```
wybor = 0
 1
 2
    saldo = 0
 3
    def menu_glowne():
 4
 5
        print("Wybierz opcje: ")
        print("1. Wpłata")
 6
 7
        print("2. Wypłata")
        print("3. Sprawdzenie stanu konta")
 8
 9
        print("4. Zakończ")
10
    def pobierz_wybor_klienta():
11
12
        return int(input("Podaj numer wybranej opcji: "))
13
14
    def pobierz_kwote(tekst):
15
        return float(input(tekst))
16
17
    def pokaz_stan_konta(saldo):
18
        print(f"Stan wynosi {saldo} zlotych")
19
    def wplata(saldo):
20
        kwota_wplaty = pobierz_kwote("Ile chcesz wpłacić? : ")
21
22
        saldo = saldo + kwota_wplaty
23
        print(f"Wpłacono {kwota_wplaty} złotych")
24
        pokaz_stan_konta(saldo)
25
        return saldo
26
    def wyplata(saldo):
27
        kwota_wyplaty = pobierz_kwote("Ile chcesz wypłacić? : ")
28
29
        if kwota_wyplaty <= saldo:</pre>
30
            saldo -= kwota_wyplaty
            print(f"Wypłacono {kwota wyplaty} złotych")
31
32
            pokaz stan konta(saldo)
33
            return saldo
34
        else:
            print("Operacja nieudana, za mało środków na koncie")
35
            return saldo
36
37
38
    def pokaz stan konta(saldo):
39
        print(f"Stan wynosi {saldo} zlotych")
40
41
42
43
44
45
46
47
48
49
50
51
52
53
```

```
54
    # Etap 2 - Karta i PIN
55
    # - sprawdzanie poprawności wpisanej karty i PINu i tymi zapisanymi w programie
56
   # 1.
57
   KARTA = "0001"
58
    PIN = "1234"
59
    podana_karta = pobierz_dane("karty")
60
    podany_pin = pobierz_dane("PIN")
61
62
63
    # 2. Funkcja pobierania danych - analogicznie do pobierz_kwote(tekst) (robią uczniowe)
64
    def pobierz_dane(dana):
65
        return input(f"Podaj numer {dana}: ")
66
67
68
    # 4. (uczniowie sami)
    def sprawdz_zgodnosc_danych(baza, pobrane):
69
70
        return baza == pobrane
71
72
73
    # 3. (utworzenie if'a)
74
    if sprawdz_zgodnosc_danych(KARTA, podana_karta) and sprawdz_zgodnosc_danych(PIN,
    podany_pin):
        # 5. wkładamy tutaj całą pętle gry
75
76
        while wybor != 4:
77
            menu_glowne()
            wybor = pobierz_wybor_klienta()
78
79
80
            if wybor == 1:
                saldo = wplata(saldo)
81
82
                pass
83
            elif wybor == 2:
84
                saldo = wyplata(saldo)
85
                pass
86
            elif wybor == 3:
                pokaz stan konta(saldo)
87
88
                pass
            elif wybor == 4:
89
90
                print("Wyłączanie bankomatu")
91
                pass
92
93
                print("niepoprawne dane")
94
                pass
95
            pass
96
   # 6.
97
    else:
        print("Błąd logowania")
98
```