

Software Engineering Übung, LVNr:050052

Gruppe10,Team 2

Übungsleiter: Hans Moritsch

Designmodell v.1.0

Hotel Dahab

Projekthomepage:

https://cewebs.cs.univie.ac.at/SWE/ws14/index.php?m=D&t=uebung&c=show&CEWebS_c=g050052-10t2

MatNr:	Nachname:	Vorname:	e-mail:
0708377	EL Bazzar	Sammer	0708377@univie.ac.at
0928951	Gazar	Mohamed	0928951@univie.ac.at
0848978	Jooya	Saman	0848978@univie.ac.at

Erstellen sie ein Designmodell gemäß *Unified Process* das zumindest folgende Aspekte umfasst:

- Klassendesign
- Use-Case-Realization-Design
- Übersichtsklassendiagramm
- Architekturbeschreibungen

1 Klassendesign

Beschreiben sie die wichtigsten Klassen und spezifizieren sie die öffentlichen Methoden und Attribute. Begründen sie die grundlegenden Designentscheidungen.

Klasse Person:

Get/ set Methoden

In 3 Benutzertypen können gespeichert werden: Hotelier, Privatperson, Analysten

Klasse Usermanagement:

Diese Klasse enthält alle Funktionen, die den User ausführen können.

Beispiele für Funktionen:

➔ *registerUser*

➔ *Login*

➔ *Logout*

➔ *Save()*

➔ *Load()*

Klasse Zimmer:

Methoden: *get/ set Methoden*

Bewertungen und Buchung Listen werden in Arraylisten gespeichert

Private ArrayList<Bewertung> bewertungen;

Private ArrayList<Buchung> buchungen;

Klasse Zimmermanagement:

Enthält alle Funktionalitäten für Zimmer.

Zum Beispiel:

- ➔ suchen
- ➔ buchen
- ➔ bewerten
- ➔ anbieten
- ➔ AnalyseSatisfacation

Klasse Buchung:

Die Klasse ist zuständig für die Speicherung der Buchungen.

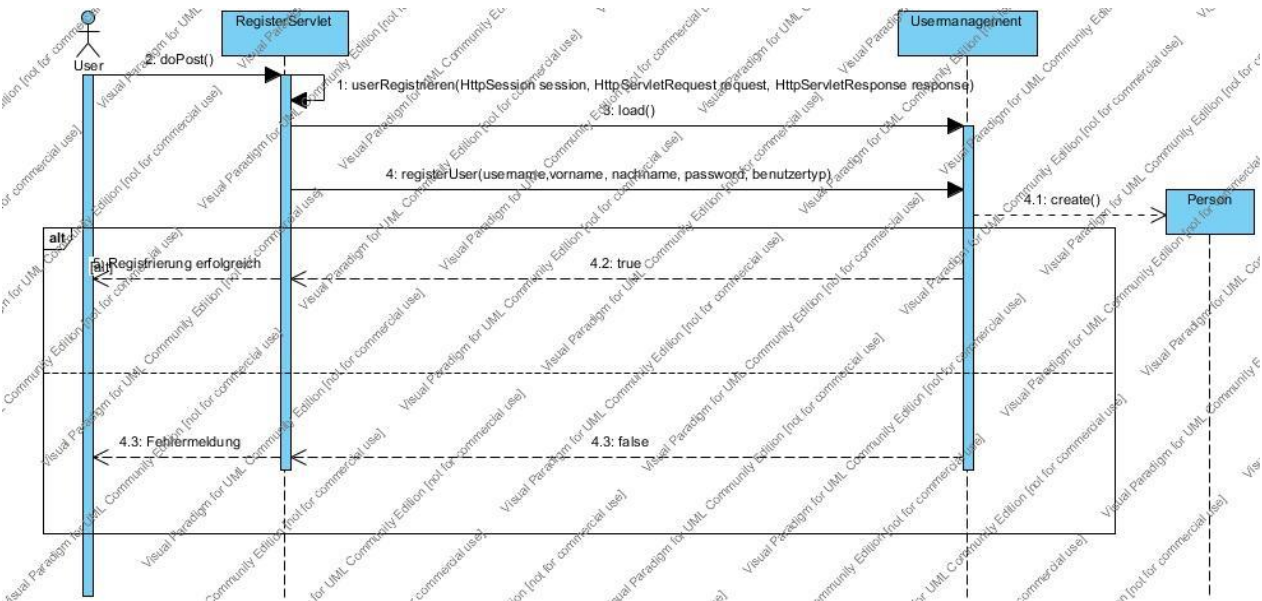
Klasse Bewertung:

Diese Klasse ist zuständig für das Bewerten.

