# 자료구조설계

제 출 일	
과 제 번 회	11
분 반 학 과	01
학 과	컴퓨터공학과
학 번	201602038
이 름	이 미 진

## 1. 구현 내용 설명

1) private boolean inMaxHeap(int I)

```
// 인덱스 i가 max-heap에 위치해 있으면 true를 리턴하고, 그렇지 않으면 false를
리턴한다
private boolean inMaxHeap(int i) {
    for(; i>2;) {
        i = (i-1)/2;
    }
    if( i==2 ) return true;
    else return false;
}
```

inMaxHeap(int I) 메소드에서는 인덱스 I에 대해 최대힙 존재 여부를 true or false로 반환을 해줘야 한다. 그래서 I가 2보다 커질때까지, I = (i-1)/2 연산을 반복해 준 후에 I가 2가 아니면 max-heap에 위치하고 있지 않으므로 false를, I가 2이면 max-heap에 위치하므로 true를 return 해준다.

2) private int maxPartner(int pos)

```
// 인덱스 pos가 min-heap에 위치해 있을때 max partner의 인덱스를 리턴한다 private int <math>maxPartner(int pos) { //j=i+2^{([[\log ]_2 \odot [[i+1]]]-1)}; if(j>=n) then j=(j-1)/2: int i = pos + (int)(Math.pow(2,(int)((Math.log(pos+1)/Math.log(2)))-1)); if(i>=n) { i = (i-1)/2; } return i; }
```

maxPartner(int pos) 메소드의 경우, ppt에서 주어진 공식을 이용하였다.

제곱과 로그 계산을 위해 Java에서 제공해주는 Math 클래스를 사용하였다.

(Math.pow: 제곱 / Math.log:로그)

그리고 I가 n(0)보다 같거나 크면, I = (i-1)/2 이다.

3) private int minPartner(int pos)

maxPartner(int pos) 메소드와 동일하게, 제곱과 로그 계산을 위해 Java에서 제공해주는 Math 클래스를 사용하였다.

(Math.pow: 제곱 / Math.log:로그)

minPartner에서는 따로 조건이 없어서 바로 계산값을 return 하도록 하였다.

4) private void minInsert(int at, int key)

```
// min-heap에 있는 인덱스 at 위치에 key를 삽입
private void minInsert(int at, int key) {
    deap[at] = key;
    for(; at>1;) { // minHeap
        int tmp = at;
```

minInsert(int at, int key) 메소드에서는, 최소힙의 위치에 노드를 삽입해야 한다. 우선 deap 배열의 인덱스 at에 key값을 삽입해주고, minHeap일 경우에서 반복을 해준다. tmp 변수에 초기 at 값을 저장해주고, at는 (at-1)/2의 값으로 바꿔준다. 그리고 부모 노드보다 자식 노드가 크면 deap[tmp]에 key를 삽입해주고 끝난다. 그 후에, d\_tmp 변수에 deap[at]값을 저장해두고, deap[at]에는 deap[tmp]를, deap[tmp]에는 d\_tmp(deap[at]) 값을 저장함으로써 swap 연산을 해준다.

### 5) private void maxInsert(int at, int key)

```
// max-heap에 있는 인덱스 at 위치에 key를 삽입
private void maxInsert(int at, int key) {
    deap[at] = key;
    for(; at>2;) { // maxHeap
        int tmp = at;
        at = (at-1)/2;

    if( deap[tmp] < deap[at]+1 ){ // 부모 > 자식 -> 삽입
        deap[tmp] = key;
        return;
    }
    //swap
    int d_tmp = deap[at];
    deap[at] = deap[tmp];
    deap[tmp] = d_tmp;
}
```

maxInsert(int at, int key) 메소드에서는 minInsert(int at,int key) 메소드와 반대로, 최대힙의 위치에 노드를 삽입해야 한다.

우선 deap 배열의 인덱스 at에 key값을 삽입해주고, maxHeap일 경우에서 반복을 해준다. tmp 변수에 초기 at 값을 저장해주고, at는 (at-1)/2의 값으로 바꿔준다.

그리고 부모 노드가 자식 노드보다 크면 deap[tmp]에 key를 삽입해주고 끝난다.

그 후에, d\_tmp 변수에 deap[at]값을 저장해두고, deap[at]에는 deap[tmp]를, deap[tmp]에는 d\_tmp(deap[at]) 값을 저장함으로써 swap 연산을 해준다.

#### 6) public int deleteMax()

```
// max 값을 삭제하여 리턴한다
public int deleteMax() {
    if( n!=2 ){ // 자식이 있으면
        int tmp = deap[n]; // 마지막 노드를 tmp에 저장
        int i = 2;
```

```
for(; i < n/2; ) {
                               // leaf노드가 아닐 때까지
               int mi = i*2;
               int cma = 0;
               if( deap[mi+2] < deap[mi+1] ) {
                       cma = mi+1;
               else if( deap[mi+2] > deap[mi+1] ) {
                       cma = mi+2;
               deap[i] = deap[cma];
               deap[cma] = 0;
               i = cma;
       } // leaf노드로 이동
       int minPartner = minPartner(i);
       if((2*minPartner+1) == -1)
               minPartner' = -1;
       else if (2*minPartner+2) <= n-1
               minPartner = 2*minPartner + 2;
               if( deap[minPartner] < deap[minPartner-1] ) {</pre>
                       minPartner -= 1;
       else {};
       if( tmp < deap[minPartner] ){
               int tmp2 = deap[minPartner];
               deap[minPartner] = tmp;
               maxInsert(i,tmp2);
               // swap
       else if(tmp > deap[minPartner]) { // tmp가 더 크면 삽입
               maxInsert(i,tmp);
       else {};
else if( n==2 ) deap[2] = 0;
--n;
return deap[2];
```

deleteMax() 메소드에서는 max값을 찾아서 노드를 삭제하고 삭제한 노드 값을 반환해야 한다.

