allgemein:

Ziel:

- Freund aus Freundesliste entfernen.

Vorbedingungen:

- User muss eingeloggt sein.
- User muss vom Typ „User“ sein.
- User muss sich auf „Freunde-Seite“ befinden.
- User muss mind. Einen Freund haben.

Input:

- „Entfernen“-Button bei zu löschendem Freund drücken.

Output:

- User befindet sich auf „Freunde-Seite“.
- Entsprechender Freund ist aus Rubrik „Freunde“ entfernt.
- User ist aus Rubrik „Freunde“ des gelöschten Freund entfernt.

7.2. Beispiel:

Ziel:

- User vom Typ „User“ paul@test.com löscht freund peter@test.com aus seiner Freundesliste.

Vorbedingungen:

- User vom Typ „User“ paul@test.com eingeloggt.
- User paul@test.com und peter@test.com sind Freunde.
- „Freundes-Seite“ wird angezeigt.

Input:

- „Entfernen“-Button neben peter@test.com drücken.

Output:

- „Freunde-Seite“ wird angezeigt.
- Freund peter@test.com aus Rubrik „Freunde“ entfernt (da gelöscht)
- paul@test.com aus Rubrik „Freunde“ des Users peter@test.com entfernt

8. Test-Case 8: Freunde gruppieren

8.1. Allgemein:

Ziel:

- Freund zu zuvor erstellten Gruppe zuordnen.

Vorbedingungen:

- User vom Typ „User“ eingeloggt.
- „Freunde-Seite“ wird angezeigt
- Mindestens eine andere Gruppe wurde erstellt.

Input:

- Entsprechende Auswahl im „Gruppe“ Auswahlfeld treffen.
- „Gruppe“-Button drücken.

Output:

- „Freunde-Seite“ wird angezeigt.
- Ausgewählte Gruppe bei entsprechendem Nutzer standardmäßig aktiv (=wird im Auswahlfeld angezeigt)

8.2. Beispiel:

Ziel:

- peter@test.com ordnet Freund paul@test.com in zuvor erstellte Gruppe „TEST“ zu.

Vorbedingungen:

- User vom Typ „User“ peter@test.com eingeloggt.
- peter@test.com und paul@test.com sind Freunde.
- Gruppe „TEST“ zuvor erstellt.
- „Freunde-Seite“ wird angezeigt.

Input:

- Auswahlfeld bei „Gruppe“ auf „TEST“ setzen.
- „Gruppe“-Button drücken.

Output:

- „Freunde-Seite“ wird angezeigt.
- Gruppe „TEST“ bei Freund paul@test.com standardmäßig ausgewählt.

9. Test-Case 9: Pinnwand Beitrag hinzufügen

9.1. Allgemein:

Ziel:

- Beitrag zur Pinnwand hinzufügen.

Vorbedingungen:

- User vom Typ „User“ muss eingeloggt sein.
- „Pinnwand-Seite“ muss angezeigt werden.

Input:

- Titel und Inhalt des Beitrages in entsprechende Textfelder eintragen,
- „Speichern“-Button drücken.

Output:

- „Pinnwand-Seite“ wird angezeigt,.
- Erstellter Beitrag wird in der Rubrik „Beiträge“ angezeigt.

9.2. Beispiel:

Ziel:

- User vom Typ „User“ peter@test.com erstellt einen Beitrag mit dem Titel „Hallo“ und dem Inhalt „Wie geht's euch“.

Vorbedingungen:

- User vom Typ „User“ peter@test.com ist eingeloggt.
- „Pinnwand-Seite“ wird angezeigt.

Input:

- „Hallo“ in Feld „Titel“ eintragen.
- „Wie geht's euch“ in Feld „Inhalt“ eintragen.
- „Speichern“-Button drücken.

Output:

- „Pinnwand-Seite“ wird angezeigt.
- Beitrag mit Titel „Hallo“ und Inhalt „Wie geht's euch“ wird an erster Stelle der Rubrik „Beiträge“ angezeigt.

10. Test-Case 10: suchen

10.1. Allgemein:

Ziel:

- Mittels Texteingabe nach anderen Usern suchen, und diese angezeigt bekommen.

Vorbedingungen:

- Als User vom Typ „User“ eingeloggt sein.

Input:

- Suchwort/Suchwörter in das Feld „Suche“ eintragen.
- „Suchen“-Button drücken.