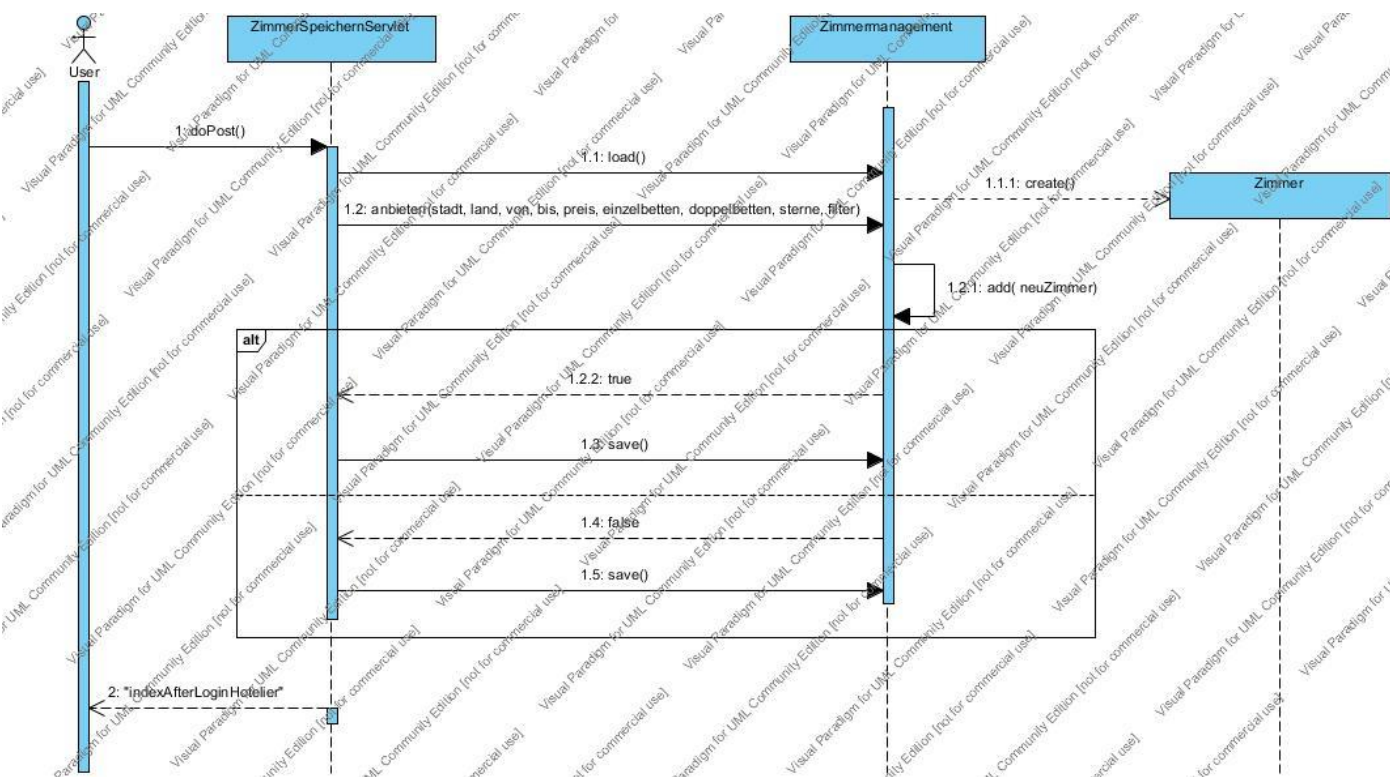
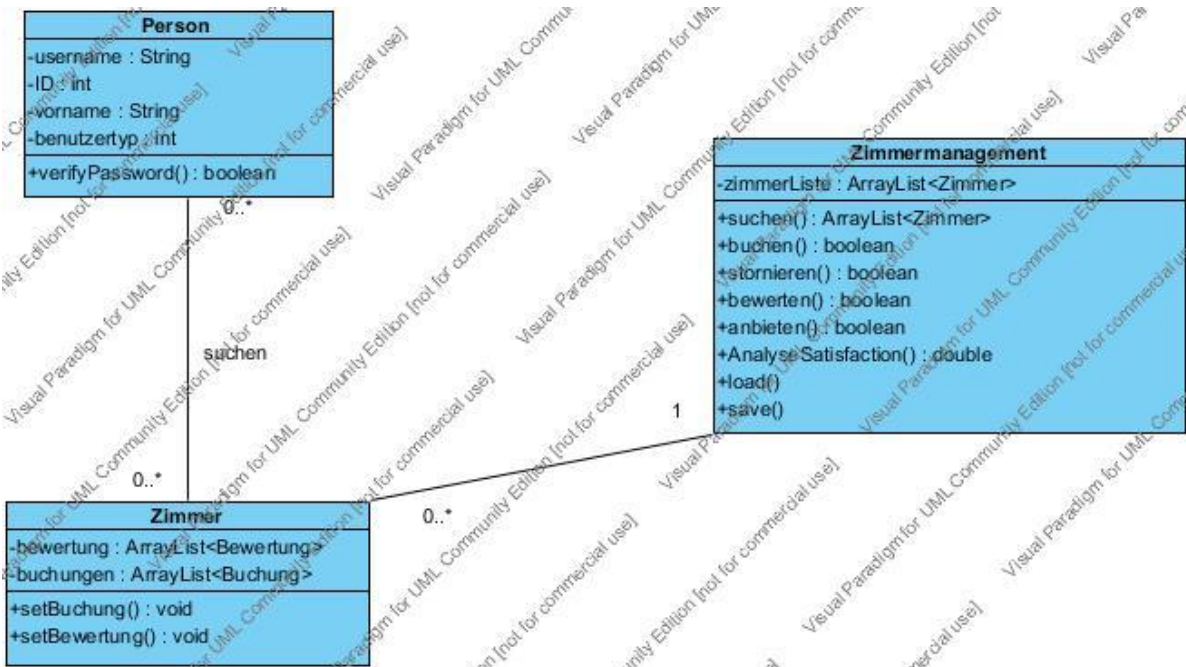
2 Use Case Realization Design

