

```
1 # Najlepiej sprawdzić instalację przed kazdymi zajęciami!
2 # # python -m pip install pygame
3
4 # Link do grafik:
5 # https://drive.google.com/drive/folders/1XL7yD6J1TFTIHxz9kZtD43VT1aNHUV9G
6 import os
7 os.chdir(os.path.dirname(__file__))
8
9 import pygame
10 import Elementy # jeśli uda się dokończyć "Elementy.py"
11 pygame.init()
12
13 # stałe
14 SZEROKOSC_EKRANU = 800 #SCREEN_WIDTH
15 WYSOKOSC_EKRANU = 600 #SCREEN_HEIGHT
16
17 obraz_tla = pygame.image.load("images/background.png")
18 obraz_bazy_postaci = pygame.image.load("images/base.png") # !!! na koniec
19 ekran = pygame.display.set_mode([SZEROKOSC_EKRANU, WYSOKOSC_EKRANU]) #screen_surface
20 zegar = pygame.time.Clock() #clock
21
22
23 # Główna pętla gry - Main game loop
24 status_gry = True #game_status
25
26 while status_gry:
27     zdarzenia = pygame.event.get() #events
28
29     for zdarzenie in zdarzenia:
30         if zdarzenie.type == pygame.QUIT:
31             status_gry = False
32
33     ekran.blit(obraz_tla, (0,0))
34     ekran.blit(obraz_bazy_postaci, (270, 130)) # !!! na koniec
35     pygame.display.update()
36     zegar.tick(60)
37
38 pygame.quit()
39 quit()
40
41 # TESTY
```