Output:

- Gefundene User werden samt Benutzerbild in einer Liste angezeigt. Neben Usernamen befindet sich bei Usern, welche mit User in keiner Freundschaftsbeziehung stehen, ein „Freundschaftseinladung versenden“-Button.

10.2. Beispiel

Ziel:

- peter@test.com sucht mittels Text „Paul“. Bekommt User paul@test.com angezeigt, da dies der einzige User mit Vornamen „Paul“ ist.

Vorbedingungen:

- User vom Typ „User“ peter@test.com eingeloggt.
- paul@test.com Vorname = „Paul“, Nachname = „“

Input:

- „Paul“ in das Feld „Suche“ eintragen.

Output:

- Benutzerbild von paul@test.com sowie „Paul Unbekannt“ werden angezeigt. Da sich peter@test.com und paul@test.com in keiner Freundschaftsbeziehung, wie auch immer, befinden wird daneben ein „Freundschaftsanfrage versenden“-Button angezeigt.

11. Test-Case 11: UserSeite ansehen

11.1. Allgemein:

Ziel:

- Profil eines anderen (befreundeten) Users angezeigt bekommen.

Vorbedingungen:

- User muss eingeloggt sein.
- User muss vom Typ „User“ sein.
- User muss mind. Einen Freund haben.
- Freund muss User mittels Gruppensystem die passenden Berechtigungen gegeben haben.
- User muss „Freund-Seite“ angezeigt bekommen.

Input:

- „ansehen“-Button bei anzuzeigendem Freund drücken.

Output:

- User befindet sich auf „Freund-Seite“ und bekommt Pinnwand des Freundes angezeigt.
- User kann mittels Navigation auf „Freund-Seite“ sämtlichen Inhalte des Freundes sehen (sofern entsprechende Berechtigungen vorhanden sind)

11.2. Beispiel:

Ziel:

- User peter@test.com bekommt Profil des Users paul@test.com angezeigt.

Vorbedingungen:

- User vom Typ „User“ peter@test.com eingeloggt.
- paul@test.com User vom Typ „User“
- peter@test.com und paul@test.com sind Freunde
- peter@test.com in Gruppe „alleRechte“ von paul@test.com , welche alle Sichtbarkeitsrechte enthält.
- „Freund-Seite“ wird angezeigt.

Input:

- „ansehen“-Button bei paul@test.com drücken.

Output:

- „Freund-Seite“ mit Pinnwand von paul@test.com wird angezeigt.
- Bei navigieren per Navigationsleiste werden andere Teile des Profils von paul@test.com angezeigt.

12. Test-Case 12: Beitrag melden

12.1. Allgemein:

12.2. Beispiel:

13. Test-Case 13: gemeldeten Beitrag prüfen

13.1. Allgemein:

13.2. Beispiel:

14. Test-Case 14: Beitrag von Pinnwand löschen

14.1. Fall 1: Beitrag wird vom Benutzer gelöscht:

14.1.1. Allgemein:

Ziel:

- Ausgewählten Beitrag von der Pinnwand löschen.

Vorbedingungen:

- Als User vom Typ „User“ eingeloggt sein.
- „Pinnwand-Seite“ angezeigt bekommen.
- Mindestens einen Beitrag verfasst haben.

Input:

- „Beitrag löschen“-Button beim zu löschenden Beitrag auswählen.

Output:

- „Pinnwand-Seite“ wird angezeigt.
- Beitrag wurde gelöscht und wird nichtmehr angezeigt.

14.1.2. Beispiel:

Ziel:

- Beitrag mit Titel „Hallo“ löschen.

Vorbedingungen:

- Als peter@test.com vom Typ „User“ eingeloggt.
- Beitrag mit Titel „Hallo“ erstellt.
- „Pinnwand-Seite“ angezeigt bekommen.

Input:

- „Beitrag löschen“-Button bei Beitrag mit Titel „Hallo“ drücken.

Output:

- „Pinnwand-Seite“ wird angezeigt.
- Beitrag mit Titel „Hallo“ wird nichtmehr angezeigt (da gelöscht)

14.2. Fall 2: Beitrag wurde gemeldet und wird vom Admin gelöscht:

14.2.1. Allgemein:

14.2.2. Beispiel:

15. Test-Case 15: User sperren

15.1. Allgemein:

15.2. Beispiel:

16. Test-Case 16: Statistik auswerten

16.1. Allgemein:

Ziel:

- Anzeigen der (ausgewählten) Statistiken betreffend der Plattform.