Modellieren sie, wie die zentralen Use Cases ihres Systems mittels Designklassen realisiert werden. Modellieren sie dabei die wesentlichen statischen und dynamischen Aspekte jedes Use Cases mit geeigneten Klassendiagrammen und Sequenzdiagrammen.

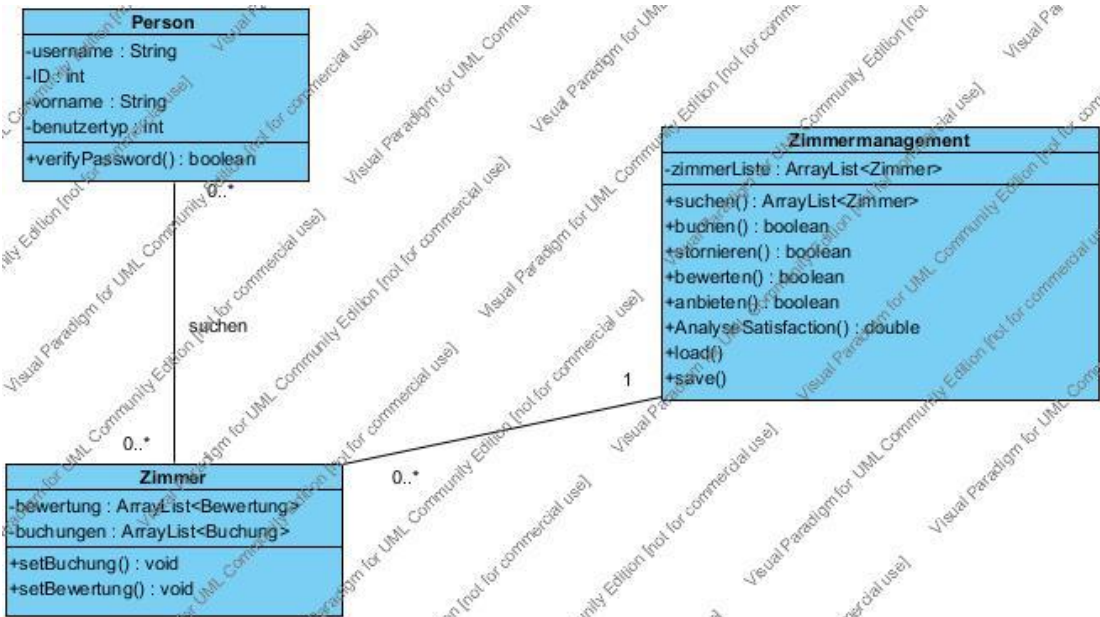
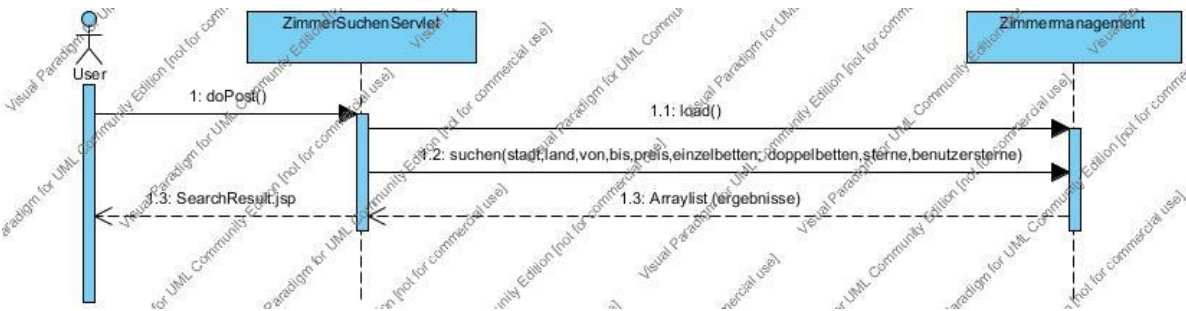
User Registrierung



