

```
1 # KLASA BAZOWA
2
3 class Zwierze():
4     # konstruktor
5     def __init__(self, wiek, imie):
6         self.wiek = wiek
7         self.imie = imie
8
9     def wydaj_dzwiek(self):
10         print(f"{self.imie} wydaje dźwięk")
11
12
13     def jedz(self):
14         print(f"{self.imie} je")
15
16 zwierz1 = Zwierze(5, "Reks")
17 zwierz1.wydaj_dzwiek()
18 zwierz1.jedz()
19
20
21 # KLASY DZIEDZICZĄCA PO KLASIE BAZOWEJ "Zwierze"
22
23 class Pies(Zwierze):
24     # konstruktor
25     def __init__(self, wiek, imie):
26         # wywołuje konstruktor klasy nadrzędnej
27         super().__init__(wiek, imie)
28         self.rasa = "Terrier"
29
30     def wypisz_rase(self):
31         print(f"{self.imie} jest rasy: {self.rasa}")
32
33
34 print()
35 pies1 = Pies(8, "Burek")
36 pies1.wydaj_dzwiek()
37 pies1.jedz()
38 pies1.wypisz_rase()
39
40
41 class Kot(Zwierze):
42     def __init__(self, wiek, imie):
43         super().__init__(wiek, imie)
44         self.rasa = "Dachowiec"
45
46     def wypisz_rase(self):
47         print(f"{self.imie} jest rasy: {self.rasa}")
48
49 print()
50 pies1 = Kot(16, "Figa")
51 pies1.wydaj_dzwiek()
52 pies1.jedz()
53 pies1.wypisz_rase()
```

```
54
55
56 # ZADANIE
57 # 1. Stworzyć klasę Ptak dziedziczącą po klasie Zwierze, która ma mieć:
58 #     - konstruktor wywołujący konstruktor klasy bazowej,
59 #     - metodę lec()
60 # 2. Stworzyć kolejną klasę Orzel, dziedziczącą po Ptak, która ma mieć:
61 #     - konstruktor wywołujący konstruktor klasy nadrzędnej,
62 #     - metodę poluj(), w której wywołujemy metodę lec() z klasy nadrzędnej.
63 # 3. Następnie tworzymy obiekt klasy Orzel i wywołajmy wszystkie metody
64
65 class Ptak(Zwierze):
66     def __init__(self, wiek, imie):
67         super().__init__(wiek, imie)
68
69     def lec(self):
70         print(f"{self.imie}, leci")
71
72
73 class Orzel(Ptak):
74     def __init__(self, wiek, imie):
75         super().__init__(wiek, imie)
76
77     def poluj(self):
78         self.lec()
79         print(f"{self.imie} poluje")
80
81
82 orzel1 = Orzel(5, "Ares")
83 orzel1.wydaj_dzwiek()
84 orzel1.jedz()
85 orzel1.poluj()
86
87
88 # Jeśli jest czas to tworzymy więcej przykładów
89
90 # PYTANIA
91 # 1. Do czego służy dziedziczenie?
92 # 2. Jak wywołać metoda z klasy bazowej?
93 # 3. Czy można dokonać dziedziczenia wiele razy?
```