Vorbedingungen:

- User muss vom Typ „Forscher“ sein.
- User muss eingeloggt sein.
- User muss „Forscher-Seite“ angezeigt bekommen.

Input:

- Zu berechnenden Statistiken mittels Checkbox auswählen.
- Button „Auswahl berechnen“ drücken
- [alternativ: Button „Alle berechnen“ drücken – gleicht einer Auswahl aller Checkboxes]

Output:

- „Statistik-Seite“ wird angezeigt.
- Felder, für welche die Checkbox ausgewählt wurde, enthält entsprechende Werte

16.2. Beispiel:

Ziel:

- Anzeigen aller Beiträge pro User.

Vorbedingungen:

- Als User vom Typ „Forscher“ eingeloggt (forscherTest@test.com)
- Existenz eines einzigen anderen Users (peter@test.com)
- peter@test.com hat 2 Beiträge verfasst

Input:

- „Beiträge/User“-Checkbox auswählen.
- „Auswahl berechnen“-Button drücken.

Output:

- „Statistik-Seite“ wird angezeigt
- Feld „Beiträge/User“ beinhaltet „2.00“

17. Test-Case 17: Registrieren

17.1. Allgemein:

Ziel:

- Neuen User bei BlueCouch registrieren.

Vorbedingungen:

- User bekommt „Registrierungs-Seite“ angezeigt.
- E-Mail darf nicht bereits vorher Registriert worden sein (Unique)

Input:

- E-Mail, Passwort, Anwendertyp in entsprechende Felder eintragen/auswählen
- „Registrieren“-Button drücken.

Output:

- User befindet sich auf der „Startseite“ des entsprechenden Anwendertyps

17.2. Beispiel:

Ziel:

- Als peter@test.com als User vom Typ „User“ registrieren.

Vorbedingungen:

- „Registrierungs-Seite“ wird angezeigt.
- Kein anderer User ist mit peter@test.com registriert.

Input:

- peter@test.com in Feld „eMail“ eintragen
- „123“ in Feld „Passwort“ eintragen
- „User“-Checkbox auswählen
- „Registrieren“-Button drücken

Output:

- „Startseite“ eines Users wird angezeigt.
- Linke Ecke der Navigation enthält Inhalt „peter@test.com“

18. Test-Case 18: Login

18.1. Allgemein:

Ziel:

- Als zuvor bereits Registrierter User einloggen und auf jeweilige Startseite weitergeleitet werden.

Vorbedingungen:

- „Login-Seite“ angezeigt bekommen.
- E-Mail muss bereits vorher Registriert worden sein.

Input:

- E-Mail, Passwort in entsprechende Felder eintragen
- „Login“-Button drücken

Output:

- User befindet sich auf der „Startseite“ des entsprechenden Anwendertyps

18.2. Beispiel:

Ziel:

- Als peter@test.com, welcher ein Benutzer vom Typ „User“ ist, einloggen.

Vorbedingungen:

- „Login-Seite“ angezeigt bekommen.
- Bereits zuvor als peter@test.com registriert geworden sein.

Input:

- peter@test.com in Feld „eMail“ eintragen.
- „123“ in Feld „Passwort“ eintragen.
- „Login“-Button drücken.

Output:

- „Startseite“ eines Users wird angezeigt.
- Linke Ecke der Navigation enthält Inhalt „peter@test.com“

19. Test-Case 19: Logout

19.1. Allgemein:

Ziel:

- Logout aus dem System. Cookies löschen. Auf „Indexseite“ verwiesen werden.

Vorbedingungen:

- User muss eingeloggt sein.

Input:

- „Logout“-Button in der Navigation drücken.

Output:

- User bekommt „Indexseite“ angezeigt.
- Bei Druck auf „Login“ oder „Registrierung“ folgt keine automatische Weiterleitung zur „User-Seite“ (bedeutet Cookies wurden gelöscht)

19.2. Beispiel:

Ziel:

- Logout aus dem System. Cookies löschen. Auf „Indexseite“ verwiesen werden.

Vorbedingungen:

- Als peter@test.com eingeloggt sein.

Input:

- „Logout“-Button in der Navigation drücken.

Output:

- „Indexseite“ wird angezeigt. Bei Druck auf „Login“ oder „Registrierung“ folgt eine Weiterleitung zur „Login-Seite“ bzw. „Registrierungs-Seite“.