

## Wirtualne środowisko – poradnik

Windows	macOS
<b>1.</b> Wchodzimy do folderu projektu  <code>cd ścieżka\nazwa_folderu</code>	<b>1.</b> Wchodzimy do folderu projektu  <code>cd ścieżka/nazwa_folderu</code>
<b>2.</b> Tworzymy środowisko  <code>python -m venv nazwa</code>  • jeśli nie działa to już wszędzie używaj 'py': <code>py -m venv nazwa</code>	<b>2.</b> Tworzymy środowisko  <code>python3 -m venv nazwa</code>
<b>3.</b> Aktywujemy środowisko • PowerShell <code>nazwa\Scripts\Activate.ps1</code>  • CMD <code>nazwa\Scripts\activate</code>  - jeśli błąd: <code>Set-ExecutionPolicy -Scope CurrentUser -ExecutionPolicy RemoteSigned</code> - spróbuj ponownie punkt 3	<b>3.</b> Aktywujemy środowisko  <code>source nazwa/bin/activate</code>
<b>4.</b> Instalujemy biblioteki  <code>python -m pip install --upgrade pip</code>  <code>python -m pip install nazwa_biblioteki</code>	<b>4.</b> Instalujemy biblioteki  <code>python3 -m pip install nazwa_biblioteki</code>
<b>5.</b> Sprawdzamy biblioteki  <code>python -m pip list</code>  albo  <code>python -m pip freeze</code>	<b>5.</b> Sprawdzamy biblioteki  <code>python3 -m pip list</code>  albo  <code>python3 -m pip freeze</code>