Zimmer anbieten

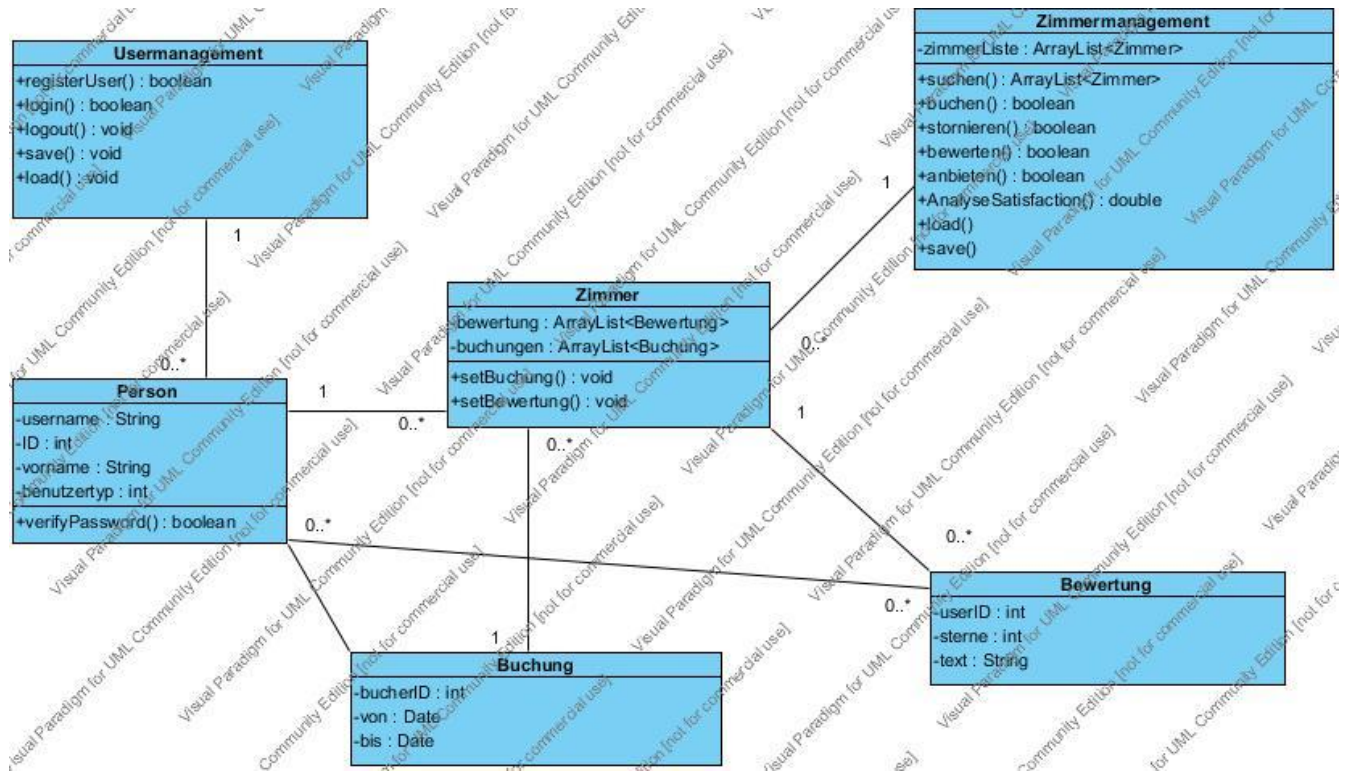


Zimmer suchen



Übersichtsklassendiagramm

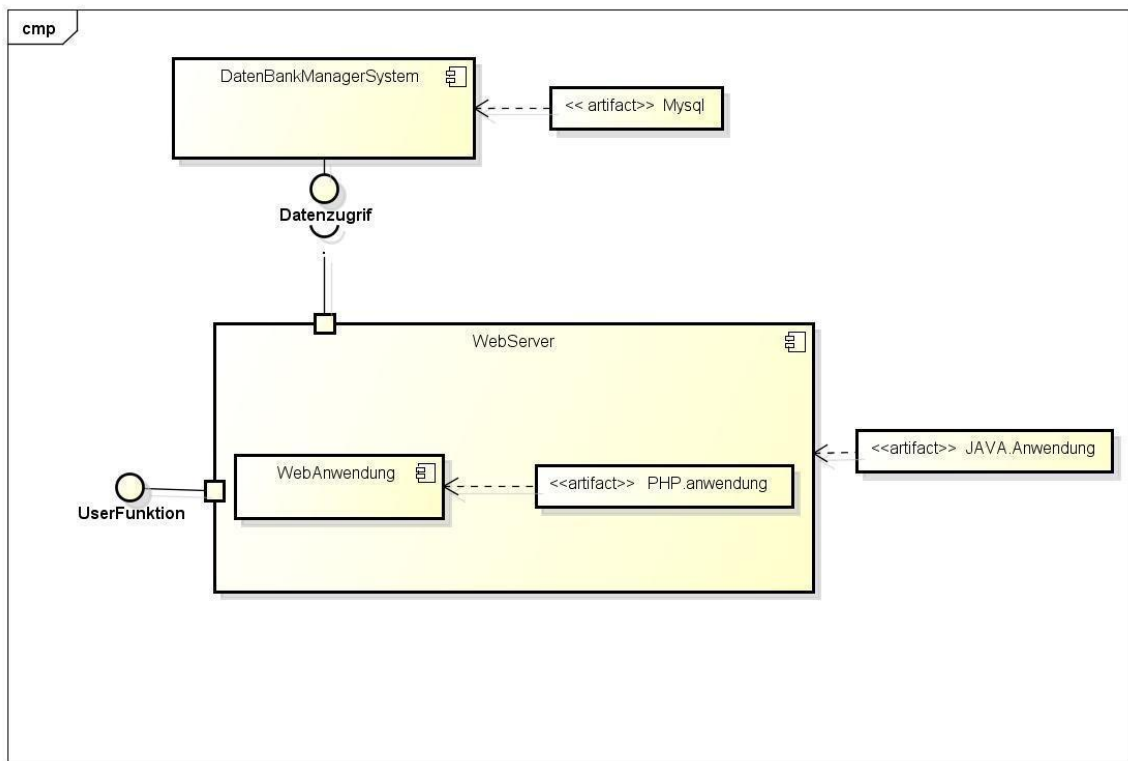
Erstellen sie ein Klassendiagramm das *alle* wesentlichen Klassen ihres Systems und deren Beziehungen möglichst übersichtlich darstellt.



3 Architekturbeschreibung

Beschreiben sie die Architektur ihres Systems mittels Komponentendiagrammen und Deploymentdiagrammen.

Komponentendiagramm :



powered by Astah

Deploymentdiagramm :

