

## Wirtualne środowisko – poradnik

Windows	macOS
<p>1. Wchodzimy do folderu projektu</p> <pre>cd ścieżka\nazwa_folderu</pre> <p>2. Tworzymy środowisko</p> <pre>python -m venv nazwa</pre> <ul style="list-style-type: none"><li>jeśli nie działa to już wszędzie używaj 'py': <pre>py -m venv nazwa</pre></li></ul> <p>3. Aktywujemy środowisko</p> <ul style="list-style-type: none"><li>PowerShell <pre>nazwa\Scripts\Activate.ps1</pre></li><li>CMD <pre>nazwa\Scripts\activate</pre></li><li>- jeśli błąd: <pre>Set-ExecutionPolicy -Scope CurrentUser -ExecutionPolicy RemoteSigned</pre> - spróbuj ponownie punkt 3</li></ul> <p>4. Instalujemy biblioteki</p> <pre>python -m pip install --upgrade pip</pre> <pre>python -m pip install nazwa_biblioteki</pre> <p>5. Sprawdzamy biblioteki</p> <pre>python -m pip list</pre> <p>albo</p> <pre>python -m pip freeze</pre>	<p>1. Wchodzimy do folderu projektu</p> <pre>cd ścieżka/nazwa_folderu</pre> <p>2. Tworzymy środowisko</p> <pre>python3 -m venv nazwa</pre> <p>3. Aktywujemy środowisko</p> <pre>source nazwa/bin/activate</pre> <p>4. Instalujemy biblioteki</p> <pre>python3 -m pip install --upgrade pip</pre> <pre>python3 -m pip install nazwa_biblioteki</pre> <p>5. Sprawdzamy biblioteki</p> <pre>python3 -m pip list</pre> <p>albo</p> <pre>python3 -m pip freeze</pre>