

```
1 # Funkcje bankomatu:
2 # - wpłata
3 # - wypłata
4 # - sprawdzenie stanu konta
5
6 # Etap 1
7 # symulator działający dla jednego użytkownika bez mechanizmu logowania (wpisywania pinu)
8
9 wybor = 0 # opcja z menu
10 saldo = 0 # aktualny stan konta
11
12 # 1.
13 def menu_glowne():
14     print("Wybierz opcje: ")
15     print("1. Wpłata")
16     print("2. Wypłata")
17     print("3. Sprawdzenie stanu konta")
18     print("4. Zakończ")
19
20 # 3.
21 def pobierz_wybor_klienta():
22     return int(input("Podaj numer wybranej opcji: "))
23
24 # 4.
25 def pobierz_kwote(tekst):
26     return float(input(tekst))
27
28 # 2.
29 while wybor != 4:
30     menu_glowne()
31     wybor = pobierz_wybor_klienta()
32
33     # 5.
34     if wybor == 1:
35         # ----- WPŁATA -----(1)
36         saldo = wplata(saldo)
37         # -----
38     elif wybor == 2:
39         # ----- WYPŁATA -----(2)
40         saldo = wyplata(saldo)
41         # -----
42     elif wybor == 3:
43         # ----- SYAN KONTA -----(3)
44         pokaz_stan_konta(saldo)
45         # -----
46     elif wybor == 4:
47         print("Wyłączanie bankomatu")
48     else:
49         print("niepoprawne dane")
50         pass
51     pass
52
53
```

```
54 #----- WPŁATA ----- (1)
55 # Burza mózgów, co powinna robić funkcja obsługująca wpłatę na konto
56 # - pobranie ilości gotówki od użytkownika
57 # - dodanie gotówki do salda konta
58 # - zabezpieczenie przed wpłatą ujemnej ilości gotówki (dodatkowe)
59 # - wyświetlenie salda po transakcji (jeśli padnie)
60
61 # 1a. (opcjonalnie - jeśli padnie)
62 def pokaz_stan_konta(saldo):
63     print(f"Stan wynosi {saldo} złotych")
64
65 # 1b. (w większości samodzielnie)
66 # mamy już funkcję pobierającą kwotę wpłaty/wypłaty (trzeba do niej podać tylko tekst)
67 def wpłata(saldo):
68     kwota_wplaty = pobierz_kwote("Ile chcesz wpłacić? : ")
69     saldo = saldo + kwota_wplaty
70     print(f"Wpłacono {kwota_wplaty} złotych")
71     pokaz_stan_konta(saldo)
72     return saldo
73
74 # 2. Wstawić do głównej pętli gry
75 #-----
76
77 #----- WYPŁATA ----- (2)
78 # - analogicznie do wpłata():
79 # - pobranie ilości gotówki od użytkownika
80 # - sprawdzenie, czy wypłata nie jest zbyt duża
81 # - odjęcie gotówki od salda
82 # - wyświetlenie salda po transakcji (opcjonalnie)
83
84 # 1.
85 def wypłata(saldo):
86     kwota_wypłaty = pobierz_kwote("Ile chcesz wypłacić? : ")
87     if kwota_wypłaty <= saldo:
88         saldo -= kwota_wypłaty
89         print(f"Wypłacono {kwota_wypłaty} złotych")
90         pokaz_stan_konta(saldo)
91         return saldo
92     else:
93         print("Operacja nieudana, za mało środków na koncie")
94         return saldo
95
96 # 2. Wstawić do głównej pętli gry
97 #-----
98
99 #----- STAN KONTA -----(3)
100 # - jeśli nie było wcześniej
101 # 1.
102 def pokaz_stan_konta(saldo):
103     print(f"Stan wynosi {saldo} złotych")
104
105 # 2. Wstawić do głównej pętli gry
106 #-----
107 # UZUPEŁNIENIE PĘTLI GŁÓWNEJ
```