만약, 자식이 존재하면 tmp변수에 마지막 노드인 deap[n]을 저장해둔다.

leaf노드가 아닐 때까지 for문을 통해 반복을 하는데, deap[mi+2] 가 deap[mi+1] 보다 작으면, 자식 중에 제일 큰 노드의 인덱스 cma는 mi+1이다.

반대로, deap[mi+2]가 deap[mi+1] 보다 크면 자식 중에 제일 큰 노드의 인덱스 cma는 mi+2이다. 반복이 끝나고 나서, 조건에 따라 다른 연산을 해준다.

만약 2\*minPartner+1 의 값이 -1 이면, minPartner = -1이다.

2\*minPartner+2의 값이 n-1보다 작거나 같으면, minPartner는 2\*minPartner+2의 값이고, deap[minPartner]가 deap[minPartner-1] 보다 작으면 minPartner는 minPartner에서 1을 뺀 값이 된다.

그 후에 또다른 조건문이 있는데, 위에서 선언해줬던 int tmp = deap[n]에 관한 것이다. tmp가 deap[minPartner] 보다 작으면, tmp2변수에 deap[minPartner]를 저장해준 후, deap[minPartner]에는 tmp가 저장하여 swap를 해준 후 maxInsert 메소드를 호출하여

최대힙 위치에 노드를 삽입해준다.

반대로, tmp가 deap[minPartner]보다 크면 maxInsert 메소드를 호출하여 최대힙 위치에 노드를 삽입해준다.

자식이 존재하지 않으면 deap[2]는 0이 된다.

모든 조건 코드를 거치면 n은 1 감소되고, deap[2]를 return해준다.

## 7) public int deleteMin()

```
public int deleteMin() {
        if( n!=2 ){ // 자식이 있으면
int tmp = deap[n];// 마지막 노드를 <u>tmp</u>에 저장
                int i = 1;
                                          // leaf노드가 아닐 때까지
                for(; i < n/2; ) {
                         int mi = i*2;
                         int cmi = 0;
                         if(deap[mi+1] < deap[mi+2]) {
                                 cmi = mi+1;
                         else if( deap[mi+1] > deap[mi+2] ) {
                                 cmi = mi+2;
                         deap[i] = deap[cmi];
                         deap[cmi] = 0;
                         i = cmi;
                }// leaf노드로 이동
                int tmp2 = deap[maxPartner(i)];
                if( tmp < tmp2 ) { // tmp가 더 작으면 삽입 minInsert(i,tmp);
                else if( tmp > tmp2 ) { // tmp가 더 크면 swap deap[i] = tmp2;
                         maxInsert(maxPartner(i),tmp);
        else if( n==2 ) deap[1] = 0;
        --n;
        return deap[1];
```

deleteMin() 메소드도 deleteMax()메소드와 비슷하다. 자식이 존재하면, tmp 변수에는 마지막 노드인 deap[n]이 저장되고, leaf노드가 아닐 때까지 for문을 통해 반복한다.

deap[mi+1]이 deap[mi+2]보다 작으면, 자식 중에 제일 작은 노드의 인덱스 cmi는 mi+1이된다. 반대로, deap[mi+1]이 deap[mi+2]보다 크면, cmi는 mi+2가 된다.

tmp2 변수에는 deap[maxPartner(i)]가 저장되고, 위에서 선언된 deap[n]과 비교한다. tmp가 tmp2보다 작으면, minInsert(i,tmp) 메소드를 호출해, 최소힙의 위치에 노드를 삽입해준다.

반대로, tmp가 tmp2보다 크면, deap[i]에는 tmp2가 저장되고, maxInsert(maxPartner(i),tmp) 메소드가 호출되어 최대힙의 위치에 노드를 삽입해준다.

자식이 없으면 deap[1]는 0이 된다.

모든 조건 코드를 거치면 n은 1 감소되고, deap[1]를 return 해준다.

# 2. 실행 결과 화면

```
    Deap.java 
    □

 1 package DS01 11 201602038;
🖺 Problems @ Javadoc 🚇 Declaration 📮 Console 🖾
<terminated > Deap [Java Application] C:\Program Files
          999
   29
 33 48 332 444
88 87 242 63 235 253 423
Delete Min-----
        999
 87 48 423 444
88 253 242 63 235 332
Delete Min------
           999
 87 63 423 444
88 253 242 332 235
Delete Min-----
          999
 87 235 423 444
88 253 242 332
Delete Max-----
         444
     235 423 332
88 253 242
Delete Max-----
            423
 87 235 253 332
88 242
Delete Max-----
           332
   63
 87 235 253 242
88
```